





# Facultad de Ingeniería

### **ENTREGA SPRINT 2**

### **AUTORES:**

Geomar Andrés Bohórquez Martínez

Cristian Felipe Rincón Méndez

Sara Katerin Acuña Murcia

Duban Alberto López

Daniel Eduardo Guerrero Morillo

### **TUTOR**

José Luis Aguirre Ramírez

UNIVERSIDAD DE ANTIOQUIA

MINTIC 2022 – CICLO 3

AGOSTO 2022







# Protocolo de entrega – Sprint 2

# 1. Tabla 1. Información general del equipo:

Nombre del equipo	holaMundo
Enlace de GitHub	https://github.com/holaMundo2022
Enlace de tablero de control Kanban	https://github.com/orgs/holaMundo2022/projects/1/views/2?layout=board

### **2.** Tabla 2. Integrantes del equipo y roles:

Rol	Nombres y apellidos	No. de identificación	E-mail	Grupo
Líder del equipo, Scrum Master	Geomar Andres Bohórquez Martínez	1062815171	andres.bohorquez2013@gmail.com	17- 18
Diseñador de software	Daniel Guerrero	1235039171	danielguerrero1231@gmail.com	15-16
Diseñador UI	Duban López	1036671363	duban5577@gmail.com	15-16
Tester	Sara Katerin Acuña Murcia	1047362199	katerinmurcia6@gmail.com	17 -18
Administrador configuración	Cristian Rincón	1005753531	crrinconm@unal.edu.co	31-32









# **3.** Tabla 3. Ceremonias Scrum: <a href="https://calendar.google.com/calendar/u/0/r">https://calendar.google.com/calendar/u/0/r</a>

Evento	Fecha	
Sprint Planning	Martes 23 de agosto 7:00 pm	
Daily Scrum	De lunes a viernes a las 6:pm (duración: 15 a 30 minutos).	
Sprint Review	Sábado 27/08/2022 4:30 pm	
Sprint Retrospective	Lunes 29/08/2022	
Refinement	Martes 29/08/2022	

### 4. Revisión de actividades realizadas:

Actividades Sprint 2	¿Se cumple?
Diagrama de clases en UML.	SI
Modelar una empresa como una clase de Java.	SI
Modelar un empleado como una clase de Java.	SI
Modelar el movimiento de dinero como una clase de Java.	SI
Prueba e instancia de clases desde una java main.class	SI
Repositorio en GitHub actualizado.	SI
Tablero de control Kanban actualizado.	SI
Se entrega evidencia del cumplimiento de las tareas del sprint (Definition of done).	SI









Para efectos del proceso educativo, en el respectivo sprint se piden las actividades citadas en la tabla inmediatamente anterior. Para lo cual se procede a dejar las siguientes evidencias:

### 4.1. Diagrama de clases en UML.

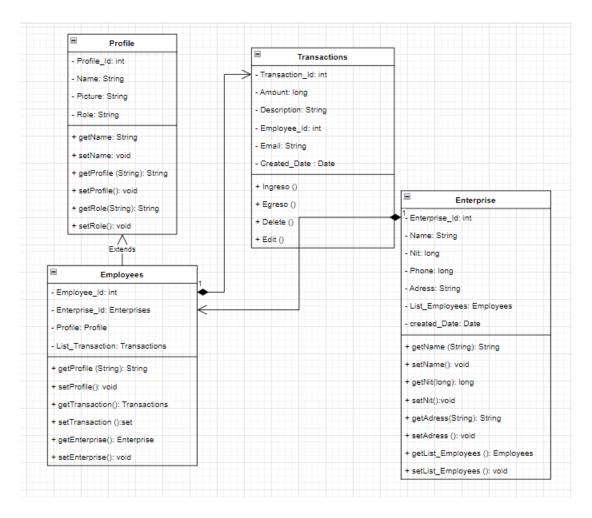








Figura 1. Diagrama UML. Fuente. Propia.

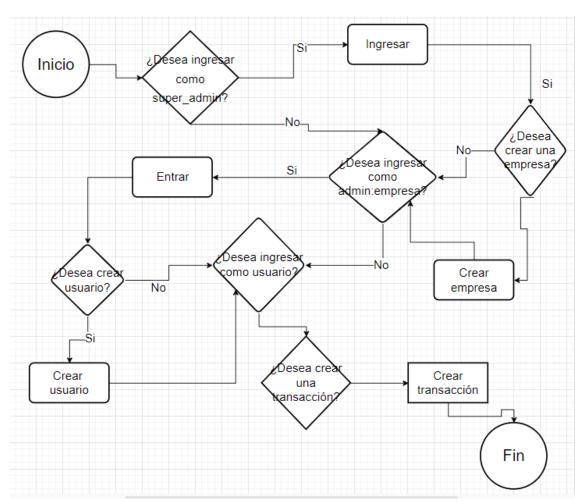


Figura 2. Diagrama de flujo Fuente. Propia.









4.2. Modelar una empresa, empleado y movimiento como una clase de Java. https://github.com/holaMundo2022/holaMundo.git

ి Development1 ▼ holaN	Mundo / src / main / java / com / hwe / helloworldenterprise / entity /
This branch is 1 commit ahead,	16 commits behind main.
Sara Katerin Acuña Murci	a Creacion de capa GUI
Employee.java	Creacion de capa GUI
🖰 Enterprise.java	Creacion de capa GUI
Profile.java	Creacion de capa GUI
Transaction.java	Creacion de capa GUI









4.3. Prueba e instancia de clases desde una java main.class <a href="https://github.com/holaMundo2022/holaMundo/tree/Development1/src/main/java/com/hwe/helloworldenterprise">https://github.com/holaMundo2022/holaMundo/tree/Development1/src/main/java/com/hwe/helloworldenterprise</a>

P Development1 → holaMundo / src / main /	' java / com / hwe / helloworldenterprise /	Go to file Add file • · · ·
This branch is 3 commits ahead, 16 commits behind n	nain.	₹% Contribute →
Sara Katerin Acuña Murcia Creacion Instancia er	n el Main	a51fø5e 3 minutes ago 🐧 History
controller	Creacion de capa GUI	3 hours ago
entity	Creacion Instancia en el Main 3 mi	
repository	Creacion de capa GUI	
service	Creacion de capa GUI	3 hours ago
	Creacion Instancia en el Main 3 mi	









ያ Development1 + holaMundo / src / main / java / com / hwe / helloworldenterprise / HelloWorldEnterpriseApplication.java / <> Jump to + Go to file Sara Katerin Acuña Murcia Creacion Instancia en el Main Ax 0 contributors 31 lines (20 sloc) 849 Bytes 0 - 0 0 package com.hwe.helloworldenterprise; 2 import java.util.Scanner; import static java.lang.System.\*; 4 5 import com.hwe.helloworldenterprise.entity.Enterprise; 6 import org.springframework.boot.SpringApplication; 7 import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication; 8 import java.util.Date; 10 @SpringBootApplication 11 public class HelloWorldEnterpriseApplication { 12 13 14 public static void main(String[] args) { 15 SpringApplication.run(HelloWorldEnterpriseApplication.class, args); 16 Enterprise enterprise = new Enterprise(); 17 System.out.println("Creando una instancia de empresa"); enterprise.setName("Mintic"); 18 19 enterprise.setDocument("80901999"); 20 enterprise.setAddress("Bogota - Colombia"); enterprise.setPhone("3215754863"); 21 22 23 System.out.println(enterprise.toString()); 24

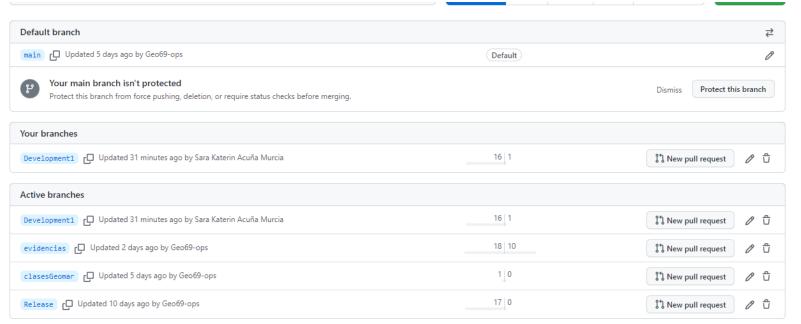








## 4.4. Repositorio en GitHub actualizado.



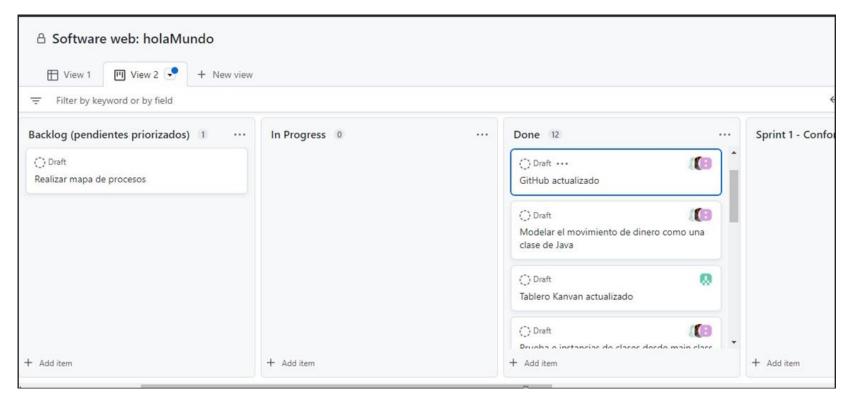








### 4.5. Tablero de control Kanban actualizado.



## 5. ¿Qué preguntas o dificultades surgieron durante el desarrollo del Sprint?

Por lo pronto y en vistas de la modalidad virtual. El principal inconveniente ha sido la conectividad. Siendo un grupo heterogéneo de participantes, ha sido difícil poder acordar agendas. Lo que ha conllevado, hasta el momento, a no favorecer el trabajo colaborativo.



