

EzLearn 中文学习接口定义：

接口url: 54.169.15.85/ezdev/checkuser/

其中

54.169.15.85：服务器地址

ezdev: 数据库名称

checkuser: 接口函数名

这个连接需要通过一个config 文件 自动生成，允许开发完成后，通过修改config文件，对服务器地址 和 数据库名称进行修改

服务器和APP的交互使用Json 格式

接口函数：

1. 查询学生用户名 是否正确 (checksuer)：

APP 发送数据：

```
{  
  "StudenID": "A00001"  
}
```

学生ID: 字符串

APP 接受数据：

```
{  
  "LoginSuccess": 1  
}
```

登录是否成功：1（成功），0（失败）

2. 获取学生ID对应的题目：

APP 发送数据：

```
{  
  "StudentID": "A00001",  
  "GameID": 1,  
  "QuestionPos": -1,  
  "QuestionNumber": 10,  
  "QuestionOrder": 0  
}
```

学生ID: 字符串

游戏ID: 0(选择题), 1(对对碰), //以后有新游戏了继续扩展

QuestionPos: 当前该学生相关的题目数组的获取位置 // -1 代表从该学生最新的题目开始获取, 默认情况下从最新的题目开始获取

//对数据库中题目数组 Question[0:100], QuestionPos = 0 表示返回 Question[0], QuestionPos = -1 表示返回 Question[99]

//QuestionPos = 65 表示返回 Question[65]

//最新的题目是下标最大的, 默认情况下, 从下标最大的往之前的题目取

QuestionNumber: 获取题目的个数 //最大值 50, 超过50只返回50道题目, 减少通讯所需时间

QuestionOrder: 0(默认, 从当前的题目往之前的题目获取), 1(从当前的题目往之后的题目获取)

APP 返回数据(成功):

```
{
  "CurrentQuestionPos": 99,
  "TotalQuestionSize": 100,
  "ReturnQuestionNum": 10,
  "GameID": 1,
  "Questions": [
    ...
    {"questionid": 96, "question": {"*}},
    {"questionid": 99, "question": {"*}},
  ]
}
```

CurrentQuestionPos: 返回题目中的数组位置(下标)最大的 //APP应根据当前题目Pos判断下次获取题目的起始Pos 和下次获取题目的时间

TotalQuestionSize: 所有和该学生相关的题目的数量 //方便APP查询Question数组, 避免越界

ReturnQuestionNum: 返回的题目个数

GameID: 0(选择题), 1(对对碰)

Questions: 返回的题目数组

question: 返回的具体题目, 该对象和游戏相关

question://选择题

```
{
  "pinyin": "zai",
  "audio_path": "zai.mp3",
  "choiceA": "在",
  "choiceB": "和",
  "choiceC": "—",
  "choiceD": "的",
  "answer": 1
}
```

pinyin: 字符串

audio_path: 音频文件名 //路径在APP预先设置好

choiceA/B/C/D: 1,2,3,4 四个选择

answer: 正确答案, 1, 2, 3, 4

```
question://对对碰
[
  {"pinyin": "zai", "audio_path": "zai.mp3", "word": "在"},
  {"pinyin": "he", "audio_path": "he.mp3", "word": "和"},
  {"pinyin": "yi", "audio_path": "yi.mp3", "word": "一"},
  {"pinyin": "de", "audio_path": "de.mp3", "word": "的"}
]
```

pinyin: 拼音

audio_path: 音频文件

word: 字

//三者是一一对应的

3. 返回学生答题信息:

APP 发送数据:

```
{
  "StudentID": "A00001",
  "GameID": 1,
  "questionid": 10,
  "submit_time": "10:20:14", //小时:分钟:秒钟
  "submit_date": "2014-10-26", //年-月-日
  "click_no": 5,
  "spent_time": 50 //秒
}
```

学生ID: 字符串

游戏ID: 0(选择题), 1(对对碰)

questionid: 和接口2中 数据库返回的 questionid 一致

submit_date, time: 提交日期和时间

click_no: 点击次数

spent_time: 花费的时间

APP 返回数据:

```
{
  "Success": 0 (失败), 1(成功)
}
```