Más

aguadoaudiovisual@gmail.com Escritorio Cerrar sesión

# Programación Java

Tutorial Java. Aprende a programar con Java desde cero.





Última entrada

Teoría

Eiercicios

Ejercicios POO

C++

### Formatear números en Java con la clase DecimalFormat

Con la clase DecimalFormat podemos dar formato a los números a partir de un patrón determinado.

Un patrón es un String que contiene el formato que queremos dar al número.

Un ejemplo de patrón puede ser este:

String dosDecimalesConSeparador = "#,###.##";

Este patrón está indicando que los números se representarán con dos decimales y además contendrán el separador de miles.

Veamos a continuación una serie de ejemplos de uso de la clase DecimalFormat para dar formato a valores numéricos y mostrarlos formateados por pantalla

Ejemplo 1: formatear un número de tipo double para que se muestre con dos decimales y con el punto separadores de miles.

```
double n = 5589625.5;
String patron = "#,###.##";
DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
System.out.println(formato.format(n));
4
```

Salida:

5.589.625.5

Aunque en el patrón hemos indicado que el número se muestre con dos decimales, solo obtenemos uno ya que el número solo tiene un decimal. El carácter # indica que en esa posición va una cifra pero no de forma obligatoria como

Si queremos mostrar siempre dos decimales debemos sustituir el carácter # por el carácter 0:

```
double n = 5589625.5;
String patron = "#,###.00";
DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
System.out.println(formato.format(n));
4
```

Salida:

5.589.625,50

Ejemplo 2: formatear dos números de tipo double para que se muestren por pantalla con dos decimales y sin el separador de miles.

```
double n = 5589625.5;
double m = 0.332;
String patron = "#.00";
DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
System.out.println(formato.format(n));
System.out.println(formato.format(m));
```





JAVA - Ejercicios básicos resueltos



**ENTRADAS POPULARES** 

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y useragent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Con este patrón, si la parte entera del número es 0 no se muestra. Para que salga debemos sustituir el carácter # por el carácter 0.

```
double n = 5589625.5;
 double m = 0.332;
 String patron = "0.00";
 DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
 System.out.println(formato.format(n));
 System.out.println(formato.format(m)):
Salida:
 5589625,50
 0,33
```

Ejemplo 3: En este ejemplo veremos como indicar el número de cifras de la parte entera del número rellenando con ceros las cifras que falten. Se formatean dos números de tipo double para que se muestren por pantalla con tres decimales, sin el separador de miles y además que la parte entera se muestre con 9 cifras. Si la parte entera del número tiene menos de 9 cifras se completará con ceros.

```
double n = 5589625.5;
double m = 0.3389;
String patron = "000000000.000";
DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
System.out.println(formato.format(n));
System.out.println(formato.format(m));
4
Salida:
005589625,500
000000000,339
```

Ejemplo 4: En este ejemplo veremos como indicar que el número se muestre en notación exponencial. Se da formato a dos números de tipo double para que se muestren por pantalla con tres decimales y a continuación la letra E seguida del valor del exponente que se mostrará con dos cifras. Además la parte entera del número se mostrará con dos cifras.

```
double n = 5589625.5;
 double m = 0.3389;
 String patron = "00.000E00";
 DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
 System.out.println(formato.format(n));
 System.out.println(formato.format(m));
Salida:
 55,896E05
 33,890E-02
```

teclado. El factorial de un número se expresa m...



de control en Java Las estructuras de control determinan la secuencia ejecución de

Estructuras

sentencias de un programa. programas contienen instrucciones...

#### Mayor de tres numeros

Calcular el mayor de tres números enteros en Java. El programa lee por teclado tres números enteros y calcula y muestra el mayor de los...



Java Ejercicios Básicos Resueltos 1 Νo Relación Ejercicios 1, 2 y 3 Empezaremos por ejercicios unos

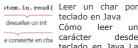
básicos de programas Java con estructura secuencial, es decir, en es...



Java printf para dar formato a los datos de salida

Vamos a ver como utilizar printf para dar formato a los

datos se imprimen que pantalla en Java. Este problema se nos plantea por ejempl...



teclado en Java Cómo leer desde teclado en Java La clase Scanner NO

CONTIENE un método nextChar() para leer un dato de tipo char desde tecl...



Programación Java Enrique García Hernández

### **SEGUIDORES**



## TRANSLATE

Seleccionar idioma ▼

### LENGUAJE C++

Programacion C++ Números amigos en C++

Si te ha sido útil compártelo Post

### 1 comentario:

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y useragent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos

> MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO



Entrada más reciente Inicio Entrada antiqua

Suscribirse a: Enviar comentarios (Atom)

### LICENCIA



Programación Java by Enrique García Hernández

Esta obra está bajo una licencia Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 3.0 España License.

Para reconocer la autoría debes poner el enlace http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es

Con la tecnología de Blogger.

Configuración de la privacidad y las cookies

Gestionado por Google Cumple el TCF de IAB. ID de CMP: 300

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y useragent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos

MÁS INFORMACIÓN