



Descripción del proyecto

Una fuente de desarrollo tanto económico como social son los emprendimientos, ya que amplían las posibilidades de las personas que deciden iniciarlos y mejoran el mercado con productos o servicios innovadores. Nos proponemos plantear un modelo de sistema de información que soporte la gestión de una tienda o emprendimiento local y mejore los procesos.

Para que puedan desarrollar el proyecto que se te planteó, la aplicación web debe contar con los siguientes módulos:

- Módulo de inventario. El sistema tendrá interfaces gráficas para que los administradores puedan registrar, listar y modificar productos. Los administradores y clientes tendrán la opción de ver el catálogo de productos; allí, los clientes podrán agregarlos al carrito, y los administradores podrán cambiar el *stock* de un producto y dirigirse a la interfaz de modificación de producto.

- Módulo de ventas. El sistema tendrá una interfaz para que los clientes del sistema puedan revisar el carrito, modificar la cantidad a comprar de cada producto, ver el valor total a pagar y confirmar la compra. Este módulo debe conectar con el módulo de inventario para que se actualice el *stock* de los productos con cada venta; además, se tendrá una interfaz en la que los administradores podrán listar las ventas realizadas hasta ese momento.

Wireframes

<https://www.figma.com/file/kjXAdqycWH4lQfqB1lnZUm/Tienda%2FEmprendimiento?node-id=0%3A1>

NOTA: el wireframe para modificar productos se puede tomar como base para registrar productos.

Modelo de datos

[Clientes](#)

[Productos](#)

[Ventas](#)

Historias de usuario

Historia de usuario: HU_01
Como administrador, cliente
Dado que quiero ingresar al sistema
Cuando ingrese mis credenciales
Entonces podré ingresar con el respectivo rol

Historia de usuario: HU_02
Como administrador
Dado que ingresé al sistema
Cuando requiera ver la lista de productos registrados en la plataforma
Entonces podré ver la lista de los productos registrados en la plataforma

Historia de usuario: HU_03
Como administrador
Dado que estoy viendo la lista de los productos registrados en la plataforma
Cuando requiera modificar los datos de un producto
Entonces podré actualizar el estado del producto

Historia de usuario: HU_04
Como administrador
Dado que estoy viendo la lista de los productos registrados en la plataforma
Cuando requiera ingresar un nuevo producto
Entonces podré registrar un producto

Historia de usuario: HU_05
Como administrador
Dado que puedo ver la lista de los productos registrados en la plataforma
Cuando requiera actualizar el stock de un producto en plataforma
Entonces podré actualizar la cantidad en stock

Historia de usuario: HU_06
Como cliente
Dado que ingresé al sistema
Cuando requiera ver la lista de productos disponibles en la plataforma
Entonces podré ver la lista de los productos disponibles en la plataforma

Historia de usuario: HU_07
Como cliente
Dado que estoy viendo la lista de los productos disponibles en la plataforma
Cuando requiera comprar un producto
Entonces podré agregar el producto a mi carrito de compra

Historia de usuario: HU_08
Como cliente
Dado que mi carrito ya contiene todos los productos que deseo comprar
Cuando requiera revisar la compra
Entonces podré ver el valor detallado y total de todos mis productos

Historia de usuario: HU_09
Como cliente
Dado que estoy viendo el contenido de mi carrito
Cuando requiera confirmar mi compra
Entonces podré ver que se registró exitosamente

Historia de usuario: HU_010
Como cliente
Dado que estoy viendo el contenido de mi carrito
Cuando requiera cancelar mi compra
Entonces podré ver que se vacía el carrito

Historia de usuario: HU_011
Como administrador, cliente
Dado que quiero ingresar a la aplicación mediante un navegador
Cuando intente ingresar a la aplicación mediante una URL
Entonces podré interactuar con la aplicación web

Planeación

Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6	Semana 7
Sprint 1						
		Sprint 2				
				Sprint 3		
						Sprint 4

Protocolo de entrega

El documento que se va a entregar debe contener lo siguiente:

- Portada con los nombres, documentos de identidad, roles y grupos de cada integrante del equipo.
- Respuestas a las siguientes preguntas:
 - ¿Cuáles actividades se cumplieron?
 - ¿Cuáles NO se cumplieron?
 - ¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo de la entrega?
- Evidencia de la funcionalidad de la aplicación: ruta (URL, enlace) del video donde se muestre el cumplimiento de las tareas de la entrega (Definition of done).
- Ruta (URL, enlace) en la que se encuentra el repositorio en GitHub.

Notas

- Se debe nombrar el archivo entregado de la siguiente manera:
- sprint*i*_NombreEquipo (donde *i* es el número de sprint a entregar y NombreEquipo es el nombre que le asignaron al equipo en el formulario de conformación). Por ejemplo, si el equipo se llama “JJMachine Learners” y se entregará el sprint 3, el documento se debe llamar sprint3_JJMachineLearners.
- Para el sprint 4 se deben agregar al documento las credenciales de un usuario con rol de administrador para realizar las pruebas sobre el proyecto desplegado.

