

LESSON

# **pickle 모듈**

```
## 숫자, 리스트, 딕셔너리를 파일 입출력으로  
저장하면 오류가 발생한다.
```

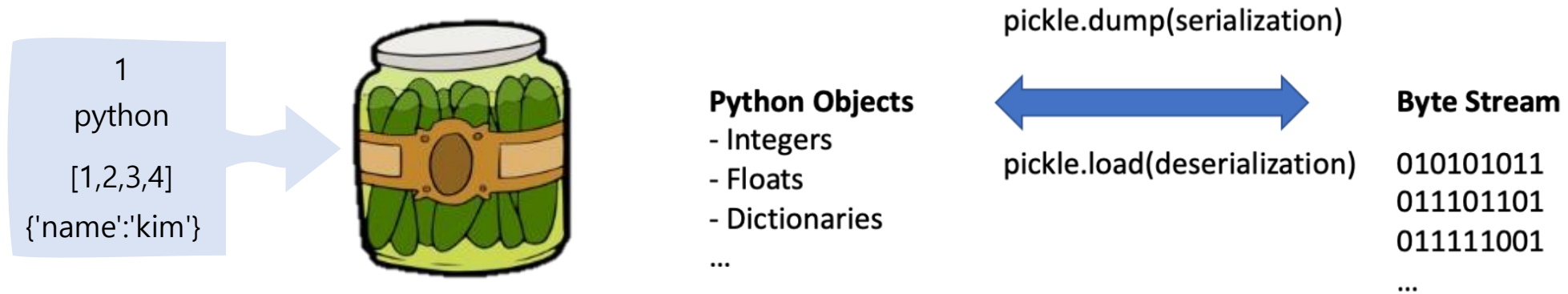
```
num=100  
li=[1,2,3,4]  
di={1:'one',2:'two',3:'three'}  
  
with open('filetest.txt','w') as f:  
    f.write(num)  
    f.write(li)  
    f.wrtie(di)
```

```
Traceback (most recent call last):  
  File "c:\lessonPy\test.py", line 8, in <module>  
    f.write(li)  
    ^^^^^^^^^^^^^  
TypeError: write() argument must be str, not list
```

```
import pickle as pk1  
li=[1,2,3,4]  
di={1:'one',2:'two',3:'three'}  
  
with open('피클로저장.pickle','wb') as f:  
    pk1.dump(li,f)      # dump로 출력  
    pk1.dump(di,f)  
  
with open('피클로저장.pickle','rb') as f:  
    while True:  
        try:  
            data=pk1.load(f)  
        except:  
            break  
    print(data)
```

```
[1, 2, 3, 4]  
{1: 'one', 2: 'two', 3: 'three'}
```

- 파이썬 객체를 그대로 저장할 수 있다.
- pickle은 텍스트 상태의 데이터가 아닌 파이썬 객체 자체를 바이너리 파일로 저장한다.



## 사용법

- 파일 쓰기 : `open('파일명.pickle', 'wb')`  
`dump(저장할 내용, file)`
- 파일 읽기 : `open('파일명.pickle', 'rb')`  
`load(file)`