

2. előadás

ASCII

A - 65

d - 100

```
if (1) cout << "MISI";  
else cout << "BENC";
```

- Vektor típus

* indirekt
operátor

- vektor.size()
- vektor.push_back()
- vektor.at()
- vektor.pop_back()

DOS operációs rendszer

delete a: //MISI// *.EXE

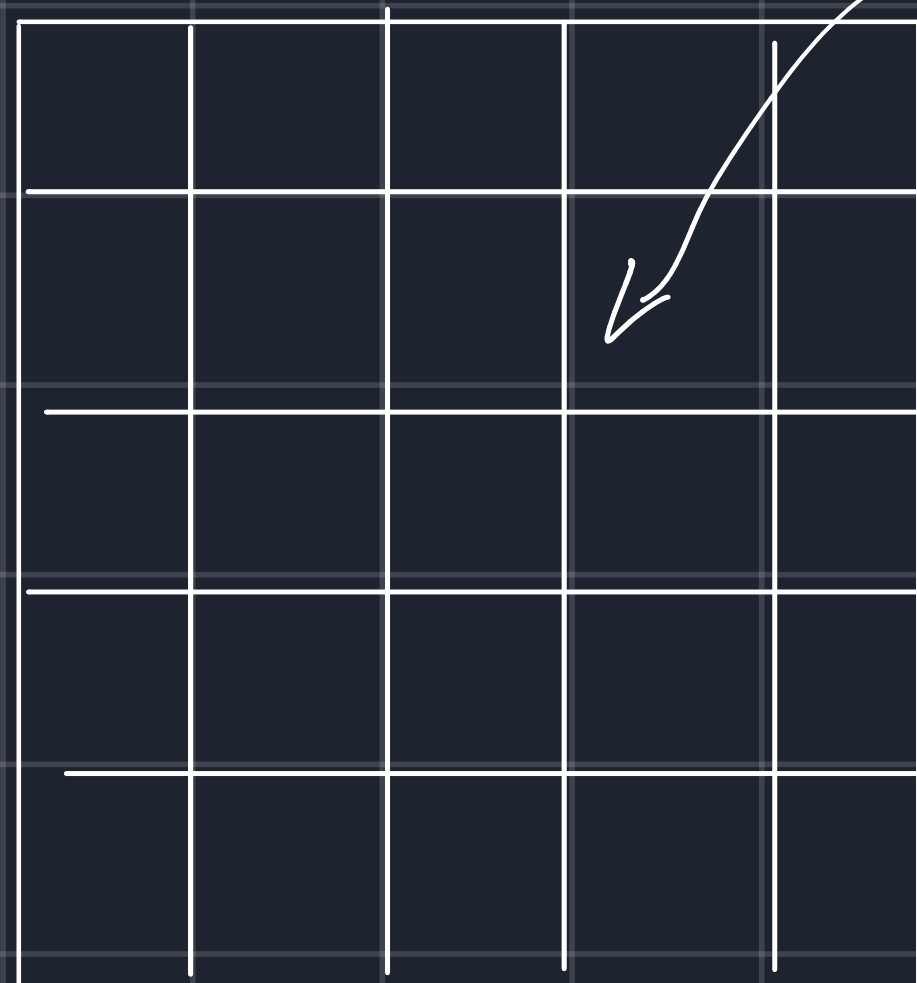
Osszead. exe

Osszead ③ ④

0. 1. 2. (elemek sorozata)

Osszead ③.4 ⑥.5

atoi()
atof()
ftoa()
itoa()



Dinamikus tömbök

int dbi

cin >> dbi

int tomb[dbi] ← ∅ fő

Összefüggő hely szükséges

* $tmb + 1) \rightarrow$ indirekt operátorral hivatkozás
($tmb[1]$)

`int ossz (int a, int);` \leftarrow formális paraméterek.
elegendő a típus

```
int main() {  
    cout << ossz (3, 4);  
    return 0;  
}
```

```
int ossz(int a, int b) {  
    return a + b;  
}
```

Függvényhívással lassul a program \rightarrow rekurrenz
hívási rekurrenz

```
void kiir (int x),
```

```
int main() {  
    kiir (10);  
    return 0;  
}
```

```
void kiir (int x) {  
    for (int i = 0; i < x; i++) cout << "Pasztor" i  
}
```

cserc \rightarrow pointer vagy referenciátípus. (cím szerinti
paraméter
átadás)



jegy (önmagában már kezdőcím)