

Programación Java

Tutorial Java. Aprende a programar con Java desde cero.



Última entrada

Teoría

Ejercicios

Ejercicios POO

C++

Java Scanner para lectura de datos

La clase Scanner se utiliza para la lectura de datos en los programas Java.

Primero veremos varios [ejemplos de lectura de datos en Java con Scanner](#) y después explicaremos en detalle como funciona.

Para utilizar Scanner en el programa tendremos que hacer lo siguiente:

1. Escribir el import

La clase Scanner se encuentra en el paquete java.util por lo tanto se debe incluir al inicio del programa la instrucción:

```
import java.util.Scanner;
```

2. Crear un objeto Scanner

Tenemos que crear un objeto de la clase Scanner asociado al dispositivo de entrada.

Si el dispositivo de entrada es el teclado escribiremos:

```
Scanner sc = new Scanner(System.in);
```

Se ha creado el objeto sc asociado al teclado representado por *System.in*

Una vez hecho esto podemos leer datos por teclado.

3. Utilizar el Scanner

Para leer datos desde teclado con Scanner podemos usar los métodos nextXxx() donde Xxx indica el tipo de dato a leer:

- **nextByte()** para leer un dato de tipo byte.
- **nextShort()** para leer un dato de tipo short.
- **nextInt()** para leer un dato de tipo int.
- **nextLong()** para leer un dato de tipo long.
- **nextFloat()** para leer un dato de tipo float.
- **nextDouble()** para leer un dato de tipo double.
- **nextBoolean()** para leer un dato de tipo boolean.
- **nextLine()** para leer un String hasta encontrar un salto de línea.
- **next()** para leer un String hasta el primer delimitador, generalmente hasta un espacio en blanco o hasta un salto de línea.

Ejemplos de lectura:

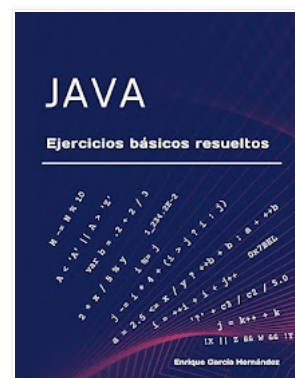
Ejemplo de lectura por teclado de un número entero (tipo int):

```
int n;
System.out.print("Introduzca un número entero: ");
n = sc.nextInt(); //asigna a la variable n el número entero introducido por teclado
```

Ejemplo de lectura de un número de tipo double:

```
double x;
System.out.print("Introduzca número de tipo double: ");
x = sc.nextDouble(); //asigna a la variable x el número double introducido por teclado
```

PUBLICACIONES DEL BLOG



JAVA - Ejercicios básicos resueltos



ENTRADAS POPULARES

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Ejemplo de lectura de un número de tipo long:

```
long ln;
System.out.print("Introduzca un número: ");
ln = sc.nextLong(); //asigna a la variable ln el número long introducido por teclado
```

Si el valor introducido por teclado no es del tipo esperado o de un tipo compatible al esperado, se produce un error. En este caso se lanza la excepción **InputMismatchException**

Ejemplo completo de programa Java con lectura de datos con Scanner:

El programa pide al usuario que introduzca por teclado su nombre y lo muestra por pantalla. A continuación pide que se introduzca por teclado el valor del radio de una circunferencia de tipo double y muestra la longitud de la circunferencia. Además pide que se introduzca por teclado un número entero y muestra su cuadrado.

```
import java.util.Scanner; //import de la clase Scanner

public class Ejemplo1Scanner {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner sc = new Scanner(System.in); //Se crea un objeto Scanner
        String nombre;
        double radio;
        int n;

        System.out.print("Introduzca su nombre: ");
        nombre = sc.nextLine(); //leer un String
        System.out.println("Hola " + nombre + "!!!");

        System.out.print("Introduzca el radio de la circunferencia: ");
        radio = sc.nextDouble(); //leer un double
        System.out.println("Longitud de la circunferencia: " + 2*Math.PI*radio);

        System.out.print("Introduzca un número entero: ");
        n = sc.nextInt(); //leer un entero
        System.out.println("El cuadrado es: " + Math.pow(n,2));

    }
}
```

Funcionamiento interno de la clase Java Scanner.

Es importante conocer el funcionamiento interno de la clase Scanner para poder realizar las operaciones de lectura de forma correcta.

De forma resumida, el proceso de lectura por teclado en un programa Java es el siguiente:

- Los datos que se introducen desde teclado se almacenan en una zona de memoria que vamos a llamar *buffer*.
- Mediante un **stream** estos datos pasan al programa.

Un **stream** o **flujo de datos** es un objeto que hace de intermediario entre el programa y el origen o el destino de los datos. El programa lee del stream o escribe en él, sin importarle de donde proceden los datos físicamente o hacia qué dispositivo se dirigen realmente.

Un stream está formado por una secuencia de bytes utilizados para la entrada o salida de un programa.

Java crea de forma automática los siguientes streams cuando se ejecuta un programa:

System.in: stream de entrada conectado al **teclado**

System.out: stream de salida conectado al **monitor**

System.err: stream de salida conectado al **monitor** para mensajes de error.



Además de estos *streams* estándar, Java proporciona una gran cantidad de clases para streams que permiten leer y escribir en ficheros.

- Cuando en el programa aparece una instrucción para leer un dato por teclado, se accede al buffer de entrada en busca del dato. Si lo encuentra, lo extrae del buffer y lo incorpora al programa.
- Si el dato no ha sido encontrado en el buffer generalmente se deberá a que el buffer está vacío. Esta es la situación más habitual. En este caso el programa espera a que el usuario introduzca el dato por teclado. Cuando el usuario lo introduce y pulsa intro entonces se extrae el valor introducido del buffer y se incorpora al programa.
- Si el dato encontrado no es del tipo esperado o de un tipo compatible se produce un error. En este caso se lanza la excepción **InputMismatchException**. Esto se produce, por ejemplo, cuando se está ejecutando el método `nextInt()` para extraer un entero del buffer y se introduce por ejemplo un double o un char. El tipo de dato encontrado en el buffer no coincide con el tipo que se quiere leer.

Ejemplo: acciones internas que se realizan cuando se lee un número entero desde teclado.

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

teclado. El factorial de un número se expresa m...

Estructuras de control en Java
Las estructuras de control determinan la secuencia de ejecución de las sentencias de un programa. Los programas contienen instrucciones...

Mayor de tres números

Calcular el mayor de tres números enteros en Java. El programa lee por teclado tres números enteros y calcula y muestra el mayor de los...

Java Ejercicios Básicos Resueltos 1
Relación Nº 1: Ejercicios 1, 2 y 3 Empezaremos por unos ejercicios básicos de programas Java con estructura secuencial, es decir, en es...

Java printf para dar formato a los datos de salida
Vamos a ver como utilizar printf para dar formato a los datos que se imprimen por pantalla en Java. Este problema se nos plantea por ejemplo...

Leer un char por teclado en Java
Cómo leer un carácter desde teclado en Java La clase Scanner NO CONTIENE un método `nextChar()` para leer un dato de tipo char desde tecl...



Programación Java
Enrique García Hernández

SEGUIDORES

TRANSLATE

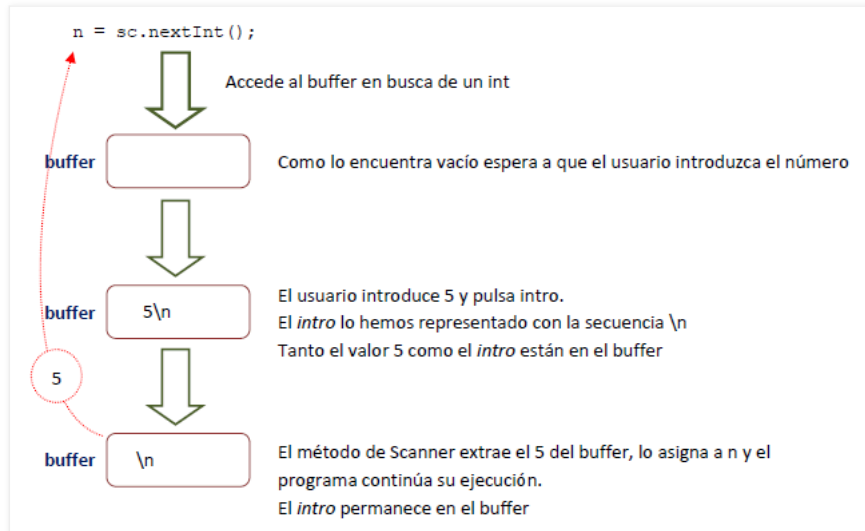
Seleccionar idioma ▼

LENGUAJE C++

Programacion C++
Números amigos en C++

Mediante la instrucción `sc.nextInt()` Scanner accede al buffer de entrada para obtener un dato de tipo `int` y asignarlo a la variable `n`.

Si en el buffer no hay nada (que será lo más habitual) el programa espera a que se introduzca un número. Cuando el usuario introduce el número y pulsa intro, se extrae ese número del buffer y se lo asigna a la variable `n`.



Importante: cuando se introducen datos desde teclado, se pueden introducir varios valores separados por espacios en blanco.

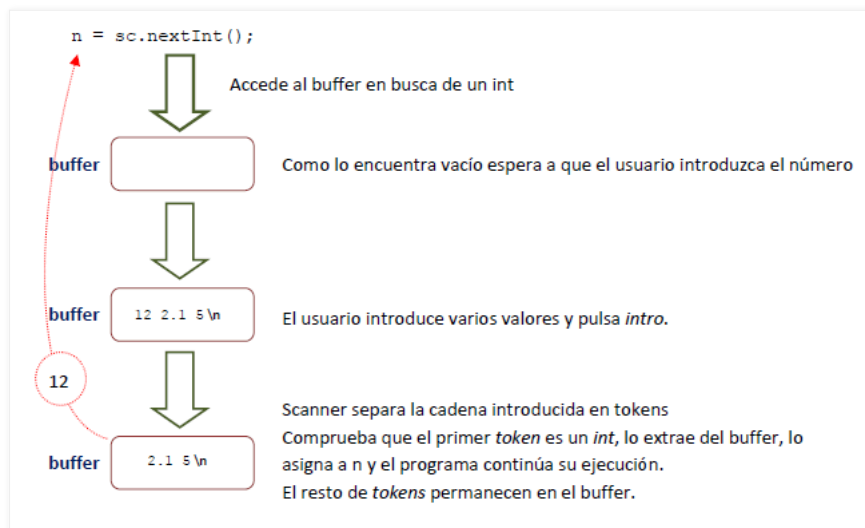
Por ejemplo, para el ejemplo anterior se podría haber introducido:

12 2.1 5

A continuación, utilizando los métodos adecuados de la clase Scanner se puede acceder a esos tokens y trabajar con ellos en el programa.

Ejemplo: acciones internas que se realizan cuando se quiere leer un número entero desde teclado pero se han introducido varios valores separados por espacios en blanco.

```
int n;
System.out.print("Introduzca un número entero: ");
n = sc.nextInt();
```

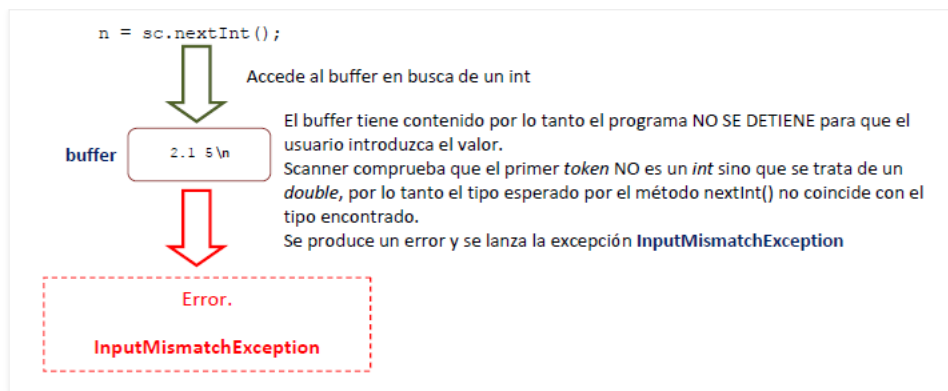


Debemos tener claro el funcionamiento de Scanner en estos casos para evitar errores durante la ejecución del programa.

Si a partir de esta situación del buffer se pide al usuario que introduzca otro número entero:

```
System.out.print("Introduzca otro número entero: ");
n = sc.nextInt();
```

Ahora de forma interna se realizarían las siguientes acciones:



Para evitar estos errores la clase Scanner proporciona métodos para saber si hay tokens en el buffer y para saber el tipo del siguiente token a extraer:

- **`hasNext()`**: Devuelve un boolean. Indica si existe o no un siguiente token para extraer.
- **`hasNextXxx()`**: Devuelve un boolean. Indica si el siguiente token a extraer es del tipo especificado por Xxx, por ejemplo `hasNextInt()`, `hasNextDouble()`, etc.

Ejemplo: programa que lee por teclado un número entero positivo. Si el valor introducido no es un número entero positivo se muestra un mensaje y se vuelve a pedir.

```
import java.util.Scanner;
public class Ejemplo2Scanner {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        int N;
        do {
            System.out.print("Introduce un número entero positivo: ");
            while (!sc.hasNextInt()) {
                System.out.println("Valor no válido");
                sc.next();
                System.out.print("Introduce un número entero positivo: ");
            }
            N = sc.nextInt();
            if(N <= 0){
                System.out.println("El número debe ser positivo");
            }
        } while (N <= 0);
        System.out.println("Número introducido: " + N);
    }
}
```

En el programa se ha utilizado el método **`hasNextInt()`** para comprobar si el número que se introduce por teclado es de tipo int. El método `hasNextInt()` accede al buffer para comprobar si el siguiente token a extraer es un int. Si encuentra el buffer vacío espera a que el usuario introduzca un valor y una vez introducido comprueba su tipo. Si no es un int devuelve false. El while se está ejecutando mientras que el dato introducido por teclado no sea de tipo int.

Dentro del while aparece la instrucción:

```
sc.next();
```

Esta instrucción sirve para **extraer del buffer el número no válido introducido**. Es necesario escribirla ahí porque si no lo hacemos provocaremos que ese while se convierta en un bucle infinito. El dato no válido introducido seguirá estando en el buffer con lo que el método `hasNextInt()` comprobará de nuevo que no es válido y así seguirá indefinidamente.

Otro método que puede resultarnos útil cuando trabajamos con Scanner es el método **`useDelimiter(String)`** que sirve para establecer un nuevo delimitador de tokens.

Cómo limpiar el buffer de entrada en Java

En el ejemplo anterior hemos visto que en ocasiones es necesario extraer del buffer de entrada los datos no válidos introducidos.

En el ejemplo se ha eliminado el dato con el método `next()`.

Podemos limpiar el buffer mediante dos métodos:

- **`next()`** extrae del buffer el siguiente token en forma de String. Debemos tener en cuenta que este método solo extrae un token, si hubiese más permanecerían en el buffer.
- **`nextLine()`** extrae del buffer un String con todo el contenido del buffer hasta encontrar un salto de línea.

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

MÁS INFORMACIÓN ENTENDIDO

Ejemplo: Programa que lee por teclado el nombre, edad y dirección de una persona y lo muestra por pantalla.

```
import java.util.Scanner;
public class Ejemplo3Scanner {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String nombre, direccion;
        int edad;
        System.out.print("Introduce tu nombre: ");
        nombre = sc.nextLine(); //leer el nombre
        System.out.print("Introduce tu edad: ");
        edad = sc.nextInt(); //leer la edad
        System.out.print("Introduce tu dirección: ");
        direccion = sc.nextLine(); //leer la dirección
        System.out.println("Datos introducidos");
        System.out.println("Nombre: " + nombre);
        System.out.println("Edad: " + edad);
        System.out.println("Dirección: " + direccion);
    }
}
```

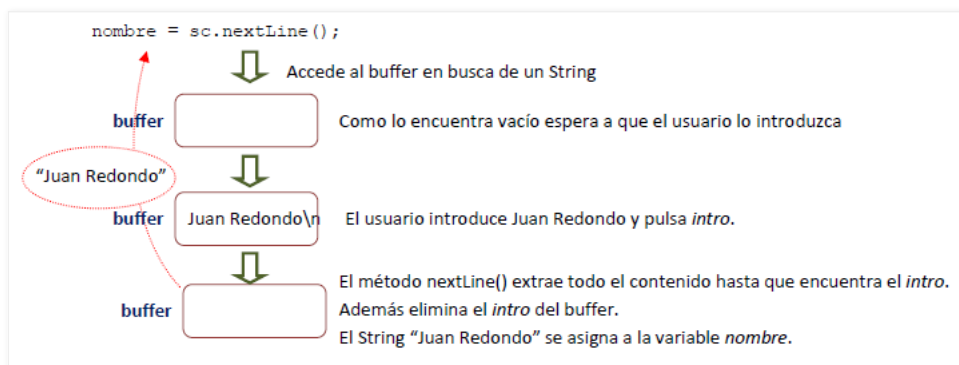
Si lo ejecutamos vemos que la lectura de datos no se realiza de forma correcta:

```
Introduce tu nombre: Juan Redondo
Introduce tu edad: 25
Introduce tu dirección: Datos introducidos
Nombre: Juan Redondo
Edad: 25
Dirección:
```

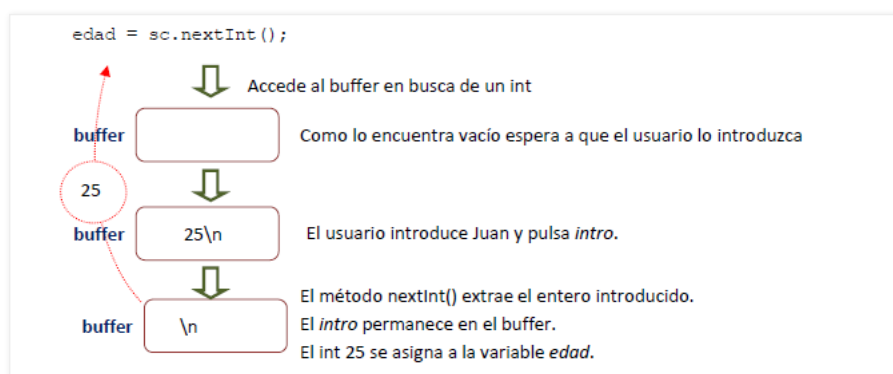
Se ha leído por teclado el nombre y la edad pero el programa no se ha detenido para que el usuario introduzca la dirección por lo que la variable dirección queda sin valor.

La explicación a lo que ha ocurrido podemos verla de forma gráfica:

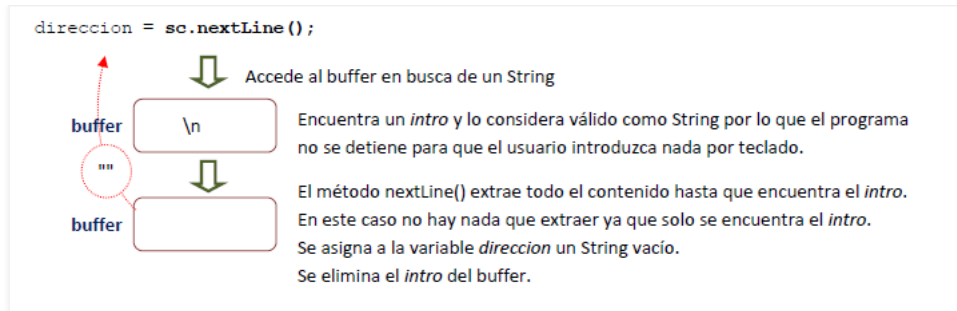
Primero se introduce el nombre por teclado:



La siguiente operación de lectura por teclado es la edad:



La siguiente operación de lectura por teclado es la dirección:



Después de leer la edad, el `\n` permanece en el buffer y si después intentamos leer un String, la lectura por teclado no se realizará.

La solución es sencilla:

Limpiar el buffer después de leer el número entero mediante el método `nextLine()`;

El programa quedaría así:

```
import java.util.Scanner;
public class Ejemplo3Scanner {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String nombre, direccion;
        int edad;
        System.out.print("Introduce tu nombre: ");
        nombre = sc.nextLine(); //leer el nombre
        System.out.print("Introduce tu edad: ");
        edad = sc.nextInt(); //leer la edad

        sc.nextLine(); //limpiar el buffer de entrada

        System.out.print("Introduce tu dirección: ");
        direccion = sc.nextLine(); //leer la dirección
        System.out.println("Datos introducidos");
        System.out.println("Nombre: " + nombre);
        System.out.println("Edad: " + edad);
        System.out.println("Dirección: " + direccion);
    }
}
```

Ahora, después de introducir la edad, el método `nextLine()` elimina el `\n` que ha quedado en el buffer por lo que la lectura de la dirección se realizará de forma correcta.

```
Introduce tu nombre: Juan Redondo
Introduce tu edad: 25
Introduce tu dirección: C/Mayor 134 - Madrid.
Datos introducidos
Nombre: Juan Redondo
Edad: 25
Dirección: C/Mayor 134 - Madrid.
```

En general se debe **limpiar el buffer** de entrada de Scanner cuando tengamos que introducir un dato de tipo String después de haber introducido un dato de tipo numérico

Si quieres ver más ejemplos de entrada de datos en Java con Scanner los tienes en este enlace [Ejercicios con Scanner en Java](#)



Puedes encontrar más ejercicios para seguir practicando en este libro.

JAVA - Ejercicios básicos resueltos

Contiene ejercicios resueltos sobre los conceptos básicos del lenguaje java: Declaración de variables, literales, tipos de datos, operadores, crear expresiones algebraicas correctas, etc.

Las soluciones de los ejercicios incluyen una explicación detallada sobre cómo se ha resuelto.

El contenido del libro es una recopilación de ejercicios realizados en mis clases de Programación en los

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)

Si te ha sido útil compártelo

Post

96 comentarios:



Unknown 2 de octubre de 2021, 0:10

siempre he usado String y a veces no funciona como quiere pero con el Scanner lo veo mas simple, pero todavia no me queda claro help cuales la diferencia entre String y Scanner?

[Responder](#)



pilar 30 de septiembre de 2021, 10:41

Hola. soy novatilla y estoy metiendo por `sc.nextDouble`, datos numérico, quiero que pare cuando pulse enter, entiendo que seria :
`n enter, n enter,n enter, enter`.pero no soy capaz si me funciona cuando le digo finalizar con 0, pero no quiero que me de la entrada 0. no se si me explico correctamente.
he probado `while(! sc.hasNextDouble) sc.close, while(sc.nextline....Gracias de antemano`

[Responder](#)



fabian 20 de abril de 2021, 23:27

Hola, como hago para que solo lea entrada horizontales?

[Responder](#)



Kinu_06 27 de febrero de 2021, 9:01

Gracias, me ha servido para arreglar un pequeño programa que estaba haciendo :)

[Responder](#)



Ramón 24 de octubre de 2019, 12:49

Gracias, siempre me lío con el Scanner y su maldito buffer! <3

[Responder](#)



Unknown 19 de mayo de 2019, 6:28

Gracias. me salvaste de una noche de estrés. pase tratando de parar para que me volviera a pedir el dato, no pasaba del bucle hasta que limpie el buffer

[Responder](#)



Unknown 17 de mayo de 2019, 1:49

ok

[Responder](#)



Anónimo 7 de marzo de 2019, 15:12

Graciaaas! Me ha sido de mucha ayuda

[Responder](#)



Yesit 8 de marzo de 2018, 0:45

excelente! gracias por el aporte

[Responder](#)



Luis Miguel Cano 17 de diciembre de 2017, 3:54

Excelente me ayudo con la duda que tenia.

[Responder](#)



Carlos Alberto Fajardo Colmenares 3 de octubre de 2017, 3:48

Hola, estoy estudiando java y realizo los ejercicios en NetBeans 8, pero en este último proyecto que estoy realizando, no me quiere importar "import java.util.Scanner;", me sale el mensaje unused import, me puedes ayudad por favor. De antemano gracias

[Responder](#)



Unknown 13 de septiembre de 2017, 19:30

saludos carerra 02:

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)

```
double n1,n2,n3,tot=0;
String p ;
p = "";
System.out.println("ingrese datos n1");
n1=sc.nextDouble();
System.out.println("ingrese datos n2");
n2=sc.nextDouble();
System.out.println("ingrese caso 1,2");
p=sc.nextLine();

switch (p){
case "Arroz":
tot=n1*1;
break;
case "Leche":
tot=n2*2;
break;
default:
System.out.println("no se ingreso correctamente");
}
System.out.println("resultado"+tot);

}

}
```

el problema es que no me quiere leer el cambio String y se salta directo a switch y me sale como resultado 0.0

```
ingrese datos n1
2
ingrese datos n2
3
ingrese caso 1,2
no se ingreso correctamente
resultado0.0
```

[Responder](#)



Unknown 4 de agosto de 2017, 4:13

Muy bueno, me ha servido de mucho, gracias

[Responder](#)

[Respuestas](#)

[Responder](#)



Enrique 4 de agosto de 2017, 14:49

Me alegro Carlos! gracias por dejar el comentario



rafawi uribe 28 de junio de 2017, 23:15

necesito por favor el código que me permita leer al azar dos números y sumarlos; luego me permita comparar este resultado con una respuesta dada por mí desde el teclado en Java

[Responder](#)

Anónimo 17 de febrero de 2017, 23:00

Hola Amigos, y gracias por la ayuda de antemano...

weno tengo un problema, estoy tratando de leer dos o más cadenas continuamente (en realidad es una lista de lecturas de nombres completos - nombres apPat apMat - con un while), algo parecido a esto:

```
Scanner st=new Scanner(System.in);
int c=10;
while(c-->0)
{
System.out.print("Digite su nombre completo: ");
String nombre=st.nextLine();
}
```

de momento eso, pero solo me leería la primera iteración y no así la segunda iteración y la que sigue. Ayuda... Posdata: es un ejemplo lo que puse, ya que estoy haciendo un ejercicio que incluye ese fragmento...

[Responder](#)

Anónimo 28 de noviembre de 2016, 2:02

entonces hay que limpiar el buffer cada vez que entra un entero y después se quiere leer un string?

[Responder](#)



Unknown 1 de noviembre de 2016, 16:31

¿Cómo colocas el scanner en la encapsulación de datos es decir en el método establecer? saludos

[Responder](#)

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)

**Unknown** 7 de octubre de 2016, 0:59

Buenas tardes

Estoy buscando el código que me permita utilizar un periférico específico, un scanner, con el fin de digitalizar unos formularios.

[Responder](#)**Anónimo** 8 de agosto de 2016, 21:23

Me encantó tu explicación. Muy útil gracias!!!

[Responder](#)[Respuestas](#)**Responder****Enrique** 30 de agosto de 2016, 15:14

Gracias!

Anónimo 8 de abril de 2019, 14:20

grande enrique macaco

**Unknown** 13 de julio de 2016, 18:21

Buenísimo tu blog sigue así... Trata de subir mas informaciones como por ejemplo los tipos de librerías que se usan en java y sus funcionalidades...

[Responder](#)**Unknown** 13 de julio de 2016, 18:20

Buenísimo tu blog sigue así... Trata de subir mas informaciones como por ejemplo los tipos de librerías que se usan en java y sus funcionalidades...

[Responder](#)**Anónimo** 13 de mayo de 2016, 23:18

1. Solicite al usuario la temperatura máxima del mes y la temperatura medida hoy, actualice el valor de la temperatura máxima si la temperatura leída hoy es mayor que la temperatura máxima.

[Responder](#)**Andres** 29 de diciembre de 2015, 20:10

Que tal estoy utilizando la clase Scanner pero quiero limpiar la pantalla; he utilizado `Runtime.getRuntime().exec()`, el `System.out.print("\033[H\033[2J");System.out.flush();` y nada alguna otra solución saludos

[Responder](#)**Unknown** 14 de octubre de 2015, 13:53

q la fuerza del pan te acompañe a todos lados

[Responder](#)**Adrian E.** 26 de septiembre de 2015, 18:33

Excelente aporte sinceramente [^^] Noob to java Here xd

[Responder](#)[Respuestas](#)**Responder****Enrique** 1 de octubre de 2015, 18:43

Gracias Adrian, en nada de noob to pro xd

**Unknown** 12 de septiembre de 2015, 20:01

tengo unas dudas donde te puedo contactar?

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)

[Responder](#)**Juan Luis Jimenez** 22 de agosto de 2015, 14:21

Genial y muy aclaratorio.

[Responder](#)[Respuestas](#)**Responder****Enrique** 1 de octubre de 2015, 18:41

Gracias Juan Luis. Espero que te haya sido útil.

**Unknown** 31 de mayo de 2015, 2:33

si declaro una variable int, y en la consola se me pide un entero; pero si escribo cualquier otra cosa me truena el programa, metiendole un try- catch me permite correrlo pero se para el programa, si yo quisiera meterlo en un ciclo y terminar el programa hasta que se me ingrese un entero. ¿cómo podría hacerlo? alguna pista? Gracias.

[Responder](#)[Respuestas](#)**Responder****Enrique** 2 de junio de 2015, 18:42

```
puedes hacerlo con un do .. while
boolean repetir;
do{
    try{
        repetir = false;
        System.out.print("Introduce un número entero: ");
        n = sc.nextInt();
        System.out.println("Número introducido: " + n);
    }catch(InputMismatchException e){
        sc.nextLine();
        repetir = true;
        System.out.println("Debe introducir un número entero " + e.toString());
    }
}while(repetir);
```

**Unknown** 30 de septiembre de 2015, 19:09

muchas gracias por la ayuda =)

**Enrique** 1 de octubre de 2015, 18:45

De nada Aaron, espero que te sirva. Saludos

Anónimo 25 de marzo de 2015, 11:10

Otra opción (para el problema con los nextInt()) sería usar por ejemplo:

int x = Integer.parseInt(sc.nextLine());

De esta forma te lee la línea entera (descartando el retorno de carro) y te lo transforma a un int.

[Responder](#)**Anónimo** 11 de febrero de 2015, 17:36

Has resuelto la duda exacta que tenía con esta clase. Gracias

[Responder](#)**Anónimo** 28 de octubre de 2014, 21:56

en efecto haciendo nombre=sc.next(); funciona y no hay que hacer limpieza.

[Responder](#)[Respuestas](#)**Responder****Enrique** 28 de octubre de 2014, 22:50

El problema de leer con next() es que si se introduce más de una palabra solo se toma la primera.

Anónimo 5 de enero de 2015, 12:41

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)

**Enrique** 8 de enero de 2015, 7:13

Me alegro de que te haya servido de ayuda. Gracias por seguir el blog ;)

Anónimo 16 de octubre de 2014, 20:58

Para evitar escribir una línea de más (`sc.nextLine()`), simplemente hacemos la lectura con `next`, es decir:

```
nombre=sc.next();
```

[Responder](#)**Anónimo** 9 de septiembre de 2014, 6:41

en el `double x`; que declaraste , no lo usaste bien, es `x.sc.nextDouble()`; / y no `n.sc.nextDouble()`; declaraste "x" para el `double` , no "n" ese era del `int` del ejemplo de arriba del `double`

[Responder](#)[Respuestas](#)**Responder****Enrique** 11 de septiembre de 2014, 9:51

Gracias por avisar, ya está corregido. Cosas del Copy-Paste

**Unknown** 20 de junio de 2014, 0:28

buenaa me yudooo

[Responder](#)**Unknown** 16 de junio de 2014, 4:42

gracias por tu explicacion esta muy completa me sirvio mucho

[Responder](#)**Unknown** 3 de junio de 2014, 23:05

hola muy buen post, oye tengo una duda cuando se usa `br` en cambio de `sc` para que es??

[Responder](#)**Daniel Marcos Benjamín Gonzalo** 7 de mayo de 2014, 23:10

Grande!!! Me ayudó mucho ya que estaba leyendo datos y strings y no entendía por qué se saltaba el string :-D

[Responder](#)[Respuestas](#)**Responder****Enrique** 30 de mayo de 2014, 20:49

Daniel me alegro de que te haya servido de ayuda. A ti y a los demás que también han comentado antes que tenían el mismo problema de lectura. Es algo que nos ha pasado a todos y hasta que no lo descubres es muy frustrante porque en apariencia el código está bien pero la lectura no se hace de forma correcta. Un saludo y espero que sigas visitando el blog

**Unknown** 15 de abril de 2014, 15:14

hola como puedo hacer si quiero hacer un ciclo para introducir 10 datos de personas con `for` y al comenzar la 2da vuelta me salta la segunda linea y evita introducir el nombre nuevamente? gracias

```
System.out.println("Enter the Name of your " + i + " Seller: ");
seller[i] = keyboard.nextLine();
System.out.println("Enter your Sex('F' Female or 'M' Male: ");
sex[i] = keyboard.next().charAt(0);
System.out.println("How many T-shirt have the person sold?: ");
tshirt[i] = keyboard.nextInt();
quien tenga info acerca de este sera bien recibida,
gracias.
```

[Responder](#)[Respuestas](#)**Responder****Anónimo** 2 de junio de 2015, 17:06

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)

Si en el campo seller se lee nombre y apellido separado por espacio, next() solo obtiene el nombre dejando el apellido para el siguiente next(). seller hay que leerlo con nextLine(). La solución para lo que planteas es escribir la instrucción keyboard.nextLine(); justo después de la instrucción tshirt[i] = keyboard.nextInt();
La explicación la tienes en esta entrada en el apartado: como limpiar el buffer en Java

Anónimo 3 de abril de 2014, 20:58

GRACIASSSSSSSSSSS mas que util

[Responder](#)



Enrique 22 de marzo de 2014, 14:49

Muchas gracias por los comentarios, espero que os haya servido de ayuda para poder entender mejor el funcionamiento de la clase Scanner

[Responder](#)

Anónimo 17 de marzo de 2014, 22:02

Gracias me ha servido de mucho...

[Responder](#)

Anónimo 6 de marzo de 2014, 3:28

Bien!!!!

[Responder](#)

Anónimo 3 de enero de 2014, 3:35

muy buen post gracias muchacho Dios te bendiga y te siga dando conocimiento para compartir fue de gran ayuda (:

[Responder](#)

[Respuestas](#)

[Responder](#)

Anónimo 10 de febrero de 2017, 16:33

Amen.



Kraloz 6 de abril de 2017, 6:14

Amen.



Unknown 31 de diciembre de 2013, 21:36

PORQUE AL REALIZAR ESTO:
System.out.print("Introduzca su nombre: ");
nombre = sc.nextLine();
System.out.println("Hola " + nombre + "!!!");

Y AL IMPRIMIR nombre no me imprime la letra ñ?

[Responder](#)

[Respuestas](#)

[Responder](#)

Anónimo 1 de octubre de 2015, 19:35

porque ñ es de caracter especial

Anónimo 25 de mayo de 2017, 17:49

y tambien por que no existe en el abecedario ingles.



otakusactivos 23 de diciembre de 2013, 2:14

Excelente amigo de verdad gracias muy buena explicacion!

[Responder](#)

[Respuestas](#)

[Responder](#)

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)



melisa 14 de diciembre de 2013, 19:42

como hago usando la clase scanner , por ejemplo , para Imponerle que me ponga tal nombre , y que la persona no lo elija ?

[Responder](#)



Unknown 30 de noviembre de 2013, 7:00

Gracias, tenía problemas con un nextLine() que al parecer no se ejecutaba, con esta info lo pude resolver.

[Responder](#)



Unknown 18 de noviembre de 2013, 12:55

Gracias por la info.

[Responder](#)



Unknown 14 de noviembre de 2013, 19:34

SE AGRADECE.. GENIAL !!

[Responder](#)

Anónimo 4 de noviembre de 2013, 21:05

y no hay ningun metodo como sc.nextChar();???

[Responder](#)

[Respuestas](#)

[Responder](#)



Unknown 8 de diciembre de 2020, 5:52

No, ahí puedes escribir algo como esto:

```
Scanner sc;  
sc = new Scanner(System.in);  
char c;  
c=sc.next.charAt(0);
```

// este es el equivalente

Anónimo 17 de octubre de 2013, 23:06

Hola gracias por la información. Tengo una duda en que casos hay la necesidad de usar más de un objeto Scanner.

[Responder](#)

[Respuestas](#)

[Responder](#)



Enrique 24 de octubre de 2013, 13:08

Por ejemplo, cuando vas a leer datos por teclado y además quieres leer el contenido de un fichero de texto. Puedes usar un objeto Scanner para cada cosa.

Anónimo 13 de octubre de 2013, 20:06

Muy buena informacion,,, buen apunte...

[Responder](#)

Anónimo 26 de septiembre de 2013, 18:32

Esta pagina es un asco!

[Responder](#)

Anónimo 26 de septiembre de 2013, 18:31

no me ayudo en nada! :-

[Responder](#)

[Respuestas](#)

[Responder](#)

Anónimo 30 de octubre de 2013, 18:59

por pendejo!!! y me vale madres... !.(-.-).!

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)

[Responder](#)**Anónimo** 19 de septiembre de 2013, 22:35

¡Muchas gracias!

Ese ".nextLine()" después de un ".nextInt()" me ha salvado de implementar soluciones más originales ;-)

[Responder](#)**yan carlos** 19 de septiembre de 2013, 16:20

ayudenme

[Responder](#)**Enrique** 17 de septiembre de 2013, 22:39

Gracias. Me alegro de que os sea útil.

[Responder](#)[Respuestas](#)[Responder](#)**Anónimo** 15 de octubre de 2015, 3:49

excelenteeeeeee !! gracias por este aporte

**Unknown** 6 de noviembre de 2015, 19:10

explicas mejor que mi profesor :v

Anónimo 29 de diciembre de 2015, 20:04

que tal para poder limpiar la consola, he utilizado getRuntime, el System.out.print("\033[H\033[2J"); System.out.flush(); y nada alguna otra solucion

Anónimo 26 de enero de 2016, 0:07

como ago para desarrolar un programa que permita leer el nombre de una persona y como resultado muestre u saludo

Anónimo 22 de septiembre de 2016, 21:18

```
import java.util.Scanner;
public class JavaApplication335 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String nombre;
        System.out.print("Introduzca su nombre: ");
        nombre = sc.nextLine();
        System.out.println("Hola " + nombre + "!!!");
    }
}
```

En el código de arriba estaba jejej

Anónimo 6 de abril de 2018, 15:34

no entendi ni me funciona nada, te odio

Anónimo 8 de abril de 2019, 14:23

eres un buen cervatiyo

Anónimo 17 de mayo de 2022, 22:47

NO HACE NADA

Anónimo 9 de septiembre de 2013, 5:19

~Me ayudo mucho en esto muchas gracias^^

[Responder](#)**Anónimo** 6 de septiembre de 2013, 4:52

Este sitio utiliza cookies de Google para prestar sus servicios y para analizar su tráfico. Tu dirección IP y user-agent se comparten con Google, junto con las métricas de rendimiento y de seguridad, para garantizar la calidad del servicio, generar estadísticas de uso y detectar y solucionar abusos.

[MÁS INFORMACIÓN](#) [ENTENDIDO](#)

Excelente!!!!1, me ayudo bastante

[Responder](#)

Anónimo 8 de agosto de 2013, 21:22

lol

[Responder](#)

Anónimo 16 de julio de 2013, 6:36

iBuen Post!

[Responder](#)



Escribe tu comentario

Entrada más reciente

[Inicio](#)

[Entrada antigua](#)

Suscribirse a: [Enviar comentarios \(Atom\)](#)

LICENCIA



Programación Java by [Enrique García Hernández](#)

Esta obra está bajo una licencia [Creative Commons Reconocimiento-NoComercial-CompartirIgual 3.0 España License](#).

Para reconocer la autoría debes poner el enlace <http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com.es>

Con la tecnología de [Blogger](#).

[Configuración de la privacidad y las cookies](#)

Gestionado por Google Cumple el TCF de IAB. ID de CMP: 300