

Ein großer Bereich, der sich stark verändert hat, war die Implementierung von MVC. Den Controller habe ich im Diagramm kaum beschrieben. Der hat aber viel, viel mehr Methoden gehabt, die das ganze Spiel steuern. Ich hätte mir auch den PropertyChangedListener anschauen müssen. Diesen habe ich nicht wirklich „gecheckt“, bis ich dann den Beispielcode gesehen habe.

Die Wegfindung hat sich auch als ein sehr großer und ein aufwändiger Bereich herausgestellt. Es gab viel mehr als nur „find this, find that“. Viele Methoden, die dann kleine, aber wichtige Sachen überprüfen. Die sind dann erst bei der Implementierung aufgetaucht, wo man auf einmal Sachen wie Single Responsibility beachten muss und nicht einfach die ganze Wegfindungs-Logik in eine Methode reinsteckt.

Der Bereich „Karte“ habe ich lustigerweise nicht so schlecht beim Diagramm dargestellt. Ab und zu wurde eine oder andere Methode hinzugefügt, im Großen und Ganzen hat es aber damals geklappt, diesen Bereich zu beschreiben. Ich glaube, dass das nämlich damit zu tun hat, dass ich diesen Teil vom Anfang mir gut vorstellen könnte. Mit der Wegfindung war das z. B. nicht der Fall.