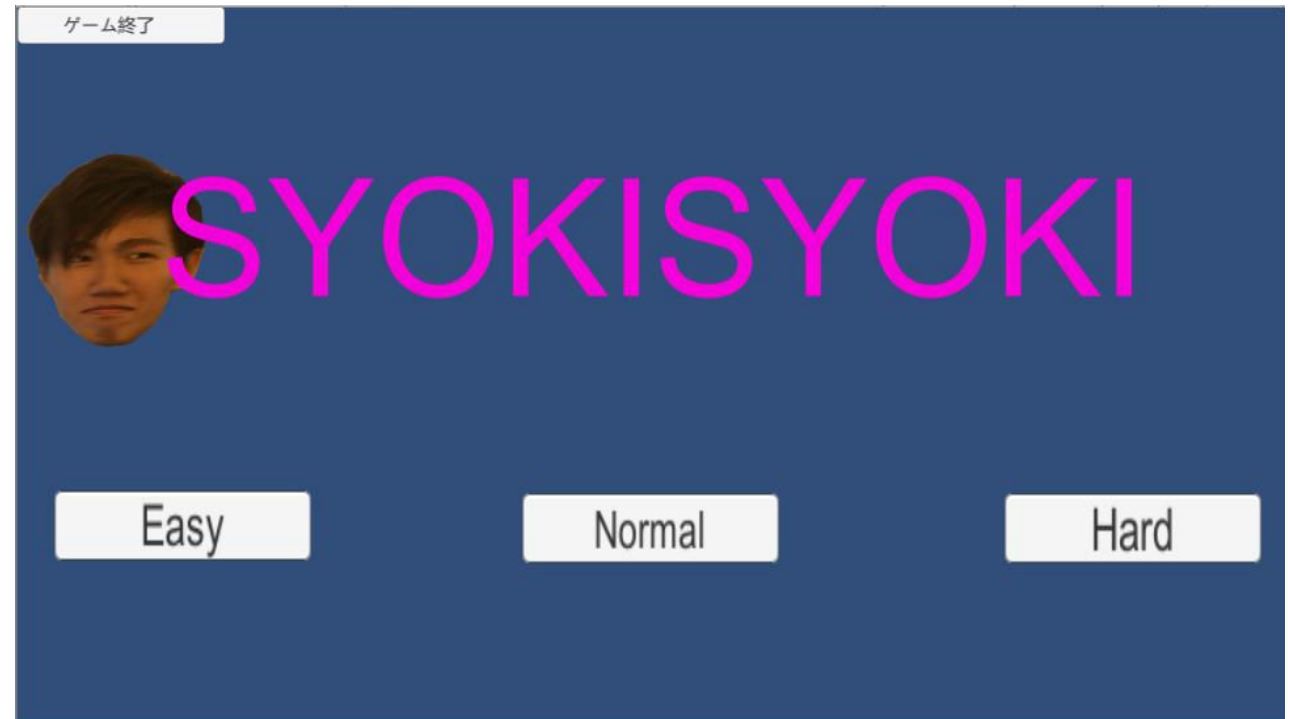


Strategyデザインパターンを用いたゲームの製作

グループメンバー：江崎、楠、油布

・ゲーム内容

・落ちてくる単位をすべて取り切って卒業を目指すゲーム。



・ キャラクター



・ 加藤先生

単位をランダムに落とす



・ ショ キ シ ヨ

単位を取得し卒業を目指す

・ お邪魔

キヤマジュン



動きを遅くする

・ カケル



色を黒くする

・ お助けキャ

フクスノキ



動きを速くする

・ ヒロ



色を白くする

デモンストレー
ション

- Strategyデザインパターン

- Strategyデザインパターン

- 「委譲」を利用してアルゴリズム全体を切り替えることができる。

• 関係図

