

1. 文件名称意义

难度.游戏编号.txt

难度包括五个：k1,k2,p1,p2,hard

游戏编号例如 4.2, 5.1 对应游戏见需求书。

2. 每个文件 3 道题， 每行为一题。一级分隔符 @， 二级分隔符 #.

3. 题目格式说明：

每道题各个域的意义如下：

4.2: 题目拼音， 题目音频， 四个选项， 正确答案的编号。

5.2：拼音， 音频， 对应的字; 拼音， 音频， 对应的字; 拼音， 音频， 对应的字; 拼音， 音频， 对应的字;

6.1 同 4.2

7.1： 题目：笔画数， 选项 1 的笔画数， 音频， 字；选项 2 的笔画数， 音频， 字；选项 3 的笔画数， 音频， 字；选项 4 的笔画数， 音频， 字；

8.1: 题目：部首， 要拼的字， 读音；4 个选项， 答案。

9.1： 同 8.1

10.1： 题目：部首， 后面选项的个数， 选项 1， 组成的字， 组成字的读音， 是否是正确答案， 选项 2， 组成的字， 组成字的读音， 是否是正确答案， ...

备注：如果选项 不是正确答案，“组成的字重复了一下选项， 读音放了 NULL” – 只是填充， 没有实际意义。