

조건문

if, switch-case

조건문

- 특정 조건에 따라 다르게 동작하도록 하기 위해 사용
- if문 (if-else, if-else if-else문), switch-case문 있다.
- 모든 언어에 존재하며 프로그래밍에 핵심!

if문

- if로 시작하며 () 안의 결과가 true일 경우 {} 블록 안의 실행문을 실행한다. false일 경우 실행하지 않는다.

```
int a=10;  
if(a > 5) {  
    System.out.println("a는 5보다 큽니다.");  
}
```

if-else문

- if문과 동일하지만 ()안의 결과가 false 일 경우 else의 {} 블록 안의 실행문이 실행된다.

```
int a=9;
if(a%2 == 0) {
    System.out.println("a는 짝수");
} else {
    System.out.println("a는 홀수");
}
```

if-else if-else

- 조건이 여러 개일 경우 사용된다.

```
int a = -5;
if(a > 0) {
    System.out.println("a는 양수 입니다.");
} else if(a < 0) {
    System.out.println("a는 음수 입니다.");
} else {
    System.out.println("a는 0입니다.");
}
```


중첩 if문

- 조건문의 {} 블록 안에서 또! if문을 사용할 수 있다.

```
int a = 98;
if(a >= 10) {
    if(a >= 100) {
        System.out.println("a는 3자리 수");
    } else {
        System.out.println("a는 2자리 수");
    }
} else {
    System.out.println("a는 1자리 수");
}
```

if문 요약

- `if(조건식){...}` 의 구조를 가지고있다.
- `else if` 를 계속 연결하여 여러 개 사용가능
- `else`문은 필요에 따라 사용! 필수가 아닌 선택
- `else` 이후에 `else if`는 사용 할 수 없다!
- 만약 `{}` 안에 실행할 문장이 1개일 경우에는 `{}` 생략 가능

```
int a = 9;  
if(a >= 0) System.out.println("양수");
```

switch - case 문

- **()안의 값이 어떤 값과 같은지 판단 후 해당 case문을 실행!**
- break는 우선 무조건 쓴다고 생각하자!
- () 안의 결과가 true/false값이 아니라 **어떠한 값(정수 or 문자) 이어야 한다!**
- default는 if문의 else와 같은 역할!

```
String season = "봄";
switch (season) {
    case "봄":
        System.out.println("따뜻");
        break;

    case "여름":
        System.out.println("덥다");
        break;

    case "가을":
        System.out.println("쌀쌀");
        break;

    case "겨울":
        System.out.println("춥다");
        break;

    default:
        break;
}
```