

```

static int Contador(int x, int y) {
    Scanner entrada = new Scanner(System.in);
    int num, c = 0;
    if (x > 0 && y > 0) {
        System.out.println("Introduce un número");
        num = entrada.nextInt();
        if (num >= x && num <= y) {
            System.out.println("\tNúmero no intervalo");
            c++;
        } else {
            System.out.println("\tNúmero fóra do intervalo");
        }
    } else {
        c = -1;
    }
    entrada.close();
    return c;
}

```

2

1

4

and
dentro del if

if / else



