## Ez-Learn 第二期开发需求书

Co. Reg. No. (UEN): 201427137W

Date: 10/03/15 Little Island Pte. Ltd.

E-mail: info@littleisland-sg.com

## 1总体要求:

儿童中文学习平台

开发内容: IPAD 游戏客户端, 教师桌面出题后台。

不包括:数据库及接口定义需求方提供

2. APP 界面及功能描述。

|    |      | 总体要          | 图片要求       | 内容要求                        | 背 | 与云端     | 与云 | 备 |
|----|------|--------------|------------|-----------------------------|---|---------|----|---|
|    | 示例   | 求(风          |            | () . •                      | 景 | 数据库     | 端数 | 注 |
|    | 界面   | 格,色          |            |                             | 音 | 交互      | 据库 |   |
|    |      | 调)           |            |                             | 乐 | (拉数     | 交互 |   |
|    |      |              |            |                             |   | 据)      | (推 |   |
|    |      |              |            |                             |   |         | 数  |   |
|    |      |              |            |                             |   |         | 据) |   |
| 图  |      | -            | N.G.       | -                           | - | -       | -  | - |
| 标  |      | 10           |            |                             |   |         |    |   |
| 载  | -    | -            | <b>J</b> - | -                           | - | -       | -  | - |
| 入  |      |              |            |                             |   |         |    |   |
| 页  |      |              |            |                             |   |         |    |   |
| 选  | • -X | 与现有          | 儿童教育       | 有两个小岛,第一个显示                 |   |         |    |   |
| 择《 |      | <b>○</b> 风格一 | 风格         | "Individual 个人"第二个显示        |   |         |    |   |
| 也  |      | 致            |            | "School 学校",这两个文本           |   |         |    |   |
|    |      |              |            | 可以在代码里修改不要做成图               |   |         |    |   |
|    |      |              |            | 片, 告诉我们如何改字体大小              |   |         |    |   |
| 登  | 现有   | 在已有          | 在已有界       | 分两部分登录                      | 儿 | 读取云     | -  | - |
| 录  | 界面   | 界面上          | 面上做调       | 1. 直接进入,或 facebook,qq       | 童 | 端       |    |   |
| 页  | (如   | 做调整          | 整          | 登录,跳到选择分级对话框                | 学 | mysql 数 |    |   |
|    | 附图   |              |            | 对应通用游戏和个人版游戏                | 习 | 据库用     |    |   |
|    | 1)   |              |            | 2. 输入学校名(此处副标题显             | 主 | 户表,     |    |   |
|    |      |              |            | 示 Get it from your School), | 题 | 学校表     |    |   |
|    |      |              |            | 和用户名登录 (不区分大小               |   |         |    |   |

|       |                             |                          |   | 写); 一次输入学校名字后,<br>永远记住,并提供更改学校名<br>字按键。<br>学校名字+用户名登录后跳入<br>主导航页<br>对应通用游戏和企业版游戏  |        |     |     |  |
|-------|-----------------------------|--------------------------|---|---|--------|-----|-----|--|
| 分级对话框 |                             | 儿童学<br>习主<br>题, 无<br>色调求 | 色调,字<br>体比最,字<br>有,分<br>有,<br>的,动<br>水,<br>或<br>小朋友 | 级别的的名字支持在 code 里修改,不要做成图片,预存级别放 Easy, K1, K2, P1, P2, P3 Hard 七个级别(如果联网,下面的游戏按级别从服务器读取题目,和分级信息,如果没联网,下面列出的游戏从 app 里预存的题目,按所选级别随机生成) | 儿童学习主题 | × C | 261 |  |
| 主页导航  | 现有<br>界<br>(附<br><b>2</b> ) | 在已有<br>界面上<br>做调整        | 在已有界面上做调整   | 对对碰改为识字碰,另加游<br>戏,字母传送带,字母打地<br>鼠,字母点一点,识字打地<br>鼠, 词语对对碰,等等如下。  | 儿童学习主题 | -   | -   |  |

| -x6. |       |       |     |     |    |     |    |    |  |  |
|------|-------|-------|-----|-----|----|-----|----|----|--|--|
| 游戏框架 | 拼音,声音 | 声音-字母 | 字-笔 | 字-拆 | 字- | 词语  | 选词 | 词语 |  |  |
|      | -字    |       | 画   | 分   | 组词 | 搭配  | 填句 | 组句 |  |  |
|      |       | 0     |     |     |    |     |    | 子  |  |  |
| 气球选择 | 己做    | 按现有设计 |     | 题目  | -  | -   | -  | -  |  |  |
| (通用游 |       | 即可,气球 |     | 为声  |    |     |    |    |  |  |
| 戏)   | \0    | 为字母   |     | 音加  |    |     |    |    |  |  |
|      |       |       |     | 拼   |    |     |    |    |  |  |
|      |       |       |     | 音,  |    |     |    |    |  |  |
|      |       |       |     | 然后  |    |     |    |    |  |  |
|      |       |       |     | 从气  |    |     |    |    |  |  |
|      |       |       |     | 球里  |    |     |    |    |  |  |
|      |       |       |     | 选部  |    |     |    |    |  |  |
|      |       |       |     | 首组  |    |     |    |    |  |  |
|      |       |       |     | 字   |    |     |    |    |  |  |
| 卡片对对 | 己做    |       |     |     |    | 4 对 |    |    |  |  |
| 碰    |       |       |     |     |    | 词语  |    |    |  |  |
| (通用) |       |       |     |     |    | 对对  |    |    |  |  |
|      |       |       |     |     |    | 碰   |    |    |  |  |
| 打地鼠  | 识字打地  | 朗读作为背 |     |     |    |     |    |    |  |  |
| (企业  | 鼠,显示  | 景,字母作 |     | 出现  |    |     |    |    |  |  |
| 版)   | 拼音和朗  | 为地鼠,其 |     | 一个  |    |     |    |    |  |  |

|             | )+ ,1, <del>7</del> D <b>-</b> 7 | <i>t</i> 1 = 24 |     | N= 17.  |  |         |         |
|-------------|----------------------------------|-----------------|-----|---------|--|---------|---------|
|             | 读,出现正                            | 他同前             |     | 部首      |  |         |         |
|             | 确字,让小                            |                 |     | 作为      |  |         |         |
|             | 孩打,答                             |                 |     | 题       |  |         |         |
|             | 对一次加                             |                 |     | 目,      |  |         |         |
|             | +1, 出打                           |                 |     |         |  |         |         |
|             | 对的声音,                            |                 |     | 地鼠      |  |         |         |
|             | 打错减1直                            |                 |     | 为字      |  |         |         |
|             | 到 0,出错                           |                 |     | 的另      |  |         |         |
|             | 误声音。一                            |                 |     | 一部      |  |         |         |
|             | 段时间后自                            |                 |     | 分       |  |         |         |
|             |                                  |                 |     | /1      |  |         |         |
|             | 动换下一                             |                 |     |         |  |         |         |
|             | 题。结束                             |                 |     |         |  |         |         |
|             | 后,显示得                            |                 |     |         |  |         |         |
|             | 分,并支持                            |                 |     |         |  |         | )       |
|             | 图片分享                             |                 |     |         |  |         |         |
| 打地鼠个        | 识字打地                             | 朗读作为背           |     | 出现      |  |         |         |
| 人版          | 鼠,显示                             | 景,字母作           |     | 一个      |  |         |         |
|             | 拼音和朗                             | 为地鼠,其           |     | ·<br>部首 |  |         |         |
|             | 读,出现正                            | 他同前             |     |         |  |         |         |
|             | 确字,让小                            | 131 4114        |     | 作为      |  |         |         |
|             | 孩打,答                             |                 |     | 题       |  |         |         |
|             | 对一次加                             |                 |     | 目,      |  |         |         |
|             | +1, 出打                           |                 |     | 地鼠      |  |         |         |
|             |                                  |                 |     | 为字      |  |         |         |
|             | 对的声音,                            |                 | , X | 的另      |  |         |         |
|             | 打错减1直                            |                 |     |         |  |         |         |
|             | 到 0,出错                           |                 |     | 一部      |  |         |         |
|             | 误声音。当                            | (               |     | 分       |  |         |         |
|             | 分值小于                             |                 |     |         |  |         |         |
|             | 0, 显示                            |                 |     |         |  |         |         |
|             | gameover,                        |                 |     |         |  |         |         |
|             | 一段时间后                            |                 |     |         |  |         |         |
|             | 自动换下一                            |                 |     |         |  |         |         |
|             | 题。出地鼠                            |                 |     |         |  |         |         |
|             | 时间随时间                            |                 |     |         |  |         |         |
|             | 加速                               |                 |     |         |  |         |         |
| 铺路          | WE VE                            |                 |     |         |  | 做成      | 同前      |
| (企业         |                                  |                 |     |         |  | 一个      | 1 7 110 |
| 版)(个        |                                  |                 |     |         |  | 小动      |         |
|             |                                  |                 |     |         |  |         |         |
| 人版锁         |                                  |                 |     |         |  | 物走      |         |
| 住,点击        |                                  |                 |     |         |  | 路,      |         |
| 跳出对话        |                                  |                 |     |         |  | 或爬      |         |
| 框,          |                                  |                 |     |         |  | 上,      |         |
| contact     |                                  |                 |     |         |  | 词是      |         |
| your school |                                  |                 |     |         |  | 不同      |         |
| to          |                                  |                 |     |         |  | 的石      |         |
| purchase,   |                                  |                 |     |         |  | 头或      |         |
| 联系学校        |                                  |                 |     |         |  | 砖,      |         |
| 购买-"字       |                                  |                 |     |         |  | 填对      |         |
| 在代码里        |                                  |                 |     |         |  | 向前      |         |
| L           | I                                |                 |     |         |  | . 4 1/4 |         |

| 台上 4夕 コム ツ へ |     |                  |               |          |    |   | 走,       |    |
|--------------|-----|------------------|---------------|----------|----|---|----------|----|
| 能修改")        |     |                  |               |          |    |   | 疋,<br>记录 |    |
|              |     |                  |               |          |    |   | 里程       |    |
| 射击           |     |                  | 以射            |          | 以射 |   |          |    |
| (企业          |     |                  | 击方            |          | 击方 |   |          |    |
| 版)           |     |                  | 式做            |          | 式选 |   |          |    |
|              |     |                  | 成选            |          | 择  |   |          |    |
|              |     |                  | 择             |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 题,            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 字为            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 题,            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 笔画            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 为目            |          |    |   |          | 17 |
| ά Λ          |     |                  | 标             |          |    |   |          |    |
| 射击(个         |     |                  | 同             |          | 相同 | X |          |    |
| 人版)          |     |                  | 上,<br>不同      |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 点             |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 1: 有          |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 个血            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 条             |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 10,           |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 打错            | 2.       |    |   |          |    |
|              |     |                  | 一个            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 减             |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 一,            |          |    |   |          |    |
|              |     | (                | 直到            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 减为            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 负             |          |    |   |          |    |
|              |     | 0,               | 值,            |          |    |   |          |    |
|              | 4   | 5                | game<br>over, |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 毎道            |          |    |   |          |    |
|              | \0  |                  | 题有            |          |    |   |          |    |
|              | 10, |                  | 个 5           |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 秒限            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 制,            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 到时            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 间算            |          |    |   |          |    |
|              |     |                  | 错             |          |    |   |          |    |
| 箩筐接水         |     | 朗读字母,            |               | 游戏       |    |   |          |    |
| 果            |     | 然后落字             |               | 落字       |    |   |          |    |
| (企业          |     | 母,用筐             |               | 的另       |    |   |          |    |
| 版)           |     | 接,接对得            |               | 一<br>边,  |    |   |          |    |
|              |     | 分,不对扣<br>分,支持分   |               | 迎,<br>筐是 |    |   |          |    |
|              |     | 方, 又符分<br>享, 过段时 |               | 上 正 一    |    |   |          |    |
|              |     | 子, 过权的<br>间换题    |               | 边,       |    |   |          |    |
|              |     | 四次松              |               | 接对       |    |   |          |    |
|              |     |                  | l             | 1文7/1    |    | l |          |    |

|                        |  |   | 得分不扣分支分享过时换得,对扣,持分,段间题 |  | 2 |
|------------------------|--|---|------------------------|--|---|
| 9筐接水<br>果<br>(个人<br>版) | 朗然母接分分 gat投现 加字落用对对成 gam持段,加字管得扣负 ,,换也 | X | 同上                     |  | 2 |

上面提到的分享包括: 把学生该游戏的成绩照片分享到 微信,新浪微博, twitter, qq, facebook, instagram. 分享内容包括: 成绩,得分在 facebook 和 qq 好友中排名, 游戏名称.

另加一些设计使图片可爱,产品名字。分享的文字从服务器读取。

界面上整体要有些动画效果,卡通形象,或一些有趣的小元素。

## 3 交付要求

- 3.1 符合需求,通过测试的 APP 及 源代码
- 3.2 软件的版权属于小岛信科

3.3 提供不少于三个月的技术支持,排除使用中产生的 Bug 等。

Hile Island Pie. Hid. Do Not Copi