

# JAVA Alkalmazások Elméleti beadandó

Hoki Attila – F2XVKV Koltai Armand - GYBASN

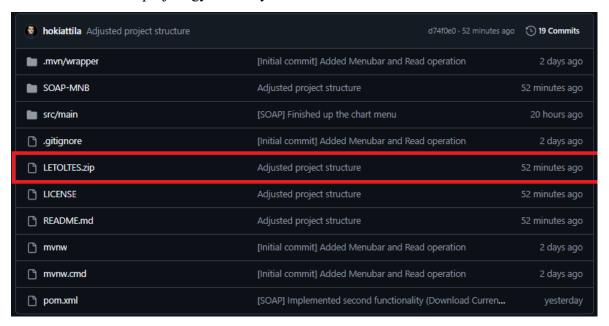
## Tartalomjegyzék

1.	GITH	UB REPOSITORY	2
2.	MUN	KAMEGOSZTÁS	3
	2.1.	KOLTAI ARMAND (GYBASN)	
	2.2.	HOKI ATTILA (F2XVKV)	3
3.	FELH	ASZNÁLÓI FELÜLET	4
	3.1.	KEZDŐNÉZET ÉS MENÜSOR	4
	3.2.	Adatbázis feladat	4
	3.2.1.	. Olvas részfeladat	4
	3.2.2.	. Olvas2 részfeladat	4
	3.2.3.	. Ír részfeladat	5
	3.2.4.	. Módosít részfeladat	6
	3.2.5.	. Töröl részfeladat	6
	3.3.	SOAP KLIENS (MNB) FELADAT	6
	3.3.1.	. Letöltés részfeladat	6
	3.3.2.	. Letöltés2 részfeladat	<i>7</i>
	3.3.3.	. Grafikon részfeladat	8
	3.4.	PÁRHUZAMOS FELADAT	8
4.	ÜZLE	TI LOGIKA	8
	4.1.	Adatbázistervezés	8
	4.2.	ADATBÁZISOK FELADAT	9
	4.2.1.	. Olvas részfeladat	9
	4.2.2.	. Olvas2 részfeladat	11
	4.2.3.	. Ír részfeladat	12
	4.2.4.	. Módosít részfeladat	14
	4.2.5.	. Töröl részfeladat	15
	4.3.	SOAP FELADAT	16
	4.3.1.	. Letöltés részfeladat	16
	4.3.2.	. Letöltés2 részfeladat	19
	4.3.3.	. Grafikon részfeladat	20
	4.4.	PÁRHUZAMOS FELADAT	22

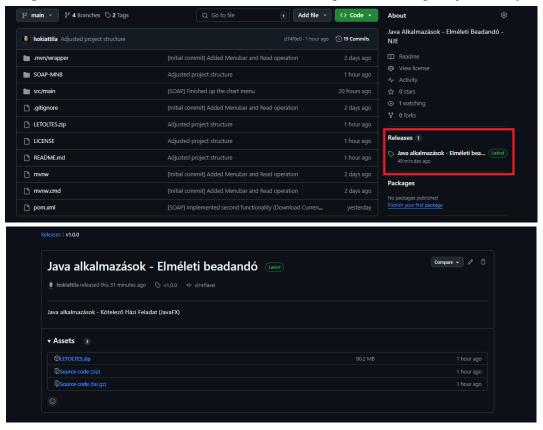
### 1. GitHub Repository

A feladat megoldása a következő GitHub tárolóban érhető el: java\_beadando\_nje

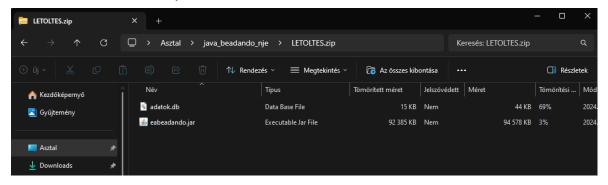
Teszteléshez a **LETOLTES.ZIP**-ben csomagolt állományokra van csak szükség. Az archívum elérhető a projekt gyökérkönyvtárában:



Ha nincs szükségünk a forráskódra és csak a végeredményt szeretnénk futtatni akkor nem kell az egész kódbázist letölteni, oldalt a *Releases* menüpontban is megtaláljuk a könyvtárat:



A LETOLTES.ZIP-ben két állományt találunk, a megoldás JAR fájlt, valamint az adatok. *SQLite* adatbázis állományt:



A futtatást megelőzően az adatok.db állományt a c:\adatok könyvtárba kell helyezni, a program a feladat leírásának megfelelően itt fogja keresni a betöltendő adatokat.

## 2. Munkamegosztás

#### 2.1. Koltai Armand (GYBASN)

#### CRUD főmenüpont

- Olvas funkció kibővítése a másik 2 táblával
- Olvas2 funkció
- Módosít funkció
- Ír funkció
- Töröl funkció

#### Párhuzamos főmenüpont

• Futtatás almenü / funkció

#### 2.2. Hoki Attila (F2XVKV)

#### CRUD főmenüpont

- Adatbázis
- Olvas funkció

#### **SOAP** főmenüpont

- Letöltés 1
- Letöltés2
- Grafikon

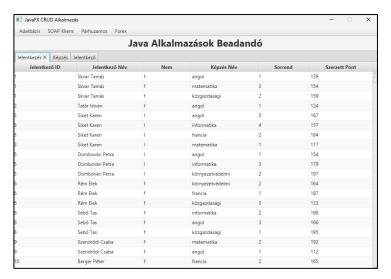
#### 3. Felhasználói felület

#### 3.1. Kezdőnézet és menüsor

#### 3.2. Adatbázis feladat

#### 3.2.1. Olvas részfeladat

Ha az adatbázis menüponton belül az Olvas almenüre kattintunk akkor a program betölti az adatok.db adatbázisban található táblákat:



A nézeten belüli tabulátorokkal tudjuk váltani, hogy mely tábla adataira vagyunk kíváncsiak. Az adatbázis mindhárom táblája betölthető:

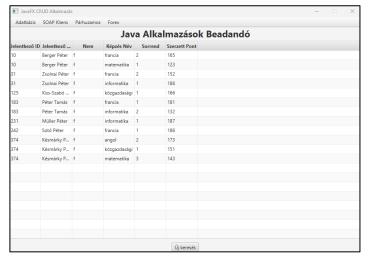


#### 3.2.2. Olvas2 részfeladat

A Olvas2 almenüre kattintva egy *form* töltődik be, ahol megadhatjuk a keresési feltételeket, szűrhetünk a jelentkező nevére, kiválaszthatunk képzést, kérhetünk le adatokat nem szerint, valamint egy minimum 150 pontos feltételt is beállíthatunk.



A keresés gombra kattintva új nézet töltődik be az eredményekkel. Példa a "*Péter*" nevű jelentkezők szűrésére:



Itt az új keresés gombra kattintva, visszatérhetünk az űrlapra.

## 3.2.3. Ír részfeladat

Az ír részfeladatban lehetőségünk van mind három táblába adatokat feltölteni, a tabulátorokra kattintva válthatunk az egyes táblákhoz tartozó űrlapok között:





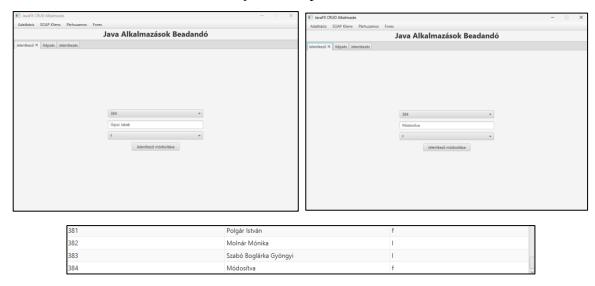
A hozzáadás gombra kattintva az adatok mentésre kerülnek. Példa *Gipsz Jakab* nevű jelentkező beszúrására:





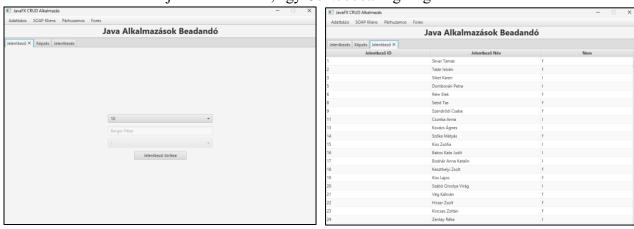
#### 3.2.4. Módosít részfeladat

A módosít részfeladat megoldása hasonló az ír feladathoz, azzal a különbséggel, hogy a felhasználó egy *Combox* segítségével kiválaszthatja a módosítandó rekordot. Példaként módosítom az előzőekben beszúrt *Gipsz Jakab* jelentkező nevét "Módosítva" -ra.



#### 3.2.5. Töröl részfeladat

A törlés nézetében annyi a különbség, hogy itt, ha bár látja a felhasználó a kiválasztott rekordok attribútumait, viszont azok le vannak tiltva, így nem módosíthatók. Egyedül a törlendő rekord azonosítója választható ki, egy *Combobox* segítségével:



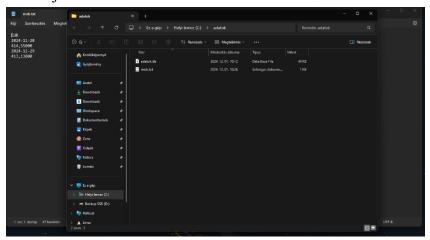
#### 3.3. SOAP Kliens (MNB) feladat

#### 3.3.1. Letöltés részfeladat

A letöltés részfeladatban egy egyszerű nézetet kapunk, ahol egy gomb segítségével lekérhetjük az elmúlt 2 nap euró árfolyamának változását.

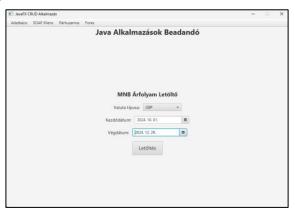


A gomb megnyomását követően az alkalmazás letölti az adatokat a c:\adatok mappába, mnb.txt néven. Sikeres futást követően a rendszer automatikusan meg is nyitja a mappát és az txt fájlt is:

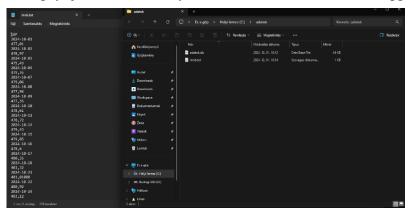


#### 3.3.2. Letöltés2 részfeladat

A Letöltés 2-höz tartozó nézet először egy űrlapot tölt be, ahol kiválaszthatjuk a deviza típusát egy *Combobox* segítségével, valamint kezdő és végdátumot állíthatunk be *DatePicker*-ek segítségével:

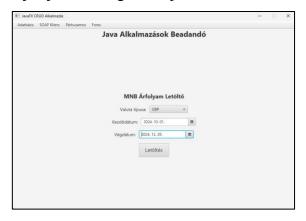


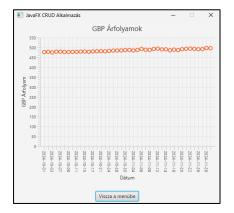
Ezt követően a rendszer az előzőekben említettekhez hasonlóan letölti az adatokat és automatikusan megnyitja a text állományt, valamint az azt tartalmazó mappát:



#### 3.3.3. Grafikon részfeladat

A grafikon feladat ugyan azt az űrlapot használja, mint a *Letöltés2* azzal a különbséggel, hogy itt már nem csak az adatok letöltése valósul meg, hanem JavaFX chart segítségével kirajzolja annak a grafikonját:





#### 3.4. Párhuzamos feladat

A párhuzamos feladatban két címkéhez rendelt integer érték növelését láthatjuk, eltérő időközönként a két külön szálon futó (párhuzamosított) működésnek köszönhetően:



## 4. Üzleti logika

#### 4.1. Adatbázistervezés

A feladathoz a Középiskolai felvételi adatbázist választottuk, így ennek az adatforrásnak a txt állományait kellett feldolgoznunk. Választásunk az SQLite által kínált lokális relációs adatbáziskezelőre esett, hiszen a feladat leírása alapján alkalmazásunk nem használhat külső segédszolgáltatást (pl. XAMPP vagy MongoDB server). A jelentkező és képzés entitás táblákkal dolgoztunk, a köztük fennálló kapcsolatot pedig a jelentkezés tábla megvalósításával oldottuk meg.

#### Az adatbázist létrehozó SQL szkript:

```
CREATE TABLE jelentkezo (
   id INTEGER PRIMARY KEY,
   nev TEXT NOT NULL,
   nem TEXT NOT NULL
);
CREATE TABLE kepzes (
   id INTEGER PRIMARY KEY,
   nev TEXT NOT NULL,
   felveheto INTEGER NOT NULL,
   minimum INTEGER NOT NULL
);
CREATE TABLE jelentkezes (
   jelentkezoid INTEGER NOT NULL,
   kepzesid INTEGER NOT NULL,
   sorrend INTEGER NOT NULL,
   szerzett INTEGER NOT NULL,
   FOREIGN KEY (jelentkezoid) REFERENCES jelentkezo(id),
   FOREIGN KEY (kepzesid) REFERENCES kepzes(id)
```

A feladat leírásnak megfelelően az adatbázis a **c:\adatok** mappában került elhelyezésre, az adatkezelésért felelős DAO is itt fogja keresni.

#### 4.2. Adatbázisok feladat

#### 4.2.1. Olvas részfeladat

Feladathoz tartozó view: read-view.fxml

Ez a kód három különböző táblázatot (TableView-t) tartalmaz egy TabPane elemben. A TabPane több különálló fületet jelenít meg, így az adatokat három különböző kategóriába sorolja, amik között az almenüben váltani lehet.

```
<StackPane xmlns="http://javafx.com/javafx/21" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1"</pre>
fx:controller="nje.ea.eabeadando.controllers.ReadController">
   <TabPane fx:id="tabPane" prefWidth="600" prefHeight="400">
   <Tab text="Jelentkezés">
   <TableView fx:id="recordTable" VBox.vgrow="ALWAYS">
            <!-Jelentkezés oszlopok-->
        </columns>
   </TableView>
       <Tab text="Képzés">
            <TableView fx:id="kepzesTable" VBox.vgrow="ALWAYS">
                <columns>
                    <!-Képzés oszlopok-->
                </columns>
            </TableView>
       </Tab>
       <Tab text="Jelentkező">
            <TableView fx:id="jelentkezoTable" VBox.vgrow="ALWAYS">
                <columns>
                   <!-Jelentkező oszlopok-->
                </columns>
            </TableView>
       </Tab>
   </TabPane>
</StackPane>
```

#### Feladathoz tartozó controller: ReadController.java

A view-ban használt elemek először is inicializálva lettek a controllerben.

```
public class ReadController {
    @FXML
    private TableView<Record> recordTable;

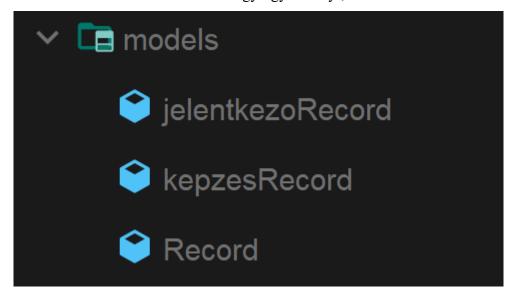
    @FXML
    private TableView<kepzesRecord> kepzesTable;

    @FXML
    private TableView<jelentkezoRecord> jelentkezoTable;

    @FXML
    private TableColumn<Record, Integer> jelentkezoIdColumn;

    @FXML
    private TableColumn<Record, String> jelentkezoNevColumn;
    ...
```

Mindhárom táblának létrehoztunk egy-egy osztályt, amikben az adatok tárolva vannak.



A táblák szintén a controllerben kerültek feltöltésre értékekkel. A példa kedvéért a "Jelentkező" táblát mutatom be az alábbi kódrészben:

```
@FXML
   public void initialize() {
        jelentkezoTable.setColumnResizePolicy(TableView.CONSTRAINED_RESIZE_POLICY);
        VBox.setVgrow(jelentkezoTable, Priority.ALWAYS);

        jelentkezoId.setCellValueFactory(new PropertyValueFactory<>("id"));
        jelentkezoNev.setCellValueFactory(new PropertyValueFactory<>("nev"));
        jelentkezoNem.setCellValueFactory(new PropertyValueFactory<>("nem"));

        refreshTable();
    }

    public void refreshTable() {
        List<jelentkezoRecord> jelentkezorecords = recordDAO.getAllJelentkezoRecords();
        jelentkezoTable.getItems().setAll(jelentkezorecords);
    }
}
```

A valós kódban mindhárom tábla, és a hozzá szükséges lekérdezések szerepelnek, de ugyan azt a logikát követik.

Az adatbázisban való lekérdezést pedig a recordDAO fájlban végezzük el:

```
public List<jelentkezoRecord> getAllJelentkezoRecords() {
    List<jelentkezoRecord> jelentkezoRecord = new ArrayList<>();

    String query = "SELECT * FROM jelentkezo ORDER BY id ASC";

    try (Connection conn = DriverManager.getConnection(DB_URL);
        Statement stmt = conn.createStatement();
        ResultSet rs = stmt.executeQuery(query)) {

        while (rs.next()) {
            int id = rs.getInt("id");
            String nev = rs.getString("nev");
            String nem = rs.getString("nem");
            System.out.println(nev + " " + nem + " " + id);

            jelentkezoRecord.add(new jelentkezoRecord(id, nev, nem));
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }

    return jelentkezoRecord;
}
```

Itt végezzük el a "SELECT \*" műveletet az adott táblára vonatkozóan, jelen esetben a "jelentkezo" táblára. A bekért adatokat egy listában adjuk vissza a controllernek, hogy a táblázatba be tudja tölteni az értékeket.

#### 4.2.2. Olvas2 részfeladat

Ennek a feladatnak az elkészítése két nagyobb részből állt. Az egyik a mezők megjelenítése amin a szűrőket be tudjuk állítani és ezeket az adatokat kezeljük, a másik pedig az adatokkal való műveletek elvégzése, amikor is a szűrőknek megfelelően kilistázzuk a megfelelő adatokat.

Feladathoz tartozó view: read2-view.fxml

```
<StackPane xmlns:fx="http://javafx.com/fxml"</pre>
fx:controller="nje.ea.eabeadando.controllers.Read2Controller">
    <!-- Keresési Form -->
    <BorderPane fx:id="searchPane">
        <center>
            <VBox spacing="10" alignment="CENTER">
                <!- ... Szűrési lehetőségek ... -->
              <Button text="Keresés" maxWidth="150" onAction="#handleFilterAction"/>
            </VBox>
        </center>
   </BorderPane>
   <!-- Táblázat nézet -->
    <VBox fx:id="tablePane" spacing="10" alignment="CENTER" visible="false">
        <TableView fx:id="recordTable" VBox.vgrow="ALWAYS">
            <columns>
                      Oszlopok ... -->
```

Feladathoz tartozó controller: Read2Controller.java

A két állapot közötti váltást az alábbi kódrészlet kezeli:

```
private void showSearchPane() {
    searchPane.setVisible(true);
    tablePane.setVisible(false);
}

private void showTablePane() {
    searchPane.setVisible(false);
    tablePane.setVisible(true);
}
```

A Szűrési folyamat a következőképp történik, a handleFilterAction függvényen belül:

```
// Adatok szűrése
        List<Record> allRecords = recordDAO.getAllRecords();
        List<Record> filteredRecords = allRecords.stream()
                // Név szűrése (tartalmazza a keresett szöveget)
                .filter(record -> nevFilter.isEmpty() ||
record.getJelentkezoNev().toLowerCase().contains(nevFilter))
                // Képzés szűrése (egyezik a kiválasztott képzéssel)
                .filter(record -> kepzesFilter == null ||
record.getKepzesNev().equalsIgnoreCase(kepzesFilter))
                // Nem szűrés (fiú -> f, line -> l, mindegy -> nem szűrünk)
                .filter(record -> genderFilter == null ||
                        (genderFilter.equals("f") &&
record.getJelentkezoNem().equalsIgnoreCase("f")) ||
                        (genderFilter.equals("1") &&
record.getJelentkezoNem().equalsIgnoreCase("1")) ||
                        genderFilter == null)
                // Pontszám szűrése (min. 150 pont)
                .filter(record -> !minPontSzures || record.getSzerzettPont() >= 150)
                .collect(Collectors.toList());
        // Táblázat feltöltése
       ObservableList<Record> observableList =
FXCollections.observableArrayList(filteredRecords);
        recordTable.setItems(observableList);
        // Nézet váltása táblázatra
        showTablePane();
```

A recordDAO.getAllRecords() a nevéhez hűen egy olyan függvény, amely a jelentkezések táblából minden adatot lekér. Jelen esetben ezzel dolgozunk.

## 4.2.3. Ír részfeladat

A jelentkező és képzés tábla esetében egyszerű hozzáadás műveletekről beszélünk. A szöveges mezőkbe beírjuk az értékeket, a felsorolt értékek közül kiválasztunk valamit a ComboBox-ban, rákattintunk a hozzáadásra, és meg is vagyunk. A "Jelentkezés" tábla

esetében viszont dinamikusan kell betöltenünk az adatokat az adatbázisból, hiszen csak olyan képzés és jelentkező ID-t választhatunk ki, ami ezekben a táblákban már létezik.

Példaként így történik egy jelentkező hozzáadása:

Feladathoz tartozó view: ir-view.fxml

```
<StackPane xmlns="http://javafx.com/fxml" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml"</pre>
fx:controller="nje.ea.eabeadando.controllers.IrController">
    <TabPane fx:id="tabPane" prefWidth="600" prefHeight="400">
        <Tab text="Jelentkező">
            <VBox spacing="10" alignment="CENTER">
                <TextField fx:id="nameField" promptText="Jelentkező neve" maxWidth="300"/>
                <ComboBox fx:id="genderComboBox" promptText="Nem" maxWidth="300">
                        <FXCollections fx:factory="observableArrayList">
                             <String fx:value="Fiú"/>
                             <String fx:value="Lány"/>
                        </FXCollections>
                    </items>
                </ComboBox>
                <Button text="Jelentkező hozzáadása" onAction="#handleAddJelentkezo"</p>
maxWidth="150"/>
        </Tab>
     </TabPane>
</StackPane>
```

Feladathoz tartozó controller: IrController.java

A Controllerben a hozzáadást ez a függvény kezeli:

```
@FXML
    private void handleAddJelentkezes() {
        // Jelentkezés adatainak lekérése
        String applicantName =
recordDAO.getApplicantNameById(Integer.parseInt(applicantComboBox.getValue()));
        String courseName =
recordDAO.getKepzesNameById(Integer.parseInt(courseComboBox.getValue()));
        String rankText = rankField.getText()
        String scoreText = scoreField.getText();
        // Ellenőrizzük, hogy minden adatot megadtak-e
        if (applicantName == null || applicantName.isEmpty() || courseName == null ||
courseName.isEmpty() || rankText == null || rankText.isEmpty() || scoreText == null ||
scoreText.isEmpty()) {
            System.out.println("Kérlek töltsd ki az összes mezőt!");
            return;
        }
        try {
            int rank = Integer.parseInt(rankText);
            int score = Integer.parseInt(scoreText);
            // Jelentkező ID és Képzés ID lekérése
            int applicantId = recordDAO.getApplicantIdByName(applicantName);
            int courseId = recordDAO.getCourseIdByName(courseName);
            // Hozzáadjuk a jelentkezést az adatbázishoz
            recordDAO.addJelentkezes(applicantId, courseId, rank, score);
System.out.println("Jelentkezés hozzáadva: ID: " + applicantId + " Kurzus: " +
courseId + " Rangsor: " + rank + " Pontszám: " + score);
            // Mezők tisztítása
            applicantComboBox.getSelectionModel().clearSelection();
            courseComboBox.getSelectionModel().clearSelection();
            rankField.clear();
```

```
scoreField.clear();

} catch (NumberFormatException e) {
    System.out.println("Kérem, válassza ki a helyes számformátumot a sorrend és
szerzett pont mezőknél!");
    }
}
```

#### 4.2.4. Módosít részfeladat

Az módosítást igyekeztünk minél inkább felhasználó barátra tervezni, mindezt úgy, hogy a feladat követelményének is megfeleljen.

A legfelső legördülő menü azért felel, hogy kiválasszuk azt az ID-t, amihez tartozó adatokkal dolgozni szeretnénk. Ez megfelel lényegében első lépésben egy "get by ID" műveletnek, a lentebbi field-ekbe betöltjük azokat az adatokat, amik a rekordhoz tartoznak.

Az alábbi kódban a "képzés" táblán fogom ezt bemutatni, mivel ismét mindhárom táblán lehetséges a módosítás műveletet elvégezni. Fontos megjegyezni, hogy a "jelentkezes" táblában ez kifejezetten bonyolultabb megoldást igényelt, mivel összetett kulcsról beszélünk, magyarul egyszerű "Id" alapján való betöltés nem létezik.

Feladathoz tartozó view: modosit-view.fxml

Feladathoz tartozó controller: ModositController.java

Először is betöltjük az értékeket a mezőkre. Ez akkor történik meg, amikor a felhasználó a ComboBox-ból kiválaszt egy értéket.

```
private void loadKepzesData(int id) {
    int courseId = id;
    if (courseId != -1) {
        courseNameField.setText(recordDAO.getCourseNameById(id));
        courseCapacityField.setText(recordDAO.getCourseCapacityById(id));
        courseMinScoreField.setText(recordDAO.getCourseMinscoreById(id));
    }
}
```

Ahogy láthatjuk, az értékek betöltése adatbázis lekérdezéseken keresztül történik a recordDAO függvényeit meghívva. Például a getCourseNameById függvény a

következőképp néz ki a recordDAO fájlban. Paraméterül megadjuk az ID-t, és returnöljük a nevet mután megtörtént a lekérdezés:

```
public String getCourseNameById(int courseId) {
    String courseName = "";
    String query = "SELECT nev FROM kepzes WHERE id = ?";

    try (Connection conn = DriverManager.getConnection(DB_URL);
        PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(query)) {

        stmt.setInt(1, courseId); // Az ID-t állítjuk be
        ResultSet rs = stmt.executeQuery();

        if (rs.next()) {
            courseName = rs.getString("nev"); // A nev oszlopot kérjük le
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }

    return courseName;
}
```

Miután a betöltött értékeket átírtuk, és a módosítás gombra kattintunk, a következő függvény hajtja végre a változtatásokat:

#### 4.2.5. Töröl részfeladat

A törlés nagyon hasonlóan működik a módosításhoz. Kiválasztjuk az ID-t, amivel után az adatokat megtekintésre betöltjük a felhasználónak. Módosításra viszont nem adunk lehetőséget, az értékeket "disable" taggel látjuk el.

Feladathoz tartozó view: torol-view.fxml

#### Feladathoz tartozó controller: TorolController.java

A gombra kattintva nem módosítást, hanem "delete by id" sql parancsot futtatunk.

#### 4.3. SOAP feladat

#### 4.3.1. Letöltés részfeladat

Mivel az MNB Soap kliens nem működik jól a JavaFX legújabb verziójával, így ezt a feladatot egy külön konzolos Java alkalmazás segítségével írtuk meg, az előadáson elhangzottak mentén. Az alkalmazást ezután JAR fájlként csomagoltuk, a JavaFX alkalmazásunk pedig ezt a JAR fájlt használja fel a funkció megvalósítása során. Ez a segédprogram parancssori paraméterek mentén kéri le a várt adatokat az MNB API-tól és menti el azokat az mnb.txt fájlba a c:\adatok mappában. Amennyiben nem kap parancssori paramétereket, konzolról kéri be azokat.

#### A Main metódusban valósul meg a SOAP adatfolyam és az adatmentés:

```
// Az MNB árfolyam szolgáltatás implementációjának példánya
    MNBArfolyamServiceSoapImpl impl = new MNBArfolyamServiceSoapImpl();
    // SOAP interfész lekérése
    MNBArfolyamServiceSoap service = impl.getCustomBindingMNBArfolyamServiceSoap();

    // Az eredmények tárolására egy StringBuilder objektumot használunk
    StringBuilder output = new StringBuilder();

    try {
        // Árfolyamok lekérése a megadott paraméterek alapján
        String exchangeRates = service.getExchangeRates(startDate, endDate, currency);

        // Az adatokat hozzáadjuk a StringBuilderhez

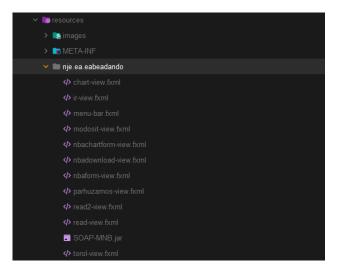
output.append(currency).append("\n").append(parseExchangeRates(exchangeRates)).append("\n");

        // A fájl elérési útja
        String filePath = "c:\\adatok\\mnb.txt";

        // Az adatokat kiírjuk a fájlba
        Files.write(Paths.get(filePath), output.toString().getBytes(),

StandardOpenOption.CREATE, StandardOpenOption.TRUNCATE_EXISTING);
```

A JavaFX alkalmazásban ez a JAR a *resources* mappának a része, ezen az útvonalon kerül meghívásra:



Mivel a *Letöltés2 és grafikon* részfeladatok is megkövetelik ezt az alapfunkcionalitást, így a JAR-t kezelő állományt kiszerveztük egy statikus metódusba, ezzel elkerülve a kódismétlést és a logikai redundanciát.

Ez a funkció az **MNB** osztály *getData* statikus metódusában került implementálásra, itt *a processBuilder()* segítségével használjuk a JAR-t:

```
ProcessBuilder processBuilder = new ProcessBuilder("java", "-jar", jarPath, currency, startDate, endDate);

// Parancs futtatása
Process process = processBuilder.start();
int exitCode = process.waitFor(); // Várakozás a folyamat befejezésére

if (exitCode != 0) {
    throw new RuntimeException("SOAP-MNB.jar futtatása sikertelen! Hibakód: " + exitCode);
}
```

Ez a megoldás IntellIJ környezetben teljes értékűen működik, azonban mikor futtatható verziót állítottuk össze rádöbbentünk, hogy a becsomagolt JAR állományon belül ez a konzol applikáció JAR nem érhető el és nem futtatható, így a projekt build verzióját módosítanunk kellett, mégpedig úgy, hogy ez a függőség ideiglenesen betöltésre kerüljön futási időben.

Tehát a build verzióban az osztály az alábbi módon hívja meg ez a függőséget:

```
try (InputStream inputStream = MNB.class.getResourceAsStream(jarResourcePath);
    FileOutputStream outputStream = new FileOutputStream(tempJarFile)) {
    if (inputStream == null) {
        throw new IOException("Nem található az erőforrás: " + jarResourcePath);
    }
    byte[] buffer = new byte[1024];
    int bytesRead;
    while ((bytesRead = inputStream.read(buffer)) != -1) {
        outputStream.write(buffer, 0, bytesRead);
    }
}
```

Ezzel a statikus osztállyal kommunikál az *NBADownloadController*, ami köztes réteget képez a megjelenítésért felelős *nbadownload-view.fxml* és az *NBA* osztály között. Mivel a Letoltes1 feladatban még nem kérünk be felhasználótól adatokat a lekéréshez, így a *controller* logikája is leegyszerűsödik, figyeli a gomb lenyomását és előre meghatározott értékekkel lekéri az adatokat a klienstől.

```
public void onDownloadClicked(ActionEvent actionEvent) {
    try {
        // 1. Mai és három nappal ezelőtti dátum kiszámítása
        LocalDate today = LocalDate.now();
        LocalDate threeDaysAgo = today.minusDays(3);

        // Dátumok formázása
        DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy-MM-dd");
        String todayStr = today.format(formatter);
        String threeDaysAgoStr = threeDaysAgo.format(formatter);

        // Kérés indítés
        MNB.getData("EUR",threeDaysAgoStr, todayStr, true);
...
```

A *nbadownload-view.fxml* view szerkezete igencsak egyszerű, egy kiírásból és egy nyomógombból áll:

#### 4.3.2. Letöltés2 részfeladat

A *Letöltés2* részfeladatban, ha bár a funkcionalitás megegyező, már a felhasználói bemenet alapján kell az adatok lekérnünk így a *view* is komplexebb lesz, valamint a *controller*-ben is több FXML elemet kell regisztrálnunk és validációs esetet kell kezelnünk.

Az űrlap megjelenítéséért *a nbachartform-view.fxml* felel:

```
<VBox xmlns="http://javafx.com/javafx" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml"</pre>
fx:controller="nje.ea.eabeadando.controllers.NBAChartFormController"
      alignment="CENTER" spacing="15" style="-fx-padding: 20;">
    <Label text="MNB Arfolyam Megjelenítő" style="-fx-font-size: 18px; -fx-font-weight: bold;"</pre>
    <HBox alignment="CENTER" spacing="10">
        <Label text="Valuta típusa:" style="-fx-font-size: 14px;" />
        <ComboBox fx:id="currencyComboBox" promptText="Válassz devizát" />
    </HBox>
   <HBox alignment="CENTER" spacing="10">
        <Label text="Kezdődátum:" style="-fx-font-size: 14px;" />
        <DatePicker fx:id="startDatePicker" />
   </HBox>
   <HBox alignment="CENTER" spacing="10">
        <Label text="Végdátum:" style="-fx-font-size: 14px;" />
        <DatePicker fx:id="endDatePicker" />
    <Button text="Letöltés" onAction="#onDownloadClicked" style="-fx-font-size: 16px; -fx-</pre>
padding: 10 20;" />
</VBox>
```

A hozzátartozó *NBAChartFormController* inicializáljuk a *Combobox*-t, veszünk át adatokat és végzünk validációt:

```
public class NBAFormController {
   private ComboBox<String> currencyComboBox;
   private DatePicker startDatePicker;
   private DatePicker endDatePicker;
   public void initialize() {
       currencyComboBox.getItems().addAll("EUR", "USD", "GBP", "CHF", "JPY");
   public void onDownloadClicked(ActionEvent actionEvent) {
       try {
            // 1. Inputok validálása
            String currency = currencyComboBox.getValue();
            if (currency == null || currency.isEmpty()) {
                      new IllegalArgumentException("Kérjük, válasszon egy valutát
listából!");
            LocalDate startDate = startDatePicker.getValue();
            LocalDate endDate = endDatePicker.getValue();
            if (startDate == null) {
               throw new IllegalArgumentException("Kérjük, válasszon egy kezdődátumot!");
           if (endDate == null) {
               throw new IllegalArgumentException("Kérjük, válasszon egy végdátumot!");
```

Ha a kapott bemenet formátuma helyes, akkor az előző feladathoz hasonlóan lekérjük az adatokat.

Ellenkező esetben értesítjük a felhasználót:

#### 4.3.3. Grafikon részfeladat

A grafikon részfeladat is támaszkodik az előző két funkcióra, azonban itt már nem csak az adatok letöltése a feladat, hanem az árfolyamot ki is kell rajzoltatnunk JavaFX Chart segítségével. A megvalósítás az árfolyam adatainak lekéréséig megegyezik az előző pontokban leírtakkal, ugyan azt az űrlapot használjuk és ugyan úgy az **MNB** osztályon keresztül kérjük és töltjük le az adatokat, azonban ez után a felhasználót átirányítjuk a *chartview.fxml* oldalra, ahol a grafikont kirajzoljuk.

A chart-view.fxml oldal a következőképp került felépítésre:

```
<BorderPane xmlns="http://javafx.com/javafx" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml"</pre>
fx:controller="nje.ea.eabeadando.controllers.ChartController">
    <center>
        <LineChart fx:id="lineChart" title="Árfolyamok"</pre>
                   legendVisible="false">
            <xAxis>
                <CategoryAxis fx:id="xAxis" />
            </xAxis>
            <yAxis>
                <NumberAxis fx:id="yAxis" label="Árfolyam" />
            </yAxis>
        </LineChart>
   </re>
    <bottom>
        <HBox alignment="CENTER" spacing="10" style="-fx-padding: 10;">
            <Button text="Vissza a menübe" onAction="#onMenuRedirectClicked" />
    </bottom>
```

```
</BorderPane>
```

A view-hoz tartozó *ChartController*-ben regisztráltuk a vezérlőket és definiáltuk a forrás állományt:

```
public class ChartController {
   private LineChart<String, Number> lineChart;
   @FXML
   private CategoryAxis xAxis;
   @FXML
   private NumberAxis yAxis;
   public void initialize() {
        // Az mnb.txt fájl útvonala
       String filePath = "c:\\adatok\\mnb.txt";
        // Ellenőrizzük, hogy létezik-e a fájl
       File file = new File(filePath);
       if (file.exists()) {
            // Fájl létezik: dolgozzuk fel
            processFile(filePath);
            // Fájl nem létezik: kérjünk adatokat az MNB API-tól
            requestDataFromMNB();}}
```

Ha az állomány létezik (MNB.txt) akkor beolvassuk és feldolgozzuk az adatokat majd hozzáadjuk a Chart-hoz:

```
private void processFile(String filePath) {
       try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(filePath))) {
            // Az első sor a valuta típusa
            String currencyType = br.readLine();
            xAxis.setLabel("Dátum");
            yAxis.setLabel(currencyType + " Arfolyam");
            lineChart.setTitle(currencyType + " Árfolyamok"); // A grafikon címének beállítása
            // Új széria létrehozása
            XYChart.Series<String, Number> series = new XYChart.Series<>();
            series.setName(currencyType + " Árfolyamok");
            // Az adatok feldolgozása
            String dateLine;
            while ((dateLine = br.readLine()) != null) {
               String valueLine = br.readLine(); // Az érték az aktuális dátum után
következik
               if (valueLine != null) {
                    String date = dateLine.trim();
                    double value = Double.parseDouble(valueLine.trim().replace(",", "."));
                    // Adatok hozzáadása a szériához
                    series.getData().add(new XYChart.Data<>(date, value));
               }
            }
            // Széria hozzáadása a charthoz
            lineChart.getData().add(series);
```

Ha nem létezik a forrás állományunk akkor lekérjük az elmúlt három nap EUR árfolyamát:

```
private void requestDataFromMNB() {
    try {
        // Mai és három nappal ezelőtti dátum számítása
        LocalDate today = LocalDate.now();
        LocalDate threeDaysAgo = today.minusDays(3);

        // Dátumok formázása
        DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy-MM-dd");
        String todayStr = today.format(formatter);
        String threeDaysAgoStr = threeDaysAgo.format(formatter);

        // API hívás
        MNB.getData("EUR", threeDaysAgoStr, todayStr, false);

    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        System.err.println("Hiba az MNB API meghívása közben!");
    }
}
```

#### 4.4. Párhuzamos feladat

Feladathoz tartozó controller: ParhuzamosController.java

A párhuzamos feladat megvalósítása 2 időzítő létrehozásával történt, a "Timeline" használatával. Az egyik 1 másodpercenként inkrementálta a változó értékét, a másik pedig 2 másodpercenként. Ezek egymástól függetlenül működtek.

```
@FXML
   public void initialize() {
        // Időzítő a label1 frissítésére 1 másodpercenként
        Timeline timeline1 = new Timeline(
                new KeyFrame(Duration.seconds(1), event -> updateLabel1())
        timeline1.setCycleCount(Timeline.INDEFINITE);
       timeline1.play();
        // Időzítő a label2 frissítésére 2 másodpercenként
        Timeline timeline2 = new Timeline(
                new KeyFrame(Duration.seconds(2), event -> updateLabel2())
       timeline2.setCycleCount(Timeline.INDEFINITE);
       timeline2.play();
   // label1 szövegének frissítése
   private void updateLabel1() {
       label1.setText("Label 1: " + counter1++);
   // label2 szövegének frissítése
   private void updateLabel2() {
        label2.setText("Label 2: " + counter2++);
}
```

Feladathoz tartozó view: ParhuzamosController.java

A viewban pedig nagyon egyszerűen létrehoztunk 2 label-t, amit kisebb formázással megnöveltünk, és vastagítottunk: