1. **게임 개요**
   * 게임 타이틀: Card Test
   * 장르: 카드게임
   * 플랫폼: PC
   * 타겟 유저: 본인
   * 게임 설명 및 목표: 카드 이동과 점수 계산 등 기능 구현 + 네트워크
2. **게임 시스템 디자인**
   * 게임 진행 방식: 자신의 차례가 되면 다음 중 하나의 행동을 한다.
     1. 필드의 카드를 하나 선택하여 자신의 카드 한 장과 교환
   * 핵심 메커니즘
   * 게임 규칙
   * 인터페이스 (UI/UX)
3. **콘텐츠 구성**
   * 세계관 및 스토리
   * 캐릭터 설정
   * 레벨 디자인
   * 퀘스트 구조
4. **그래픽 아트 디자인**
   * 캐릭터 디자인
   * 배경 디자인
   * 이펙트 디자인
5. **사운드 디자인**
   * 배경음악 (BGM)
   * 효과음 (SFX)
   * 음성 (Voice)
6. **기술적 요구사항**
   * 개발 환경
   * 시스템 사양
7. **마케팅 및 비즈니스 모델**
   * 출시 계획
   * 수익 모델
8. **테스트 계획**
   * 플레이 테스트
   * 디버깅 계획