**Mängelliste – Technik Allgemein:**

* Sounds fehlen: Besonders der Applaus-Ton hört man fast nie.
* QR-Codes: Werden manchmal nicht eingescannt.
* Auto-Save-Punkte: Fehlen, wird aber dringend benötigt, falls App abstürzt.
* Option ‚Zurück‘: Entweder muss es die Option bei den Karten geben, oder sie muss komplett raus. Sonst kann App nicht zu Ende gespielt werden.
* Bilder: Fehlen, wie bei Lohnhalle, oder füllen Bildschirm nicht aus.
* Text-Fragen: Müssen teilweise geändert oder ersetzt werden, durch Multiple-Choice.

**Mängelliste – Technik Einzelne Rundgänge:**

**Modul 2 HAgl 2016:**

* Eingabe der Antworten war teilweise nicht möglich, kein ‚Weiter-Button‘.
* Sound im Tunnel fehlt: Abbauhammer, Schüppe und Keilhaue.
* QR-Code: Probleme bei Lampenscan. Daher ist App nicht zu Ende spielbar.

**Modul 2 HAgl:**

* Eingabe der Antworten war teilweise nicht möglich, kein ‚Weiter-Button‘.
* Sound im Tunnel fehlt: Abbauhammer, Schüppe und Keilhaue.
* Punktevergabe: 95 von 85 Punkten?
* Andere Symbole als in den anderen Rundgängen: > statt ‚Weiter‘.

**Modul 1 HAgl 2016:**

* Bei diesen Rundlauf gibt es andere Pop-Up-Fenster, statt ‚Herzlichen Glückwunsch, du hast Lohnhalle gefunden, nur: Gehe in Ausstellung.
* Wenn man den Lohnschalter-QR-Code einscannt, endet die App, es erscheint ein Bild von einer Tür, mehr nicht.

**Modul 5 HAgl:**

**Modul 4 HAgl:**

* Rundgang klappt, bis man die QR-Codes für das Grubenklosett und die Höhensonne einscannen muss. Dann geht es nicht weiter.

**Modul 3 HAgl:**

* Nachdem man das Bild vom Drahtbiegen macht, bringt einen die App ins Hauptmenü.

**Foto-Absturz:** Bei Foto-Aufgabe stürzt App direkt ab.

**Falsche Punktevergabe:** 95 von 85 Punkten.