

# 멤버 변수

---

# 멤버 변수

- 객체의 **고유 데이터**(속성) 이다.
- 객체가 가져야 할 **부품, 객체의 현재 상태** 데이터를 저장

ex) 자동차

고유 데이터: 제조회사, 모델, 색상, 최고속도

상태 데이터: 현재 속도, 엔진 회전 수

```
class Car {  
    // 고유 데이터  
    String company;  
    String model;  
    String color;  
    int maxSpeed;  
  
    // 상태 데이터  
    int speed;  
    int rpm;  
}
```



# 멤버 변수 선언

- 멤버 변수의 선언은 **클래스 {} 어디서든 존재 가능.**
- 생성자와 메소드 {} 내부에서는 선언될 수 없다.  
(생성자와 메소드 {} 내부는 모두 로컬 변수)
- 변수 선언과 동일하지만 변수라고 부르지 않음.  
(멤버변수 또는 필드)

# 초기값

- 초기값이 지정되지 않은  
멤버 변수는 객체 생성 시  
**자동으로 기본 초기값**으로 설정

구 분		자료형	초기값
기본 자료형	정수	byte	0
		char	₩u0000(공백)
		short	0
		int	0
		long	0L
	실수	float	0.0F
		double	0.0
	논리	boolean	false
참조형		배열	null
		클래스	null
		인터페이스	null

# 멤버 변수의 사용

---

- 멤버 변수의 값을 읽거나 변경하는 작업
- 클래스 내부에서 멤버 변수를 사용할 경우 이름으로 단순 사용
- 클래스 외부에서 사용할 때는 객체 생성(인스턴스화)뒤 사용