

# Верификация структуры данных «зиппер»

Грахов Павел, ПМИ

Южный федеральный университет  
Кафедра информатики и вычислительной техники

Научный руководитель — ст. преп. В.Н. Брагилевский

Ростов-на-Дону  
2019

# Постановка задачи

- Формальная верификация алгоритмов (Coq)
- Разработка надежного ПО
- Тестирование алгоритмов и ПО
- Алгоритмы → программы

- **Задача:**

Разработать для некоторой структуры данных Coq-проект, содержащий:

- Формализацию исходной структуры данных
- Доказательство ее корректности
- Тестирование
- Генератор кода

В качестве исходной структуры выбран «зиппер» для дерева

# Формализация «зиппера»

- Пара курсор-контекст  $(Z_T, Z_C)$
- Введенные операции
  - **MoveTop** Z
  - **MoveDown** d Z
  - **ZipperToTree** Z
  - **TreeToZipper** T
  - **Modify** Z f

# Теоремы о «зиппере»

- Операции над зиппером сохраняют свойства исходного дерева
- Модификация курсора не меняет контекст
- Функции навигации не меняют исходное дерево

- Обработка ошибок усложняет доказательства
- Использование автоматизации

- Проверяющий предикат

Definition CorrectMoveDownConditions D Z := ...

- Разные версии функции

Definition MoveDown D Z : ZipperTree := ...

Definition CheckAndMoveDown D Z :  
    option ZipperTree := ...

Lemma SomethingAboutMoveDown:  
    CorrectMoveDownConditions D Z -> ...

- Использование специфических тактик (как `omega` либо `ring`)
- Механизм подсказок (`Hint`)
- Изменение конфигурации ядра (`Add Relation, Transparent`)

- Возможно, теорема неверна?
- Тестирование на большом количестве входных данных: QuickChick

```
Definition genInput : G (nat * (list nat)) :=  
  genPair (choose (0, 100)) (listOf (choose (0, 100))).  
Definition qc_test_insert_prop (nl: prod nat (list nat)) :=  
  nth_insert_prop (fst nl) (snd nl).  
QuickChick (forall genInput qc_test_insert_prop).
```



- Выходной язык: Haskell
- Прямая трансляция из Coq-кода будет работать **очень медленно**
- Необходимы оптимизации (возможно, в ущерб формальной корректности)

# Оптимизация генерации кода

- Использование стандартных типов данных Haskell (`Integer`)
- `Inline` для простых определений

# Полученные результаты

- Доказана корректность «зиппер» для древовидных структур
- Построен верифицированный генератор Haskell-кода для «зиппера»