

# Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

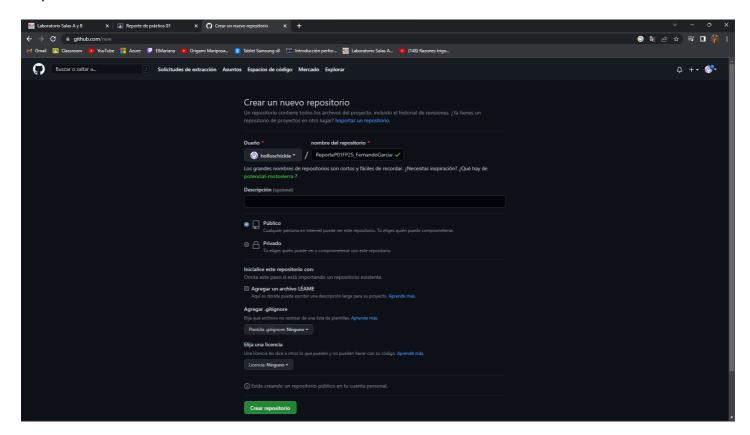
# Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:	M.I. Heriberto García Ledezma
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo:	25
No. de práctica(s):	01
Integrante(s):	García Lara Fernando
No. de lista o brigada:	Rusia 39
Semestre:	2023-2
Fecha de entrega:	02/03/2023
Observaciones:	
	CALIFICACIÓN:

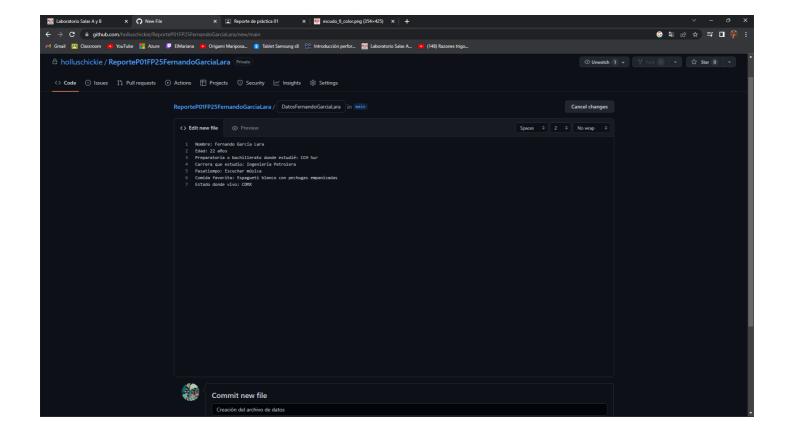
El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

### **DESARROLLO**

- 1. Realice la "Actividad en casa", propuesta en la página 20 del manual de práctica de laboratorio de fundamentos de programación. Para esta actividad, considere las siguientes modificaciones:
- El nombre del repositorio que deberá crear será ReporteP01FP25 seguido de su nombre, en vez de llamarlo practica1\_fpd como se indica en la actividad. Por ejemplo, para el estudiante Luis Lara Luna el repositorio a crear tendría por nombre ReporteP01FP25LuisLaraLuna.



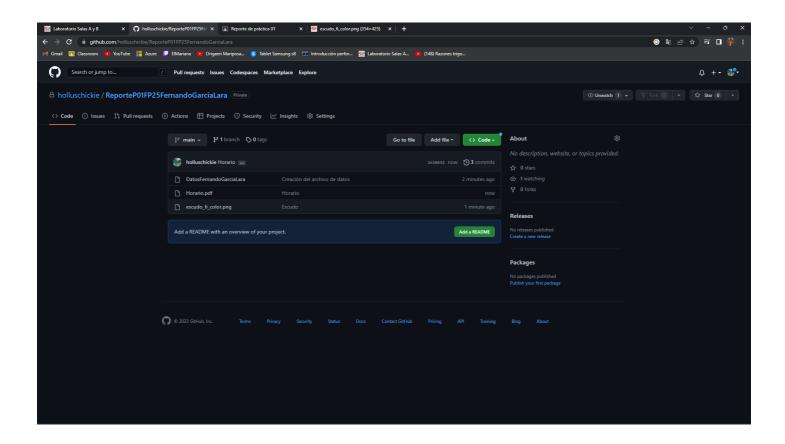
- En la actividad se indica que deberán crear un archivo llamado Datos. En vez de esto, nombren al archivo Datos y enseguida escriban su nombre sin espacios intermedios. Por ejemplo, para el alumno Luis Lara Luna el archivo a crear tendría por nombre DatosLuisLaraLuna. En dicho archivo, además de escribir su nombre como se indica en la práctica, escriban en líneas por separado su edad, la preparatoria o bachillerato del que vienen, la carrera que estudian, uno de sus pasatiempos, su comida favorita y el nombre del estado en el que viven. Incluyan en el reporte de la práctica una captura de pantalla del contenido de dicho archivo visto desde el repositorio. Nota: No olviden indicar en los comentarios del commit que se trata de la primera versión de ese archivo.



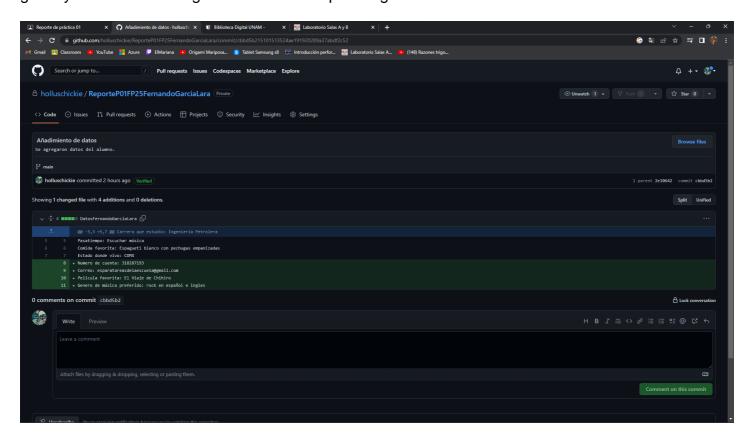
- En la práctica se indica que suban 2 imágenes al repositorio. En lugar de dos imágenes sólo suban una, el escudo de la facultad, que pueden descargar desde la siguiente dirección:

http://www.ingenieria.unam.mx/nuestra\_facultad/images/institucionales/escudo\_fi\_color.png

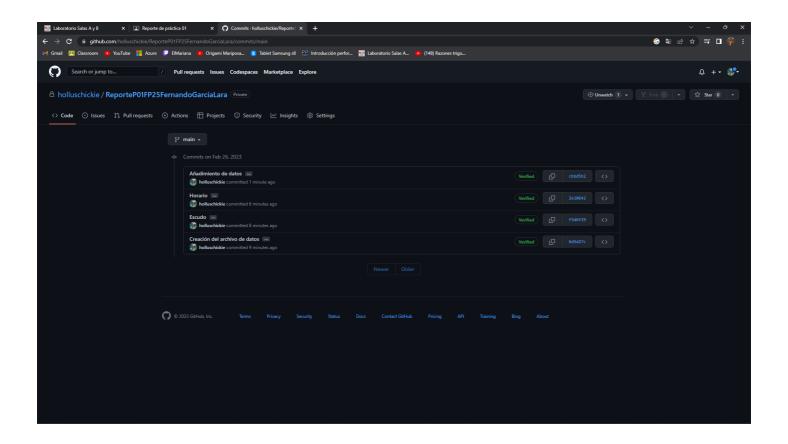
- Subir también al repositorio un archivo de tipo pdf (cualquier documento pdf que gusten). Incluir en el reporte una captura de pantalla de la sección de administración del repositorio donde se vean los archivos que contiene.



- Modificar el primer archivo que crearon (archivo Datos seguido de su nombre), como se indica en la página marcada con el número 26 del manual de prácticas, agregando en una nueva línea el nombre de la película, serie, anime, libro o canción que más les guste y en otra línea un género de música que les guste.

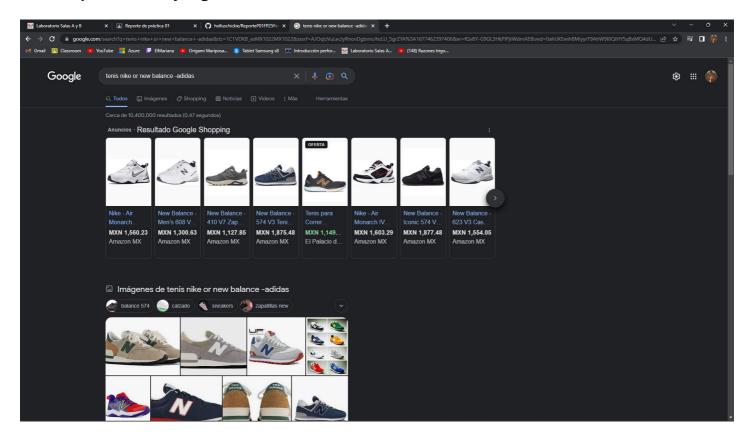


- Revisar la actividad en Git tal como se indica desde el final de la página 26 del manual, en la sección "Revisando la historia de nuestro repositorio". Incluir en el reporte una captura de pantalla donde se pueda ver el número de commits realizado.

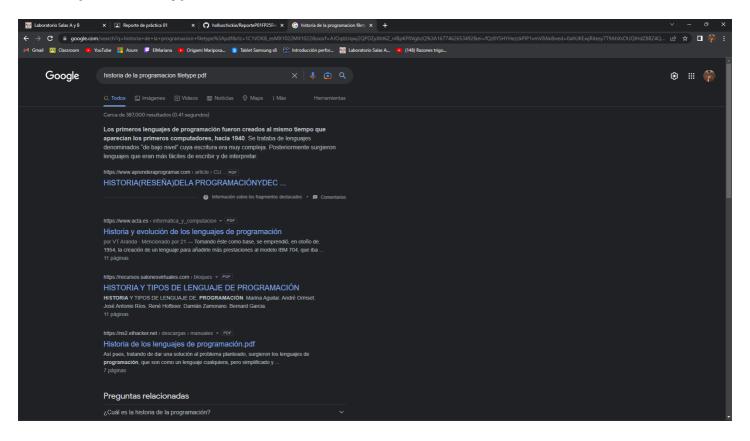


2. Con el buscador de google, realizar una búsqueda de información en Internet (diferente a las realizadas en la sesión de laboratorio) con los siguientes operadores: signo menos, OR, filetype, comillas dobles y operador define. Además, utilice las herramientas también señaladas en la práctica (calculadora, conversión de unidades, graficas de funciones, google scholar). Realizar una captura de pantalla de cada resultado de dichos ejemplos e incluirla en el reporte de la práctica junto con la breve descripción de la información que se buscó, del operador utilizado, o de la herramienta utilizada.

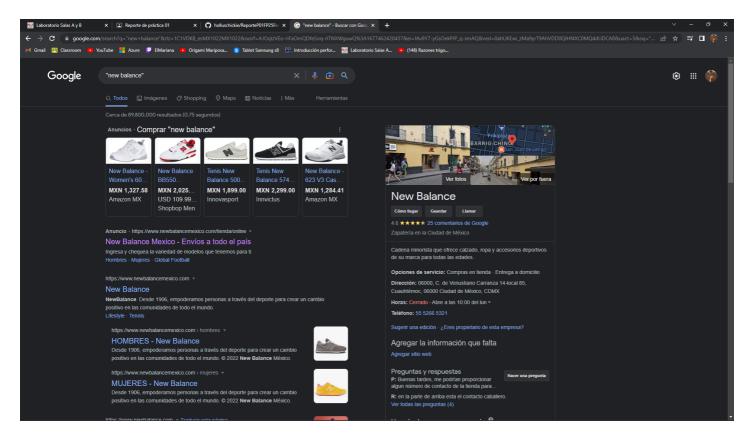
### > Operador OR y signo menos



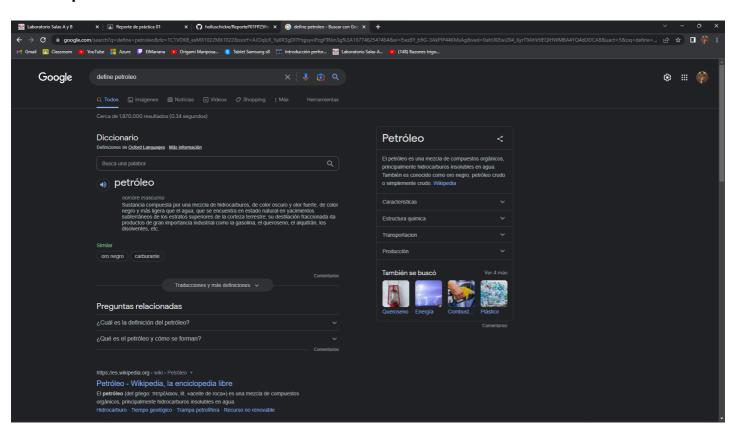
### > Operador filetype



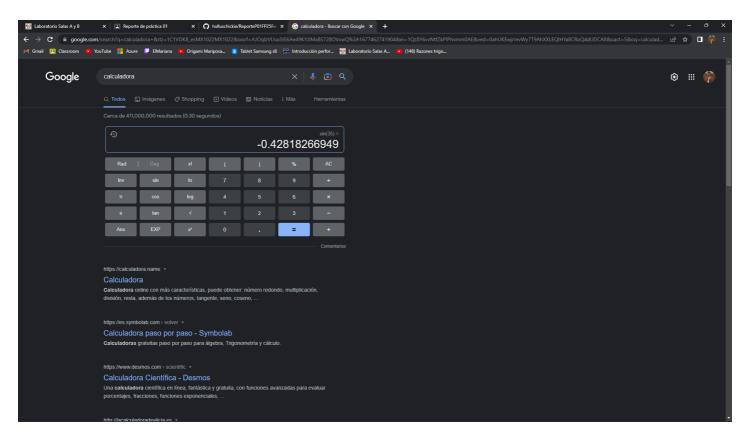
### > Operador comillas dobles



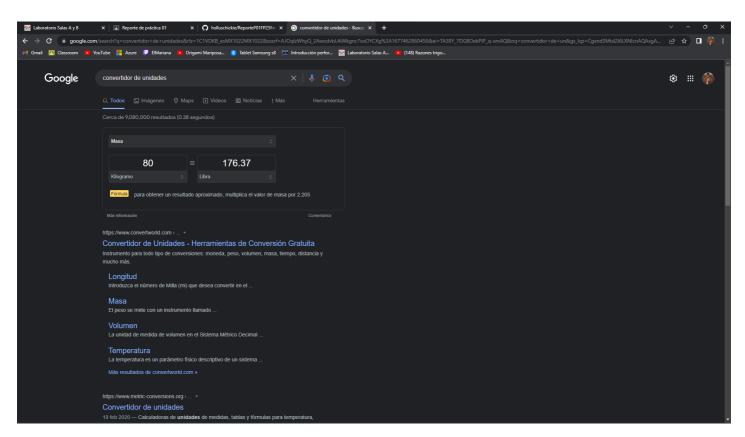
### > Operador define



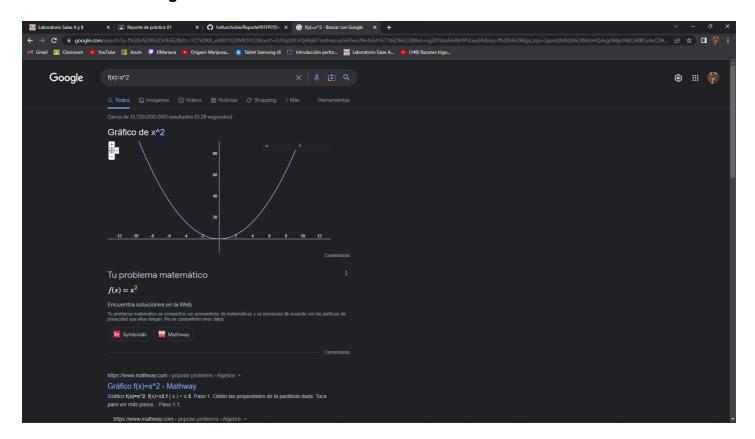
### > Herramienta calculadora



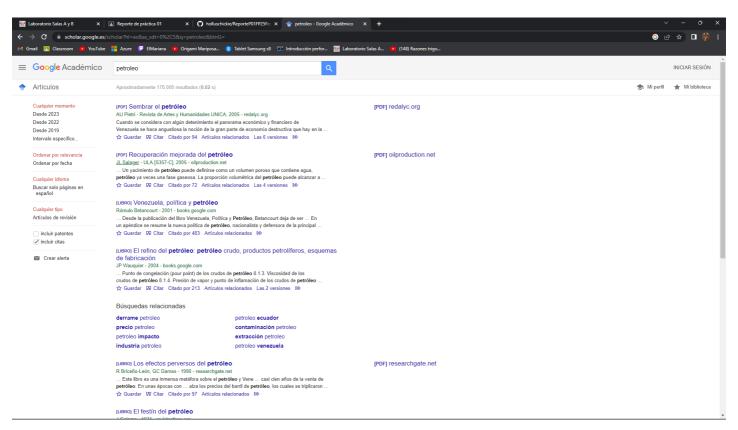
### > Herramienta conversión de unidades



### > Herramienta grafica de funciones



## > Herramienta Google académico

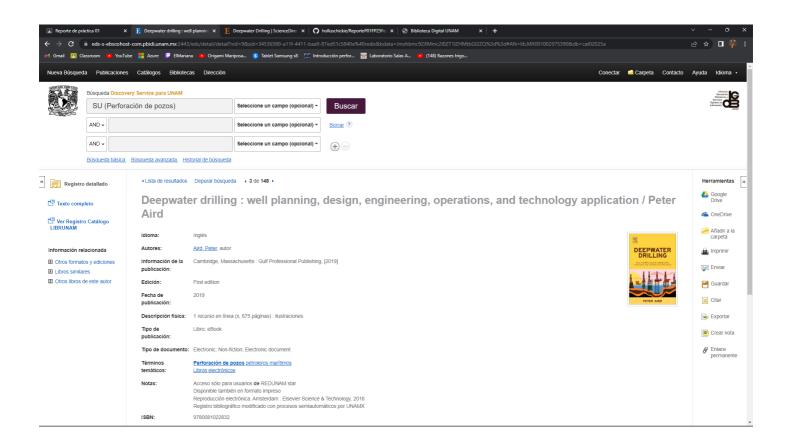


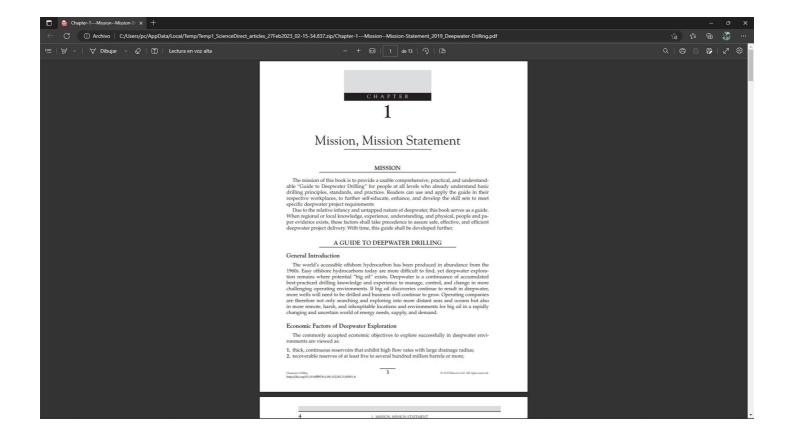
3. Ingresar al sitio web de la dirección general de bibliotecas de la UNAM http://dgb.unam.mx/. Solicitar su cuenta de Acceso remoto desde el menú Biblioteca Digital y en la página que se abre en el submenú Registro de nuevos usuarios de la opción de Iniciar sesión.

Cuando ya tengan su cuenta para acceder, desde la página inicial de http://dgb.unam.mx/, hacer una búsqueda desde el Descubridor de información, de algún tema que sepan que se trabaja actualmente en la ingeniería que están estudiando.

Una vez que se muestre la lista de resultados, hagan una depuración a través del panel izquierdo de la pantalla de resultados con los siguientes criterios: Disponible en la Colección de bibliotecas, Texto completo, antigüedad máxima de 4 años, sólo artículos de revistas. Si gustan, indiquen otros criterios de depuración.

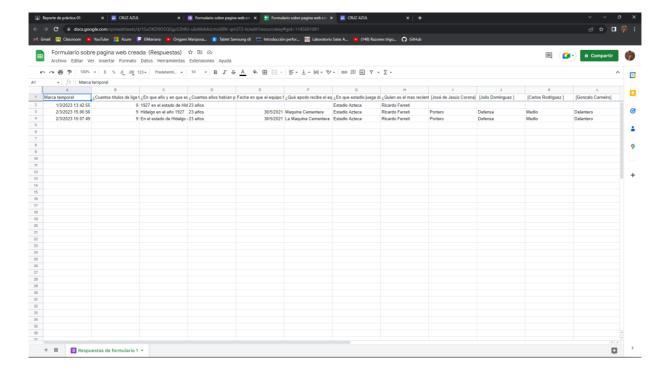
Por último, seleccionar uno de los resultados de la lista y descargar el archivo. Abran ese archivo, hagan una captura de la primera página de ese archivo e inclúyanla en el reporte de la práctica.





- 4. Realizar una página web en la que describan alguna actividad que les guste hacer o algo que les guste mucho. Usen la herramienta de Google sites. Para ello, pueden acceder desde Google drive: https://drive.google.com/drive/ o desde <a href="https://sites.google.com/">https://drive.google.com/</a>.
- 5. Desde la página de Google drive o directamente de google forms: (
  https://docs.google.com/forms/) crear un formulario donde las preguntas tengan relación
  con la actividad descrita en la página web hecha en el punto anterior. Este formulario debe
  contener al menos 10 preguntas ocupando los distintos formatos (preguntas de respuestas
  abiertas, preguntas de respuestas predefinidas, de varias respuestas posibles, de una
  respuesta posible, etcétera).

URL de página web creada: <a href="https://sites.google.com/view/fp25-232-glf/inicio">https://sites.google.com/view/fp25-232-glf/inicio</a>



### **CONCLUSIONES**

Con esta práctica pudimos obtener nuevos conocimientos en cuanto a herramientas y atajos los cuales nos facilitan nuestras actividades. Vimos el amplio catálogo que nos ofrecen estas ventajas y que son bastante útiles a la hora de realizar un trabajo.

De igual forma se reafirmaron temas ya vistos en clase, pero está vez se pasó de la teoría a la práctica. En ocasiones nos vemos limitados a la hora de llevar a cabo un proceso y sin duda con lo que se aprendió en esta práctica de laboratorio se abrió nuestro campo de visión en cuanto a las posibilidades que uno tiene para realizar de manera más eficiente lo que se esté haciendo.

Ahora tenemos la capacidad de a través de distintos medios realizar alguna operación que se nos pida.