a) Faça um programa que recebe duas notas, calcule e mostre a média ponderada dessas notas, considerando peso 2 para a primeira e peso 3 para a segunda.

```
#include <stdio.h>
int main(){
    float nota1, nota2, p1, p2, media;
    p1 = 2;
    p2 = 3;
    printf("\nescreva a primeira nota: ");
    scanf("%f", &nota1);
    printf("\nescreva a segunda nota: ");
    scanf("%f", &nota2);
    media = ((nota1 * p1) + (nota2 * p2)) / (p1 + p2);
    printf("media = %.1f", media);
    return 0;
}
```

b) Faça um programa que recebe o preço de um produto, calcule e mostre o novo preço, sabendo-se que este sofreu um desconto de 10%

```
#include <stdio.h>
int main(){
    float preco, desconto;
    printf("Escreva o preco do produto: ");
    scanf("%f", &preco);
    desconto = preco * 0.9;
    printf("Novo preco com desconto= R$ %.2f", desconto);
    return 0;
}
```

c) Um funcionário recebe um salário fixo mais 4% de comissão sobre as vendas. Faça um programa que receba o salário fixo do funcionário e o valor de suas vendas, calcule e mostre a comissão e seu salário final.

```
#include <stdio.h>
int main(){
    float salario_fixo, vendas, salario_final;
    printf("salario fixo: R$ ");
    scanf("%f", &salario_fixo);
    printf("vendas: R$ ");
    scanf("%f", &vendas);
    salario_final = salario_fixo + (vendas * 0.04);
    printf("salario fixo mais comissao de vendas: R$ %.2f", salario_final);
    return 0;
}
```

d) Faça um programa que receba o peso de uma pessoa em quilos, calcule e mostre esse peso em gramas.

```
#include <stdio.h>
int main(){
    float peso, peso_grama;
    printf("informe seu peso em kg: ");
    scanf("%f", &peso);
    peso_grama = peso * 1000;
    printf("peso em gramas: %.2f", peso_grama);
    return 0;
}
```

e) Faça um programa que calcule e mostre a área de um trapézio. Sabe- se que A=((base maior + base menor) * altura)/2.

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int b_menor, b_maior, altura;
    float area_trapezio;
    printf("digite a base menor, base maior e altura, nessa ordem: ");
    scanf("%d %d %d", &b_menor, &b_maior, &altura);
    area_trapezio = ((b_menor + b_maior) * altura) / 2;
    printf("area do trapezio: %.1f", area_trapezio);
    return 0;
}
```

f) Faça um programa que calcule e mostre a área de um quadrado.

```
#include <stdio.h>
int main(){
    float L, Area;
    printf("Insira um dos lados do quadrado: ");
    scanf("%f", &L);
    Area = L * L;
    printf("Area do quadrado: %.2f", Area);
    return 0;
}
```

g) Faça um programa que recebe o valor do salário mínimo e o valor do salário de um funcionário, calcule e mostre a quantidade de salários mínimos que esse funcionário recebe.

```
#include <stdio.h>
int main(){
   int slr_minimo, slr_funcionario, qnt_slr_minimos;
   printf("informe o salario minimos: R$");
   scanf("%d", &slr_minimo);
   printf("informe seu salario: R$ ");
   scanf("%d", &slr_funcionario);
   qnt_slr_minimos = slr_funcionario / slr_minimo;
   printf("funcionario recebe %d salarios minimos", qnt_slr_minimos);
   return 0;
}
```

j) Faça um programa que recebe uma temperatura em Celsius, calcule e mostre essa temperatura em Fahrenheit

```
#include <stdio.h>
int main() {
    float tempCelsius, tempFahrenheit;

    printf("Digite a temperatura em Celsius: ");
    scanf("%f", &tempCelsius);

    tempFahrenheit = (tempCelsius * 1.8) + 32;

    printf("A temperatura em Fahrenheit eh: %.2f", tempFahrenheit);

    return 0;
}
```

h) faça um programa que calcule e mostre a tabuada de um numero digitado pelo usuario.

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int numero, multiplicador = 1;
    printf("Digite um numero: ");
    scanf("%d", &numero);
    printf("%d x %d = %d\n", numero, multiplicador, numero * multiplicador);
    multiplicador++;
    printf("%d x %d = %d\n", numero, multiplicador, numero * multiplicador);
    multiplicador++;
    printf("%d \times %d = %d\n", numero, multiplicador, numero * multiplicador);
    multiplicador++;
    printf("%d x %d = \sqrt[8]{d}n", numero, multiplicador, numero * multiplicador);
    multiplicador++;
    printf("%d x %d = %d\n", numero, multiplicador, numero * multiplicador);
    multiplicador++;
    printf("%d x %d = %d\n", numero, multiplicador, numero * multiplicador);
    multiplicador++;
    printf("%d x %d = %d\n", numero, multiplicador, numero * multiplicador);
    multiplicador++;
    printf("%d x %d = %d\n", numero, multiplicador, numero * multiplicador);
    multiplicador++;
    printf("%d x %d = %d\n", numero, multiplicador, numero * multiplicador);
    multiplicador++;
    printf("%d x %d = %d\n", numero, multiplicador, numero * multiplicador);
   return 0;
```

- i) Faça um programa que recebe o ano de nascimento de uma pessoa e o ano atual, calcule e mostre:
 - A idade dessa pessoa em anos;
 - A idade dessa pessoa em meses;
 - A idade dessa pessoa em dias;
 - A idade dessa pessoa em semanas;

```
#include <stdio.h>
int main() {
    int anoNascimento, anoAtual, idadeAnos, idadeMeses, idadeDias, idadeSemanas;
   printf("Digite o ano de nascimento: ");
    scanf("%d", &anoNascimento);
    printf("Digite o ano atual: ");
    scanf("%d", &anoAtual);
    idadeAnos = anoAtual - anoNascimento;
    idadeMeses = idadeAnos * 12;
    idadeDias = idadeAnos * 365;
    idadeSemanas = idadeDias / 7;
    printf("Idade em anos: %d\n", idadeAnos);
   printf("Idade em meses: %d\n", idadeMeses);
   printf("Idade em dias: %d\n", idadeDias);
    printf("Idade em semanas: %d\n", idadeSemanas);
    return 0;
```

k) Sabe-se que, para iluminar de maneira correta os cômodos de uma casa, para cada metro quadrado deve-se usar 18W de potência. Faça um programa que recebe as duas dimensões de um cômodo (em metros), calcule e mostre a sua área e a potência de iluminação que deverá ser utilizada

```
#include <stdio.h>
int main() {
    float largura, comprimento, area, potencia;

    printf("Digite a largura do comodo (em metros): ");
    scanf("%f", &largura);

    printf("Digite o comprimento do comodo (em metros): ");
    scanf("%f", &comprimento);

    area = largura * comprimento;
    potencia = area * 18;

    printf("Area do comodo: %.2f m^2\n", area);
    printf("Potencia necessaria: %.2f W\n", potencia);

    return 0;
}
```