[x,y] = meshgrid(0:0.005:0.49);

z= x./(1+x+1./(1-1./y));

surf(x,y,z)

第一个：越大越平坦

第二个：越大，腰部越突出

第三个：越大越平坦，同时会创造间断点

第四个：越大越平坦

z=x./((2\*x + 2)./(2\*(1 - x - y) - 1) + 100./(5 - 0.1./y) + 10);

surf(x,y,z)

z=x./((1\*x + 0.16)./(1\*(1 - x - y) - 0.1) + 1./(1./0.096 - 1./4.84\*y) + 1.58);