

# JAVA Alkalmazások Elméleti beadandó

Hoki Attila – F2XVKV Koltai Armand - GYBASN

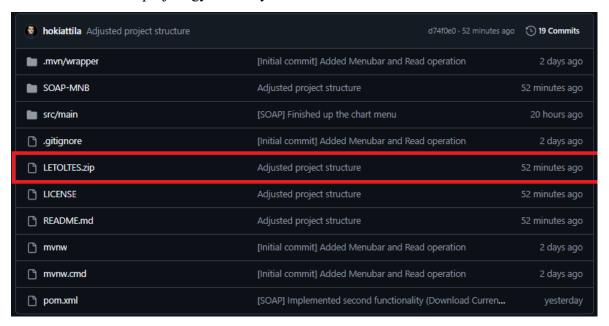
# Tartalomjegyzék

1.	GITH	UB REPOSITORY	2
2.	FELHA	ASZNÁLÓI FELÜLET	3
	2.1.	KEZDŐNÉZET ÉS MENÜSOR	3
	2.2.	Adatbázis feladat	
	2.2.1.	. Olvas részfeladat	4
	2.2.2.	-	
	2.2.3.	. Ír részfeladat	5
	2.2.4.		
	2.2.5.	. Töröl részfeladat	6
	2.3.	SOAP KLIENS (MNB) FELADAT	6
	2.3.1.	. Letöltés részfeladat	6
	2.3.2.	. Letöltés2 részfeladat	7
	2.3.3.	. Grafikon részfeladat	8
	2.4.	PÁRHUZAMOS FELADAT	8
3.	ÜZLE	TI LOGIKA	8
	3.1.	Adatbázistervezés	8
	3.2.	Adatbázisok feladat	
	3.2.1.	. Olvas részfeladat	9
	3.2.2.	. Olvas2 részfeladat	11
	3.2.3.	. Ír részfeladat	12
	3.2.4.	. Módosít részfeladat	14
	3.2.5.	. Töröl részfeladat	15
	3.3.	SOAP FELADAT	16
	3.3.1.	. Letöltés részfeladat	16
	3.3.2.	. Letöltés2 részfeladat	19
	3.3.3.	. Grafikon részfeladat	20
	3.4.	PÁRHUZAMOS FELADAT	22

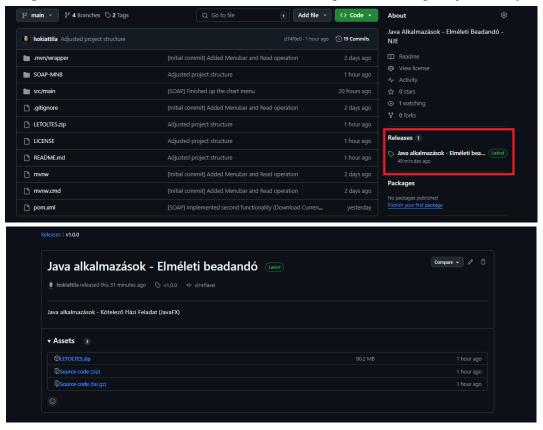
# 1. GitHub Repository

A feladat megoldása a következő GitHub tárolóban érhető el: java\_beadando\_nje

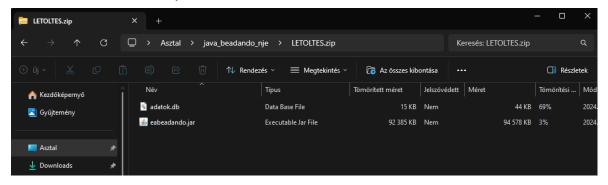
Teszteléshez a **LETOLTES.ZIP**-ben csomagolt állományokra van csak szükség. Az archívum elérhető a projekt gyökérkönyvtárában:



Ha nincs szükségünk a forráskódra és csak a végeredményt szeretnénk futtatni akkor nem kell az egész kódbázist letölteni, oldalt a *Releases* menüpontban is megtaláljuk a könyvtárat:



A LETOLTES.ZIP-ben két állományt találunk, a megoldás JAR fájlt, valamint az adatok. *SQLite* adatbázis állományt:



A futtatást megelőzően az adatok.db állományt a c:\adatok könyvtárba kell helyezni, a program a feladat leírásának megfelelően itt fogja keresni a betöltendő adatokat.

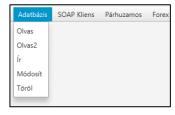
## 2. Felhasználói felület

#### 2.1. Kezdőnézet és menüsor

Ha elindítjuk a JAR fájlt akkor a következő nézet töltődik be:



Alapértelmezetten az alkalmazás főoldala egy üres nézetből áll, amiben csak a "*Java Alkalmazások Beadandó*" főcím és a menüsor található. A feladatok megoldásait a menüsoron keresztül az egyes almenükre kattintva érhetjük el:

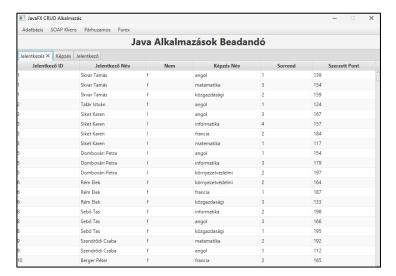


A menüsor nézettől függetlenül mindig elérhető. A menüpontok mind egy-egy fő feladat megoldását tartalmazzák (5 pontos), melyen belül az almenük egy-egy részfeladatot valósítanak meg.

#### 2.2. Adatbázis feladat

#### 2.2.1. Olvas részfeladat

Ha az adatbázis menüponton belül az Olvas almenüre kattintunk akkor a program betölti az adatok.db adatbázisban található táblákat:



A nézeten belüli tabulátorokkal tudjuk váltani, hogy mely tábla adataira vagyunk kíváncsiak. Az adatbázis mindhárom táblája betölthető:

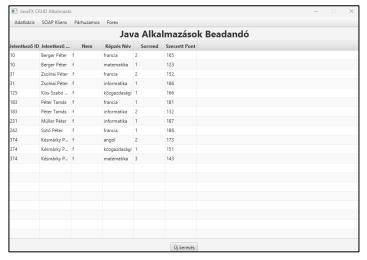


#### 2.2.2. Olvas2 részfeladat

A Olvas2 almenüre kattintva egy *form* töltődik be, ahol megadhatjuk a keresési feltételeket, szűrhetünk a jelentkező nevére, kiválaszthatunk képzést, kérhetünk le adatokat nem szerint, valamint egy minimum 150 pontos feltételt is beállíthatunk.



A keresés gombra kattintva új nézet töltődik be az eredményekkel. Példa a "*Péter*" nevű jelentkezők szűrésére:



Itt az új keresés gombra kattintva, visszatérhetünk az űrlapra.

# 2.2.3. Ír részfeladat

Az ír részfeladatban lehetőségünk van mind három táblába adatokat feltölteni, a tabulátorokra kattintva válthatunk az egyes táblákhoz tartozó űrlapok között:





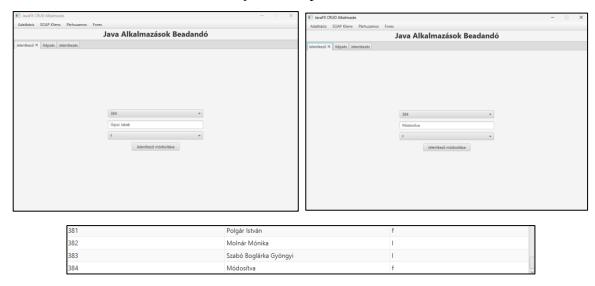
A hozzáadás gombra kattintva az adatok mentésre kerülnek. Példa *Gipsz Jakab* nevű jelentkező beszúrására:





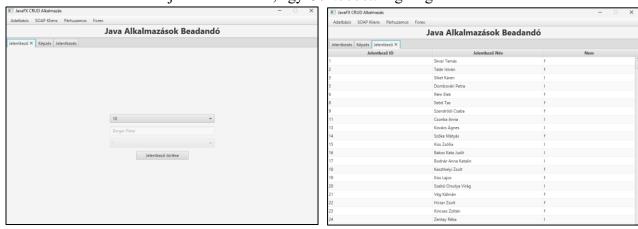
#### 2.2.4. Módosít részfeladat

A módosít részfeladat megoldása hasonló az ír feladathoz, azzal a különbséggel, hogy a felhasználó egy *Combox* segítségével kiválaszthatja a módosítandó rekordot. Példaként módosítom az előzőekben beszúrt *Gipsz Jakab* jelentkező nevét "Módosítva" -ra.



#### 2.2.5. Töröl részfeladat

A törlés nézetében annyi a különbség, hogy itt, ha bár látja a felhasználó a kiválasztott rekordok attribútumait, viszont azok le vannak tiltva, így nem módosíthatók. Egyedül a törlendő rekord azonosítója választható ki, egy *Combobox* segítségével:



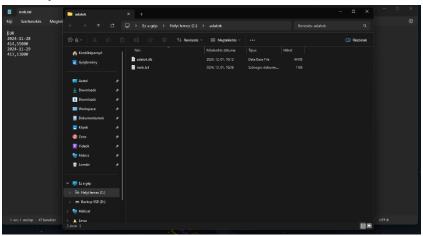
#### 2.3. SOAP Kliens (MNB) feladat

## 2.3.1. Letöltés részfeladat

A letöltés részfeladatban egy egyszerű nézetet kapunk, ahol egy gomb segítségével lekérhetjük az elmúlt 2 nap euró árfolyamának változását.

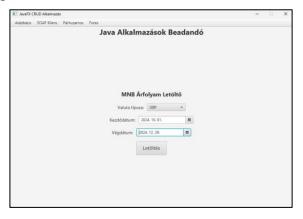


A gomb megnyomását követően az alkalmazás letölti az adatokat a c:\adatok mappába, mnb.txt néven. Sikeres futást követően a rendszer automatikusan meg is nyitja a mappát és az txt fájlt is:

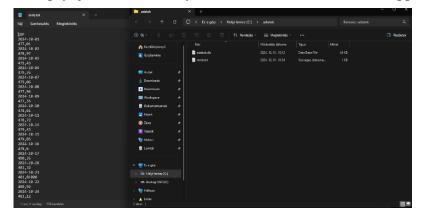


#### 2.3.2. Letöltés2 részfeladat

A Letöltés 2-höz tartozó nézet először egy űrlapot tölt be, ahol kiválaszthatjuk a deviza típusát egy *Combobox* segítségével, valamint kezdő és végdátumot állíthatunk be *DatePicker*-ek segítségével:



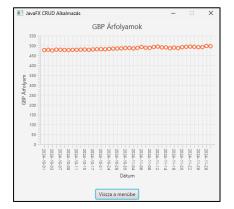
Ezt követően a rendszer az előzőekben említettekhez hasonlóan letölti az adatokat és automatikusan megnyitja a text állományt, valamint az azt tartalmazó mappát:



#### 2.3.3. Grafikon részfeladat

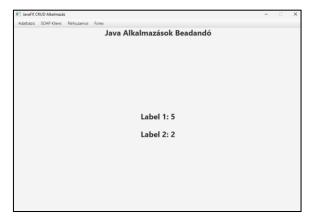
A grafikon feladat ugyan azt az űrlapot használja, mint a *Letöltés2* azzal a különbséggel, hogy itt már nem csak az adatok letöltése valósul meg, hanem JavaFX chart segítségével kirajzolja annak a grafikonját:





#### 2.4. Párhuzamos feladat

A párhuzamos feladatban két címkéhez rendelt integer érték növelését láthatjuk, eltérő időközönként a két külön szálon futó (párhuzamosított) működésnek köszönhetően:



# 3. Üzleti logika

#### 3.1. Adatbázistervezés

A feladathoz a Középiskolai felvételi adatbázist választottuk, így ennek az adatforrásnak a txt állományait kellett feldolgoznunk. Választásunk az SQLite által kínált lokális relációs adatbáziskezelőre esett, hiszen a feladat leírása alapján alkalmazásunk nem használhat külső segédszolgáltatást (pl. XAMPP vagy MongoDB server). A jelentkező és képzés entitás táblákkal dolgoztunk, a köztük fennálló kapcsolatot pedig a jelentkezés tábla megvalósításával oldottuk meg.

#### Az adatbázist létrehozó SQL szkript:

```
CREATE TABLE jelentkezo (
   id INTEGER PRIMARY KEY,
   nev TEXT NOT NULL,
   nem TEXT NOT NULL
);
CREATE TABLE kepzes (
   id INTEGER PRIMARY KEY,
   nev TEXT NOT NULL,
   felveheto INTEGER NOT NULL,
   minimum INTEGER NOT NULL
);
CREATE TABLE jelentkezes (
   jelentkezoid INTEGER NOT NULL,
   kepzesid INTEGER NOT NULL,
   sorrend INTEGER NOT NULL,
   szerzett INTEGER NOT NULL,
   FOREIGN KEY (jelentkezoid) REFERENCES jelentkezo(id),
   FOREIGN KEY (kepzesid) REFERENCES kepzes(id)
```

A feladat leírásnak megfelelően az adatbázis a c:\adatok mappában került elhelyezésre, az adatkezelésért felelős DAO is itt fogja keresni.

#### 3.2. Adatbázisok feladat

#### 3.2.1. Olvas részfeladat

Feladathoz tartozó view: read-view.fxml

Ez a kód három különböző táblázatot (TableView-t) tartalmaz egy TabPane elemben. A TabPane több különálló fületet jelenít meg, így az adatokat három különböző kategóriába sorolja, amik között az almenüben váltani lehet.

```
<StackPane xmlns="http://javafx.com/javafx/21" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml/1"</pre>
fx:controller="nje.ea.eabeadando.controllers.ReadController">
   <TabPane fx:id="tabPane" prefWidth="600" prefHeight="400">
   <Tab text="Jelentkezés">
   <TableView fx:id="recordTable" VBox.vgrow="ALWAYS">
            <!-Jelentkezés oszlopok-->
        </columns>
   </TableView>
       <Tab text="Képzés">
            <TableView fx:id="kepzesTable" VBox.vgrow="ALWAYS">
                <columns>
                    <!-Képzés oszlopok-->
                </columns>
            </TableView>
       </Tab>
       <Tab text="Jelentkező">
            <TableView fx:id="jelentkezoTable" VBox.vgrow="ALWAYS">
                <columns>
                   <!-Jelentkező oszlopok-->
                </columns>
            </TableView>
       </Tab>
   </TabPane>
</StackPane>
```

# Feladathoz tartozó controller: ReadController.java

A view-ban használt elemek először is inicializálva lettek a controllerben.

```
public class ReadController {
    @FXML
    private TableView<Record> recordTable;

    @FXML
    private TableView<kepzesRecord> kepzesTable;

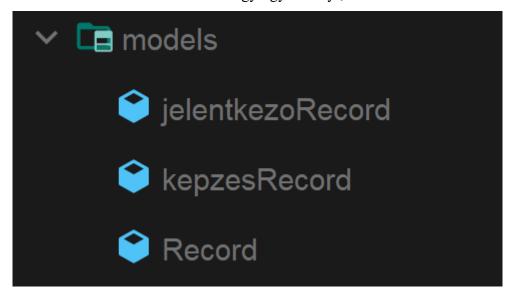
    @FXML
    private TableView<jelentkezoRecord> jelentkezoTable;

    @FXML
    private TableColumn<Record, Integer> jelentkezoIdColumn;

    @FXML
    private TableColumn<Record, String> jelentkezoNevColumn;

    ...
```

Mindhárom táblának létrehoztunk egy-egy osztályt, amikben az adatok tárolva vannak.



A táblák szintén a controllerben kerültek feltöltésre értékekkel. A példa kedvéért a "Jelentkező" táblát mutatom be az alábbi kódrészben:

```
@FXML
   public void initialize() {
        jelentkezoTable.setColumnResizePolicy(TableView.CONSTRAINED_RESIZE_POLICY);
        VBox.setVgrow(jelentkezoTable, Priority.ALWAYS);

        jelentkezoId.setCellValueFactory(new PropertyValueFactory<>("id"));
        jelentkezoNev.setCellValueFactory(new PropertyValueFactory<>("nev"));
        jelentkezoNem.setCellValueFactory(new PropertyValueFactory<>("nem"));

        refreshTable();
    }

    public void refreshTable() {
        List<jelentkezoRecord> jelentkezorecords = recordDAO.getAllJelentkezoRecords();
        jelentkezoTable.getItems().setAll(jelentkezorecords);
    }
}
```

A valós kódban mindhárom tábla, és a hozzá szükséges lekérdezések szerepelnek, de ugyan azt a logikát követik.

Az adatbázisban való lekérdezést pedig a recordDAO fájlban végezzük el:

```
public List<jelentkezoRecord> getAllJelentkezoRecords() {
    List<jelentkezoRecord> jelentkezoRecord = new ArrayList<>();

    String query = "SELECT * FROM jelentkezo ORDER BY id ASC";

    try (Connection conn = DriverManager.getConnection(DB_URL);
        Statement stmt = conn.createStatement();
        ResultSet rs = stmt.executeQuery(query)) {

        while (rs.next()) {
            int id = rs.getInt("id");
            String nev = rs.getString("nev");
            String nem = rs.getString("nem");
            System.out.println(nev + " " + nem + " " + id);

            jelentkezoRecord.add(new jelentkezoRecord(id, nev, nem));
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }

    return jelentkezoRecord;
}
```

Itt végezzük el a "SELECT \*" műveletet az adott táblára vonatkozóan, jelen esetben a "jelentkezo" táblára. A bekért adatokat egy listában adjuk vissza a controllernek, hogy a táblázatba be tudja tölteni az értékeket.

#### 3.2.2. Olvas2 részfeladat

Ennek a feladatnak az elkészítése két nagyobb részből állt. Az egyik a mezők megjelenítése amin a szűrőket be tudjuk állítani és ezeket az adatokat kezeljük, a másik pedig az adatokkal való műveletek elvégzése, amikor is a szűrőknek megfelelően kilistázzuk a megfelelő adatokat.

Feladathoz tartozó view: read2-view.fxml

```
<StackPane xmlns:fx="http://javafx.com/fxml"</pre>
fx:controller="nje.ea.eabeadando.controllers.Read2Controller">
    <!-- Keresési Form -->
    <BorderPane fx:id="searchPane">
        <center>
            <VBox spacing="10" alignment="CENTER">
                <!- ... Szűrési lehetőségek ... -->
              <Button text="Keresés" maxWidth="150" onAction="#handleFilterAction"/>
            </VBox>
        </center>
   </BorderPane>
   <!-- Táblázat nézet -->
    <VBox fx:id="tablePane" spacing="10" alignment="CENTER" visible="false">
        <TableView fx:id="recordTable" VBox.vgrow="ALWAYS">
            <columns>
                      Oszlopok ... -->
```

```
</columns>
    </TableView>
    <Button text="Új keresés" onAction="#handleNewSearchAction"/>
    </VBox>
</StackPane>
```

Feladathoz tartozó controller: Read2Controller.java

A két állapot közötti váltást az alábbi kódrészlet kezeli:

```
private void showSearchPane() {
    searchPane.setVisible(true);
    tablePane.setVisible(false);
}

private void showTablePane() {
    searchPane.setVisible(false);
    tablePane.setVisible(true);
}
```

A Szűrési folyamat a következőképp történik, a handleFilterAction függvényen belül:

```
// Adatok szűrése
        List<Record> allRecords = recordDAO.getAllRecords();
        List<Record> filteredRecords = allRecords.stream()
                // Név szűrése (tartalmazza a keresett szöveget)
                .filter(record -> nevFilter.isEmpty() ||
record.getJelentkezoNev().toLowerCase().contains(nevFilter))
                // Képzés szűrése (egyezik a kiválasztott képzéssel)
                .filter(record -> kepzesFilter == null ||
record.getKepzesNev().equalsIgnoreCase(kepzesFilter))
                // Nem szűrés (fiú -> f, line -> l, mindegy -> nem szűrünk)
                .filter(record -> genderFilter == null ||
                        (genderFilter.equals("f") &&
record.getJelentkezoNem().equalsIgnoreCase("f")) ||
                        (genderFilter.equals("1") &&
record.getJelentkezoNem().equalsIgnoreCase("1")) ||
                        genderFilter == null)
                // Pontszám szűrése (min. 150 pont)
                .filter(record -> !minPontSzures || record.getSzerzettPont() >= 150)
                .collect(Collectors.toList());
        // Táblázat feltöltése
       ObservableList<Record> observableList =
FXCollections.observableArrayList(filteredRecords);
        recordTable.setItems(observableList);
        // Nézet váltása táblázatra
        showTablePane();
```

A recordDAO.getAllRecords() a nevéhez hűen egy olyan függvény, amely a jelentkezések táblából minden adatot lekér. Jelen esetben ezzel dolgozunk.

# 3.2.3. Ír részfeladat

A jelentkező és képzés tábla esetében egyszerű hozzáadás műveletekről beszélünk. A szöveges mezőkbe beírjuk az értékeket, a felsorolt értékek közül kiválasztunk valamit a ComboBox-ban, rákattintunk a hozzáadásra, és meg is vagyunk. A "Jelentkezés" tábla

esetében viszont dinamikusan kell betöltenünk az adatokat az adatbázisból, hiszen csak olyan képzés és jelentkező ID-t választhatunk ki, ami ezekben a táblákban már létezik.

Példaként így történik egy jelentkező hozzáadása:

Feladathoz tartozó view: ir-view.fxml

```
<StackPane xmlns="http://javafx.com/fxml" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml"</pre>
fx:controller="nje.ea.eabeadando.controllers.IrController">
    <TabPane fx:id="tabPane" prefWidth="600" prefHeight="400">
        <Tab text="Jelentkező">
            <VBox spacing="10" alignment="CENTER">
                <TextField fx:id="nameField" promptText="Jelentkező neve" maxWidth="300"/>
                <ComboBox fx:id="genderComboBox" promptText="Nem" maxWidth="300">
                        <FXCollections fx:factory="observableArrayList">
                             <String fx:value="Fiú"/>
                             <String fx:value="Lány"/>
                        </FXCollections>
                    </items>
                </ComboBox>
                <Button text="Jelentkező hozzáadása" onAction="#handleAddJelentkezo"</p>
maxWidth="150"/>
        </Tab>
     </TabPane>
</StackPane>
```

Feladathoz tartozó controller: IrController.java

A Controllerben a hozzáadást ez a függvény kezeli:

```
@FXML
    private void handleAddJelentkezes() {
        // Jelentkezés adatainak lekérése
        String applicantName =
recordDAO.getApplicantNameById(Integer.parseInt(applicantComboBox.getValue()));
        String courseName =
recordDAO.getKepzesNameById(Integer.parseInt(courseComboBox.getValue()));
        String rankText = rankField.getText()
        String scoreText = scoreField.getText();
        // Ellenőrizzük, hogy minden adatot megadtak-e
        if (applicantName == null || applicantName.isEmpty() || courseName == null ||
courseName.isEmpty() || rankText == null || rankText.isEmpty() || scoreText == null ||
scoreText.isEmpty()) {
            System.out.println("Kérlek töltsd ki az összes mezőt!");
            return;
        }
        try {
            int rank = Integer.parseInt(rankText);
            int score = Integer.parseInt(scoreText);
            // Jelentkező ID és Képzés ID lekérése
            int applicantId = recordDAO.getApplicantIdByName(applicantName);
            int courseId = recordDAO.getCourseIdByName(courseName);
            // Hozzáadjuk a jelentkezést az adatbázishoz
            recordDAO.addJelentkezes(applicantId, courseId, rank, score);
System.out.println("Jelentkezés hozzáadva: ID: " + applicantId + " Kurzus: " +
courseId + " Rangsor: " + rank + " Pontszám: " + score);
            // Mezők tisztítása
            applicantComboBox.getSelectionModel().clearSelection();
            courseComboBox.getSelectionModel().clearSelection();
            rankField.clear();
```

```
scoreField.clear();

} catch (NumberFormatException e) {
         System.out.println("Kérem, válassza ki a helyes számformátumot a sorrend és
szerzett pont mezőknél!");
    }
}
```

#### 3.2.4. Módosít részfeladat

Az módosítást igyekeztünk minél inkább felhasználó barátra tervezni, mindezt úgy, hogy a feladat követelményének is megfeleljen.

A legfelső legördülő menü azért felel, hogy kiválasszuk azt az ID-t, amihez tartozó adatokkal dolgozni szeretnénk. Ez megfelel lényegében első lépésben egy "get by ID" műveletnek, a lentebbi field-ekbe betöltjük azokat az adatokat, amik a rekordhoz tartoznak.

Az alábbi kódban a "képzés" táblán fogom ezt bemutatni, mivel ismét mindhárom táblán lehetséges a módosítás műveletet elvégezni. Fontos megjegyezni, hogy a "jelentkezes" táblában ez kifejezetten bonyolultabb megoldást igényelt, mivel összetett kulcsról beszélünk, magyarul egyszerű "Id" alapján való betöltés nem létezik.

Feladathoz tartozó view: modosit-view.fxml

Feladathoz tartozó controller: ModositController.java

Először is betöltjük az értékeket a mezőkre. Ez akkor történik meg, amikor a felhasználó a ComboBox-ból kiválaszt egy értéket.

```
private void loadKepzesData(int id) {
    int courseId = id;
    if (courseId != -1) {
        courseNameField.setText(recordDAO.getCourseNameById(id));
        courseCapacityField.setText(recordDAO.getCourseCapacityById(id));
        courseMinScoreField.setText(recordDAO.getCourseMinscoreById(id));
    }
}
```

Ahogy láthatjuk, az értékek betöltése adatbázis lekérdezéseken keresztül történik a recordDAO függvényeit meghívva. Például a getCourseNameById függvény a

következőképp néz ki a recordDAO fájlban. Paraméterül megadjuk az ID-t, és returnöljük a nevet mután megtörtént a lekérdezés:

```
public String getCourseNameById(int courseId) {
    String courseName = "";
    String query = "SELECT nev FROM kepzes WHERE id = ?";

    try (Connection conn = DriverManager.getConnection(DB_URL);
        PreparedStatement stmt = conn.prepareStatement(query)) {

        stmt.setInt(1, courseId); // Az ID-t állítjuk be
        ResultSet rs = stmt.executeQuery();

        if (rs.next()) {
            courseName = rs.getString("nev"); // A nev oszlopot kérjük le
        }
    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
    }

    return courseName;
}
```

Miután a betöltött értékeket átírtuk, és a módosítás gombra kattintunk, a következő függvény hajtja végre a változtatásokat:

#### 3.2.5. Töröl részfeladat

A törlés nagyon hasonlóan működik a módosításhoz. Kiválasztjuk az ID-t, amivel után az adatokat megtekintésre betöltjük a felhasználónak. Módosításra viszont nem adunk lehetőséget, az értékeket "disable" taggel látjuk el.

Feladathoz tartozó view: torol-view.fxml

# Feladathoz tartozó controller: TorolController.java

A gombra kattintva nem módosítást, hanem "delete by id" sql parancsot futtatunk.

#### 3.3. SOAP feladat

#### 3.3.1. Letöltés részfeladat

Mivel az MNB Soap kliens nem működik jól a JavaFX legújabb verziójával, így ezt a feladatot egy külön konzolos Java alkalmazás segítségével írtuk meg, az előadáson elhangzottak mentén. Az alkalmazást ezután JAR fájlként csomagoltuk, a JavaFX alkalmazásunk pedig ezt a JAR fájlt használja fel a funkció megvalósítása során. Ez a segédprogram parancssori paraméterek mentén kéri le a várt adatokat az MNB API-tól és menti el azokat az mnb.txt fájlba a c:\adatok mappában. Amennyiben nem kap parancssori paramétereket, konzolról kéri be azokat.

# A Main metódusban valósul meg a SOAP adatfolyam és az adatmentés:

```
// Az MNB árfolyam szolgáltatás implementációjának példánya
    MNBArfolyamServiceSoapImpl impl = new MNBArfolyamServiceSoapImpl();
    // SOAP interfész lekérése
    MNBArfolyamServiceSoap service = impl.getCustomBindingMNBArfolyamServiceSoap();

    // Az eredmények tárolására egy StringBuilder objektumot használunk
    StringBuilder output = new StringBuilder();

    try {
        // Árfolyamok lekérése a megadott paraméterek alapján
        String exchangeRates = service.getExchangeRates(startDate, endDate, currency);

        // Az adatokat hozzáadjuk a StringBuilderhez

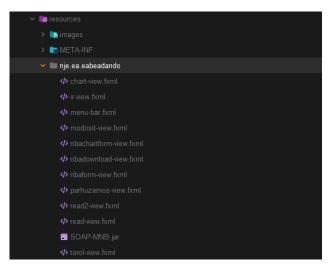
output.append(currency).append("\n").append(parseExchangeRates(exchangeRates)).append("\n");

        // A fájl elérési útja
        String filePath = "c:\\adatok\\mnb.txt";

        // Az adatokat kiírjuk a fájlba
        Files.write(Paths.get(filePath), output.toString().getBytes(),

StandardOpenOption.CREATE, StandardOpenOption.TRUNCATE_EXISTING);
```

A JavaFX alkalmazásban ez a JAR a *resources* mappának a része, ezen az útvonalon kerül meghívásra:



Mivel a *Letöltés2 és grafikon* részfeladatok is megkövetelik ezt az alapfunkcionalitást, így a JAR-t kezelő állományt kiszerveztük egy statikus metódusba, ezzel elkerülve a kódismétlést és a logikai redundanciát.

Ez a funkció az **MNB** osztály *getData* statikus metódusában került implementálásra, itt *a processBuilder()* segítségével használjuk a JAR-t:

```
ProcessBuilder processBuilder = new ProcessBuilder("java", "-jar", jarPath, currency, startDate, endDate);

// Parancs futtatása
Process process = processBuilder.start();
int exitCode = process.waitFor(); // Várakozás a folyamat befejezésére

if (exitCode != 0) {
    throw new RuntimeException("SOAP-MNB.jar futtatása sikertelen! Hibakód: " + exitCode);
}
```

Ez a megoldás IntellIJ környezetben teljes értékűen működik, azonban mikor futtatható verziót állítottuk össze rádöbbentünk, hogy a becsomagolt JAR állományon belül ez a konzol applikáció JAR nem érhető el és nem futtatható, így a projekt build verzióját módosítanunk kellett, mégpedig úgy, hogy ez a függőség ideiglenesen betöltésre kerüljön futási időben.

Tehát a build verzióban az osztály az alábbi módon hívja meg ez a függőséget:

```
try (InputStream inputStream = MNB.class.getResourceAsStream(jarResourcePath);
    FileOutputStream outputStream = new FileOutputStream(tempJarFile)) {
    if (inputStream == null) {
        throw new IOException("Nem található az erőforrás: " + jarResourcePath);
    }
    byte[] buffer = new byte[1024];
    int bytesRead;
    while ((bytesRead = inputStream.read(buffer)) != -1) {
        outputStream.write(buffer, 0, bytesRead);
    }
}
```

Ezzel a statikus osztállyal kommunikál az *NBADownloadController*, ami köztes réteget képez a megjelenítésért felelős *nbadownload-view.fxml* és az *NBA* osztály között. Mivel a Letoltes1 feladatban még nem kérünk be felhasználótól adatokat a lekéréshez, így a *controller* logikája is leegyszerűsödik, figyeli a gomb lenyomását és előre meghatározott értékekkel lekéri az adatokat a klienstől.

```
public void onDownloadClicked(ActionEvent actionEvent) {
    try {
        // 1. Mai és három nappal ezelőtti dátum kiszámítása
        LocalDate today = LocalDate.now();
        LocalDate threeDaysAgo = today.minusDays(3);

        // Dátumok formázása
        DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy-MM-dd");
        String todayStr = today.format(formatter);
        String threeDaysAgoStr = threeDaysAgo.format(formatter);

        // Kérés indítés
        MNB.getData("EUR",threeDaysAgoStr, todayStr, true);
...
```

A *nbadownload-view.fxml* view szerkezete igencsak egyszerű, egy kiírásból és egy nyomógombból áll:

#### 3.3.2. Letöltés2 részfeladat

A *Letöltés2* részfeladatban, ha bár a funkcionalitás megegyező, már a felhasználói bemenet alapján kell az adatok lekérnünk így a *view* is komplexebb lesz, valamint a *controller*-ben is több FXML elemet kell regisztrálnunk és validációs esetet kell kezelnünk.

Az űrlap megjelenítéséért *a nbachartform-view.fxml* felel:

```
<VBox xmlns="http://javafx.com/javafx" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml"</pre>
fx:controller="nje.ea.eabeadando.controllers.NBAChartFormController"
      alignment="CENTER" spacing="15" style="-fx-padding: 20;">
    <Label text="MNB Arfolyam Megjelenítő" style="-fx-font-size: 18px; -fx-font-weight: bold;"</pre>
    <HBox alignment="CENTER" spacing="10">
        <Label text="Valuta típusa:" style="-fx-font-size: 14px;" />
        <ComboBox fx:id="currencyComboBox" promptText="Válassz devizát" />
    </HBox>
   <HBox alignment="CENTER" spacing="10">
        <Label text="Kezdődátum:" style="-fx-font-size: 14px;" />
        <DatePicker fx:id="startDatePicker" />
   </HBox>
   <HBox alignment="CENTER" spacing="10">
        <Label text="Végdátum:" style="-fx-font-size: 14px;" />
        <DatePicker fx:id="endDatePicker" />
    <Button text="Letöltés" onAction="#onDownloadClicked" style="-fx-font-size: 16px; -fx-</pre>
padding: 10 20;" />
</VBox>
```

A hozzátartozó *NBAChartFormController* inicializáljuk a *Combobox*-t, veszünk át adatokat és végzünk validációt:

```
public class NBAFormController {
   private ComboBox<String> currencyComboBox;
   private DatePicker startDatePicker;
   private DatePicker endDatePicker;
   public void initialize() {
       currencyComboBox.getItems().addAll("EUR", "USD", "GBP", "CHF", "JPY");
   public void onDownloadClicked(ActionEvent actionEvent) {
       try {
            // 1. Inputok validálása
            String currency = currencyComboBox.getValue();
            if (currency == null || currency.isEmpty()) {
                      new IllegalArgumentException("Kérjük, válasszon egy valutát
listából!");
            LocalDate startDate = startDatePicker.getValue();
            LocalDate endDate = endDatePicker.getValue();
            if (startDate == null) {
               throw new IllegalArgumentException("Kérjük, válasszon egy kezdődátumot!");
           if (endDate == null) {
               throw new IllegalArgumentException("Kérjük, válasszon egy végdátumot!");
```

Ha a kapott bemenet formátuma helyes, akkor az előző feladathoz hasonlóan lekérjük az adatokat.

Ellenkező esetben értesítjük a felhasználót:

#### 3.3.3. Grafikon részfeladat

A grafikon részfeladat is támaszkodik az előző két funkcióra, azonban itt már nem csak az adatok letöltése a feladat, hanem az árfolyamot ki is kell rajzoltatnunk JavaFX Chart segítségével. A megvalósítás az árfolyam adatainak lekéréséig megegyezik az előző pontokban leírtakkal, ugyan azt az űrlapot használjuk és ugyan úgy az MNB osztályon keresztül kérjük és töltjük le az adatokat, azonban ez után a felhasználót átirányítjuk a *chartview.fxml* oldalra, ahol a grafikont kirajzoljuk.

A chart-view.fxml oldal a következőképp került felépítésre:

```
<BorderPane xmlns="http://javafx.com/javafx" xmlns:fx="http://javafx.com/fxml"</pre>
fx:controller="nje.ea.eabeadando.controllers.ChartController">
    <center>
        <LineChart fx:id="lineChart" title="Árfolyamok"</pre>
                   legendVisible="false">
            <xAxis>
                <CategoryAxis fx:id="xAxis" />
            </xAxis>
            <yAxis>
                <NumberAxis fx:id="yAxis" label="Árfolyam" />
            </yAxis>
        </LineChart>
   </re>
    <bottom>
        <HBox alignment="CENTER" spacing="10" style="-fx-padding: 10;">
            <Button text="Vissza a menübe" onAction="#onMenuRedirectClicked" />
    </bottom>
```

```
</BorderPane>
```

A view-hoz tartozó *ChartController*-ben regisztráltuk a vezérlőket és definiáltuk a forrás állományt:

```
public class ChartController {
   private LineChart<String, Number> lineChart;
   @FXML
   private CategoryAxis xAxis;
   @FXML
   private NumberAxis yAxis;
   public void initialize() {
        // Az mnb.txt fájl útvonala
       String filePath = "c:\\adatok\\mnb.txt";
        // Ellenőrizzük, hogy létezik-e a fájl
       File file = new File(filePath);
       if (file.exists()) {
            // Fájl létezik: dolgozzuk fel
            processFile(filePath);
            // Fájl nem létezik: kérjünk adatokat az MNB API-tól
            requestDataFromMNB();}}
```

Ha az állomány létezik (MNB.txt) akkor beolvassuk és feldolgozzuk az adatokat majd hozzáadjuk a Chart-hoz:

```
private void processFile(String filePath) {
       try (BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader(filePath))) {
            // Az első sor a valuta típusa
            String currencyType = br.readLine();
            xAxis.setLabel("Dátum");
            yAxis.setLabel(currencyType + " Arfolyam");
            lineChart.setTitle(currencyType + " Árfolyamok"); // A grafikon címének beállítása
            // Új széria létrehozása
            XYChart.Series<String, Number> series = new XYChart.Series<>();
            series.setName(currencyType + " Árfolyamok");
            // Az adatok feldolgozása
            String dateLine;
            while ((dateLine = br.readLine()) != null) {
               String valueLine = br.readLine(); // Az érték az aktuális dátum után
következik
               if (valueLine != null) {
                    String date = dateLine.trim();
                    double value = Double.parseDouble(valueLine.trim().replace(",", "."));
                    // Adatok hozzáadása a szériához
                    series.getData().add(new XYChart.Data<>(date, value));
               }
            }
            // Széria hozzáadása a charthoz
            lineChart.getData().add(series);
```

Ha nem létezik a forrás állományunk akkor lekérjük az elmúlt három nap EUR árfolyamát:

```
private void requestDataFromMNB() {
    try {
        // Mai és három nappal ezelőtti dátum számítása
        LocalDate today = LocalDate.now();
        LocalDate threeDaysAgo = today.minusDays(3);

        // Dátumok formázása
        DateTimeFormatter formatter = DateTimeFormatter.ofPattern("yyyy-MM-dd");
        String todayStr = today.format(formatter);
        String threeDaysAgoStr = threeDaysAgo.format(formatter);

        // API hívás
        MNB.getData("EUR", threeDaysAgoStr, todayStr, false);

    } catch (Exception e) {
        e.printStackTrace();
        System.err.println("Hiba az MNB API meghívása közben!");
    }
}
```

#### 3.4. Párhuzamos feladat

Feladathoz tartozó controller: ParhuzamosController.java

A párhuzamos feladat megvalósítása 2 időzítő létrehozásával történt, a "Timeline" használatával. Az egyik 1 másodpercenként inkrementálta a változó értékét, a másik pedig 2 másodpercenként. Ezek egymástól függetlenül működtek.

```
@FXML
   public void initialize() {
        // Időzítő a label1 frissítésére 1 másodpercenként
        Timeline timeline1 = new Timeline(
                new KeyFrame(Duration.seconds(1), event -> updateLabel1())
        timeline1.setCycleCount(Timeline.INDEFINITE);
       timeline1.play();
        // Időzítő a label2 frissítésére 2 másodpercenként
        Timeline timeline2 = new Timeline(
                new KeyFrame(Duration.seconds(2), event -> updateLabel2())
       timeline2.setCycleCount(Timeline.INDEFINITE);
       timeline2.play();
   // label1 szövegének frissítése
   private void updateLabel1() {
       label1.setText("Label 1: " + counter1++);
   // label2 szövegének frissítése
   private void updateLabel2() {
        label2.setText("Label 2: " + counter2++);
}
```

Feladathoz tartozó view: ParhuzamosController.java

A viewban pedig nagyon egyszerűen létrehoztunk 2 label-t, amit kisebb formázással megnöveltünk, és vastagítottunk: