Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное автономное учреждение высшего образования «Крымский федеральный университет им. В.И. Вернадского»

Физико-технический институт

Кафедра компьютерной инженерии и моделирования.

**Лабораторная работа №3**

по дисциплине: «Системы искусственного интеллекта»

по теме:

«Фреймовые модели»

Выполнил:

студент 4 курса группы

ПИ-182(2)

Змитрович Н.С.

Симферополь, 2021 год

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Субъект | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| ФИО |  | Из внешних источников |  |
| Должность |  | По умолчанию (пусто) |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Заказчик (АКО Субъект) | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| ФИО |  | Из внешних источников |  |
| Должность |  | По умолчанию (пусто) |  |
| Место работы |  | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Бизнес аналитик (АКО Заказчик) | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| ФИО | Пупкина В.В. | Из внешних источников |  |
| Должность | Бизнес аналитик | По умолчанию (бизнес аналитик) |  |
| Место работы | СБЕР | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Исполнитель (АКО Субъект) | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| ФИО |  | Из внешних источников |  |
| Должность |  | По умолчанию (пусто) |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Системный аналитик ( АКО Исполнитель) | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| ФИО | Кузнецов И.К. | Из внешних источников |  |
| Должность | Системный аналитик | По умолчанию (системный аналитик) |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Дизайнер (АКО Исполнитель) | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| ФИО | Кузнецов И.К. | Из внешних источников |  |
| Должность | Дизайнер | По умолчанию (дизайнер) |  |
| Область специализации | Веб/мобильный/графический | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Системный архитектор(АКО Исполнитель) | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| ФИО | Кузнецов И.К. | Из внешних источников |  |
| Должность | Системный архитектор | По умолчанию (системный архитектор) |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Программист(АКО Исполнитель) | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| ФИО | Кузнецов И.К. | Из внешних источников |  |
| Должность | Программист | По умолчанию (программист) |  |
| Область специализации | Веб\мобильный\десктопный\БД | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Тестировщик(АКО Исполнитель) | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| ФИО | Кузнецов И.К. | Из внешних источников |  |
| Должность | Тестировщик | По умолчанию (тестировщик) |  |
| Область специализации | Тестировщик\QA тестировщик | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Первичные требования | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Бизнес-требования |  | Из внешних источников |  |
| Пользовательские требования |  | Из внешних источников |  |
| Функциональные требования |  | Из внешних источников |  |
| Требования к дизайну и юзабилити |  | Из внешних источников |  |
| Требования к безопасности и надёжности |  | Из внешних источников |  |
| Требования к показателям назначения |  | Из внешних источников |  |
| Бизнес-правила |  | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Техническое задание | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Основание для разработки |  | Из внешних источников |  |
| Требование к программному продукту |  | Из внешних источников |  |
| Требования к программной документации |  | Из внешних источников |  |
| Стадии и этапы разработки |  | Из внешних источников |  |
| Порядок контроля и поставки |  | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Требования к архитектуре | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Функциональные требования |  | Из внешних источников |  |
| Не функциональные требования |  | Из внешних источников |  |
| Ограничения |  | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Требования к дизайну | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Основной набор цветов |  | Из внешних источников |  |
| Доминирующие элементы дизайна |  | Из внешних источников |  |
| Дизайн концепции |  | Из внешних источников |  |

# Фреймы ситуаций

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Выработка первичных требований | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Бизнес-аналитик | Фрейм-образец | Присоединённая процедура |  |
| Системный-аналитик | Фрейм-образец | Присоединённая процедура |  |
| Первичные требования | Фрейм-образец | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Разработка ТЗ | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Системный аналитик | Фрейм-образец | Из внешних источников |  |
| Первичные требования | Фрейм-образец | Из внешних источников | IF-ADDED(изменяет техническое задание) |
| Техническое задание | Фрейм-образец | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Рецензирование | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Бизнес-аналитик | Фрейм-образец | Присоединённая процедура |  |
| Промежуточная поставка |  | Из внешних источников данных |  |
| Рецензия | Одобрено\не одобрено | Из внешних источников данных | IF-ADDED  (в случае успешной рецензии возвращает на этап откуда пришла промежуточная поставка и начинает следующий этап, иначе изменяет требования по доработке) |
| Требования по доработке |  | Из внешних источников данных | IF-ADDED  (возвращает на этап откуда пришла промежуточная поставка и начинает его заново) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Итерация разработки | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Программист | Фрейм-образец | Присоединённая процедура |  |
| Техническая документация | Фрейм-образец | Из внешних источников данных |  |
| Баги и уязвимости |  | Из внешних источников данных |  |
| Планирование |  | Присоединённая процедура |  |
| Анализ |  | Присоединённая процедура |  |
| Реализация |  | Присоединённая процедура |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Тестирование | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Тестировщик | Фрейм-образец | Присоединённая процедура |  |
| Техническая документация | Фрейм-образец | Из внешних источников данных |  |
| Разработка стратегии тестирования |  | Из внешних источников данных |  |
| Создание тестовой документации |  | Из внешних источников данных |  |
| Смок тестирование |  | Из внешних источников данных |  |
| Регресс тестирование |  | Из внешних источников данных |  |
| Баги и уязвимости |  | Из внешних источников данных |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Разработка дизайна приложения | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Дизайнер | Фрейм-образец | Присоединённая процедура |  |
| Требования к дизайну | Фрейм-образец | Из внешних источников данных |  |
| Макеты приложения |  | Из внешних источников данных |  |

# Фреймы **событий**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Этап выработки требований | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Этап 1 | Выработка первичных требований | Из внешних источников |  |
| Этап 2 | Разработка ТЗ | Из внешних источников |  |
| Этап 3 | Рецензирование | Из внешних источников |  |
| Этап 4 | Этап проектирования | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Этап проектирования | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Техническое задание | Фрейм-объект | Присоединённая процедура |  |
| Этап 1 | Разработка дизайна приложения | Из внешних источников |  |
| Этап 2 | Разработка архитектуры приложения | Из внешних источников |  |
| Этап 3 | Рецензия | Из внешних источников |  |
| Этап 4 | Этап разработки | Из внешних источников |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Этап разработки | | | |
| Имя слота | Значение слота | Способ получения значения | Демон |
| Техническая документация | Фрейм-объект | Из внешних источников |  |
| Этап 1 | Итерация разработки | Присоединённая процедура |  |
| Этап 2 | Тестирование | Присоединённая процедура |  |
| Этап 3 | Рецензия | Присоединённая процедура |  |
| Этап 4 | Релиз приложения | Присоединённая процедура |  |