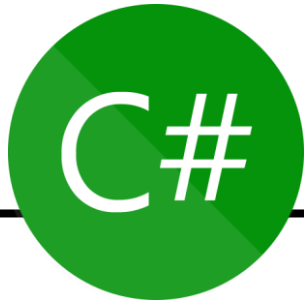

APPRENDRE LE LANGAGE



EXERCICE DE CODAGE CLASSE RECTANGLE

FORMATEUR : PAREIN JEAN-PHILIPPE

```
var tag = node.nodeName.toLowerCase();
ret = open + tag;

for ( var a in this.DOMAttributes )
var val = node[this.DOMAttributes[a]];
if ( val )
ret += ' ' + a + '="' + val + '"';
}
return ret + close + open;

functionArgs: function( fn ) {
var l = fn.length;
if ( !l ) return '';
}
```

EXERCICE DE CODAGE

CLASSE RECTANGLE

- ☐ 2 attributs privées de type Float : longueur et largeur
 - ☐ 1 propriété couleur de type string accessible uniquement en lecture
 - ☐ 2 constructeurs, l'un permettant la saisie de la couleur et pas l'autre.
 - ☐ 1 méthode qui affiche le périmètre du rectangle dans la console. (Formule $\rightarrow 2 \times \text{longueur} + 2 \times \text{largeur}$)
 - ☐ 1 méthode qui renvoie l'aire du rectangle. (Formule $\rightarrow \text{longueur} \times \text{largeur}$)
 - ☐ 1 méthode qui affiche la couleur du rectangle.
-