

Programación Java

Tutorial Java. Aprende a programar con Java desde cero.

 Buscar

Última entrada Teoría Ejercicios Ejercicios POO C++

Formatear números en Java con la clase DecimalFormat

Con la clase DecimalFormat podemos dar formato a los números a partir de un patrón determinado.

Un patrón es un String que contiene el formato que queremos dar al número.

Un ejemplo de patrón puede ser este:

```
String dosDecimalesConSeparador = "#,###.##";
```

Este patrón está indicando que los números se representarán con dos decimales y además contendrán el separador de miles.

Veamos a continuación una serie de ejemplos de uso de la clase DecimalFormat para dar formato a valores numéricos y mostrarlos formateados por pantalla

Ejemplo 1: formatear un número de tipo double para que se muestre con dos decimales y con el punto separadores de miles.

```
double n = 5589625.5;
String patron = "#,###.##";
DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
System.out.println(formato.format(n));
```

Salida:

5.589.625,5

Aunque en el patrón hemos indicado que el número se muestre con dos decimales, solo obtenemos uno ya que el número solo tiene un decimal. El carácter # indica que en esa posición va una cifra pero no de forma obligatoria como en este caso.

Si queremos mostrar siempre dos decimales debemos **sustituir el carácter # por el carácter 0**:

```
double n = 5589625.5;
String patron = "#,###.00";
DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
System.out.println(formato.format(n));
```

Salida:

5.589.625,50

Ejemplo 2: formatear dos números de tipo double para que se muestren por pantalla con dos decimales y sin el separador de miles.

```
double n = 5589625.5;
double m = 0.332;
String patron = "#.00";
DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
System.out.println(formato.format(n));
System.out.println(formato.format(m));
```

PUBLICACIONES DEL BLOG



JAVA - Ejercicios básicos resueltos



ENTRADAS POPULARES

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Con este patrón, si la parte entera del número es 0 no se muestra. Para que salga debemos sustituir el carácter # por el carácter 0.

```
double n = 5589625.5;
double m = 0.332;
String patron = "0.00";
DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
System.out.println(formato.format(n));
System.out.println(formato.format(m));
```

Salida:

```
5589625,50
0,33
```

Ejemplo 3: En este ejemplo veremos como indicar el número de cifras de la parte entera del número rellenando con ceros las cifras que falten. Se formatean dos números de tipo double para que se muestren por pantalla con tres decimales, sin el separador de miles y además que la parte entera se muestre con 9 cifras. Si la parte entera del número tiene menos de 9 cifras se completará con ceros.

```
double n = 5589625.5;
double m = 0.3389;
String patron = "000000000.000";
DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
System.out.println(formato.format(n));
System.out.println(formato.format(m));
```

Salida:

```
005589625,500
000000000,339
```

Ejemplo 4: En este ejemplo veremos como indicar que el número se muestre en notación exponencial. Se da formato a dos números de tipo double para que se muestren por pantalla con tres decimales y a continuación la letra E seguida del valor del exponente que se mostrará con dos cifras. Además la parte entera del número se mostrará con dos cifras.

```
double n = 5589625.5;
double m = 0.3389;
String patron = "00.000E00";
DecimalFormat formato = new DecimalFormat(patron);
System.out.println(formato.format(n));
System.out.println(formato.format(m));
```

Salida:

```
55,896E05
33,890E-02
```



Si te ha sido útil compártelo
Post

1 comentario:

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

teclado. El factorial de un número se expresa m...

Estructuras de control en Java
Las estructuras de control determinan la secuencia de ejecución de las sentencias de un programa. Los programas contienen instrucciones...

Mayor de tres numeros

Calcular el mayor de tres números enteros en Java. El programa lee por teclado tres números enteros y calcula y muestra el mayor de los...

Java Ejercicios Básicos Resueltos 1
Relación Nº 1: Ejercicios 1, 2 y 3 Empezaremos por unos ejercicios básicos de programas Java con estructura secuencial, es decir, en es...

Especificadores de formato
Java printf para dar formato a los datos de salida
Vamos a ver como utilizar printf para dar formato a los datos que se imprimen por pantalla en Java. Este problema se nos plantea por ejempl...

Leer un char por teclado en Java
Cómo leer un carácter desde teclado en Java La clase Scanner NO CONTIENE un método nextChar() para leer un dato de tipo char desde tecl...



Programación Java
Enrique García Hernández

SEGUIDORES

TRANSLATE

Seleccionar idioma ▼

LENGUAJE C++

Programacion C++
Números amigos en C++



Escribe tu comentario

[Entrada más reciente](#)

[Inicio](#)

[Entrada antigua](#)

Suscribirse a: [Enviar comentarios \(Atom\)](#)

LICENCIA



Programación Java by [Enrique García Hernández](#)

Esta obra está bajo una licencia [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 3.0 España License](#).

Para reconocer la autoría debes poner el enlace <http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es>

Con la tecnología de [Blogger](#).

[Configuración de la privacidad y las cookies](#)

Gestionado por Google Cumple el TCF de IAB. ID de CMP: 300

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)