

Programación Java

Tutorial Java. Aprende a programar con Java desde cero.

 Buscar

Última entrada Teoría Ejercicios Ejercicios POO C++

Introducir datos utilizando la interfaz gráfica

CÓMO INTRODUCIR DATOS AL PROGRAMA MEDIANTE LA INTERFAZ GRÁFICA

La lectura de datos utilizando la interfaz gráfica se realiza mediante la clase JOptionPane.

La clase JOptionPane se encuentra en el paquete javax.swing por lo tanto se debe incluir al inicio del programa la instrucción:

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

Con la clase JOptionPane se crean ventanas de diálogo estándar para que el usuario introduzca datos al programa y también ventanas de información.

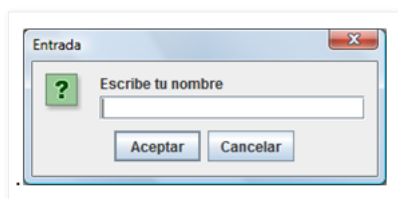
Ejemplo: programa que pide al usuario que introduzca su nombre y a continuación muestra el nombre introducido.

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class EjemploJOptionPane {
    public static void main( String[] args ){
        String nombre = "";
        nombre = JOptionPane.showInputDialog("Escribe tu nombre");
        String msg = "Hola " + nombre + "!";
        JOptionPane.showMessageDialog(null, msg);
    }
}
```

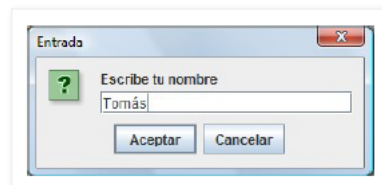
La instrucción:

```
nombre = JOptionPane.showInputDialog("Escribe tu nombre");
```

crea una ventana de entrada de datos que muestra un diálogo con un mensaje, un campo de texto y dos botones (Aceptar, Cancelar).



La cadena de caracteres que escribe el usuario se asignará a la variable nombre.



La instrucción:

```
String msg = "Hola " + nombre + "!";
```

forma un String con el mensaje a mostrar, que se almacena en la variable msg.

PUBLICACIONES DEL BLOG



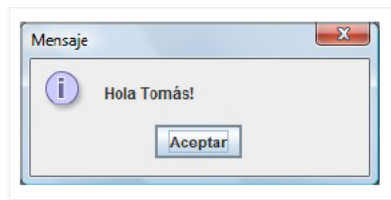
JAVA - Ejercicios básicos resueltos



ENTRADAS POPULARES

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO



Debemos tener en cuenta que los datos introducidos de esta forma son siempre de tipo String. Aunque se introduzcan valores numéricos, JOptionPane devuelve lo introducido como un String. Por lo tanto para trabajar con valores numéricos se debe pasar la cadena de caracteres introducida al tipo de dato correspondiente.

Ejemplo: Programa que lee por teclado dos números enteros y calcula y muestra su suma.

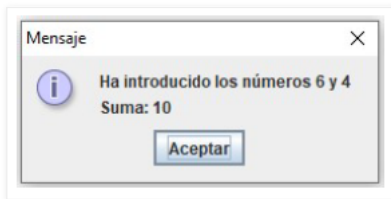
```
import javax.swing.JOptionPane;
public class Ejemplo2JOptionPane {
    public static void main(String[] args){
        //declaraciones de variables
        int n1, n2, suma;
        String cadena;
        //leer el primer número
        cadena = JOptionPane.showInputDialog(null, "Introduce el primer número entero");
        n1 = Integer.parseInt(cadena); //obtener el int a partir del String cadena
        //leer el segundo número
        cadena = JOptionPane.showInputDialog(null, "Introduce el segundo número entero");
        n2 = Integer.parseInt(cadena); //obtener el int a partir del String cadena

        suma = n1 + n2;

        //mostrar resultados
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Ha introducido los números " +
            n1 + " y " + n2 + "\nSuma: " + suma);
    }
}
```

El método `Integer.parseInt(cadena)`; es el encargado de convertir en int el String contenido en la variable cadena

Después de introducir los datos por teclado, se convierten a int, se suman y finalmente se muestran los números introducidos y el resultado de la suma:



Puedes consultar todas las posibilidades que ofrece la clase JOptionPane: en este enlace:

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/components/dialog.html>



teclado. El factorial de un número se expresa m...

Estructuras de control en Java
Las estructuras de control determinan la secuencia de ejecución de las sentencias de un programa. Los programas contienen instrucciones...

Mayor de tres números

Calcular el mayor de tres números enteros en Java. El programa lee por teclado tres números enteros y calcula y muestra el mayor de los...

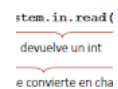


Java Ejercicios Básicos Resueltos 1
Relación Nº 1: Ejercicios 1, 2 y 3 Empezaremos por unos ejercicios básicos de programas Java con estructura secuencial, es decir, en es...



Java printf para dar formato a los datos de salida

Vamos a ver como utilizar printf para dar formato a los datos que se imprimen por pantalla en Java. Este problema se nos plantea por ejemplo...



Leer un char por teclado en Java
Cómo leer un carácter desde teclado en Java La clase Scanner NO

CONTIENE un método `nextChar()` para leer un dato de tipo char desde tecl...



Programación Java
Enrique García Hernández

SEGUIDORES

TRANSLATE

Seleccionar idioma ▼

LENGUAJE C++

Programacion C++
Números amigos en C++

Si te ha sido útil compártelo
Post

2 comentarios:



Juan 2 de febrero de 2022, 1:02

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

**Unknown** 21 de mayo de 2021, 10:05

Muy bien explicado, muchas gracias.

[Responder](#)

Escribe tu comentario

[Entrada más reciente](#)[Inicio](#)[Entrada antigua](#)Suscribirse a: [Enviar comentarios \(Atom\)](#)**LICENCIA**Programación Java by [Enrique García Hernández](#)Esta obra está bajo una licencia [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 3.0 España License](#).Para reconocer la autoría debes poner el enlace <http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es>Con la tecnología de [Blogger](#).**[Configuración de la privacidad y las cookies](#)**

Gestionado por Google Cumple el TCF de IAB. ID de CMP: 300