

Lesson 2

변수(Variable)




목차

1. 변수란?
2. 변수 선언
3. 변수의 주소 확인
4. 변수명 작성 규칙
5. 변수명 표기법

- 데이터를 저장할 때 사용할 메모리 공간
- 변수를 만들려면~~~~> 대입 연산자(=)를 사용하면 된다.

age = 25

변수 데이터



- 동적 타입 (Dynamic type) 언어

변수명=값

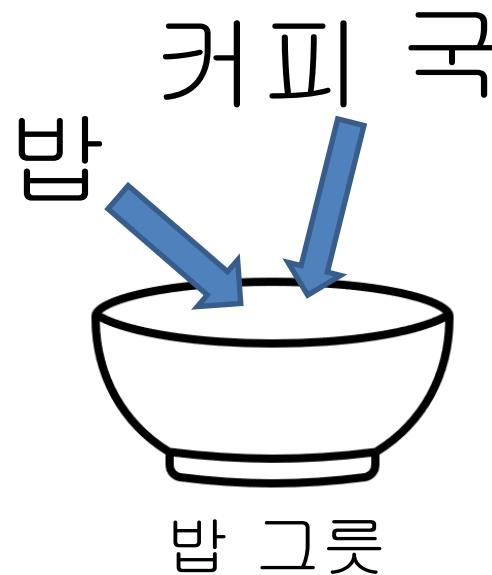
```
x = 10;  
y = 5.6;
```



- 정적 타입 (Static type) 언어

자료형 변수명=값

```
int x = 10;  
double y = 5.6;
```



- 변수명=값

코드

```
a=10  
b="hello"  
c=3.3  
print(a)  
print(b)  
print(c)
```

```
10  
hello  
3.3
```

	10			
		hello		3.3

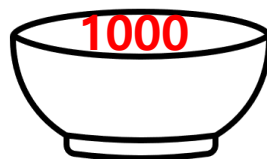
- 변수명 = 값



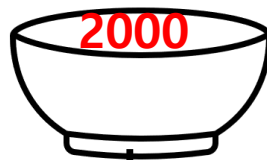
변수: 메모리에 있는 어떤 값을 가리키는 이름

코드

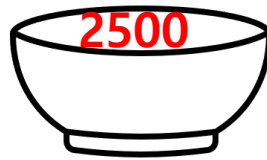
```
a=10  
b="hello"  
c=3.3
```



a



b



c

	주소:1000 10			
		주소:2000 hello		주소:2500 3.3

- id(변수명)

코드

```
a=10  
b="hello"  
c=3.3  
print(a,"의 주소:",id(a))  
print(b,"의 주소:",id(b))  
print(c,"의 주소:",id(c))
```

```
10 의 주소: 139706143537376  
hello 의 주소: 139705437521776  
3.3 의 주소: 139705437894512
```

- 변수1, 변수2, 변수3, ... = 값1, 값2, 값3, ...
- 변수1 = 변수2 = 변수3 ... = 값

코드

```
a, b, c = 10, "hello", 3.3
```

```
print(a)
```

```
print(b)
```

```
print(c)
```

```
10  
hello  
3.3
```

```
x = y = z = 50
```

```
print(x, y, z)
```

```
50 50 50
```


- 변수1, 변수2, 변수3,... = 값1, 값2, 값3,...
- 변수1 = 변수2 = 변수3... = 값

코드

```
a=10
```

```
b=5.5
```

```
c=10
```

```
print(id(a))
```

```
print(id(b))
```

```
print(id(c))
```

```
139957986101472
```

```
139956944528240
```

```
139957986101472
```

- 영문, 한글, 숫자, 밑줄(_)를 사용한다.
 - ex) name, 이름, num1, user_name
- 변수명은 반드시 문자나 밑줄로 시작한다.
- 특수문자나 공백 사용 불가.
- 알파벳은 대소문자를 구분.
- 파이썬의 예약어는 사용 불가.



예약어: Reserved words 혹은 keyword 라고 함. 예약어란 특정 기능을 수행하도록 미리 예약되어 있는 단어.



예약어 확인하기

```
from keyword import kwlist  
print(kwlist)
```

```
['False', 'None', 'True', 'and', 'as', 'assert', 'async', 'await', 'break', 'class',  
'continue', 'def', 'del', 'elif', 'else', 'except', 'finally', 'for', 'from',  
'global', 'if', 'import', 'in', 'is', 'lambda', 'nonlocal', 'not', 'or', 'pass',  
'raise', 'return', 'try', 'while', 'with', 'yield']
```

- 여러 단어를 붙여서 한 단어로 표기할 때

snake case : 단어와 단어를 밑줄(_)로 연결
파이썬의 기본 표기 방식(변수명, 함수명)

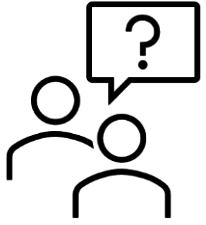
ex) user_name 

pascal case : 각 단어의 첫 문자는 대문자로
클래스명

ex) UserName 

camel case : 두 번째 단어부터 첫 문자는 대문자로

ex) userName 



1. 변수명으로 사용할 수 없는 것을 모두 고르시오.

1) user-name

2) c_2_2

3) 5box

4) _int

5) 이름

6) total num

2. 변수 선언 방식이 틀린 것은?

1) a=6

2) x,y=10,4

3) 10='a'

4) a,b,c=3,4