

LESSON

실행 파일 만들기

exe파일

실행 파일 만들기

1. pyinstaller 설치하기

터미널에서 `pip install pyinstaller` 를 입력해서 설치한다.

```
(venv) PS C:\pythonProject> pip install pyinstaller
```

2. exe 파일을 만들기 위해 터미널에서 다음과 같은 명령을 입력한다.

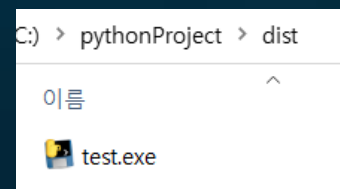
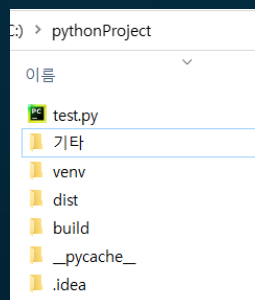
exe 파일 만드는 명령 형식 : `pyinstaller -F 파일명.py`

예) test.py 파일로 test.exe 파일 생성하기

```
(venv) PS C:\pythonProject> pyinstaller -F test.py
```

3. 작업이 완료되면 현재 작업중인 폴더에 dist, bulid 폴더가 생성됨을 확인할 수 있다.

exe파일은 dist 안에 있다.



PyInstaller:

파이썬 스크립트를 실행 가능한 실행 파일로 변환해주는 빌드 도구

GUI 환경에서 커맨드 창이 뜨지 않게 실행파일 만들기

--noconsole 옵션을 사용하여 컴파일할 경우, 커맨드 창이 뜨지 않게 할 수 있다.

pyinstaller --onefile --noconsole 파일명.py

띠 찾기 실행 파일 만들기

```
# 제목 출력
print("=====")
print("    띠 출력    ")
print("=====")
# 동물 목록 리스트 만들기
animals="원숭이 닭 개 돼지 쥐 소 호랑이 토끼 용 뱀 말 양"
animals=animals.split()
# 리스트에서 인덱싱하기
year=int(input("연도를 입력하세요: "))
print(f"{year}년은 {animals[year%12]}띠의 해입니다.")
# 커맨드 창이 자동 사라지는 것을 방지
input()
```

띠 찾기 실행 파일 만들기(GUI환경)

```
import tkinter as tk

def find_zodiac():
    animals = "원숭이 닭 개 돼지 쥐 소 호랑이 토끼 용 뱀 말 양".split()
    year = int(entry.get())
    animal = animals[year % 12]
    result_label.config(text=f"{year}년은 {animal}띠입니다.")
# GUI 생성
root = tk.Tk()
root.geometry("300x300")
root.title("띠 계산기")

label = tk.Label(root, text="태어난 연도 입력:")
label.pack(pady=10)
entry = tk.Entry(root)
entry.pack(pady=5)
button = tk.Button(root, text="띠 찾기", command=find_zodiac)
button.pack(pady=5)
result_label = tk.Label(root, text="")
result_label.pack(pady=10)

root.mainloop()
```