



## **TUTORIAL MEMBUAT PROGRAM DELPHI**

- PROGRAM ARITMATIKA SEDERHANA
- PROGRAM BANGUN RUANG
- PROGRAM GAJI KARYAWAN
- PROGRAM E-COMMERCE
- PROGRAM PENGGABUNGAN PROJEK

**DISUSUN OLEH :**

- ✓ FARID HIDAYATULLOH TAMBUNAN (220320009)
- ✓ HOLIQ IBRAHIM (220320002)

**DOSEN : INDRA MAULANA,M.KOM**



# **BAB 1**

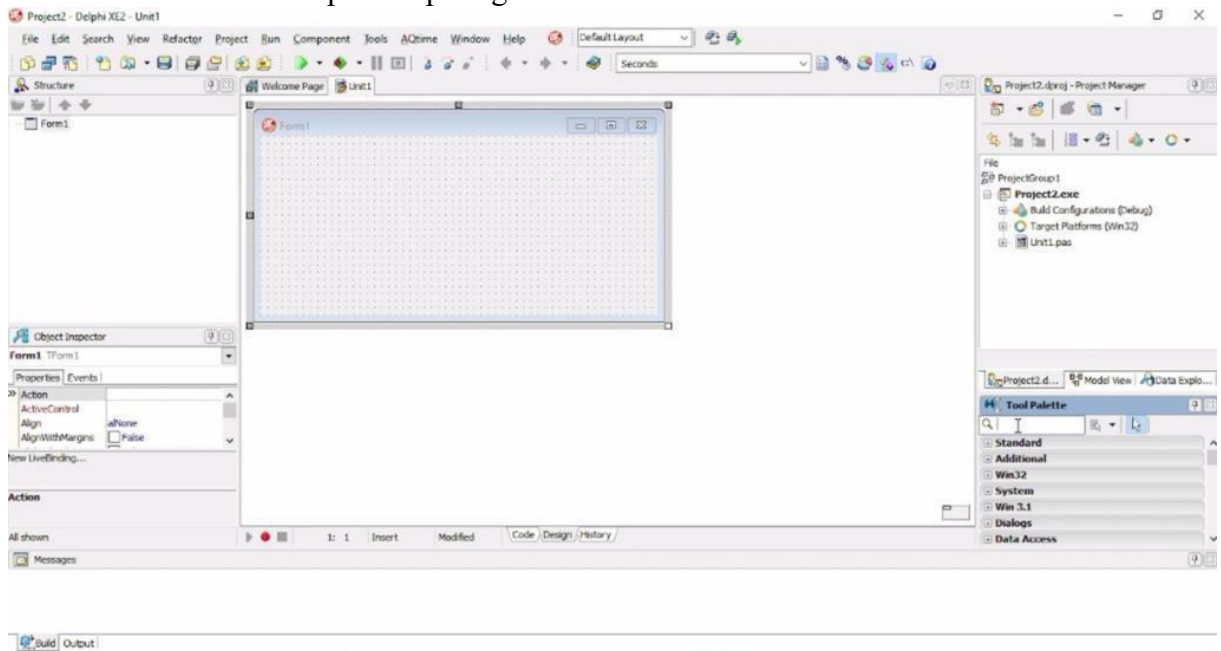
## **PROGRAM ARITMATIKA SEDERHANA**

## CARA MEMBUAT PROGRAM ARITMATIKA SEDERHANA DI APLIKASI DELPHI

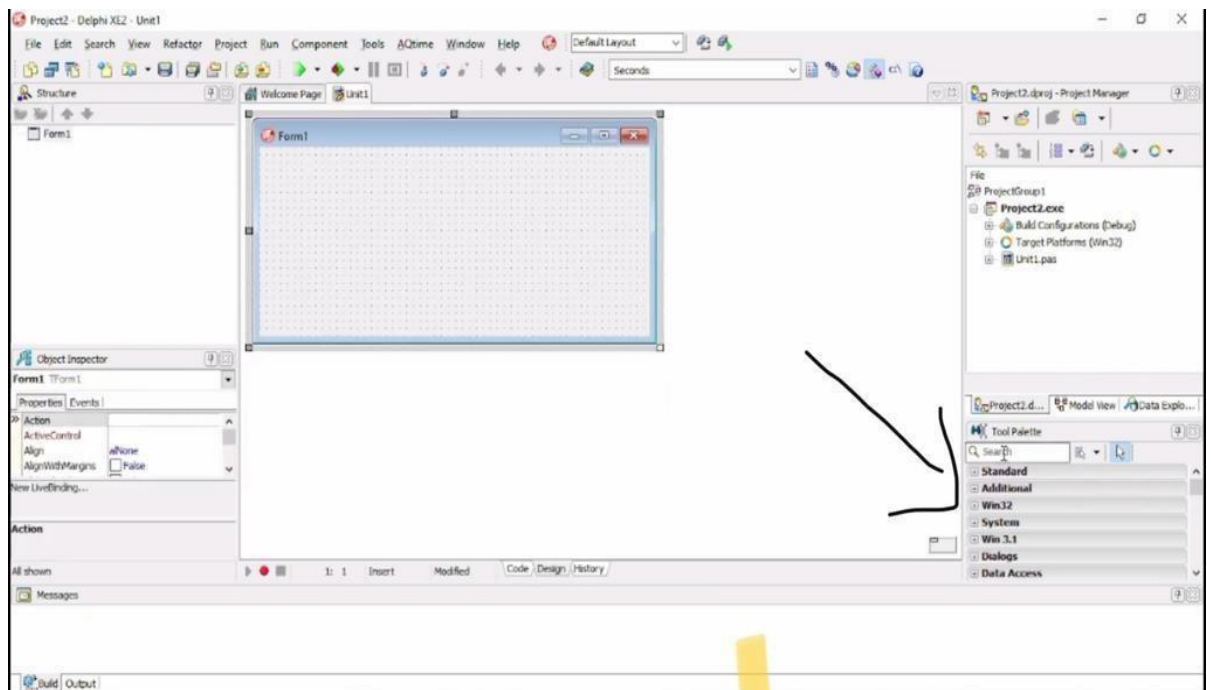
- Buka aplikasi Delphi yang sudah terpasang di laptop/PC
- Setelah aplikasi terbuka, klik New Projek

### • Klik VCL Form Application

- Setelah itu akan ada Tampilan seperti gambar berikut:

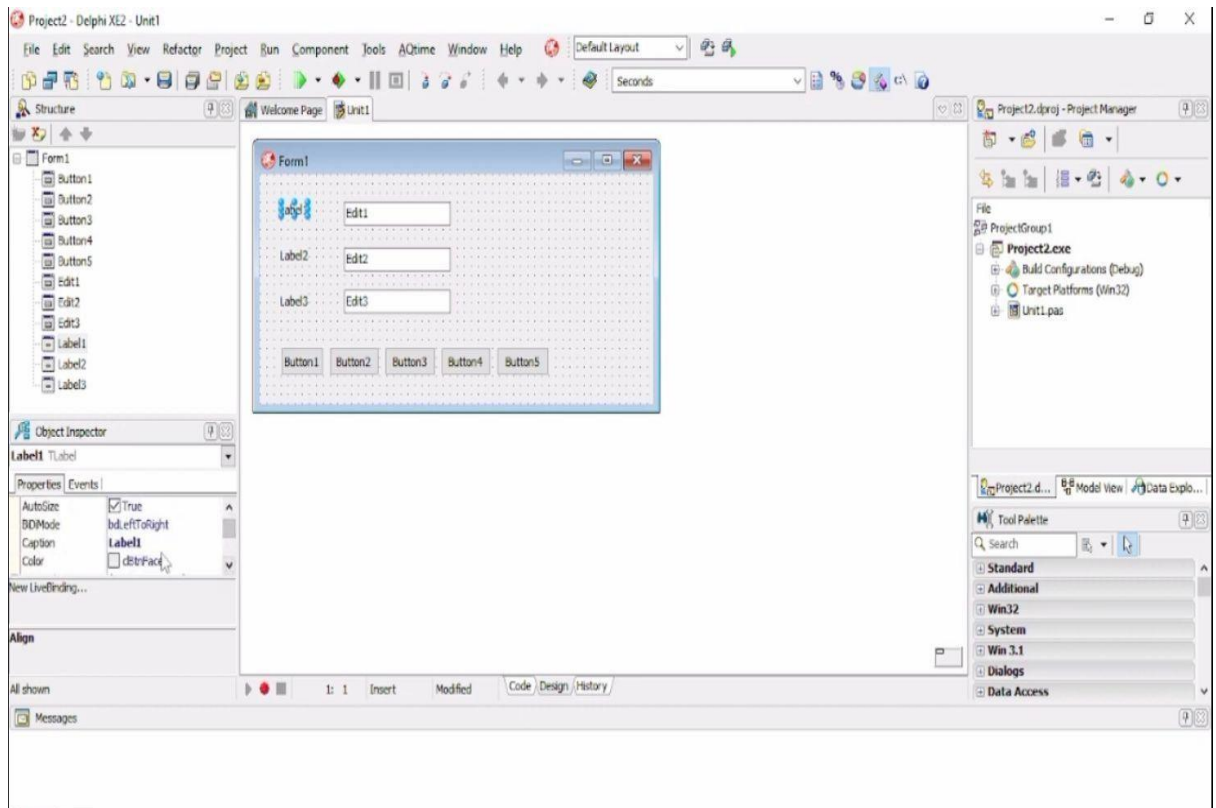


- Setelah muncul tampilan seperti gambar di atas, Lalu Pergi Ke menu **Tool Palette**;

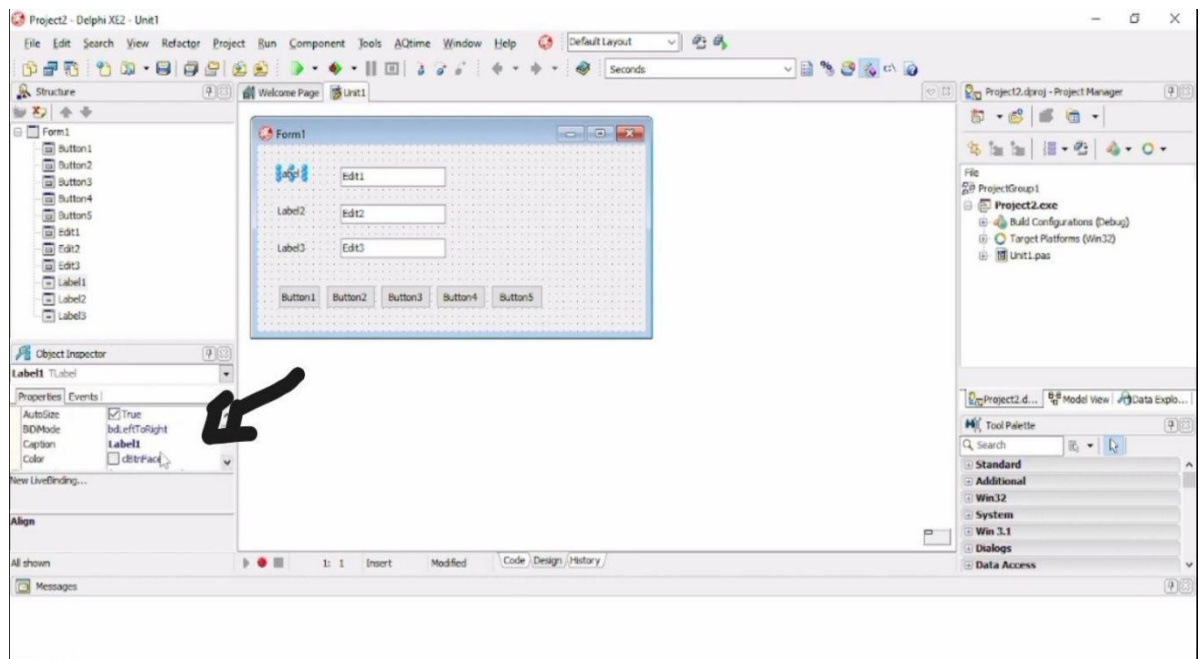


- Lalu Cari TLabel, Setelah it di copy Sebanyak 3 kali

- Setelah itu Cari lagi di menu Tool palette,Lalu pilih Tedit,lalu di copy Sebanyak 3 kali
- Cari Kembali BitBotten,Lalu di copy Sebanyak 6 (Sesuai Kebutuhan}
- Setelah Semua Item Di temukan,Atur posisi masing masing item

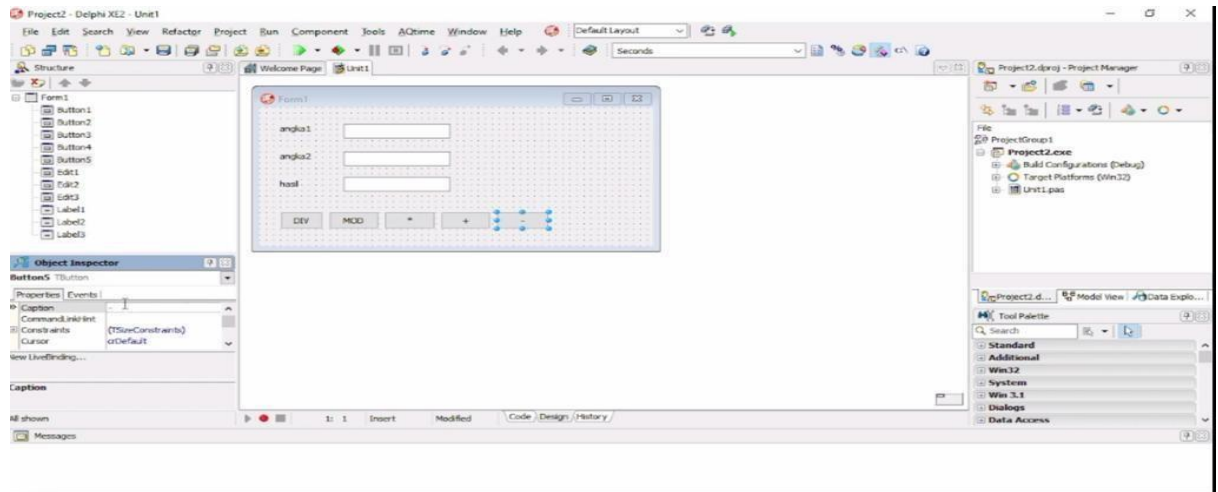


- Setelah Itu,Klik Label1 Lalu Pergi Ke Objek Inspector,Lalu Klik Properties
- Setelah itu,Cari Caption di Menu Properties
- Kemudian Ganti nama Label 1 Dengan “Angka 1”,Label2 Menjadi “Angka 2”,Dan Label3 Menjadi “Hasil”

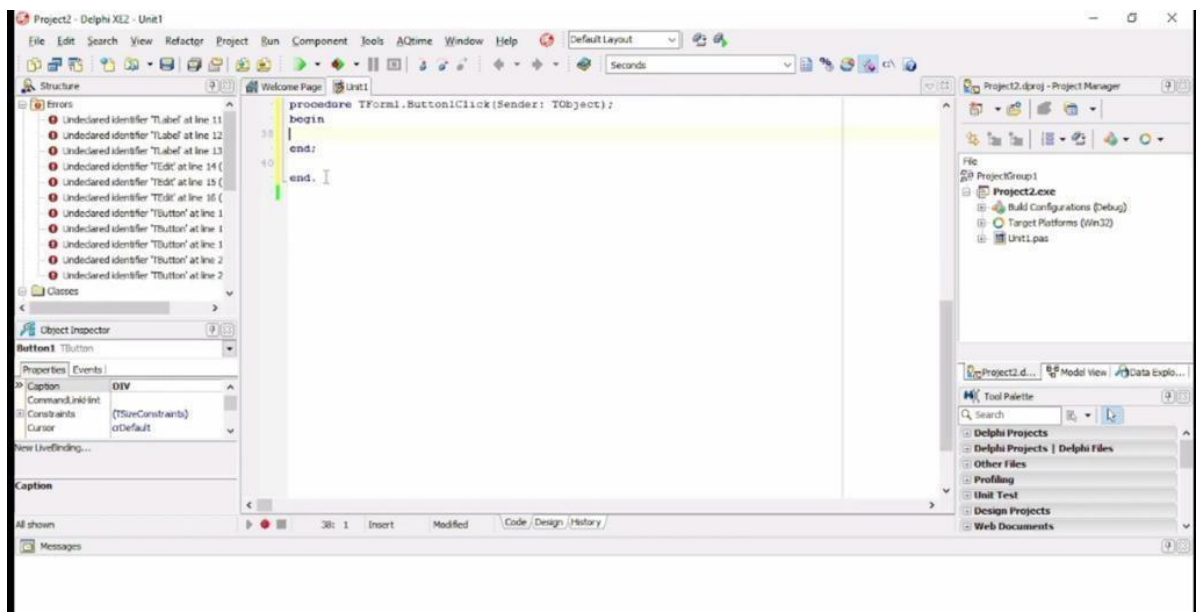




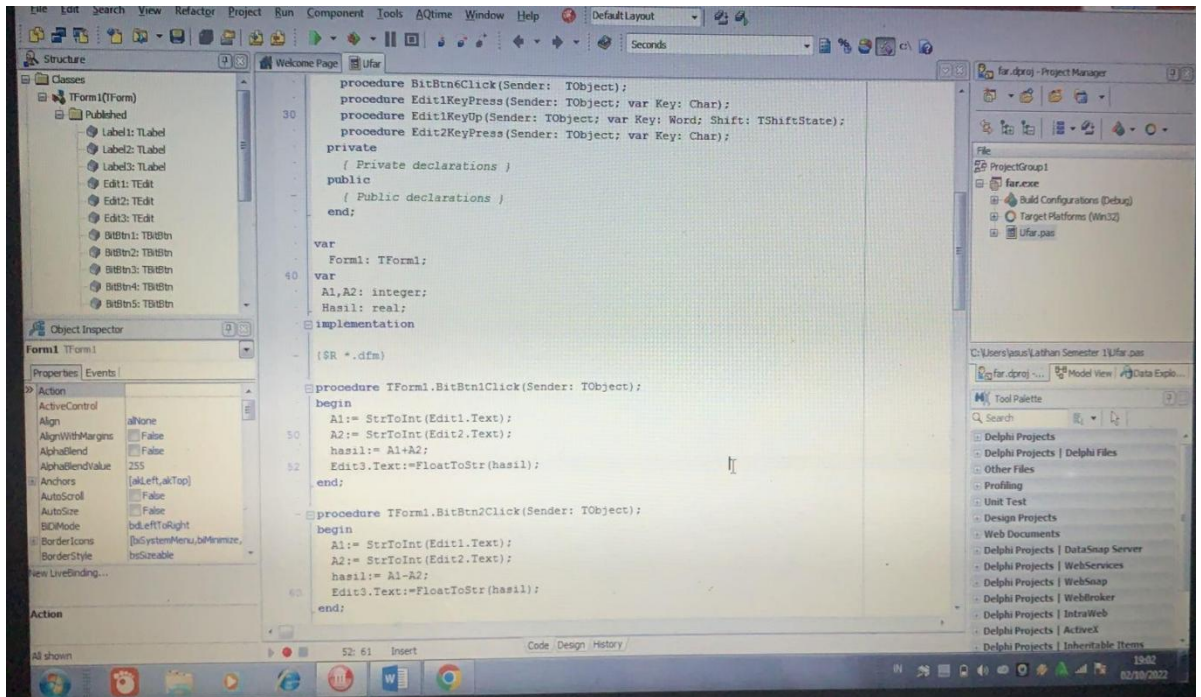
- Setelah Itu Ubah Nama Tombol Button 1 menjadi “+”, Tombol Button2 menjadi “-”, Button3 menjadi “\*”, Button4 menjadi “/”, Button5 menjadi “Mod”; dan Button6 menjadi “Div”, Maka tampilan nya akan seperti ini
- Setelah itu, Hapus Tulisan Edit pada layar, Agar tampilan menjadi lebih rapih



- Setelah Design nya Sudah jadi ,selanjutnya Susun codingan nya
- Klik Tombol “+” Sebanyak 2 kali
- Setelah di klik 2 kali akan muncul tamplan seperti ini



- Lalu Scroll Ke atas,Dan Masukkan Kodingan Seperti gambar berikut:



Var

Form1: Tform1;

Var

A1,A2 : integral;

Hasil : Real ;

1. procedure TForm1.BitBtn1Click(Sender: TObject); //Tambah

begin

A1:= StrToInt(Edit1.Text);

A2:= StrToInt(Edit2.Text);

hasil:= A1+A2;

Edit3.Text:=FloatToStr(hasil);

end;

2. procedure Tform1.BitBtn2Click(Sender: TObject);//Kurang

begin

A1:= StrToInt(Edit1.Text);

A2:= StrToInt(Edit2.Text);

hasil:= A1-A2;

Edit3.Text:=FloatToStr(hasil);

end;

3. procedure TForm1.BitBtn3Click(Sender: TObject);//Kali

```
begin
    A1:= StrToInt(Edit1.Text);
    A2:= StrToInt(Edit2.Text);
    hasil:= A1*A2;
    Edit3.Text:=FloatToStr(hasil);
end;
```

4. procedure TForm1.BitBtn4Click(Sender: TObject);//Bagi

```
begin
    A1:= StrToInt(Edit1.Text);
    A2:= StrToInt(Edit2.Text);
    hasil:= A1/A2;
    Edit3.Text:=FloatToStr(hasil);
end;
```

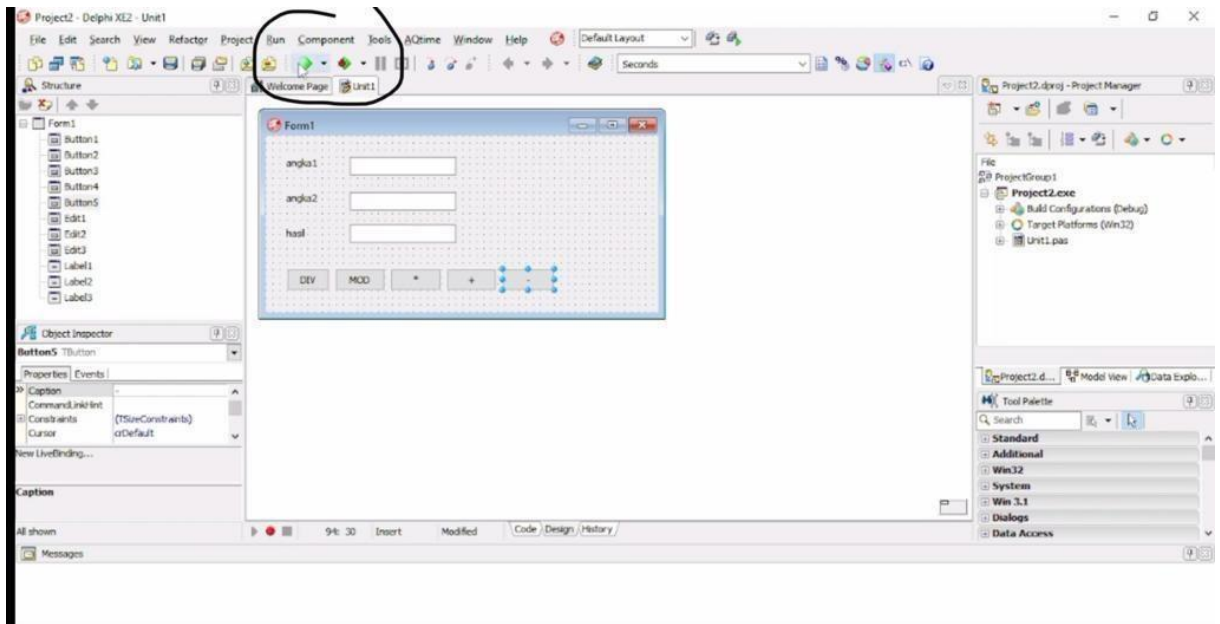
5. procedure TForm1.BitBtn5Click(Sender: TObject);//mod

```
begin
    A1:= StrToInt(Edit1.Text);
    A2:= StrToInt(Edit2.Text);
    hasil:= A1 mod A2;
    Edit3.Text:=FloatToStr(hasil);
end;
```

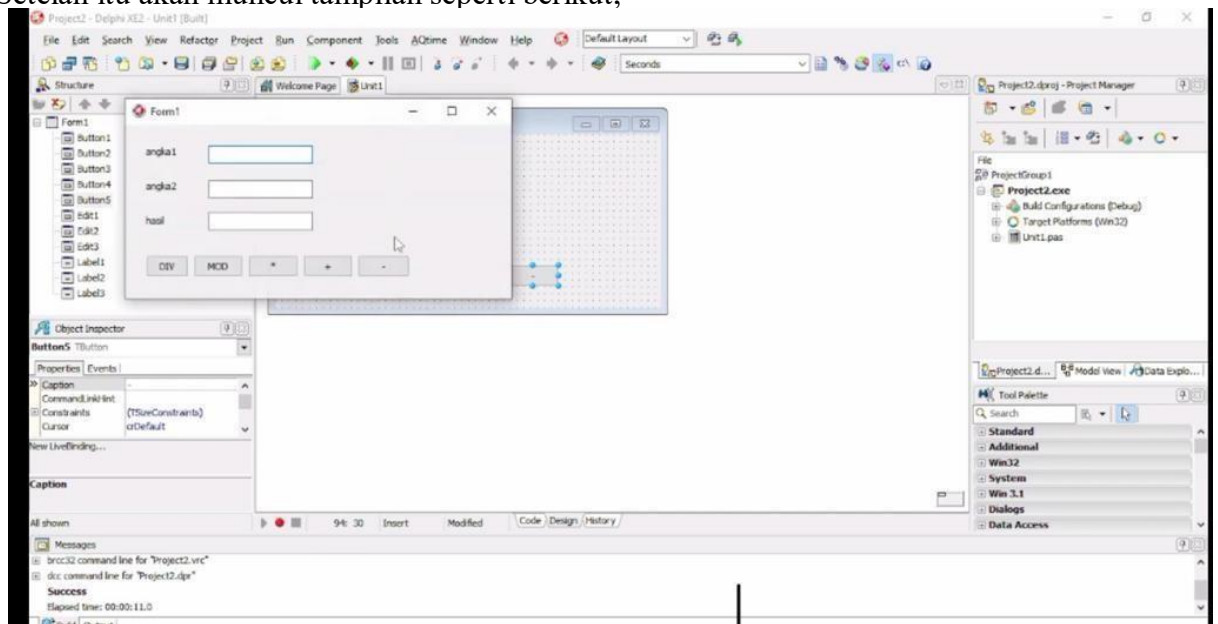
6. procedure TForm1.BitBtn6Click(Sender: TObject);//div

```
begin
    A1:= StrToInt(Edit1.Text);
    A2:= StrToInt(Edit2.Text);
    hasil:= A1 div A2;
    Edit3.Text:=FloatToStr(hasil);
end;
```

- Setelah Codingan nya selesai,Klik tombol hijau pada speed bar pada layar;



- Setelah itu akan muncul tampilan seperti berikut;



- Program Aritmatika Sederhana pun siap di gunakan



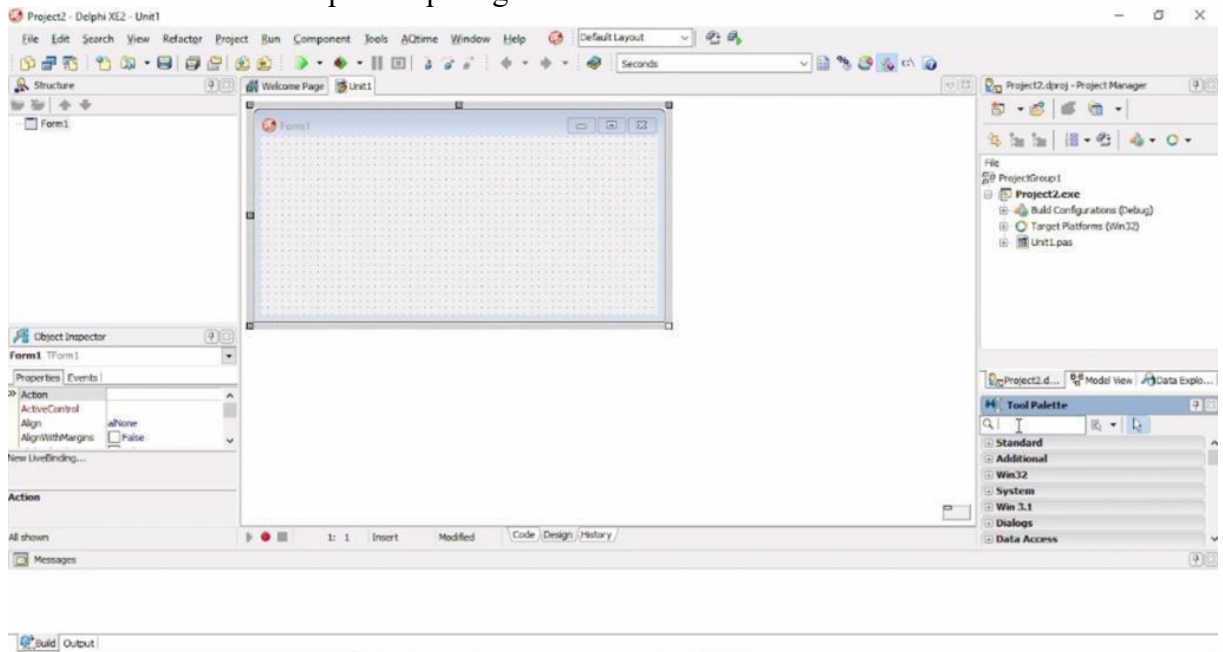


# **BAB 2**

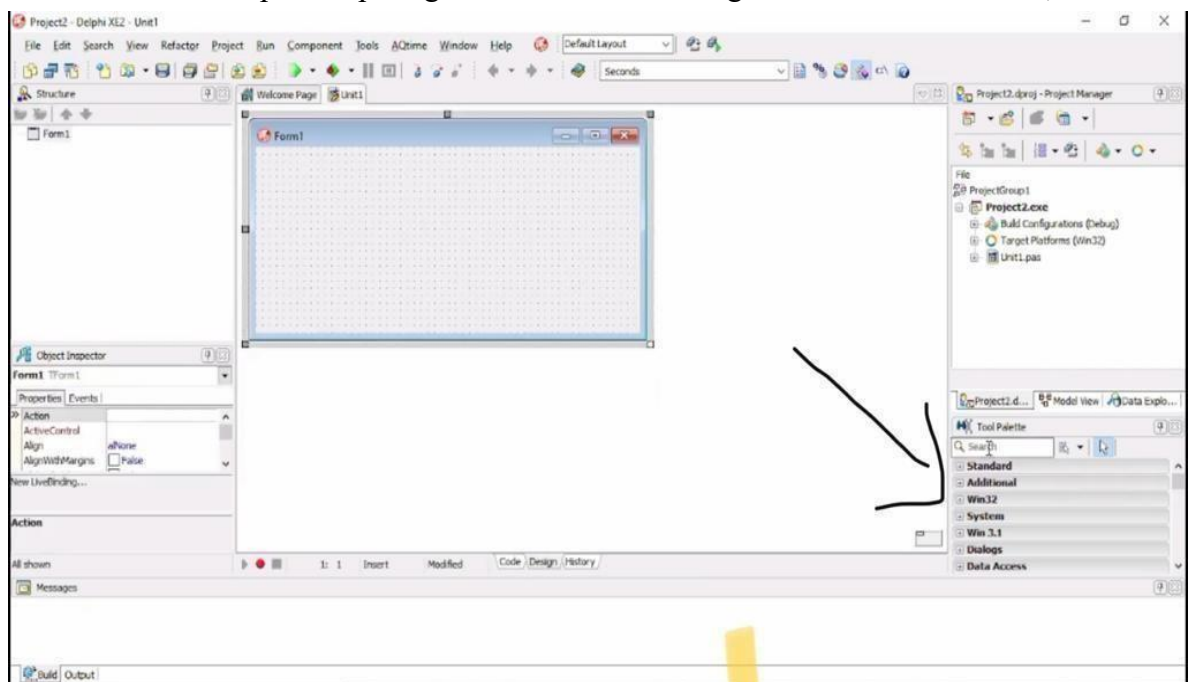
## **PROGRAM BANGUN RUANG**

# CARA MEMBUAT PROGRAM ARITMATIKA SEDERHANA DI APLIKASI DELPHI

- Buka aplikasi Delphi yang sudah terpasang di laptop/PC
- Setelah aplikasi terbuka, klik New Projek
- **Klik VCL Form Application**
- Setelah itu akan ada Tampilan seperti gambar berikut:



- Setelah muncul tampilan seperti gambar di atas, Lalu Pergi Ke menu **Tool Palette**;



- Setelah itu cari item yang kita butuhkan

#### ❖ Persegi Panjang

##### 1. TLabel

- Label1
  - Caption : Judul
  - Font : Bold
  - Size 12
- Label2
  - Caption : Panjang
- Label3
  - Caption :Lebar
- Label4
  - Caption :Hasil

##### 2. Tpanel

Caption : Di kosongkan

##### 3. Tedit

- Tedit1
  - Untuk : Panjang
- Tedit2
  - Untuk :Lebar
- Tedit3
  - Untuk :Hasil

##### 4. BitBtn

- Caption : Hitung

#### ❖ Jajar Genjang

##### 5. TLabel

- Label5
  - Caption : Judul
  - Font : Bold
  - Size 12
- Label6
  - Caption : Alas
- Label7
  - Caption : Tinggi
- Label8
  - Caption :Hasil

##### 6. Tpanel

Caption : Di kosongkan

##### 7. Tedit

- Tedit4
  - Untuk : Alas
- Tedit5
  - Untuk : Tinggi
- Tedit6
  - Untuk : Hasil

##### 1. BitBtn

- Caption : Hitung

❖ Lingkaran

8. Tlabel

- Label9
  - Caption : Judul
  - Font : Bold
  - Size 12
- Label10
  - Caption : Jari-Jari
- Label11
  - Caption :Hasil

9. Tpanel

Caption : Di kosongkan

10. Tedit

- Tedit7
  - Untuk : Jari-Jari
- Tedit8
  - Untuk :Hasil
- 2. BitBtn
  - Caption : Hitung

❖ Tabung

11. Tlabel

- Label12
  - Caption : Judul
  - Font : Bold
  - Size 12
- Label3
  - Caption : Jari-Jari
- Label14
  - Caption : Tinggi
- Label15
  - Caption : Hasil

12. Tpanel

Caption : Di kosongkan

13. Tedit

- Tedit9
  - Untuk : Jari-Jari
- Tedit10
  - Untuk : Tinggi
- Tedit11
  - Untuk :Hasil
- 3. BitBtn
  - Caption : Hitung

## ❖ Kerucut

### 14. TLabel

- Label16
  - Caption : Judul
  - Font : Bold
  - Size 12
- Label17
  - Caption : Jari-Jari
- Label18
  - Caption :Tinggi
- Label19
  - Caption :Hasil

### 15. Tpanel

Caption : Di kosongkan

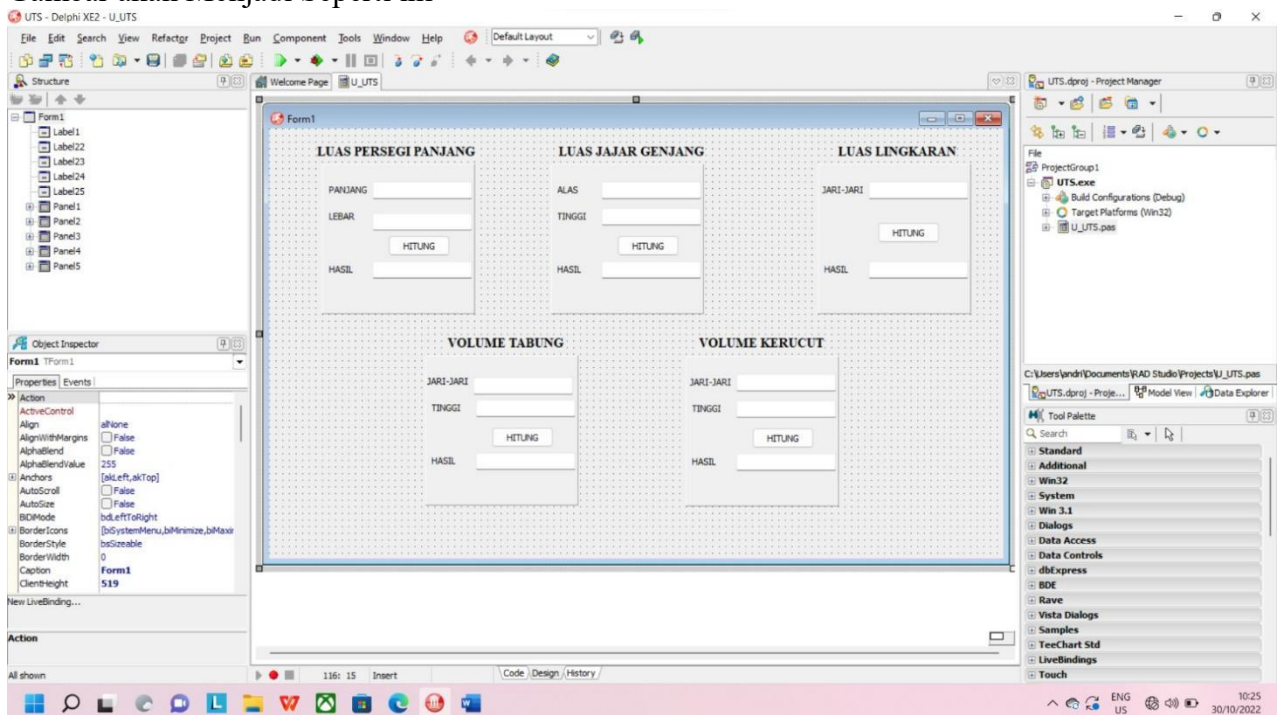
### 16. Tedit

- Tedit12
  - Untuk : Jari-Jari
- Tedit113
  - Untuk : Tinggi
- Tedit14
  - Untuk : Hasil

### 4. BitBtn

Caption : Hitung

Gambar akan Menjadi Seperti ini





- Setelah Di design Lanjut Ke Pengcodinganvar

```
Form1: TForm1;
P, L, A, T, R:
Integer;
Hasil: Real;
```

implementation

```
{ $R *.dfm }
```

```
procedure TForm1.BitBtn1Click(Sender: TObject); //LUAS PERSEGI PANJANG
begin
  P:=
  StrToInt(Edit1.Text);
  L:=
  StrToInt(Edit2.Text);
  Hasil:= P*L;
  Edit3.Text:=
  FloatToStr(Hasil);end;
```

```
procedure TForm1.BitBtn2Click(Sender: TObject); //LUAS JAJAR GENJANG
begin
  A:=
  StrToInt(Edit4.Text);
  T:=
  StrToInt(Edit5.Text);
  Hasil:= A*T;
  Edit6.Text:=
  FloatToStr(Hasil);end;
```

```
procedure TForm1.BitBtn3Click(Sender: TObject); //LUAS LINGKARAN
begin
  R:= StrToInt(Edit7.Text);
  Hasil:= 3.14*R*R;
  Edit9.Text:=
  FloatToStr(Hasil);
end;
```

```
procedure TForm1.BitBtn4Click(Sender: TObject); //VOLUME TABUNG
begin
  R:=
  StrToInt(Edit10.Text);
  T:=
  StrToInt(Edit11.Text);
  Hasil:= 3.14*R*R*T;
  Edit12.Text:=
  FloatToStr(Hasil);end;
```

```
procedure TForm1.BitBtn5Click(Sender: TObject); //VOLUME KERUCUT
begin
  R:=
  StrToInt(Edit13.Text);
  T:=
```

```
StrToInt(Edit14.Text);  
Hasil:=  
1/3*3.14*R*R*T;  
Edit15.Text:=  
FloatToStr(Hasil);end;
```

end.

- Setelah Pengcodingan Selesai, Jalankan
- Vidio Selengkapnya di <https://youtu.be/NUImJI2vWww>



## **BAB 3**

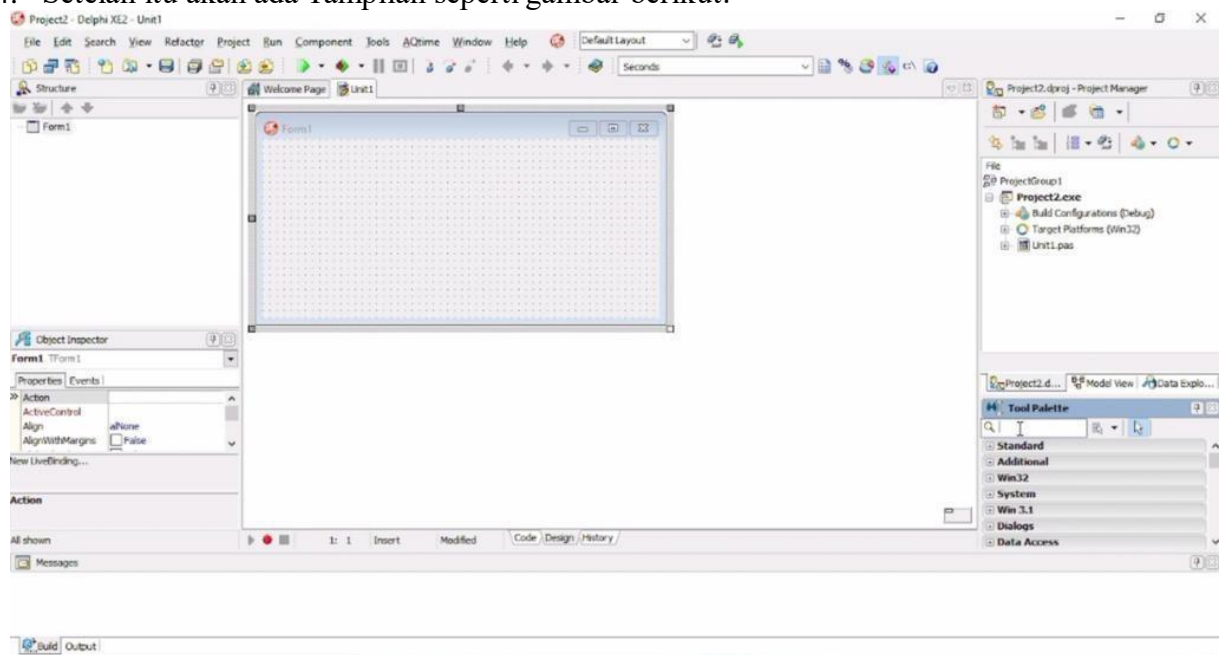
### **PROGRAM GAJI KARYAWAN**

# CARA MEMBUAT PROGRAM ARITMATIKA SEDERHANA DI APLIKASI DELPHI

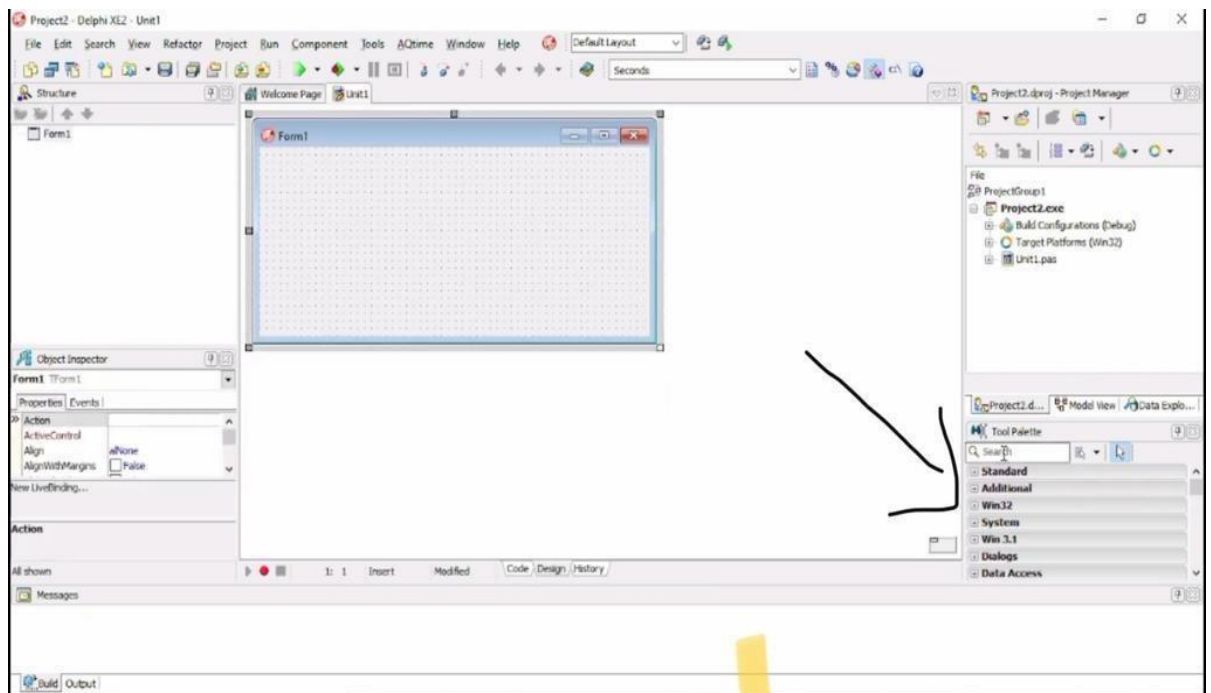
1. Buka aplikasi Delphi yang sudah terpasang di laptop/PC
2. Setelah aplikasi terbuka, klik New Projek

## 3. Klik VCL Form Application

4. Setelah itu akan ada Tampilan seperti gambar berikut:



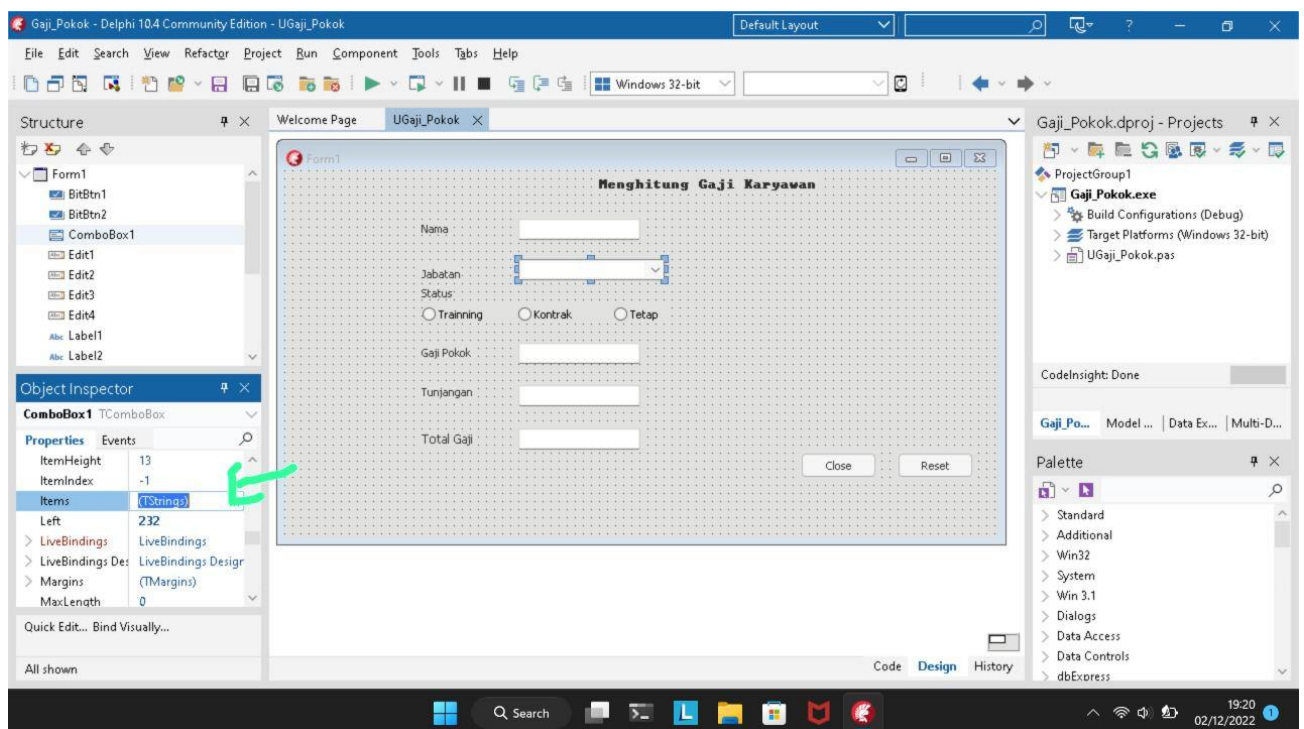
5. Setelah muncul tampilan seperti gambar di atas, Lalu Pergi Ke menu **Tool Palette**;





6. Cari Beberapa item yang kita butuhkan :

- TLabel
- TLabel1  
Caption : MENGHITUNG GAJI KARYAWAN  
Bold  
Size 15
- TLabel2  
Caption : Nama
- TLabel3  
Caption : Jabatan
- TLabel4  
Caption : Gaji Pokok
- TLabel5  
Caption : Tunjangan
- TLabel6  
Caption : Total Gaji
- Tedit Sebanyak 4
- RadioButton 1
- Combo Box 1  
Cara isi ComboBox:  
- Pergi Ke event Cari Item



-Klik 2x Lalu isi kriteria nya :

- Direksi
- Manager
- Supervisor
- Staff
- Bitbtn 1  
Caption : CLOSE
- Bitbtn2  
Caption : Riset

7. Jika Design awal sudah jadi ,lanjut pengcodingan

- Klik 2x di Combo Box lalu Masukkan Codingan

**var**

```
Form1: TForm1;  
GTraining, GKontrak, GTetap, TTraining,  
TKontrak, TTetap, Gaji, Tunjangan: Currency;  
Jabatan: char;
```

**implementation**

*{ \$R \*.dfm }*

```
procedure TForm1.BitBtn1Click(Sender: TObject);  
begin  
    Close;  
end;
```

```
procedure TForm1.BitBtn2Click(Sender: TObject);  
begin  
    Edit1.Clear;  
    Edit2.Clear;  
    Edit3.Clear;  
    Edit4.Clear;  
    ComboBox1.Clear;  
end;
```

```
procedure TForm1.ComboBox1Change(Sender: TObject);  
begin  
    if ComboBox1.ItemIndex = 0 then  
    begin  
        if RadioButton1.Checked = true then  
        begin  
            Gaji:= 10000000;  
            Tunjangan:= 0;  
        end  
    else if RadioButton2.Checked = true then  
    begin  
        Gaji:= 15000000;  
        Tunjangan:= 3000000;  
    end  
    else if RadioButton3.Checked = true then  
    begin  
        Gaji:= 20000000;  
        Tunjangan:= 5000000;  
    end;  
end;
```

```
else if ComboBox1.ItemIndex = 1 then  
begin  
    if RadioButton1.Checked = true then
```

```

begin
    Gaji:= 6000000;
    Tunjangan:= 0;
end
else if RadioButton2.Checked = true then
begin
    Gaji:= 8000000;
    Tunjangan:= 2000000;
end
else if RadioButton3.Checked = true then
begin
    Gaji:= 10000000;
    Tunjangan:= 4000000;
end;
end

else if ComboBox1.ItemIndex = 2 then
begin
    if RadioButton1.Checked = true then
begin
        Gaji:= 5000000;
        Tunjangan:= 0;
end
    else if RadioButton2.Checked = true then
begin
        Gaji:= 7000000;
        Tunjangan:= 1000000;
end
    else if RadioButton3.Checked = true then
begin
        Gaji:= 9000000;
        Tunjangan:= 2000000;
end;
end

else if ComboBox1.ItemIndex = 3 then
begin
    if RadioButton1.Checked = true then
begin
        Gaji:= 4000000;
        Tunjangan:= 0;
end
    else if RadioButton2.Checked = true then
begin
        Gaji:= 5000000;
        Tunjangan:= 500000;
end
    else if RadioButton3.Checked = true then
begin
        Gaji:= 6000000;
        Tunjangan:= 1000000;
end;
end;

Edit2.Text:= Format('Rp. %n', [Gaji]);
Edit3.Text:= Format('Rp. %n', [Tunjangan]);
Edit4.Text:= Format('Rp. %n', [Gaji+Tunjangan]);
end;

procedure TForm1.RadioButton1Click(Sender: TObject);
begin
    if ComboBox1.ItemIndex = 0 then
begin
        GTraining:= 10000000;
        TTraining:= 0;

```

```

end

else if ComboBox1.ItemIndex = 1 then
begin
    GTraining:= 6000000;
    TTraining:= 0;
end

else if ComboBox1.ItemIndex = 2 then
begin
    GTraining:= 5000000;
    TTraining:= 0;
end

else if ComboBox1.ItemIndex = 3 then
begin
    GTraining:= 4000000;
    TTraining:= 0;
end;

Edit2.Text:= Format('Rp. %n', [GTraining]);
Edit3.Text:= Format('Rp. %n', [TTraining]);
Edit4.Text:= Format('Rp. %n', [GTraining+TTraining]);

end;

procedure TForm1.RadioButton2Click(Sender: TObject);
begin
    if ComboBox1.ItemIndex = 0 then
    begin
        GKontrak:= 15000000;
        TKontrak:= 3000000;
    end

    else if ComboBox1.ItemIndex = 1 then
    begin
        GKontrak:= 8000000;
        TKontrak:= 2000000;
    end

    else if ComboBox1.ItemIndex = 2 then
    begin
        GKontrak:= 7000000;
        TKontrak:= 1000000;
    end

    else if ComboBox1.ItemIndex = 3 then
    begin
        GKontrak:= 5000000;
        TKontrak:= 500000;
    end;

    Edit2.Text:= Format('Rp. %n', [GKontrak]);
    Edit3.Text:= Format('Rp. %n', [TKontrak]);
    Edit4.Text:= Format('Rp. %n', [GKontrak+TKontrak]);

end;

procedure TForm1.RadioButton3Click(Sender: TObject);
begin
    if ComboBox1.ItemIndex = 0 then
    begin
        GTetap:= 20000000;
        TTetap:= 5000000;
    end

    else if ComboBox1.ItemIndex = 1 then

```

```

begin
    GTetap:= 10000000;
    TTetap:= 4000000;
end

else if ComboBox1.ItemIndex = 2 then
begin
    GTetap:= 9000000;
    TTetap:= 2000000;
end

else if ComboBox1.ItemIndex = 3 then
begin
    GTetap:= 6000000;
    TTetap:= 1000000;
end;

Edit2.Text:= Format('Rp. %n', [GTetap]);
Edit3.Text:= Format('Rp. %n', [TTetap]);
Edit4.Text:= Format('Rp. %n', [GTetap+TTetap]);
end;

end.

```

8. Jika Sudah Dicoding Lalu Jalankan
9. Program Siap Digunakan ☺



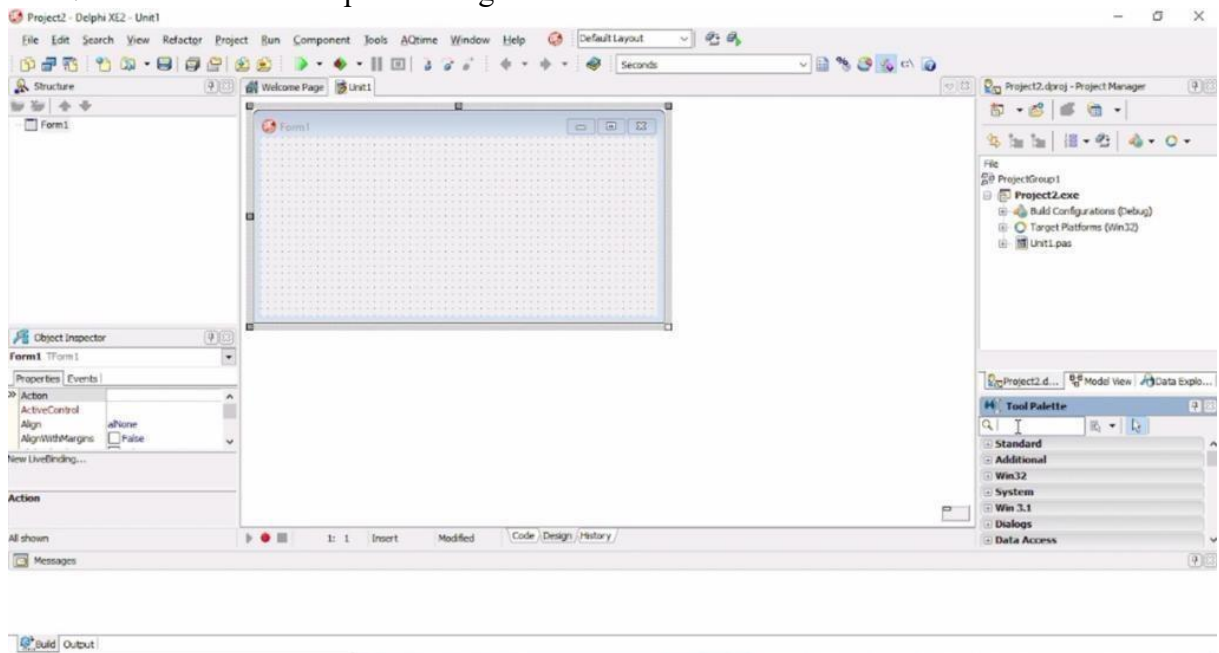


# **BAB 4**

## **PROGRAM E-COMMERCE**

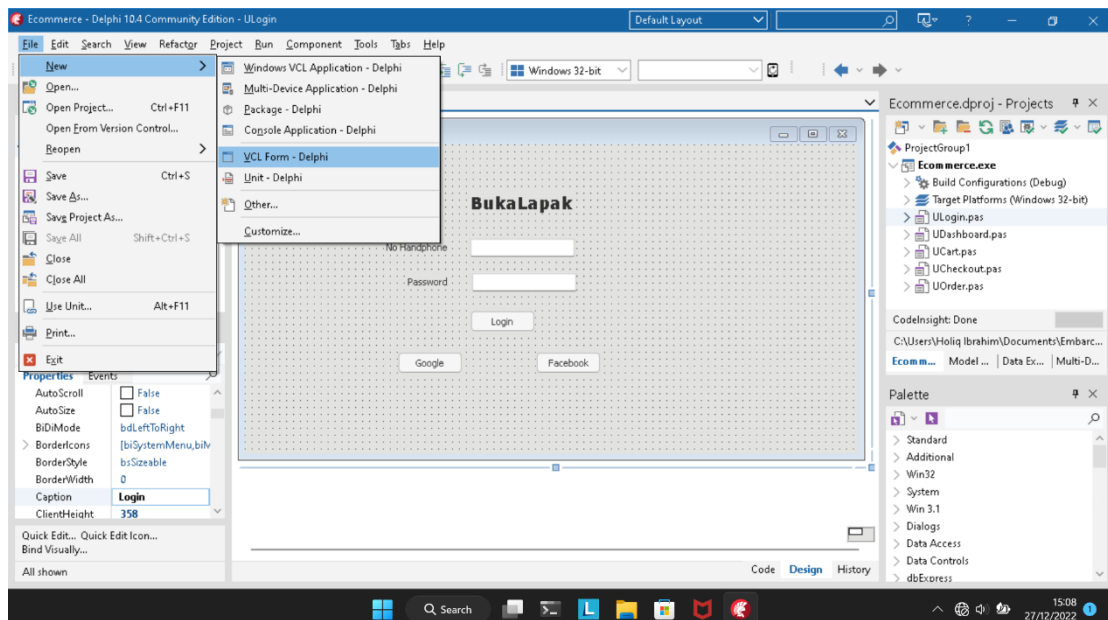
# CARA MEMBUAT PROGRAM ARITMATIKA SEDERHANA DI APLIKASI DELPHI

1. Buka Aplikasi Delphi di PC
2. Klik New Projek
3. Klik VCL From Application
4. Akan Muncul Tampilan Sebagai Berikut:



5. Setelah itu kita design form sebanyak 5;  
Cara membuat Form;

  - Klik File
  - Klik
  - New
  - vcl form de



1. FORM 1 (Ulogin)  
Tlabel1 : Judul (BUKALAPAK)  
Tlabel2 : No.HP  
Tlabel3 : Password  
  
Bitbtn1: Login  
Bitbtn2: Google  
Bitbtn3: Facebook
2. FORM 2 (Dashbord)  
Tlabel1 : Judul  
  
BitBtn1 : Keranjang  
BitBtn2 : Close
3. FORM3 (Ucart)  
-CheckBox1 : Abon Sapi 1 kg  
Tlabel1 : Rp. 130.000.00  
Tedit1 : 0 ( Banyaknya barang)  
Bitbtn1 : +  
Bitbtn2 : -  
  
CheckBox2 : Kopi Hitam 1 kg  
Tlabel2 : Rp. 90.000.00  
Tedit2 : 0 ( Banyaknya barang)  
Bitbtn3 : +  
Bitbtn4 : -  
  
Checkbox3 : TV 50 Inchi  
Tlabel3 : Rp. 9.000.000.00  
Tedit3 : 0 ( Banyaknya barang)  
Bitbtn4 : +  
Bitbtn5 : -  
  
CheckBox4 : Earphone wireless  
Tlabel4 : 18.000.00  
Tedit4 : 0 ( Banyaknya barang)  
Bitbtn5 : +  
Bitbtn6 : -  
  
Tlabel5 : Total Harga  
  
Bitbtn7 : Hitung  
Bitbtn8 : Bayar  
Bitbtn9 : Close  
  
Tedit5 :
4. FORM (Ucheckout)  
Tlabel 1 : Checkout Pesanan  
Tlabel2 : Daftar Pesanan  
Tlabel3 : Alamat  
Tlabel4 : Metode pembayaran  
Tlabel5 : Metode Pengiriman  
Tlabel6 : Vocher  
Tlabel7 : Alamat Baru

Tmemo1 : (Untuk Catatan Pembeli)

Tmemo2 : (Untuk Alamat Baru)

- ❖ Note Cara mengisi Checkbox
  - Pergi Ke event Cari Item
  - Klik 2x Lalu isi kriteria nya

CheckBox1 : (Alamat)

CheckBox2 : (Metode Pembayaran)

CheckBox3 : (Metode Pengiriman)

CheckBox4 : (Vocher)

Bitbtn1 : Tambah Alamat

Bitbtn1 : Pesan Sekarang

BitBtn2 : Close

5. FORM 5 ( Uorder)

Tlabel1 : “PESANAN SUKSES DI BUAT”

Tlabel2 : ‘ TERIMA KASIH TEALAH MEMESAN DITOKO KAMI, BERIKUT DETAIL PESANAN ANDA’

Tlabel3 : Daftar Pesanan

Tlabel4 : Alamat Penerima

Tlabel5 : DummyPembayaran

Tlabel6 : DummyKodePembayaran

Tlabel7DummyPengiriman

6. Langkah Selanjutnya Kita Use Unit (Berfungsi Untuk Menampilkan Form Yang Lain)

-Klik File

-Klik Use Unit

- Use Unit Ulogin Ke Udashboard
- Use Unit Udashboard Ke Ucart
- Use Unit Ucart Ke Ucheckout
- Use Unit U Checkout Ke Uorder dan Ucart

7. Lalu Langkah Selanjutnya Masuk ke Pengcodingan

➤ Koding Untuk Ulogin

```
var
    Form1: TForm1;

implementation
{$R *.dfm}

uses
    UDashboard;

procedure TForm1.BitBtn1Click(Sender: TObject);
begin
    if (Edit1.Text = '081213141516') AND (Edit2.Text = 'password') then
    begin
        Form1.Hide;
        Form2.Show;
        Form2.Label1.Caption:= 'Selamat datang kembali Holiq';
    end
    else
    begin
        ShowMessage('Invalid Username or Password')
```

```

    end;
end;

end.

```

#### ➤ Koding Untuk Udashboard

```

var
    Form2: TForm2;

implementation

{$R *.dfm}

uses
    UCart;
procedure TForm2.BitBtn1Click(Sender: TObject);
begin
    Application.Terminate;
end;

procedure TForm2.BitBtn2Click(Sender: TObject);
begin
    Form2.Hide;
    Form3.Show;
end;

end.

```

#### ➤ Koding Untuk Ucart

```

type
    TForm3 = class(TForm)
    private
        { Private declarations }
    public
        { Public declarations }
        var
            HBaju, HCelana, HBiskuit, HNanas, HTotal: Currency;
    end;

var
    Form3: TForm3;

implementation

{$R *.dfm}

uses
    UCheckout;

procedure TForm3.BitBtn1Click(Sender: TObject);
begin
    if StrToInt(Edit1.Text) > 1 then
    begin
        Edit1.Text:= IntToStr(StrToInt(Edit1.Text)-1);
    end;
end;

procedure TForm3.BitBtn2Click(Sender: TObject);
begin
    Edit1.Text:= IntToStr(StrToInt(Edit1.Text)+1);
end;

procedure TForm3.BitBtn3Click(Sender: TObject);
begin
    if StrToInt(Edit2.Text) > 1 then
    begin
        Edit2.Text:= IntToStr(StrToInt(Edit2.Text)-1);
    end;
end;

```



```

    end;
end;

procedure TForm3.BitBtn4Click(Sender: TObject);
begin
    Edit2.Text:= IntToStr(StrToInt(Edit2.Text)+1);
end;

procedure TForm3.BitBtn5Click(Sender: TObject);
begin
    if StrToInt(Edit3.Text) > 1 then
    begin
        Edit3.Text:= IntToStr(StrToInt(Edit3.Text)-1);
    end;
end;

procedure TForm3.BitBtn6Click(Sender: TObject);
begin
    Edit3.Text:= IntToStr(StrToInt(Edit3.Text)+1);
end;

procedure TForm3.BitBtn7Click(Sender: TObject);
begin
    if StrToInt(Edit4.Text) > 1 then
    begin
        Edit4.Text:= IntToStr(StrToInt(Edit4.Text)-1);
    end;
end;

procedure TForm3.BitBtn8Click(Sender: TObject);
begin
    Edit4.Text:= IntToStr(StrToInt(Edit4.Text)+1);
end;

procedure TForm3.BitBtn9Click(Sender: TObject);
begin
    Application.Terminate;
end;

procedure TForm3.BitBtn10Click(Sender: TObject);
begin
    Form4.Memo1.Clear;
    if CheckBox1.Checked then
    begin
        HBaju:= 130000*StrToCurr(Edit1.Text);
        Form4.Memo1.Lines.Add('Abon Sapi 1kg: Rp. 130.000,00 x '+Edit1.Text+' = '+Format('RP. %n', [HBaju]));
    end;
    if CheckBox2.Checked then
    begin
        HCelana:= 90000*StrToCurr(Edit2.Text);
        Form4.Memo1.Lines.Add('Kopi Hitam 1kg: Rp. 90.000,00 x '+Edit2.Text+' = '+Format('RP. %n', [HCelana]));
    end;
    if CheckBox3.Checked then
    begin
        HBiskuit:= 9000000*StrToCurr(Edit3.Text);
        Form4.Memo1.Lines.Add('TV 50inch: Rp. 9.000.000,00 x '+Edit3.Text+' = '+Format('RP. %n', [HBiskuit]));
    end;
    if CheckBox4.Checked then
    begin
        HNanas:= 18000*StrToCurr(Edit4.Text);
        Form4.Memo1.Lines.Add('EarPhone: Rp. 18.000,00 x '+Edit4.Text+' = '+Format('RP. %n', [HNanas]));
    end;
end;

```

```

HTotal:= HBaju+HCelana+HBiskuit+HNanas;
Form4.Memo1.Lines.Add('Total Harga: '+Format('RP. %n', [HTotal]));
Edit5.Text:= Format('RP. %n', [HTotal]);
end;

procedure TForm3.BitBtn11Click(Sender: TObject);
begin
    Form4.Memo2.Clear;
    Form4.Show;
    form3.Hide;
end;

end.

```

➤ Koding Untuk UcheckOut

```

var
    Form4: TForm4;

implementation

{$R *.dfm}

uses UOrder, UCart;

procedure TForm4.BitBtn1Click(Sender: TObject);
begin
    Application.Terminate;
end;

procedure TForm4.BitBtn2Click(Sender: TObject);
begin
    Form5.Memo1.Lines:= Form4.Memo1.Lines;
    if combobox3.ItemIndex = 0 then
    begin
        Form5.Memo1.Lines.Delete(Form5.Memo1.Lines.Count-1);
        Form5.Memo1.Lines.Add('Voucher: Diskon Rp. 10.000,00');
        Form5.Memo1.Lines.Add('Total Harga: '+Format('RP. %n', [Form3.HTotal-10000]));
    end
    else if ComboBox3.ItemIndex = 1 then
    begin
        Form5.Memo1.Lines.Delete(Memo1.Lines.Count-1);
        Form5.Memo1.Lines.Add('Voucher: Diskon 15%');
        Form5.Memo1.Lines.Add('Total Harga: '+Format('RP. %n', [Form3.HTotal-
(Form3.HTotal/100*15)]));
    end;
    Form5.Memo2.Clear;
    Form5.Memo2.Lines.Add(Form4.ComboBox4.Items[Form4.ComboBox4.ItemIndex]);
    Form5.Label3.Caption:= 'Metode Pembayaran:
'+Form4.ComboBox1.Items[Form4.ComboBox1.ItemIndex];
    Form5.Label7.Caption:= 'kode pembayaran: BL22188FX22TKS';
    Form5.Label4.Caption:= 'Metode Pengiriman:
'+Form4.ComboBox2.Items[Form4.ComboBox2.ItemIndex];
    Form5.Show;
    Form4.Hide;
end;

procedure TForm4.BitBtn3Click(Sender: TObject);
begin
    ComboBox4.Items.Add(Memo2.Lines.GetText);
    Memo2.Clear;
end;

end.

```

➤ Kodingan Untu Uorder

```
var
  Form5: TForm5;

implementation

{$R *.dfm}

procedure TForm5.BitBtn1Click(Sender: TObject);
begin
  Application.Terminate;
end;

end.
```

8. Setelah Koding Selesai Jakankan Program

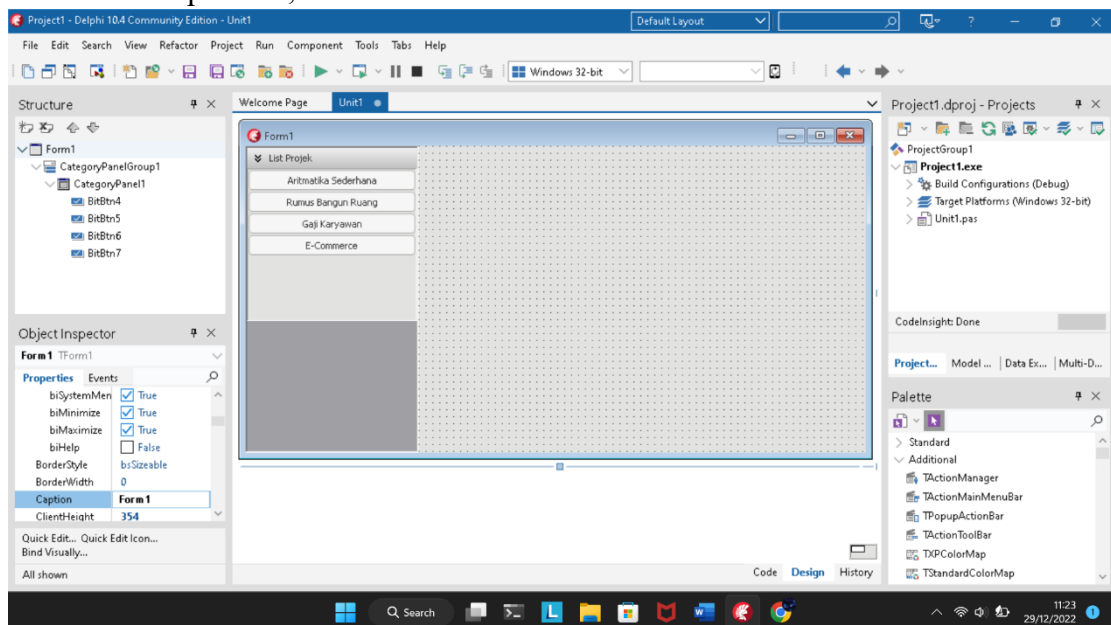


# **BAB 5**

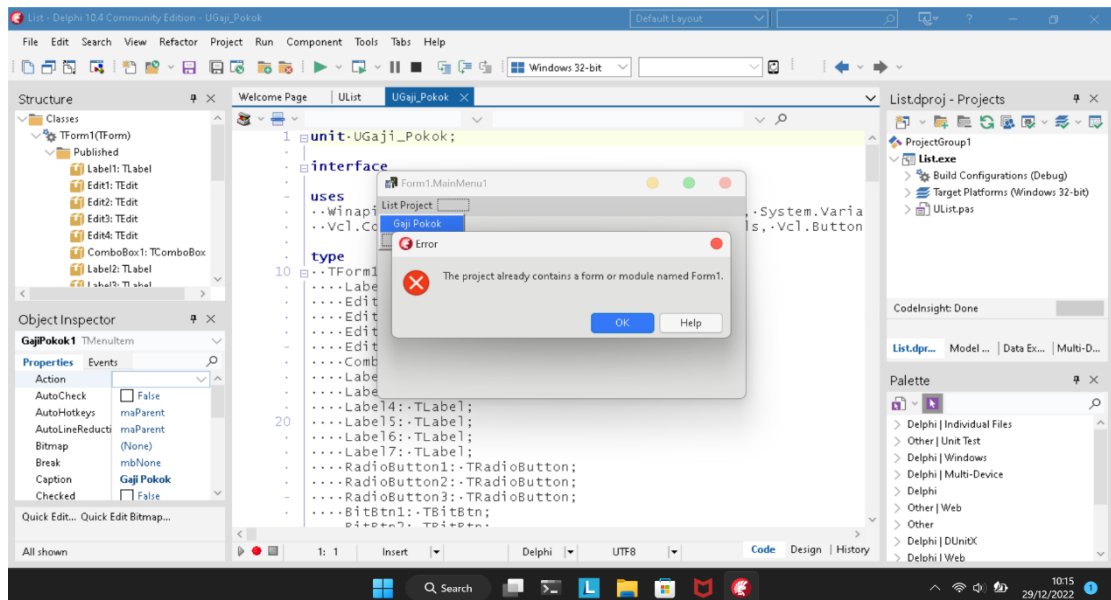
## **PENGGABBUNGAN PROJEK**

# CARA MEMBUAT PROGRAM ARITMATIKA SEDERHANA DI APLIKASI DELPHI

1. Buka Aplikasi Delphi di PC
2. Klik New Projek
3. Klik VCL From Application
4. Lalu Design Terlebih Dahulu
  - a. Cari Category Panel Group
  - b. Lalu Klik Kanan Pada Panel Group, Lalu Pilih New Panel
  - c. Setelah itu tambahkan Bitbtn Sesuai Kebutuhan Maka Tampilan akan Seperti ini;



- d. Lalu sisipkan projek ;
  - ✓ Cara menyisipkan Projek;
    - Klik file
    - Klik projekLalu pilih projek yang akan disisipkan



NOTE: JIKA TERJADI ERROR SAAT PROJEK MAKA LAKUKAN LANGKAH-LANGKAH DI BAWAH INI;

- Pergi Ke form Project
  - Lalu ubah nama form proyek tersebut
  - Setelah di ubah Kembali ke Form list ,lalu Add proyek Kembali
  - Lalu buka Kembali menu yang tadi di buat
  - Lalu klik 2x di list proyek tadi yang kita sisipkan;
    - Klik file
    - klik use unit
    - Lalu pilih unit proyek yang tadi kita sisipkan
    - Klik ok
6. Setelah proyek pertama sudah di sisipkan,lalu sisipkan Kembali semua proyek yang akan kita sisipkan.
- NOTE : ULANGI PERINTAH TADI SAMPE SEMUA PROJEK DI MASUKKAN
7. Lalu jalankan program