|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | |  | | --- | |  | | Rahmenbedingungen | |  |  Allgemein  * Ziel des Projekts ist die Realisierung eines klassischen Aufbaustrategiespiels * Zielplattform ist PC (Windows), derzeit keine Mobilvariante geplant. |

# Komponenten

* Es gibt verschiedene Rohstoffe, die erworben oder hergestellt werden können.
* Es gibt Bauwerke, die neue Fähigkeiten ermöglichen.
* Es gibt Forschungen, die neue Berufe oder Bauwerke ermöglichen.
* Es gibt Berufe, die von Menschen erlernt werden können.
* Es gibt Menschen, die verschiedene Fähigkeiten haben.

# Einschränkungen

* Bestimmte Rohstoffe benötigen bestimmte Voraussetzungen für den Erwerb.
* Rohstoffe benötigen Lagergebäude für die Aufbewahrung.
* Nicht alle Rohstoffe können überall unbegrenzt abgebaut werden.
* Bauwerke benötigen Rohstoffe und Arbeiter, um errichtet werden zu können.
* Forschungen können nur in bestimmten Bauwerken durchgeführt werden.
* Forschungen benötigen Zeit für die Erfüllung.
* Nicht alle Menschen können alle Aufgaben erfüllen.
* Menschen werden mit unterschiedlichen Fähigkeiten geboren und sind in unterschiedlichen Berufen unterschiedlich effizient.
* Die Gesamtanzahl an Menschen ist begrenzt.

# …

# …