

golang后端开发工程师技能树

基础

基本数据结构

手写实现

简单算法(十大排序查找)

手写实现, 最好是刷leetcode, 把200多道简单的题目全部刷完

go语言基础知识

很简单, 看书就可以

TCP/IP HTTP协议

后端问得不多, 但基本概念需要知道, 看一下书和资料就可以

进阶

golang相关原理

学习方法

查询料, 可以的话看一下源码流程, 画流程图

知识点

goroutine调度

垃圾回收原理

channel实现

interface实现

select机制

分布式

分布式存储

分布式计算

数据库

mysql

redis

微服务

设计理念

容器

主要是docker和k8s, 只需要知道常见部署方式, 不需要知道太多原理

分布式数据库与微服务最好的方式是一边看资料一边自己弄一个小demo出来

中间件

后端开发一般都涉及到消息传输, 很多时候都会用到各种消息中间件

推荐学习rabbitmq, 学习成本不高, 使用也比较方便