

Lesson 8

반복문 탈출과 복귀



목차

1. **break**
2. **continue**

break

반복문을 강제로 종료할 때 사용

반복문 탈출 break

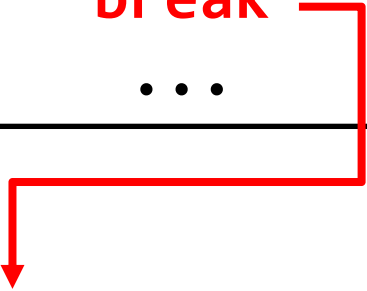


```
while 조건식:
```

```
...
```

```
break
```

```
...
```

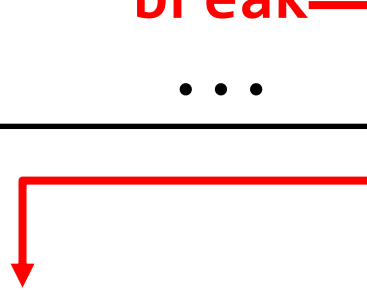


```
for 변수 in 반복가능객체:
```

```
...
```

```
break
```

```
...
```



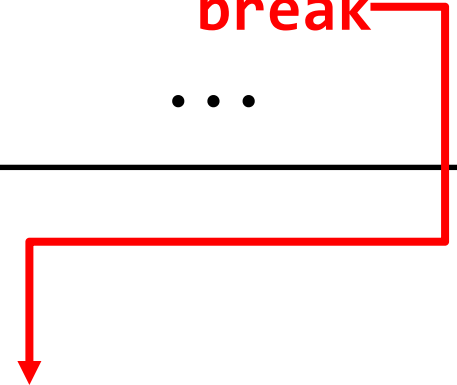
```
while True:
```

```
...
```

```
if 조건:
```

```
break
```

```
...
```



코드

숫자를 입력받아 더한 값 출력하기. 단, 0이 입력되면 종료한다.

```
total=0
```

```
while True:
```

```
    num=int(input("숫자 입력(0:종료): "))
```

```
    if num==0:
```

```
        break
```

```
    total+=num
```

```
print("총합계:",total)
```

```
숫자 입력(0:종료): 2  
숫자 입력(0:종료): 3  
숫자 입력(0:종료): 0  
총합계: 5
```

continue

반복문의 시작 지점으로 제어의 흐름을 옮긴다.
반복에서 제외하거나 생략하고 싶은 경우 사용함.

```
while 조건식:
```

```
...
```

```
continue
```

```
...
```



```
for 변수 in 반복가능객체:
```

```
...
```

```
continue
```

```
...
```



```
코드 # 1~10 사이의 정수의 합을 구한다. 단, 3의 배수는 제외한다.  
total=0  
for n in range(1,11):  
    if n%3==0:  
        continue  
    total+=n  
  
print(f"1~10의 합계(3의 배수 제외): {total}")
```

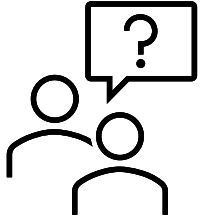
1~10의 합계(3의 배수 제외): 37

코드

```
# 3 6 9 게임
for i in range(1, 51):
    if '3' in str(i) or '6' in str(i) or '9' in str(i):
        print("박수", end=' ')
        continue
    print(i, end=' ')
```

```
if ('3' or '6' or '9') in str(i):
```

```
1 2 박수 4 5 박수 7 8 박수 10 11 12 박수 14 15 박수 17 18 박수 20 21 22 박수 24 25
박수 27 28 박수 박수 박수 박수 박수 박수 박수 박수 박수 40 41 42 박수 44 45
박수 47 48 박수 50
```



1. 반복문을 강제로 종료하려면 []명령문을
사용한다.

2. 반복문으로 다시 돌아가게 하려면 []명령문을
사용한다.