**肇庆学院 计算机科学与软件学院**

**本科生毕业论文（设计）选题审核表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 指导老师姓名 | 宋强 | 联系电话 | 16620435808 | 日 期 | | 2019/11/28 |
| 拟定学生姓名 | 何承翰 | 学生所在班级 | 16软件2班 | 学生电话 | 17688476212 | |
| 选题题目 | 基于微服务架构的新媒体企业信息化系统设计与实现 | | | | | |
| 选题来源 | 题目来源：1.教师科研□ 2.生产实践（社会实践）☑ 3.自拟□ 4.其他□ | | | | | |
| 内 容：帮助新媒体企业建立一套拥有招商引流、企业管理、活动直播、内容分发等功能的分布式应用平台。该平台旨在构建立体、全面、便捷的新媒体信息化工程体系，使用当下兴盛的Spring Boot架构，贴合企业核心业务需求，解决完善传统媒体企业中的痛点与不足。该系统通过“三前两后”，即客户前端（官网+H5）、员工前端、小程序前端、数据综控后端和媒体分发后端，实现企业多账号管理（文字、音视频多平台分发）、企业品牌建设（官网文章、作品展示）、活动现场观众互动（直播弹幕、活动投票、实时解说等）、公司业务流招商（策划拍摄、设备租赁、大型活动等）。其中，多账号媒体分发模块结合了个人之前音视频自动分发项目的设计架构，整合基于Python的自动化处理流程，采用数据Api+脚本对接技术，全方面模拟用户网页手动操作行为进行分发；网页前端使用Vue.js框架开发，方便分布式后端的对接。 | | | | | | |
| 开发环境和要求：集成开发环境（IDE）为idea、WebStorm、PyCharm和微信开发者工具；开发环境基础为JDK(Java) 1.8、MySql 5.1、测试与生产环境为Nginx 1.14、node 4.2 | | | | | | |
| 指导教师意见：  指导教师签名：  年 月 日 | | | | | | |
| 学院审核意见：  □同意 □不同意，意见    主管领导签名：  年 月 日 | | | | | | |
| 备注： | | | | | | |

1、没有录入毕业设计选题系统的选题须填写此表； 2、审核通过方式成为有效命题； 3、学院备案存档一式一份；