

# 大富翁——清华之旅

## 用户文档

### 目录

一、游戏介绍	2
二、操作说明	5
三、特殊事件及彩蛋	8

## 一、游戏介绍

### 1.背景介绍

大富翁系列游戏玩法简单，趣味性十足，不失为消遣时光的良作。受到多款大富翁游戏的启发（如“大富翁——台湾之旅”、“大富翁——上海之旅”等），我决定开发一款以清华园为背景的“大富翁——清华之旅”。

### 2.地图介绍

游戏地图如下：



可以看到，地图上镶嵌进了 8 个清华的标志性地点，按照从上往下、从左往右的顺序依次为图书馆、校医院、二校门、C 楼、新清华学堂、紫荆操场、罗姆楼、主楼，各地点之间的相对位置基本与真实情况保持一致。当玩家到达这些地点时，便会触发相应的特殊事件。

### 3.角色介绍

本游戏可以支持 2~4 人的玩法，为玩家准备的 4 位可爱的游戏角色分别为：

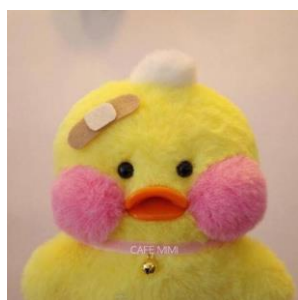
电子系吉祥物——小 E



电机系吉祥物——皮卡丘



航院吉祥物——小黄鸡



可爱的可达鸭



#### 4.玩法介绍

作为一款大富翁游戏，“清华之旅”保留了传统大富翁游戏的机制，即通过买地建房赚取金钱，某玩家金钱耗尽即宣布破产，游戏结束。在此基础上，为了更多地体现出大学元素，游戏中每个角色的实力除了财产之外，还有另一个衡量标准——GPA。当某位玩家的 GPA 达到 4.0 时，游戏结束，该玩家获胜；GPA 达到 1.0 时，游戏结束，该玩家失败。

初始玩家信息面板如下：



## 二、操作说明

### 1.初始界面

鼠标左键点击“开始游戏”即可



### 2.选择游戏人数界面

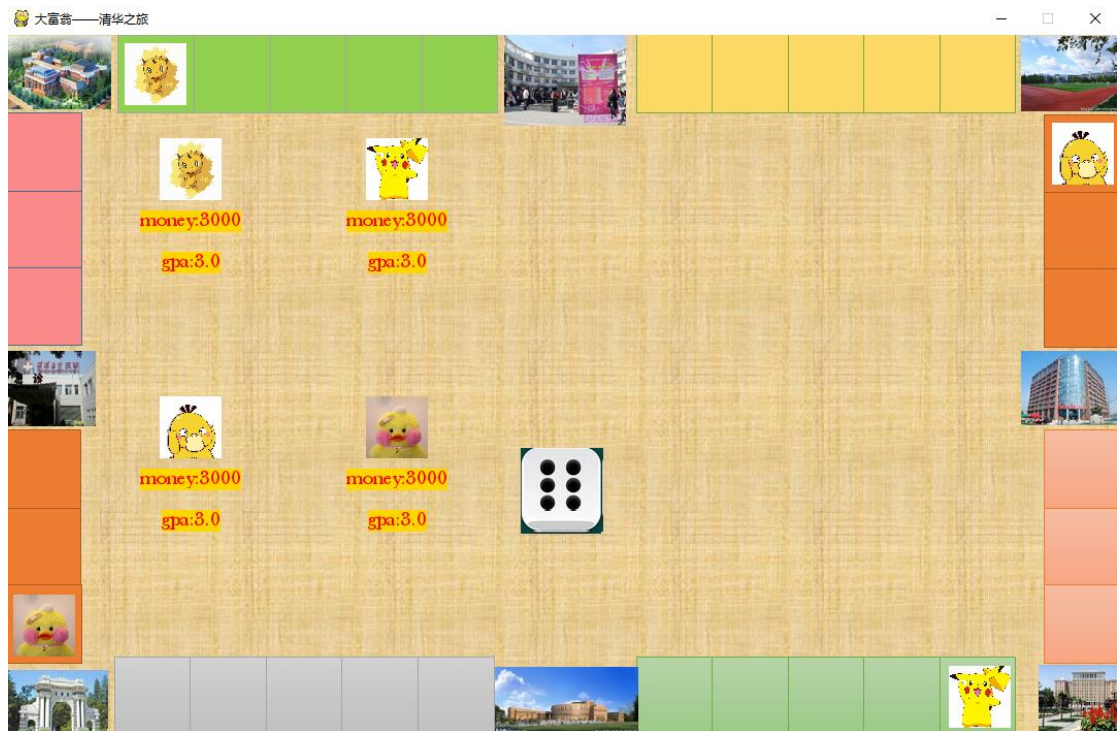
键盘输入 2~4 的数字即可





### 3. 掷骰子界面

按键盘“↑”键掷骰子



### 4. 买地界面

按键盘“↑”键买地（升级地产操作相同）



## 5.游戏结束界面

鼠标左键点击“再来一局”重新开始游戏



### 三、特殊事件及彩蛋

#### 1.特殊事件

图书馆：玩家经过图书馆时会在图书馆学习一天，即一回合不能掷骰子，作为回报，该玩家 GPA 上升 0.2。

校医院：玩家经过校医院时会住院一天，即一回合不能掷骰子。

二校门：玩家经过二校门时会出校参加一次校外实习，金钱增加 500，GPA 下降 1.0。

C 楼：玩家经过 C 楼时会在负一层的天猫超市购物，金钱减少 100。

新清华学堂：玩家经过新清时会买票观看演出，金钱减少 200。

紫荆操场：玩家经过紫荆操场时会因踢球受伤而住院，即直接传送到医院，且一个回合不能掷骰子。

主楼：玩家经过主楼时会看到主楼后厅的特奖答辩，身心收到鼓舞，GPA 上升 0.3。

#### 2.彩蛋

清华大学电子系学风优良，每逢考试周，系馆罗姆楼地下总有刷夜学习的同学，小 E 作为电子系吉祥物，自然也不例外。当小 E 经过罗姆楼时，会强制停留学习一天，即一个回合不能掷骰子，作为回报，小 E 的 GPA 上升 0.2。其他角色经过罗姆楼时，则什么都不会发生。



小 E、皮卡丘、小黄鸡都是清华不同院系的吉祥物，而可达鸭却并非园子内的生物。按照规定，可达鸭不能进入清华的图书馆，因此，当可达鸭经过图书馆时，不会像其他角色一样触发 GPA 上升 0.2 的事件，而是什么都不会发生。

依托于北医三院顶级的医疗资源，清华校医院的面积十分之小。游戏中设定其难以同时治疗两个病人。因此，在校医院内已经有玩家的情况下，若有另一名玩家经过紫荆操场，并不会触发“踢球受伤”的事件，反而会因积极锻炼而得到 GPA 上升 0.2 的奖励。