

1. 麻烦把编译生成执行文件的过程写一下，包括环境配置及步骤。
2. 源码和所有素材打包。确保编译能产生相同的执行文件。
3. 大体写一下代码架构及对应代码文件。方便双方备案。方便继续合作下面 8 款游戏开发。
4. 能否把用企业账户分发 app 的操作简单介绍一下。
5. 根据需求指出以下修改对应的代码位置：
 - a. app 名称和图标修改方法
 - b. 与服务器链接的 IP 和端口设置位置
 - c. 载入页的字幕 “Little Island InfoTech”修改的代码位置。
 - d. 导航页，牌子上游戏名字的修改位置，剩余八款 “Locked” 修改成游戏名的位置。
 - e. “About” 里所有文字修改的位置。
6. App 交付要求：

两个 app:

 - i. 一个服务器设置为: <http://54.169.15.85/KEG/>
 - ii. 另一个服务器为: <http://54.169.15.85/EzDev/>
 - iii. 编译时放入的 5 个 UDID 列表:
 - iv. ZW
2eb3d062d9166ed890c31bd1555ee7ac1d103e3a
 - v. David
11d8a911006e275dda7442947f14554ee445f6c2
 - vii. HanYe
bd04e66009e660235716f8b0eb117bcee8bc9753
 - ix. Fled Su
f4cc686a5b61f7f4abda594e9a83af2383a60472
 - xi. Joddy
079322ab52b3d28343fd3f6e7c00487ddaeaf745