

分类：已解决。

1. 登录页面 Lognin => Login
2. 对对碰 (Stu2 登录， 只有一道题，做完就会程序退出，有多于两道题，做完最后一题回到第二题)
3. 多一个选项可以关闭背景音乐
4. 听音识字： 做完一题后的过场效果不要从左往右进入， 改成 淡出淡入
5. 听音识字(Stu2 登录， 做完第三题 qian 后，回到第二题 Li, 这个 bug 和对对碰的 bug 应该是一个原因)
6. 听音识字(Stu0 登录， 一共有三道题， 只显示两道题， Stu2 登录， 一共有四道题， 只显示两道题) (接口我们这边接触是可以返回正确的题目的)
7. 点导航页的牌子时不灵敏， 能否链接区域大一些， 点上后牌子有些变化， 例如 zoom, 那样用户知道点中了。
8. 选择游戏题目一出现延迟几秒自动播一遍录音。
9. 答题背景音乐小些， 听不清录音。
10. 对对碰点卡片， 也要播录音，
11. 对对碰点卡片后变化不明显， 例如选中后字也变色， 使用户感到选中了。
12. 用户重新登录后， 红心个数需要归零。
13. 由于有 99 个汉字的声音文件为空 (例如 命， 混)。当读音声音文件为空时， 现在系统会退出。
14. 游戏中的返回键， 能否和左右键分开。容易误点。
15. Stu0 登录后， 操作一段时间， 例如进入游戏后， 玩会儿游戏， 再退到导航页， 再点“about”或“退回登录页键”时候， 点一下没反应。
16. 答错的提示声音， 再大一些， 现在听不太清楚。选择题游戏， 选错后， 能否把该字 zoom 大些， 变成浅红色， 停顿一点时间后， 恢复。这样小孩就知道是点错了而不是没点上。
17. 当选择题答对时， 气球破裂， 同时播放一个气球破裂的声音， 例如 <http://www.audioblocks.com/stock-audio/balloon-pop-101103.html?searchid=3331243>， 接下来继续现有的很赞的声音和效果。
18. 对对碰游戏， 左下角的花有时不出来。

19. 选择题气球和导航的牌子的感应区域能否增大些，现在可能感应区域小，有时点不上。
20. 对对碰游戏能否也加上像登录页那样的向上的泡泡。另外选择题页面也可以少加些，加一点即可。
21. 导航页的云彩能否明显一些，例如大一些，白一些。
22. 选择游戏题目一出现，自动播一遍录音，延迟减少  $\frac{3}{4}$ ，现在延迟有些长。
23. “Stu11 耳”该用户名登录不上。
24. 做完最后一道题，跳出 “Well Done ~~, Completed.” “两个选项 Replay, Back 。replay 到第一题，back 到导航。
25. App 名称 easy learn-> Ez-Learn
26. 没有对对碰游戏的 log
27. 现在如果没联网，用户登录，会跳出“名字错误换行好的”，能否改成跳出 “Link to server error, please check your internet connection 换行 OK~”。如果用户名确实错误，现在跳出“名字错误换行好的”改成英文“Wrong User Name 换行 OK~”
28. 上面第 13 条的问题仍然存在，例如 stu2 登录，进入选择题“命”，由于命的音频文件为空，系统现在会退出。Stu0 登录，进入对对碰最后一题，点“ming”也有同样问题。
29. 游戏中的返回键 能否再向右移动一点，不要挡住图画中的花。
30. 上面第 15 条，当操作一段时间，导航页的“about”和“返回”有时点一下，颜色已经变深，但还是没反应，需要点 2 下或者 3 下才会跳转。
31. 做完最后一道题，跳出 “Well Done ~, Completed!”即可，替换掉现在很长的句子：“congratulations ~~ you have...game? “
32. 选择题由于第三个和第四个气球有部分重叠，导致两个气球重叠时，点一下中间，两个气球都会同时被选上。同样的“向后键”和第四个气球也有重叠部分。题目一出来,就点“向后键”，会错误地触发第四个气球。
33. 在导航页点入游戏时，有时应该是网络原因或超时没有读到题目，会蹦出“好的”，能否换成“Connection Error 换行 Retry~”
34. Test0 登录，没有题目现在会跳出“没有题目换行好的”改成“No Game 换行 OK~”

35. 游戏取题目应该从 ID 最大的开始显示（和接口文档一致），现在题目显示是从 ID 最小显示在最前面。（现在选择题上方索引的题目顺序可以反置，对对碰也反置，例如改成显示 50，49，48，。。。。，1）（如果有不清楚电话联系）
36. 接口里面有参数是取题目个数，目前服务器端的最大值是 50，请 IPAD 端获取题目个数的参数设成 1000，方便服务器端控制每次取的题目数量。
37. 对对碰游戏点第一次拼音时卡的厉害，能不能优化一下。前几版不存在这个问题。

分类：未解决。

38. （两款游戏适用）例如 test60 登录，共 70 个题在他下面。做完 51 题就跳出“没题了”。（现在服务器一次返回 51 个题）。现在只有拖索引条和向后键才刷新出 51 题之后的题目，能否做完题也自动刷出后面的题
39. （两款游戏适用）test60 登录，光标在第一题，拖索引到 51 题，继续拖，刷新，刷新后索引没有停在当前附近位置。而是触发了下一题，光标跳到第二题，索引也跟着返回第二题。和没刷新的情况下，拖索引的逻辑不一致。能否刷完，索引停在当前附近位置，不跳题。
40. Test60 登录对对碰，点 55 题中的“言”点 54 题或向后键到 54 题，点“yan”。会消失，好像新题时，没有清除上题点的痕迹。
41. 如果连上 wifi 后（需网页输入密码），但没连到 internet，系统会一直等待，能否过 40 秒跳出：“Link to server error, please check your internet connection 换行 OK~”
42. 麻烦把 about 里内容改成下面内容，麻烦给合理布局一下，空间不够的话，给缓缓的循环滚动一下。

#### About

We Computer Science Ph.Ds and Chinese Study Maters graduated from NUS have been working very hard to design and develop Ez-Learn App for Singapore teachers and children. Ez-Learn Features:

- Children Learning Becomes Playing IPad Games
- Teacher Designing Game by Mouse Click
- Individualized and Interactive Education from Cloud

#### Contact Us

E-mail: info@littleisland-sg.com

More: <http://littleisland-sg.com/ezlearn.html>

---

BUG 解决完，麻烦编译两个 Ez-Learn，

一个服务器设置为: <http://54.169.15.85/KEG/>

另一个服务器为: <http://54.169.15.85/EzDev/>

编译时放入的 5 个 UDID 列表:

ZW

2eb3d062d9166ed890c31bd1555ee7ac1d103e3a

David

11d8a911006e275dda7442947f14554ee445f6c2

HanYe

bd04e66009e660235716f8b0eb117bcee8bc9753

Fled Su

f4cc686a5b61f7f4abda594e9a83af2383a60472

Joddy

079322ab52b3d28343fd3f6e7c00487ddaeaf745

现在的 test 帐号有 test0, test1, test2, 。。。test10, test20, test30, test40, test60