**Introduction à la section**

Dans la prochaine partie, on va voir comment ajouter une interface à nos scripts pour en faire des **applications en ligne de commande**grâce à une bibliothèque très récente : *Typer*.

C'est une bibliothèque qui permet de rajouter des **arguments** et des **options** à nos scripts pour que l'on puisse les utiliser très facilement sans avoir besoin de recourir à une interface graphique.

Les interfaces graphiques sont bien sûr très importantes, et on aura l'occasion de les aborder dans la partie tout de suite après celle-ci, mais les développeurs passent leur temps à utiliser des programmes en ligne de commande.

Après cette partie, vous serez en mesure de faire les vôtres, et pourquoi pas d'adapter les scripts que nous avons fait jusqu'à présent avec la bibliothèque *Typer*.

**Installer Typer avec pip**

Pour installer typer, c'est très simple, on peut utiliser pip :

pip install typer

Et si vous souhaitez spécifier la version de Python que vous utilisez, par exemple pour Python 3.9 :

Sur Mac OS

1. python3.9 -m pip install typer

Sur Windows

1. py -3.9 -m pip install typer