Agent Assignment Lab2

Kommentarer til løsningsforslag

Lab1

Denne opgave er lige efter bogen.

1. Opret en statisk ressource:

2. Sæt backgroundproperty for grid til denne ressource:

```
<Grid Name="agentGrid"

Background="{StaticResource ResourceKey=BackgroundBrush}">
```

Lab₂

Denne opgave er lidt svære.

1. Ændre xaml-koden således at der bruges en DynamicResource:

2. Tilføj en farvevalgs menu. Her bruger jeg den samme kommando for alle menuvalg, og bruger propertyen CommandParameter til at skelne mellem, hvad der er valgt.

3. Implementer commandhandleren. Her skal bemærkes hvordan jeg burger ColorConverter til at konvertere en string til en color, og hvordan jeg via Application-klassen når Mainwindow, så jeg kan ændre ressourcen.

Lab3

Jeg laver selv nogle billeder med det meget simple tegneværktøj i Visual Studio (Add new Item – Bitmap File) – men Paint og lignende kan også bruges – elle man kan finde et passende billede på nettet (trashcan.jpg).

Billederne indsættes på knappen ved at bruge et Image som content:

Lab4

Dette er lige efter bogen. Jeg har placeret style for buttons i MainWindow og style for textboxe i App.xaml.

Bemærk hvordan jeg sætter propertyen verticalAlignment til en anden værdi for Assignment-textboxen (ellers vises kun en linie).

Lab5

```
Dette er lige efter bogen. Jeg har placeret style for labels i MainWindow.
<Style TargetType="{x:Type Label}">
    <Setter Property="FontWeight" Value="Bold" />
    <Setter Property="Foreground" Value="{StaticResource ForegroundBrush}" />
    <Setter Property="VerticalAlignment" Value="Top" />
    <Setter Property="HorizontalAlignment" Value="Left" />
</Style>
Lab6
I style for Buttons tilføjes f.eks. :
<Style.Triggers>
    <Trigger Property="Button.IsMouseOver" Value="True">
        <Setter Property="Effect" >
             <Setter.Value>
                 <DropShadowEffect ShadowDepth="2" />
             </Setter.Value>
        </Setter>
    </Trigger>
</Style.Triggers>
Lab7
Tilføjer en ny style JamesStyle til App.xaml:
    <Style x:Key="JamesStyle" TargetType="{x:Type TextBox}"</pre>
                                   BasedOn="{StaticResource TextBoxStyle}">
          <Style.Triggers>
               <DataTrigger Binding="{Binding Path=ID}" Value="007">
```

