

Popis programu

Program pro poloautomatické vytváření emailů.

Principu fungování programu

Uživatel vloží do programu záznamy poté z nich vybere ty, které chce vložit do emailu, a program vytvoří email. Email se skládá z html tabulek, v kterých jsou uloženy různé druhy záznamů, tabulky se upraví podle počtu vstupních dat, tedy rozšíří se či vymažou se řádky anebo sloupce. Autor má dále možnost napsat informace do záhlaví a zápatí emailu.

Záznamy jsou archivovány v databázi. Poslední vložené záhlaví a zápatí je uloženo v textovém souboru. Jelikož se předpokládá, že bude jednotné ve všech emailech.

Podrobný popis fungování programu k zpracování emailu (newsletteru)

Program se skládá ze správce databáze a algoritmu pro vytvoření emailu z předvytvořené emailové šablony, která je uložena v samostatném textovém souboru.

Funkce podrobně

- A) Změna hesla databáze
program umožňuje při přihlášení změnit uživatelského hesla databáze
- B) Ukládá poslední vložené záhlaví a zápatí do souboru a vybírání místa nahrání šablony
- C) Správa záznamů v databázi
Záznamů je jedenáct druhů. Každý druh záznamů se zpracovává zvlášť, každý záznam obsahuje vybrané položky pro vstup dat, které jsou vybrány podle struktury emailu. Položky jsou rozděleny do čtyřech typů - datum, webová adresa, čas, text. S položkou se pracuje podle jejího typu např. kontroluje se platnost webové adresy, max. délka řetězce, u data a času se kontroluje formát dat.

Typy záznamů

Členové napsali	Záhlaví reklama	Na čem se pracuje
Prohlášení	Úvod	Na čem se pracuje v
Proběhlo reklama	Petiční stánky	regionech
Chystá se	Na čem se pracuje	
Proběhlo	Reklama	

Typy položek

Datum	Popis odkazu 2	Popis
Nadpis	Odkaz 3	Popis Odkaz
Odkaz nadpisu	Popis odkazu 3	Čas
Odkaz 1	Médium	Město/Vesnice
Popis odkazu 1	Jméno osoby	Typ události
Odkaz 2	Místo	

Všechny data (mimo záhlaví a zápatí) jsou uloženy v apache derby databázi ve dvou tabulkách, v první tabulce jsou uloženy všechny typy názvů záznamů, ke každému druhu záznamu je přiřazeno unikátní číslo. V další tabulce jsou uloženy jednotlivé záznamy .

Jednotlivé záznamy se dají přidat, změnit, smazat. Každý typ záznamu se zpracovává zvlášť a následné vlastnosti platí pro každý druhů záznamů ale odděleně (např. nelze seřadit všechny záznamy podle abecedy). Záznamy se dají seřadit podle toho mají-li být vloženy do emailu (v programu je tato operace nazvaná tiskem), podle prvního typu záznamu což je typicky text či nadpis, a jestliže obsahují jednu z položek - data, typu, města, jména, média dají se seřadit podle této položky. Řazení je stabilní. Dá se vyhledávat řetězec v prvním z typu položek. Všechny tyto operace se provádějí přímo v programu. Program bude proto rychlejší, pokud se v budoucnosti databáze umístí na internet i při pomalém připojení. Operace mazání záznamů a označení/odznačení záznamu k vložení do emailu se provádí označením záznamu\ a následné provedení akce. Záznamy se dají označovat jednotlivě nebo hromadně.

Dále se dají vybírat emaily podle data poslední úpravy, kdy se zobrazí záznamy mladší vybraného data, standardně jsou vybrány události mladší dvou měsíců. O záznamy od určitého data se žádá vždy z databáze.

Jestli je záznam určen k vložení do emailu je uloženo pouze v hašovací tabulce a údaj tom je po ukončení programu ztracen.

D) Vytvoření emailu

Uživatel vybere místo kde je uložena šablona poté může otevřít okno se všema záznamy. Poté může vytvořit email. Jednotlivé emaily budou vytištěny dle pořadí, ve kterém je vidí uživatel seřazen na obrazovce. Počet některých druhů záznamů je omezen strukturou emailu, pokud uživatel zadá větší množství, je vytištěn pouze maximální možný počet záznamů a ostatní vytištěny nejsou. Emailu se dostane do požadované podoby tak že se rozmnoží či smažou určitá části předvytvořeného html kódu. Do předvytvořeného html kódu se následně vkládají záznamy, které jsou označeny k vložení do emailu. V textu jsou nahrazeny všechny znakové html entity. Zpracovaný email lze dále zobrazit, výchozím prohlížečem či uložit do libovolné složky.

E) Součástí programu je i předvytvořená html šablona podoba je vložena na konec tohoto programu.

Emailová šablona je předvytvořený html kód, který se pouze upravuje. Samotný předvytvořený html kód je odzkoušen v emailových klientech gmail.com, outlook.com, email.cz, atlas.cz a ve Wordu jehož zobrazovací jádro má Outlook 2007 a mladší, dále v Windows Live Mail, a na internetové adrese litmus.com v její trial verzi. Na internetové adrese limitus bylo zjištěno nečitelné zobrazení v emailových klientech Windoiws Phone 7.5, Lotus Notes do verze 7 včetně a Black-Barry ve všech verzích. Naopak prokázal dobré zobrazení v Yahoo! a Thunderbird na Androidu a ve všech produktech firmy Apple.

Název Třídy a enumy	Popis Třídy	packages
ComparatorPrint	Comparator třídy Element podle toho zda má být záznam vložený do emailu porovnání je stabilní	database
CompareDate	Comparator třídy Element podle data a času, čas musí být hned za datem jinak se porovná pouze podle data porovnání je stabilní	database
CompareString	Comparator třídy Element v lexikografickém pořadí, porovnávání je stabilní	database
ControlConection	třída která zkouší připojení na internet v pravidelných intervalech	other
ControlElement	kontrola vstupních dat abstraktní třída odvozená třída Contel ElementWork	databasework
ControlWebSide	vlákno kontrolující existenci webové adresy	other
DataControl	enum pro odlišení různých typů vstupních/výstupní položek, s položkami různého typu se různě zachází, enum je vložen v enumu DateElement	databasework
DataDatabase	jsou zde uložena jaké položky obsahují jednotlivé typy záznamů metoda name() vrací jméno typu záznamu v databázi	database
DataElement	Typy položek v záznamech odvozená od DataElementInetrface	databasework
Database	třída obsahující záznamy jednoho typu	database
DatabaseToNewsletter	spouštěná třída	other
Element	reprezentace záznamu v program	database
SaveDataToFile	uloží vybraná data do textového souboru (Záhlaví a Zápatí) odvozená od abstraktní třídy GlobalSave	databasework
Multiply	třída která slouží k rozmnožení disjunktních podřetězců daného emailu a vloží do nich připravená dat	createemail
CreateEmail	třída pro zpracování emailu podle vstupních dat	createemail
WorkDatabase	třída pro práci s databází	databasework
WorkDatabaseDerby	třída pro práci s databází odvozená od třídy Worker Database	databasework
ConectDatabaseDerby	třída pro nahrání všech druhů záznamů a připojení k databázím	databasework
GlobalDate	zde je uložen globální čas s jak starými záznamy bude databáze pracovat odvozená od GlobalDataAb	databasework
GlobalSave	obsahuje objekty pro vytvoření emailu a uložení záznamů do počítače	other
WorkerDatabase	slouží k s uchovávání objektů pro práci s databází	otehr
JFrameChangePassword	změna hesla	userinterface
ErrorConectToDatabase	varovná hláška jestliže se přeruší spojení s databází	userinterface
JButtonWithNumber	tlačítko s číslem	userinterface
JFrameConect	okno pro přihlášení do databáze	userinterface
JFrameElement	okno jednotlivého záznamu	userinterface
JFrameMainMenu	okno s tlačítky pro zobrazení záznamů s úpravou záhlaví a zápatí plus tlačítka pro zpracování emailu	userinterface
JFrameMenu	okno se záznamy jednoho druhu	userinterface
JFrameMenuAll	okno se záznamy všech druhů	userinterface

JPanelCalendar	Kalendář pro výběr výběru záznamů podle stáří obsahující okno kalendáře DATE	userinterface
JPanelDatabases	Panel tlačítek pro vstup do jednotlivých druhů záznamů umístěn v JFrameMaiMenu	userinterface
JPanelElement	Panel s položky	userinterface
JPanelElementGloboBottom	Panel s tlačítky pro úpravu jednoho záznamu	userinterface
JPanelMainMenuTop	Panel s tlačítky pro správu vytvoření emailu a s textovými poli pro zadání záhlaví a zápatí	userinterface
JPanelMenu	panel s tlačítky pro práci s jedním typem záznamů a s tabulkou jednoho typu záznamu	userinterface
JPanelMenuAllRight	tlačítko pro vytvoření nového emailu	userinterface
JPanelMenuButtonBottom	Dolní tlačítka pro práci s jedním typem záznamů	userinterface
JPanelMenuButtonTop	Horní tlačítka pro práci s jedním typem záznamů	userinterface
JPanelMenuLines	třída přidává a aktualizuje záznamy	userinterface
JPanelMenuLines	třída přidává a aktualizuje řádky záznamů	userinterface
JPanelMenuPrinted	třída odvozená od JPanelMenu nemá horní panel s tlačítky	userinterface
JRadioButtonWithNumber	RadioButton obahující třídu element a číslo	userinterface
JTextAreaWithNumber	Textová are s číslem	userinterface

Použité cizí třídy

Html escape

HtmlEscape in Java, which is compatible with utf-8

author Ulrich Jensen, <http://www.htmlescape.net>

Feel free to get inspired, use or steal this code and use it in your own projects.

License:

You have the right to use this code in your own project or publish it on your own website.

If you are going to use this code, please include the author lines. Use this code at your own risk. The author does not warrent or assume any legal liability or responsibility for the accuracy, completeness or usefulness of this program code.

Libraries

JCalendar-1.3.2.jar

License:

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU Lesser General Public License as published by the Free Software Foundation. If you like and use it, just let me know. If you find any errors or things you don't like, please contact Kai Toedter.

<http://www.toedter.com/en/jcalendar/>

ovladač pro derby databázi

derbyclient.jar derby.jar derbyLocal_cs.jar

derbynet.jar derbytools.jar

licence na <http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

ProAlt

Iniciativa pro kritiku reforem a na podporu alternativ

[web](#)
[facebook](#)

Úvod

Chystá se

Proběhlo

Prohlášení

U petičních stánků

Na čem se pracuje

Na čem se pracuje v regionech

Skrz klávesnice našich pisatelů

Chystá se

Proběhlo

Prohlášení

U petičních stánků

U petičního stánku

Na čem se pracuje

Na čem se pracuje v regionech

Skrz klávesnice našich pisatelů