덱헨즈 게임 기획서

게임 기획서: 덱헨즈 (DeckHands)

**1. 게임 개요**

**게임 제목:** 덱헨즈 (DeckHands)

**장르:** 카드 기반 야찌 스타일 전략 게임

**플랫폼:** PC (Lua, LOVE2D)

**플레이 인원:** 1인 또는 다인용

**게임 목표:** 7장의 트럼프 카드로 포커 족보를 만들어 최고 점수 획득

**2. 게임 특징**

**카드 기반 야찌:** 주사위 대신 트럼프 카드를 사용하여 색다른 재미 제공

**포커 족보 활용:** 친숙한 포커 족보를 기반으로 전략적인 플레이 가능

**다양한 점수 칸:** A, K, Q, J, 10, 하이, 더블, 트리플, 스트레이트, 플러쉬, 풀하우스, 스트레이트 플러쉬, 포커, 그랜드 등 다양한 점수 칸 제공

**싱글 및 멀티 플레이:** 혼자서 즐기거나 친구들과 함께 플레이 가능

**Lua, LOVE2D 개발:** 가볍고 유연한 개발 환경

**3. 게임 규칙**

덱은 스페이드와 하트만 사용하고 각 카드가 2개씩 있어. 총 52개

플레이어는 덱에서 7장의 카드를 뽑습니다.

뽑은 카드로 포커 족보를 만들어 점수 칸에 기록합니다.

각 점수 칸은 한 번만 기록할 수 있습니다.

모든 점수 칸을 채우면 게임이 종료되고, 총점이 높은 플레이어가 승리합니다.

**4. 점수 칸 및 족보**

**스페이드 > 다이아몬드**

**숫자 칸 (A, K, Q, J, 10):** 해당 숫자 카드들의 합계 점수

**하이 (High):** 가장 높은 카드 점수

**더블 (Double):** 원 페어 점수

**트리플 (Triple):** 트리플 점수

**스트레이트 (Straight):** 스트레이트 점수

**플러쉬 (Flush):** 플러쉬 점수

**풀하우스 (Full House):** 풀하우스 점수

**포커 (Four of a Kind):** 포 카드 점수

**스트레이트 플러쉬 (Straight Flush):** 스트레이트 플러쉬 점수

**그랜드 (Grand):** 로열 스트레이트 플러쉬 점수

**5. 게임 화면 구성**

**중앙 카드 영역:** 플레이어가 뽑은 7장의 카드를 보여주는 영역

**상단 점수판 영역:** 각 점수 칸과 점수를 표시하는 영역

**중앙 우측 (카드 영역 옆) 덱 영역:** 남은 카드 덱을 표시하는 영역

**6. 개발 계획**

**단계 1:** 게임 규칙 및 화면 구성 설계

**단계 2:** Lua, LOVE2D 개발 환경 구축

**단계 3:** 카드 드로우 및 족보 판별 기능 구현

**단계 4:** 점수 계산 및 기록 기능 구현

**단계 5:** 싱글 플레이 모드 구현

**단계 6:** 멀티 플레이 모드 구현

**단계 7:** UI/UX 개선 및 버그 수정

**단계 8:** 게임 출시

7. 추가 기능 (선택 사항)

* 다양한 게임 모드 (예: 시간 제한 모드, 챌린지 모드)
* 다양한 카드 디자인 및 배경 화면
* 온라인 순위 시스템
* 튜토리얼 및 도움말 기능

**8. 기대 효과**

* 새로운 카드 게임 경험 제공
* 포커 족보에 대한 이해도 향상
* 친구들과 함께 즐길 수 있는 건전한 여가 활동 제공
* Lua, LOVE2D 개발 능력 향상

**9. 참고 사항**

* 본 기획서는 개발 과정에서 변경될 수 있습니다.
* 자세한 게임 규칙 및 점수 계산 방식은 추가적으로 정의해야 합니다.