

Business Rules, die bei meiner Implementierung validiert werden, beziehen sich ausschließlich auf die Karte. Das sind also: Terrain-Counts, Burg-Count, Felderanzahl und die Dimensionen der Karte. Für die Validation habe ich, wie im Tutorial besprochen, eine Rule-Interface erstellt. Von dieser erben dann die „echten“, einzelnen Rules. Es gibt einen Validator, der die Rules als Liste hat. Diese wird während der Validierung durchgelaufen und im Falle eines Fehlers wird eine Exception geworfen.

Alle Endpoints außer Move wurden umgesetzt. Es hat mich überrascht, wie viel man beim Server bedenken muss. Die unterschiedliche Darstellung der Karte für beide Spieler war für mich besonders schwierig, ich habe da wirklich viel Zeit verloren. Es muss auch gesagt werden, dass einige Sachen bei mir nicht beachtet werden. Da es keine Move-Implementierung gibt, wird es auch nie geprüft, ob die maximale Rundenanzahl erreicht wurde oder nicht. Genauso wird der Schatz nie angezeigt, da es keine Möglichkeit gibt, ihn zu erreichen.