

장호중

희망 직무 서버/백엔드 개발자

자기 소개

저는 3년 차 개발자로, 백엔드 서비스부터 웹 프론트엔드까지 폭넓은 개발 경험을 쌓아왔습니다.

스타트업에서의 실무 경험을 통해 백엔드, 프론트엔드, 인프라 등 다양한 기술 영역을 다뤄 보았고, 1인 프로젝트부터 팀 단위, 목적 조직 형태의 협업까지 다양한 방식으로 프로젝트를 수행해 왔습니다.

미국에서의 커리어를 마무리하고, 진로에 대해 깊이 고민한 끝에 국내에서의 새로운 기회를 찾고자 준비 중입니다.

일을 진행하며 전문성을 키워가는 과정에서 보람을 느끼고, 책임감 있는 태도로 업무에 임하길 좋아합니다. 끈기와 기술에 대한 호기심을 바탕으로, 꾸준히 성장하고자 노력하고 있습니다.

기술 스택

Language	Python • Java • TypeScript
Library/Framework	Flask • Spring • React • Next.js
Data	MySQL • Apache Solr
DevOps	Github Actions • Docker
Cloud	AWS (EC2 • SQS • Lambda • RDS • S3)

업무경험

Eightfold AI

Santa Clara, California (미국)

AI 기반의 인재 관리 및 채용 소프트웨어 서비스 스타트업

Software Engineer 2022-01 ~ 2024-05 (2년 5개월)	<div>Python • Flask • React • Apache Solr • MySQL • AWS</div> <div>관리자 대시보드: 여러 피처 영역에서 매니저 persona 사용자에게 의미 있는 데이터를 수집해 보여주는 기능</div> <ul style="list-style-type: none">Typescript, React 와 사내 디자인 시스템을 이용해 웹 UI 구현 및 백엔드 API 와 연동Apache Solr 에 저장된 도큐먼트 형식 데이터를 기반으로 데이터 검색, 필터링을 지원하는 백엔드 API 개발기능 단위로 프로젝트를 분리하여 MVP 버전을 목표로 속도감 있는 개발 진행Bug bash 와 dogfooding 을 통한 피드백 기반으로 개발 사이클 진행 <div>데이터 파이프라인 및 API 서비스</div> <ul style="list-style-type: none">외부 인사관리 시스템에서 연동되는 XML 형식의 사용자 프로필 데이터 처리 및 저장을 메시지 큐 기반으로 동작하는 사내 데이터 파이프라인에서 자동화하여 개발자를 통한 스크립트 기반 수작업을 제거해 고객 지원 프로세스에서 개발자 개입을 줄여 운영 효율성 향상XML 기반 데이터를 수집하여 도메인 엔티티로 변환하는 데이터 파이프라인 기능 개발
--	---

- 도메인 엔티티 기반 Open API 서비스의 REST API 개발 ([API 문서](#))
도메인 엔티티 관련 프로젝트는 [포트폴리오 문서](#)에 추가적인 내용이 기술되어 있습니다.

마켓플레이스 서비스 확장

- AWS Lambda 와 Event-driven 구조를 활용해 사용자의 액션에 따른 추가적인 기능을 제공하는 확장형 서비스인 마켓플레이스 기능 개발
- Pub-sub 모델을 활용하여 DB write 이벤트를 브로드캐스트하여 모든 AWS 서비스 지역의 마켓플레이스 앱 메타데이터를 일관되게 관리할 수 있는 데이터 replication 구조 개발
앱 메타데이터 replication 프로젝트는 [포트폴리오 문서](#)에 추가적인 내용이 기술되어 있습니다.

On-call 개발자 로테이션을 통한 서비스 장애/버그 해결 및 고객지원 경험

- AWS Cloudwatch 기반 서비스 모니터링을 통해 장애 및 에러 경보 대응
- 고객지원 팀에서 요청되는 장애 및 버그에 대한 디버깅 및 수정 작업 진행

프로젝트

철권 GG

철권8 기반 게임 데이터 플랫폼 프로젝트

tekengg.com

2025-03 ~ 진행중

Java • Spring • MySQL • MongoDB • AWS
TypeScript • React • Next.js

- Java 와 Spring 프레임워크를 이용한 백엔드 애플리케이션 개발
- MySQL 및 MongoDB 를 이용한 데이터 관리 및 사용
- TypeScript 와 Next.js 를 이용한 프론트엔드 애플리케이션 개발
- AWS Elastic Beanstalk 이용한 배포 및 서비스 호스팅 진행

Backend: github.com/hojoungiang/tekken-combo-maker-spring

Frontend: github.com/hojoungiang/tekken-combo-maker-next

[포트폴리오 문서](#)에 주요 구현 및 문제 해결에 대해 추가 기술하였습니다.

Gym Xiangqi

강화학습 AI agent 를 위한 장기 게임 환경

github.com/tanliyon/gym-xiangqi

2021-01 ~ 2021-05
(4개월)

Python • Github Actions • Reinforcement Learning

- 장기 게임 엔진 구현
- [OpenAI Gym](#) 프레임워크를 이용하여 장기 게임 엔진을 기반으로 강화 학습 환경 구현
- GitHub Actions 를 통한 CI/CD 구현
 - 모든 pull request 대상으로 Python lint 와 test suite 동작

- 새로운 git tag 를 release 할 경우 자동으로 해당 패키지 버전 PyPI 에 배포
- Sphinx 을 이용한 문서 페이지 작성
- OpenAI Gym 라이브러리에 서드파티 환경으로 추가 ([PR](#))

오픈소스

Sigstore

소프트웨어 전자 서명 검증 도구와 인프라를 제공하는 프로젝트

2021-08 ~ 2021-12

(5개월)

Go • Ansible • Docker • Systemd

- Ansible 을 이용하여 개발 서버 인프라 코드 작성 ([GitHub](#))
- 전자 서명된 메타데이터를 기록하는 transparency log 의 일관성을 검증 및 모니터링하고 상태 체크포인트를 로깅하는 서비스 개발 ([GitHub](#))
- Docker 와 systemd 사용하여 서버에서 transparency log 상태 체크 서비스 배포 및 운영