

# 이호준 이력서

게임 기획자 및 개발자  
hojun313@naver.com | 010-7326-4303 | [GitHub](#) | [Blog](#)

## 소개

안녕하세요, 이호준입니다. 저는 플레이어에게 잊지 못할 경험을 선사하는 게임을 만들고 싶은 게임 기획자 및 개발자입니다. 매력적인 IP와 세계관을 바탕으로 플레이어가 즐거운 시간을 보낼 수 있는 시스템을 설계하는 것에 큰 흥미를 느낍니다. 위대한 게임은 커뮤니티와 함께 만들어어나가는 것이라고 믿습니다.

## 기술 스택

## 학력, 어학, 경험

구분	내용
Engines	Unity, Godot Engine, Android Studio
Languages	C#, GDScript, Kotlin, Python, JavaScript
Tools	Firebase, Git, GitHub

- [경희대학교] [컴퓨터공학 26년 졸업예정] (GPA: 4.25/4.5)
- [동아리] [TGWinG] (스터디, 해커톤 등) | [Ludens] (게임 개발)
- [전공연수] [독일 자를란트 대학] (스타트업, 경영, 기업투어)
- [전공연수] [미국 CES 2025] (최신 기술 동향)
- [전공연수] [미국 산호세 대학] (실리콘밸리 생태, 투자유치, 기업투어)
- [TOEIC] (950점) | [TOPICT] (571점)

## 관심 분야

- 시스템 기획: 게임의 핵심 재미를 정의하고, 각 시스템이 유기적으로 맞물려 시너지를 내는 구조를 설계.
- 레벨 기획: 설계된 시스템 위에서 플레이어가 최상의 경험을 할 수 있도록 동선, 난이도, 보상 등을 전략적으로 배치.
- 게임 밸런싱 및 심리 분석: 데이터와 플레이어 심리를 기반으로 공정한 규칙을 정립하고, 성취감을 극대화하는 도전 과제를 설계.
- 라이브 운영 및 소통: 데이터와 커뮤니티 피드백을 기반으로 지속적인 개선 방향을 제시하고, 플레이어와 함께 호흡하는 게임 제작.

## 주요 프로젝트 [포트폴리오]

### 빌덱 (BuilDeck)

2025.07 ~ 2025.09 / 1인 개발

- '포커' 족보를 활용한 실시간 전략 카드 배틀 안드로이드 게임
- 주요 기획 의도: '포커' 족보의 익숙함과 실시간 심리전의 긴장감을 결합하여 전략적 깊이를 더하고자 함.
- 주요 역할: 게임 디자인, Unity/C#을 사용한 클라이언트 및 서버 개발, 실시간 멀티플레이 구현.
- 성과: 구글 플레이 스토어 출시 및 서비스 운영 경험.
- [[Play Store](#)] [[GitHub](#)] [[Dev Logs](#)]

### 스핀 고 (Spin-Go)

2025.08 / 1인 개발

- 시야가 제한된 탐다운 방식의 미로 탈출 웹 게임
- 주요 기획 의도: 제한된 시야와 동적인 환경 변화를 통해 긴장감과 탐험의 재미를 제공하고자 함. 더 큰 서사를 가진 공포 탈출 게임의 프로토타입으로 제작.
- 주요 역할: 게임 디자인, HTML/CSS/JavaScript를 사용한 게임 로직 및 레벨 구현.
- 성과: 순수 JavaScript만으로 게임의 핵심 로직을 구현하고, 웹 환경에 배포한 경험.
- [[Play](#)] [[GitHub](#)] [[Dev Logs](#)]

### 환경 챌린지

2024.09 ~ 2024.12 / 팀 프로젝트 (PM)

- 탄소중립과 자원순환을 주제로 한 퀴즈 런 게임
- 주요 기획 의도: 게임의 재미를 통해 환경 보호의 중요성과 실천 방법을 자연스럽게 학습시키고자 함.
- 주요 역할: 프로젝트 관리(PM), 기획 및 개발 일정 조율, QA 총괄.
- 성과: 팀 협업 툴(Git, Discord) 사용 능력 및 커뮤니케이션 스킬 향상.
- [[Play Store](#)] [[GitHub](#)]

### 롤 퀴즈 (LOL Quiz)

2020.10 ~ 2020.12 / 1인 개발

- 리그 오브 레전드 팬들을 위한 퀴즈 애플리케이션
- 주요 기획 의도: 친구들과 즐길 수 있는 간단한 퀴즈 게임을 만들고, 안드로이드 앱 출시 경험을 쌓고자 함.
- 주요 역할: 기획, Android Studio/Kotlin을 사용한 앱 개발, UI/UX 디자인.
- 성과: 첫 안드로이드 앱을 구글 플레이 스토어에 성공적으로 출시.
- [[Play Store](#)] [[GitHub](#)]