

小岛信科 IPAD APP 项目需求书

1. 目标

开发一款 APP 游戏客户端，一期任务开发二款识字学习的游戏（苹果平板平台 IPAD APP）。

2. 需求矩阵

基本需求参照一款“宝宝学拼音”的 IPAD APP

	“宝宝学拼音” 示例界面	总体要求（风格，色调）	图片要求	内容要求	背景音乐	与云端数据库交互（拉数据）	与云端数据库交互（推数据）	备注
图标		科技，或儿童学习主题 红蓝色调	-	-	-	-	-	-
载入页	如示例一	儿童学习主题，无色调要求	简洁	出现字幕 Little Island InfoTech	儿童学习主题	-	-	-
登录页	如示例二	儿童学习主题，无色调要求	美观，吸引儿童，希望有些动态图效果	1.出现字幕 Easy Learn Island 副标题：易学岛 3. 用户名登录无须密码（整个系统记录这次登录学生的红心数，初始0，答对一题+1）	儿童学习主题	读取云端mysql数据库用户表	-	-
主页导	如示例三	儿童学习主题，无	示例的缺点：有点乱，不容	放入十个游戏图标，8款锁定模式。2款激活。本	儿童学习主题	-	-	-

航		色调要求	易找到游戏牌子。要求：游戏图标易找到。整体又吸引儿童，希望有些动态图效果。	期开发完成。放入一个图标，点入后，单独页滚动字幕介绍公司。				
选择类游戏	如示例四	儿童学习主题，无色调要求	整体吸引儿童，希望有些动态图效果。例如选项可以做成戳破示例中右侧图的上下动的气球。	<p>题干：是一个拼音和声音文件。声音文件，题呈现后自动播放。支持后续点击播放。</p> <p>选项：四个汉字索引和跳转：如示例中左侧图，支持下一题和上一题跳转。以题干中的拼音为索引显示所有题目。学生点错出错误声音。点对加颗红心。出正确声音。跳转下一题。</p>	轻快的背景音乐，不影响声音文件播放	根据用户名，检索题数据表，读取题目	学生做每题的日志：答对前的点击次数和时间	-
对对碰类游戏	如示例五	儿童学习主题，无色调要求	整体吸引儿童	字和“拼音声音”对对碰，卡片翻开即可。学生点到“拼音声音”播放声音文件。点错出错误声音。点对卡片消失。直到所以卡片消失，出正确提示音。加颗红心。跳转下一题	轻快的背景音乐，不影响声音文件播放	根据用户名，检索题的数据表，读取题目	学生做每题的日志：答对前的点击次数，和时间	-

3. 交付要求

3.1 符合要求，通过测试的 APP 及 源代码

3.2 软件的版权属于小岛信科

3.3 提供不少于三个月的技术支持，排除使用中产生的 Bug 等。

示例一



示例二



示例三



示例四



示例五



小岛信科 Little Island Pte. Ltd.

(注册号: 201427137W)

二零一四年九月十七日