

이호준 (Hojun Lee) - Resume

Email: hojun313@naver.com | GitHub: github.com/hojun313 | Blog: hojun313.github.io | Portfolio: hojun313.github.io/portfolio

소개 (About Me)

플레이어에게 잊지 못할 경험을 선사하는 게임을 만들고 싶은 개발자입니다. 매력적인 IP와 세계관을 바탕으로 플레이어가 즐길 수 있는 시스템을 설계하는 것에 흥미를 느낍니다. 위대한 게임은 개발자와 커뮤니티가 함께 만들어가는 것이라 믿으며, 소통과 협업을 중요하게 생각합니다.

기술 스택 (Tech Stack)

- **Game Engines:** Unity, Godot, LÖVE
- **Languages:** C#, GDScript, Lua, Kotlin, Python, JavaScript, HTML/CSS
- **Tools & Frameworks:** Android Studio, Firebase, PyTorch, OpenCV, Git

주요 프로젝트 (Key Projects)

빌덱 (BuilDeck)

Role: 1인 개발 (기획, 디자인, 개발) | **Period:** 2025

- **Description:** 포커의 족보를 활용한 전략 카드 배틀 게임 (Android).
- **Key Achievement:**
 - Unity Netcode for GameObjects(NGO)를 활용하여 실시간 멀티플레이 시스템 구축.
 - 다양한 통신 객체 동기화 및 네트워크 지연 처리 경험.
 - Google Play Store 출시 및 라이브 서비스 운영 경험.

환경 챌린지 (Eco Challenge Run)

Role: PM, 기획, 개발 (Team Project, Outsourcing) | **Period:** 2024

- **Description:** 퀴즈와 러닝 액션을 결합한 환경 교육 게임 (Android).
- **Key Achievement:**

- 협업 툴 미숙으로 인한 일정 지연을 해결하기 위해 매일 30분 스크럼(Scrum)을 도입하여 이슈를 조기에 식별하고 해결.
- 단순 버그 리포팅이 아닌 '해결 가이드'가 포함된 기술적 피드백을 제공하여 팀원들의 역량을 끌어올리고 외주 납기 준수.
- Git/GitHub을 활용한 협업 워크플로우 정립 및 충돌 해결.

RecycleQ

Role: 1인 개발 (Outsourcing) | **Period:** 2024

- **Description:** 올바른 분리수거 지식을 전달하는 퀴즈 웹 앱.
- **Key Achievement:**
 - 초기 Android/Unity 기획에서 접근성을 위해 Web(HTML/JS)으로 플랫폼 전환 결정.
 - 가벼운 웹 환경에서의 배포 및 최적화로 사용자 접근성 증대.
 - 신속한 프로토타입 제작 및 고객과의 지속적인 소통으로 요구사항 반영.

Gen AI Haptic

Role: 연구 및 개발 | **Period:** 2024 (졸업 논문 프로젝트)

- **Description:** U-Net과 EfficientNet-B7을 활용하여 2D 이미지에서 햅틱(촉각) 하이트맵을 생성하는 AI 모델 연구.
- **Key Achievement:**
 - Python, PyTorch, OpenCV를 활용한 이미지 처리 및 AI 모델링.
 - 기존에 부족했던 이미지 기반 촉각 데이터 생성 분야 연구 수행.

기타 프로젝트 & 서비스 (Other Projects)

- **Spin-Go (2025):** 시야 제한 공포 탈출 웹 게임. (HTML/JS)
- **Online RSP (2025):** Firebase 기반 실시간 가위바위보 대전.
- **LOL Quiz (2020):** 첫 Android 앱 출시, Kotlin 학습 및 스토어 배포 경험.
- **liveLearnKR, Interest Profiler, Fridge Up:** 실생활 문제 해결을 위한 다양한 웹 서비스 개발.

학력 (Education)

- **경희대학교 (Kyung Hee University) | 컴퓨터공학과 (Computer Engineering) | 2020.03 ~ 2026.02**
(졸업 예정)
 - **학점:** 4.25 / 4.5

활동 및 경력 (Activities & Experience)

- **지하룡개발 (Jiharyong Dev) | 대표 (Representative) | 2024.09 ~ 2025.02**
 - 1인 개발 및 외주 프로젝트 진행을 위한 사업자 등록.
 - 프로젝트 기획, PM, QA 및 클라이언트 개발 전반 담당.
 - HTML/CSS/JS 기반 웹 퀴즈 게임, 유니티 기반 러너 게임 개발 및 서비스 운영.
- **글로벌 전공 연수 (Global Tech Training)**
 - **San José State University & CES 2025** (미국, 2025.01): 실리콘밸리 기업 문화 체험 및 CES 2025 기술 트렌드(AI, SDV) 분석, 스타트업 피칭 프로젝트 수행.
 - **Universität des Saarlandes** (독일, 2024.07): 디자인 씽킹 기반 비즈니스 모델링 실습, SAP/Mercedes-Benz/DFKI(AI 연구소) 방문 및 기술 워크숍 참여.
- **청소년 마음공부 캠프 운영 조교 | 2020.01 ~ 2020.06**
 - 2박 3일 주말 캠프 현장 운영 및 학생 인솔, 일정 관리 담당.
 - 돌발 상황 대응 및 참가자(유저) 경험 관리 역량 함양.

자격증 및 어학 (Certificates & Languages)

- **TOEIC: 950점** (2020.07)
- **TOPCIT: 수준 3, 571점** (2025.05)

병역 (Military Service)

- **대한민국 육군 병장 만기 전역** (2021.03 ~ 2022.09)