

1.

الف) چون برای b مقدار اولیه داده نشده کامپایلر هر عددی را که از قبل در حافظه وجود داشته به متغیرها اختصاص می دهد.

در این سوال فرض میکنیم $b = 2$ باشد. با این مقادیر خروجی ها از این قرارند:

$C = 34.0$

$a = 16$

$b = 18$

صورت خروجی به این شکل است:

34.000000, 16, 18

cast ها:

در خط چهارم cast از int به $float$

در خط پنجم cast از int به $float$

در خط ششم cast از $float$ به int

ب)

مقادیر خروجی ها:

$i = 1$

$j = 1$

$k = 120$

$f = 1.0$

$d = 120.23$

$c = x$

صورت خروجی کد به این شکل است:

1, 1, 120, 1.000000, 120.230000, x

cast ها:

در خط هفتم cast از int به float

در خط هشتم cast از int به char

در خط نهم cast از double به int

در خط دهم cast از double به char

2. پس از حذف پرانتزهای اضافه:

- (a) $a * b / (c + d)$
- (b) $a * b - c \% d$
- (c) $(a - b \% c) / (d * (e + f))$
- (d) $a * b - c / d - e / (f / g)$
- (e) $(a + b + c) * d + e + f - g$