

以前一直都是用Picasso将图片设置在imageView上面，今天有个项目需求，是将imageView设置在layout的background上面，特意查了一下，现在打算记录一下。

picasso一般的用法

```
Picasso
    .with(mContext)
    .load(url)
    .fit()
    .centerCrop()
    .into(holder.imageView);
```

如果想将图片设置在其它地方：

```
Picasso.with(this).load("http://imageUrl").into(new Target() {
    @Override
    public void onBitmapLoaded(Bitmap bitmap, Picasso.LoadedFrom from) {
        myYourLayout.setBackground(new BitmapDrawable(bitmap));
    }

    @Override
    public void onBitmapFailed(Drawable errorDrawable) {

    }

    @Override
    public void onPrepareLoad(Drawable placeHolderDrawable) {

    }
});
```

或者采用：

```
ImageView img = new ImageView(this);
    Picasso.with(this)
        .load(imageUri)
        .fit()
        .centerCrop()
        .into(img, new Callback() {
            @Override
            public void onSuccess() {
                myLayout.setBackgroundDrawable(img.getDrawable());
            }

            @Override
            public void onError() {

            }
        });
```

that's all.