LESSON

람다(lambda)

람다(lambda) 함수



- 이름이 없는 일회용 함수이다.
- def를 사용하지 않고 함수를 한 줄로 간단하게 만들어 준다.
- 함수 이름은 없고 몸체만 있는 함수(익명 함수)로 return을 사용하지 않는다.

lambda 매개변수1, 매개변수2: 리턴값

람다(lambda) 함수



```
# 일반적인 함수 정의
def add(x,y):
  return x+y

print(add(10,20))
```

```
# lambda를 이용한 함수 정의
add = lambda x, y:x + y
print(add(10, 20))

# lambda를 이용한 함수 정의
print((lambda x, y:x+y)(10, 20))
```



[문제] 아래 일반적인 함수 정의 코드를 lambda 버젼으로 만들어 보세요.

```
def check_odd_even(num):
    return "짝수" if num%2==0 else "홀수"
print(check_odd_even(5))
print(check odd even(6))
```

LESSON

map() filter()

map() 함수



• 파이썬 내장 함수.

• 데이터를 처리할 **함수와 iterable데이터 (문자열, 리스트, 튜플 등)을 입력받아** 처리하는 함수.

map(함수, 반복 가능한 객체)

내장 함수, 사용자 정의 함수, **람다함수**, 메소드, 클래스 ...

map() 함수



```
# 숫자를 입력받아서 최대값을 출력하기
nums=input('정수입력: ').split()
new_nums=[int(num) for num in nums]
print(max(new nums))
# map()함수 적용
nums=map(int,input('정수 입력: ').split())
print(max(nums))
```

정수 입력: 1 2 3 4 5 5

```
# 문자열의 길이를 리스트로 만들기
names=['python','c/c++','java','visual basic']
print(list(map(len, names)))
# 기존 리스트 요소에 10을 더한 값으로 변경
my_list=[1,2,3,4]
my list=list(map(lambda num:num+10, my list))
print(my_list)
```

[6, 5, 4, 12] [11, 12, 13, 14]

```
# 홀수 만들기
nums = [1, 2, 3, 4]
def make_odd(num):
    return num if num % 2 == 1 else num + 1
is_odd = list(map(make_odd, nums))
print(is odd)
```

filter() 함수



- 파이썬 내장 함수.
- 데이터에서 **지정한 조건에 맞는 요소만 추출하는** 함수.
- if문 사용없이 조건에 맞는 데이터만 내보낼 수 있다. 즉, 반환 값이 참(True)인 것만 추출해서 돌려준다.

filter(함수, 반복 가능한 객체)

내장 함수, 사용자 정의 함수, **람다식**, 메소드, 클래스 ...

```
# 80이상인 점수들의 평균
scores=[23,45,66,2,78,44,99,100,56,87,93]
n=list(filter(lambda x:x>=80,scores))
print(f'80이상의 평균:{sum(n)/len(n)}')
```

80이상의 평균:94.75

```
# 5~10 사이 짝수값만 출력하기
def check(num):
    if num > = 5 and num < = 10 and num % 2 = = 0:
         return True
    else:
         return False
nums = [1, 2, 5, 10, 4, 6, 11]
print(list(filter(check, nums)))
```

[10, 6]