안녕하십니까?

파이엔진 발표를 맡은 이병률 입니다.

목차입니다.

해결된 문제점부터 해결해야 하는 문제점 순으로 발표하겠습니다.

전에 저희들은 오픈소스를 미리 알아보았다고 말해 드렸습니다.

그 오픈소스들에 작동원리를 파악하였고 응용을 할 수 있도록 하였습니다.

하드웨어적인 문제에서 아크릴 가공에 관하여 고민한 결과,

산학협력관 지하에서 아크릴 가공과 관련된 도구를 빌려서 가공하도록 하였습니다.

외부전원을 어떻게 연결할까? 라는 고민은 외부 전원을 개조하여 해결하였습니다.

구체적으로 저희들의 소프트웨어는 각각 적어둔 것과 연관됩니다.

실린더에 안에는 모터가 있기 때문에 모터컨트롤러를 사용하는 방법을 알아냈습니다.

엠프 모듈은 특정한 주파수를 나타나도록 하는 방법을 사용하여 소리를 내는 것 이였습니다.

초음파 센서는 초음파의 속도를 고려하여 계산한 결과로 거리를 측정하는 방식입니다.

하드웨어에서는 직감을 사용하기도 하였습니다.

각각의 센서의 연결 방법을 참고하여 연결해보았습니다.

쉽게 알아 볼 수 있도록 frtzing 사이트를 사용하였습니다.

아크릴판은 앞서 말한 내용과 동일합니다.

우리는 세부적인 알고리즘을 짰습니다. 그러나 어떤 작동은 동시다발적으로 일어나야 합니다.

즉 멀티스레딩 기법을 어떻게 구현할 것인가? 라는 문제가 남아 있습니다.

또, 어떻게 쓰레기가 꽉 찼는지 판단할지 생각해야합니다. 왜냐하면 압력에 힘이 강하기 때문에 프레임이 망가질 수도 있기 때문입니다.

쓰레기 뭉치를 어떻게 재작해야 하는지도 문제입니다. 너무 약하거나 너무 작으면 잘 압축이 되지 않습니다. 그런 불상사가 일어나지 않도록 주의하여 제작해야 할 것입니다.

프레임과 센서를 어떻게 붙일 것인가? 어떤 접착제를 쓰는 것이 적당한지 고민 중에 있습니다.

저희들은 남은 일정을 이렇게 사용할 것입니다.

정확하게 작동이 가능한 소스를 짭니다. 또 각 하드웨어를 튼튼하게 연결합니다.

발표 준비를 완벽하게 하고, 최종결과 보고서를 정리합니다.

질문 받겠습니다.

이상으로 ,파이엔진 발표를 마치겠습니다. 감사합니다.