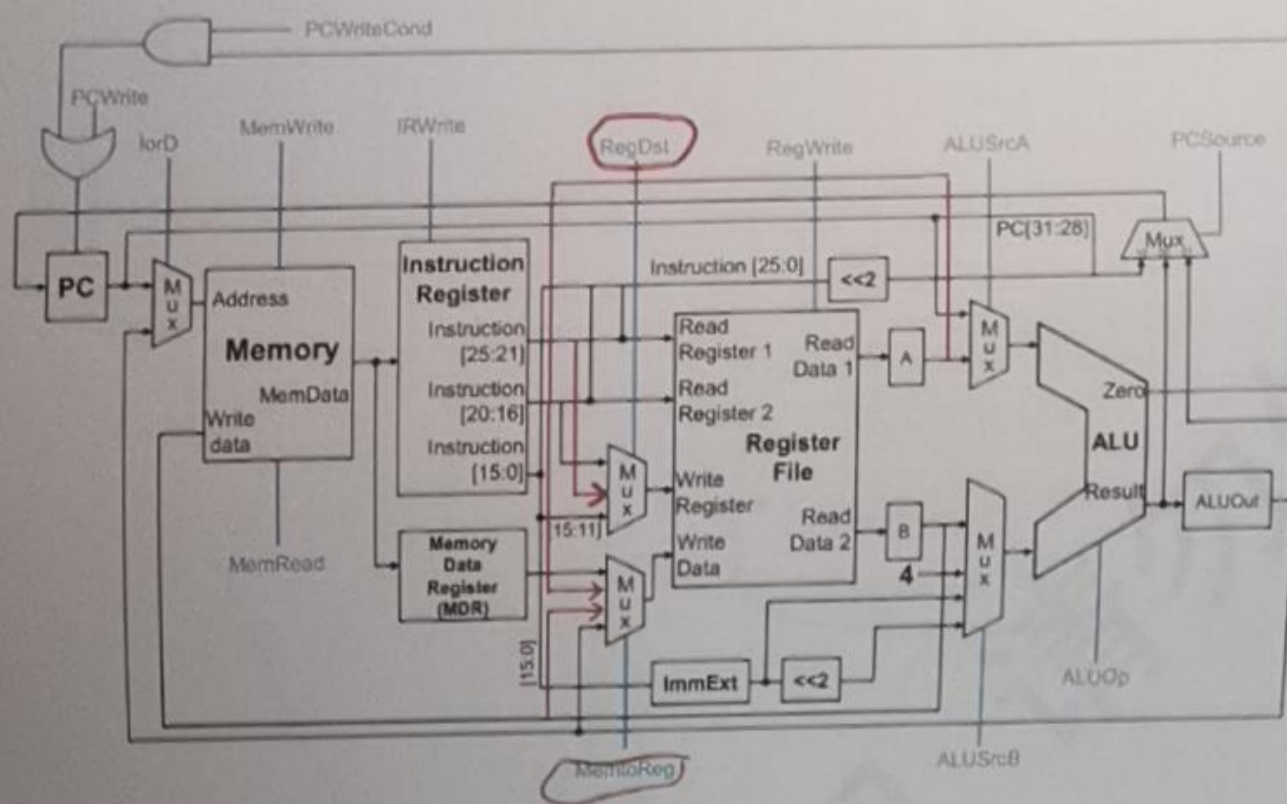


无04 2019012137 张鸿琳

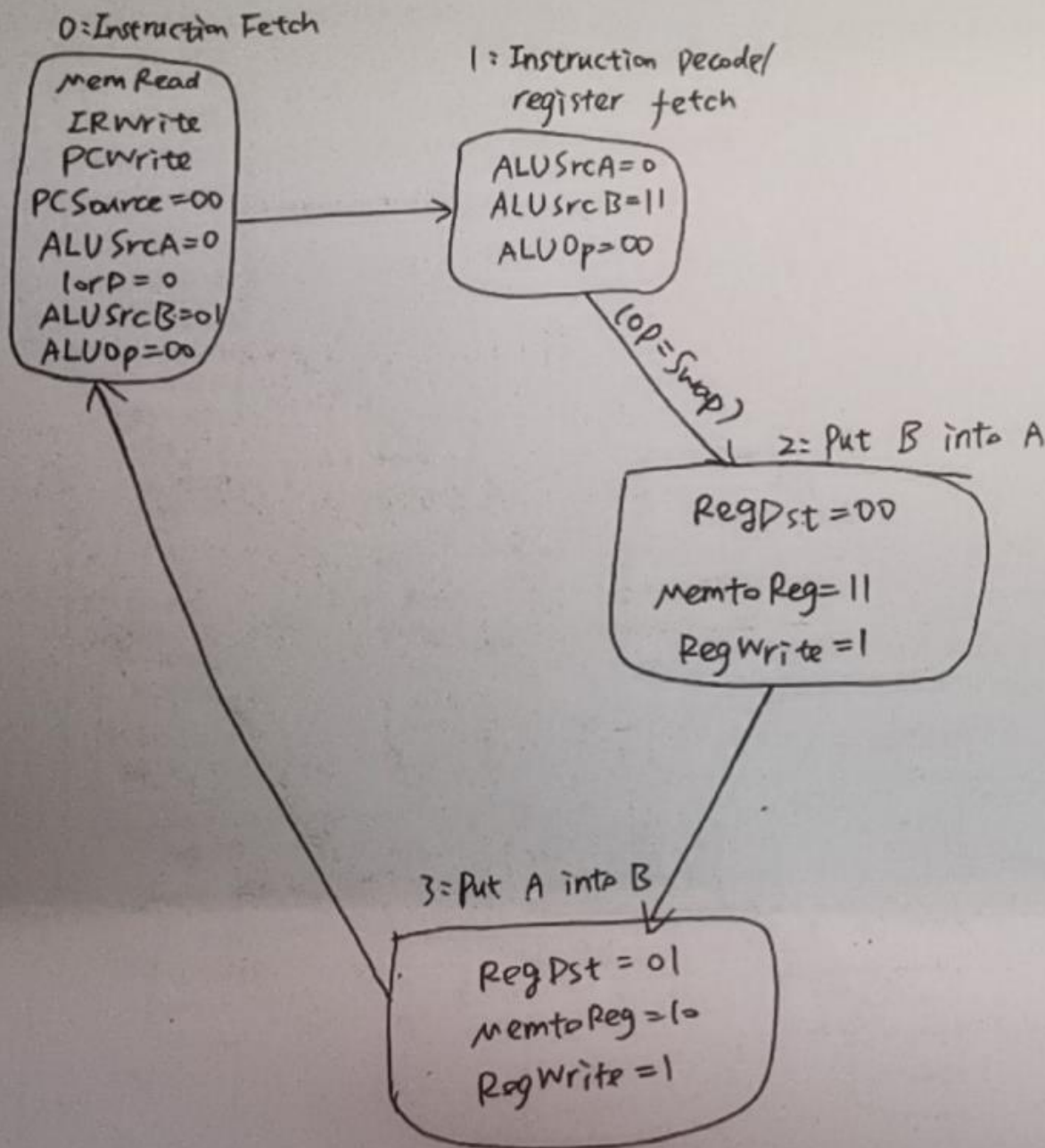
7.(b)

多周期处理器可以完成这条指令。需要修改的组合逻辑数据通路见下图：



红线为修改的部分，其中MemtoReg变为2bit，其等于00时选择MDR中数据，等于01时选择ALUOut中数据，等于10时选择A中数据，等于11时选择B中数据。另外，RegDst也变为2bit，其等于00时选择Instruction[25:21]的地址，等于01时选择Instruction[20:16]的地址，等于10时则选择Instruction[15:11]的地址。

执行过程如下图：（假设指令Swap中[25:21]和[20:16]是需要交换的两个寄存器的地址）



9.(a)

至少需要5条指令来完成:

- $A(\text{nand})A = \bar{A}$
- $B(\text{nand})B = \bar{B}$
- $A(\text{nand})B = \overline{AB}$
- $\bar{A}(\text{nand})\bar{B} = (A + B)$
- $(A + B)(\text{nand})(\overline{AB}) = A \odot B$

$$\rightarrow 200 + 50 + 150 + 200 + 10 = 610 \text{ ps}$$

9.(b)

复杂ALU的时钟周期为 (按耗时最长的指令lw计算) $200 + 20 + 50 + 150 + 200 + 10 = 630 \text{ ps}$,
而简单ALU的时钟周期为 $200 + 20 + 50 + 100 + 200 + 10 = 580 \text{ ps}$, 假设XNOR的比例为x, 为了
使复杂ALU具有性能优势, 假如其他所有指令只需要一个时钟周期, 则
 $630 \times 1 < 580 \times (1 - x + 5x)$, 得到 $x > 2.1\%$.

14.

$$\rightarrow 200 + 50 + 100 + 200 + 10 = 560 \text{ ps}$$

- RegWrite=0: R型指令无法将数据存入RF; lw无法将数据存入RF.

$$\rightarrow 610 \times 1 < 560 \times (1 - x + 5x) \Rightarrow x > 2.23\%$$

- R型: 5个时钟周期, 500ps
- lw: 7个时钟周期, 700ps
- sw: 6个时钟周期, 600ps
- beq: 4个时钟周期, 400ps
- j型: 4个时钟周期, 400ps

可以看出, II 处理器的各项指令延时均小于 I 处理器。

20.

根据分析可以得到各种不同指令的时钟周期, 见下表:

| 指令类型 | M1周期数 | M2周期数 | M3周期数 |
|-------|-------|-------|-------|
| R型或I型 | 4 | 3 | 3 |
| J型 | 3 | 3 | 3 |
| beq类 | 3 | 3 | 3 |
| lw类 | 5 | 4 | 3 |
| sw类 | 4 | 4 | 3 |

所给指令集中不同指令类型的比例如下表:

| 指令类型 | 出现比例(%) |
|-------|---------|
| R型或I型 | 48 |
| J型 | 1 |
| beq类 | 13 |
| lw类 | 26 |
| sw类 | 10 |

那么根据所给指令测试集的各种指令出现比例, 可以算出各自CPI为:

- M1: $CPI_{int} = (4 \times 48 + 3 \times 1 + 3 \times 13 + 5 \times 26 + 4 \times 10) / 100 = 4.04$
- M2: $CPI_{int} = (3 \times 48 + 3 \times 1 + 3 \times 13 + 4 \times 26 + 4 \times 10) / 100 = 3.3$
- M3: $CPI_{int} = (3 \times 48 + 3 \times 1 + 3 \times 13 + 3 \times 26 + 3 \times 10) / 100 = 2.94$

故而可以得到平均指令执行时间如下表:

| | 平均指令执行时间(ns) |
|----|--------------|
| M1 | 1.154 |
| M2 | 1.031 |
| M3 | 1.050 |

可见在该指令测试集下, M2最快。

存在不同的指令测试集可以使另一台机器更快, 因为不同处理器对不同指令的处理速度各有快慢, 如下表:

| 指令类型 | M1执行时间(ns) | M2执行时间(ns) | M3执行时间(ns) |
|-------|------------|------------|------------|
| R型或I型 | 1.143 | 0.938 | 1.071 |
| J型 | 0.857 | 0.938 | 1.071 |
| beq类 | 0.857 | 0.938 | 1.071 |
| lw类 | 1.429 | 1.25 | 1.071 |
| sw类 | 1.143 | 1.25 | 1.071 |

可以看到M1执行J型和beq类指令最快，而M2执行R型或I型指令最快，M3执行lw和sw类最快，只需要调整比例，三种处理器均有可能是最快的。比如假如执行的工作主要是数据的搬运工作，代码基本上全是lw和sw类，假设lw类占40%，sw类占30%，R型或I型占30%，那么M1平均执行时间为1.2574ns，M2为1.1564ns，而M3只有1.071ns，M3变为最快的；如果程序中含有大量的指令跳转，使得J型和beq型指令的比例占到60%，而R型或I型占20%，lw类占5%，sw类占15%，则可算出M1平均执行时间为0.9857ns，M2为1.0004ns，M3为1.071ns，M1又变为最快的了。