

1. előadás

Dr. Pásztor Attila 10/1/102
pasztor.attila@gauf.uu-neumann.hu

2 elméleti (papír) írt: $\left. \begin{array}{l} - 2023. 04. 03. \\ - 2023. 05. 15. \end{array} \right\} 20+20$
pont

1. gyakorlati írt: - 2023. 05. 15 → 60 pont

javító: 05. 22.

Összesen 100 pont

Programozási nyelvek fő típusai

- Imperatív (procedurális) nyelvek
- Applikatív (funkcionális) nyelvek
- Logikai nyelvek → peremfeltétel
- Objektum - orientált nyelvek

[] - indexelési
operátor

& → cím mutató változó

int a = 2;

cout << &a;

int k[3];

k[2];

tömbös nem kell

kitekenni

↓
mögébb is kezdőcímet jelent

$a * b$ } fordító a környezetből tudja
 $*_x$

$(a) * (* b)$

szűkítő

Konverziók

Implicit

bővítő

Explicit

$$1/6 * 100 \Rightarrow 0$$
$$100 * 1/6 \Rightarrow 20$$

$A \Rightarrow 65$; $B \Rightarrow 66$

Leptető operátor

`int u = 3`

$$u = ++u + ++u \Rightarrow 10$$

u | 3 |

u | 4 |

u

5

$$u = ++(u) + ++(u)$$