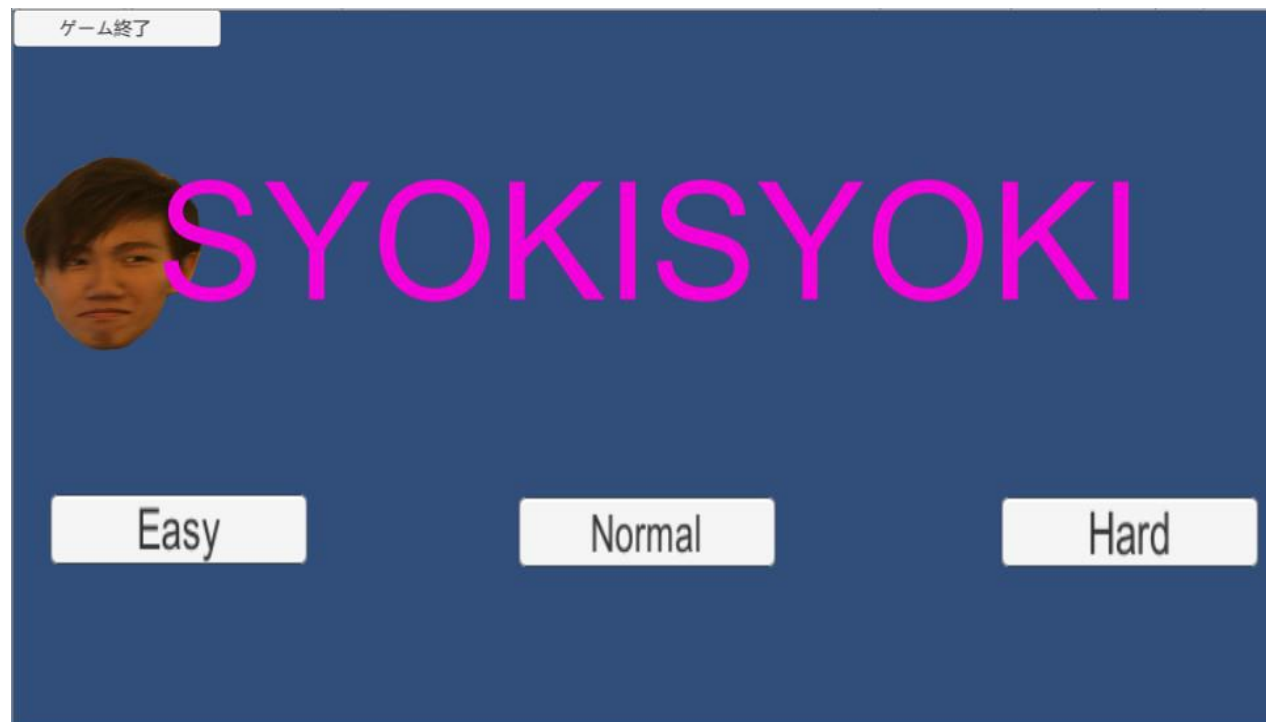


Strategyデザインパターンを 用いたゲームの製作

グループメンバー: 江崎、楠、油布

・ゲーム内容

・落ちてくる単位
をすべて取り切っ
て卒業を目指す
ゲーム。



・キャラクター



・加藤先生

単位をランダムに落とす



・ショキショキ

単位を取得し卒業を目指す

・お邪魔キャラ

・ヤマジュン



動きを遅く
する

・カケル



色を黒く
する

・お助けキャラ

・クス/キ



動きを速く
する

・ヒロ



色を白く
する

デモンストレーション

- **Strategyデザインパターン**

- **Strategyデザインパターン**

- 「**委譲**」を利用してアルゴリズム全体を切り替えることができる。

• 關係圖

