

Android-Note

build passing license Apache 2 release v1.0.3 user linsir

□

Android-Note里面记录了有关**Android**的常用基础知识、面试中经常被问到的知识点、**Android**进阶必备的知识。

由于目前正处在春招的时间点上，博主也正在积极准备春招，在这里把一些面试常问到的知识点总结一下。

专门为面试准备的面试内容: <https://github.com/linsir6/Android-Advance>

Android

基础

- [Activity详细解析](#)
- [Service详细解析](#)
- [IntentService详细解析](#)
- [IntentService原理解析文章](#)
- [ContentProvider实例详解](#)
- [BroadcastReceiver详细解析](#)
- [Android异步任务机制之AsyncTask](#)
- [Handler.Looper.MessageQueue关系](#)
- [Android-SQLite的基本使用](#)
- [Android系统相机与相册的使用](#)
- [图片缓存原理](#)
- [Android数据存储的五种方式](#)
- [Android跟随手指移动的View](#)
- [RecyclerView的使用](#)
- [Android获取SHA1](#)
- [Recyclerview和Listview的异同.md](#)
- [初识ConstraintLayout](#)
- [TabLayout记录](#)
- [用SpannableString打造绚丽多彩的文本显示效果](#)
- [解析ConstraintLayout的性能优势](#)
- [Android新特性介绍，ConstraintLayout完全解析](#)
- [Android新特性介绍，ConstraintLayout完全解析](#)
- [Android 一个无限循环滚动的卡片式ViewPager](#)

Android进阶

- [Android 触控事件解析 - Mastering The Android Touch System 笔记](#)

- [Android 多进程使用场景](#)
- [Android官网建议代码规范](#)
- [30多年编码经验总结成10条最佳实践](#)
- [Android中的动画](#)
- [深入了解MVXX模式](#)
- [Android项目总结](#)
- [Android项目总结2](#)
- [自定义RadioGroup](#)
- [Android导入项目一直在Building的解决方案](#)
- [基于TOTP的双向认证算法](#)
- [Android内存泄漏总结.md](#)
- [Handler引起的内存泄漏的案例与分析](#)
- [Android性能优化.md](#)
- [LeakCanary的工作过程以及原理](#)
- [AIDL的具体实现流程](#)
- [Android中利用异步来优化处理速度](#)
- [为什么选择Binder实现Android中跨进程通信](#)
- [三大图片缓存框架的对比](#)
- [SVG图片在Android中的应用](#)
- [携程App的网络性能优化实践](#)
- [途牛插件化原理](#)
- [Android分包原理](#)
- [插件化实现的思想](#)
- [Android 7.0新特性总结](#)
- [RecyclerView局部刷新的坑](#)
- [Android单元测试](#)
- [gradle 详解——你真的了解Gradle吗？](#)
- [AndroidStudio-Gradle多渠道打包](#)
- [Android基础入门教程——8.1.1 Android中的13种Drawable小结 Part 1](#)
- [Android基础入门教程——8.1.2 Android中的13种Drawable小结 Part 2](#)
- [Android-Drawable高级用法](#)
- [安卓开踩过的坑：你的 Bitmap 究竟占多大内存？](#)
- [Android 4.4 中 WebView 使用注意事项](#)
- [Android图像处理 - 高斯模糊的原理及实现](#)
- [Android实战——GreenDao3.2的使用，爱不释手](#)

- [Realm for Android详细教程](#)
- [给 Android 开发者的 RxJava 详解](#)
- [Android 谈谈自动化测试](#)
- [检查app是否具有通知栏权限](#)
- [Android中图片压缩分析（上）](#)
- [Android Studio3.0更新之路（遇坑必入）](#)
- [Android Studio3.0正式版填坑路](#)
- [Android混合编程：WebView实践](#)
- [runOnUiThread、Handler.post、View.post之间的区别](#)
- [理解 Activity.runOnUiThread](#)
- [说说 getMainLooper](#)
- [Android 探究 LayoutInflater setFactory](#)
- [巧用ViewPager 打造不一样的广告轮播切换效果](#)
- [为RecyclerView打造通用Adapter 让RecyclerView更加好用](#)
- [MNCrashMonitor 监听程序崩溃日志,直接页面展示崩溃日志列表](#)
- [『进阶之路』—— 线程池](#)
- [从json文件到炫酷动画-Lottie实现思路和源码分析](#)
- [Lottie动画库 Android 端源码浅析](#)

Gradle相关

- [如何理解 Transform API](#)
- [Gradle自定义插件详解](#)
- [Android 突破 DEX 文件的 64k方法数限制](#)
- [Android Dex分包之旅](#)
- [美团Android DEX自动拆包及动态加载简介](#)
- [gradle简单入门系列](#)
- [Gradle简单配置](#)
- [Android 如何编写基于编译时注解的项目](#)
- [Gradle 完整指南（Android）](#)

插件化相关

- [滴滴插件化方案 VirtualApk 源码解析](#)

热修复相关

- [Android 热修复 Tinker Gradle Plugin解析](#)
- [Android 热修复 Tinker接入及源码浅析](#)
- [Android 热修复 Tinker 源码分析之DexDiff / DexPatch](#)

自定义View

- [自定义View入门](#)
- [自定义view详细教程](#)
- [自定义ViewGroup入门](#)
- [Android事件分发机制](#)
- [CameraView](#)
- [CheckBox](#)
- [CircleView](#)
- [FlowLayout](#)
- [PieView](#)
- [SlidelistView](#)
- [二阶贝塞尔曲线](#)
- [三阶贝塞尔曲线](#)
- [贝塞尔曲线Demo](#)
- [具有弹性的小球](#)
- [PathMeasure](#)

编译器相关

- [Android Studio 3.0 新功能解析和旧项目适配](#)
- [Android-studio使用教程1](#)
- [Android-studio使用教程2](#)
- [Android-studio使用教程3](#)
- [Android-studio使用教程4](#)
- [Android-studio使用教程5](#)
- [Android-studio使用教程6](#)
- [Android-studio使用教程7](#)

面试题

[Java面试相关](#)

- [Android动态加载技术三个关键问题详解](#)
- [Android组件化方案](#)
- [Android插件化系列第（一）篇---Hook技术之Activity的启动过程拦截](#)
- [Android插件化系列第（二）篇---动态加载技术之apk换肤](#)
- [Android插件化系列第（三）篇---Hook技术之View点击劫持](#)
- [Android性能优化之布局优化](#)
- [简易断点续传下载器实现](#)
- [超详细面试基础题](#)

- [JVM结构、GC工作机制详解](#)
- [深入理解Activity的生命周期](#)
- [2017-Android暑期实习生面试经验谈](#)
- [深入探讨类加载器](#)
- [找到无序数组中最小的K个数](#)
- [字符编码笔记：ASCII，Unicode和UTF-8](#)
- [Android 消息机制——你真的了解Handler?](#)
- [高并发下线程安全的单例模式](#)
- [深入源码解析Android中的Handler.Message.MessageQueue.Looper](#)
- [十大基础算法](#)
- [一套比较好的面试题](#)
- [Android中常见面试题](#)
- [一套比较完整的面试题](#)
- [Android 5.0 6.0 7.0新特性](#)
- [Android中弱引用与软引用](#)
- [Android推送实现原理](#)
- [Asset目录与res目录的区别](#)
- [JSON的定义](#)
- [ListView性能优化](#)
- [Android图片三级缓存](#)
- [Service保活](#)
- [如何提高Activity启动速度](#)
- [如何终止App的运行](#)
- [如何实现Activity切换的动画](#)

性能优化

- [Android开发性能优化总结\(一\)](#)
- [Android开发性能优化总结\(二\)](#)

开源框架

- [当下流行开源框架总览](#)
- [easypermission](#)
- [ButterKnifeZelezny](#)
- [RxJava+retrofit2](#)
- [LinLog](#)
- [Retrofit 2.0 使用教程](#)
- [retrofit 2.0 源码解析](#)

- [关于 RxJava 背压](#)
- [RxJava 2.0中backpressure\(背压\)概念的理解](#)
- [Retrofit2 完全解析 探索与okhttp之间的关系](#)

打包

- [打包jar包或aar包](#)
- [发布sdk到jcenter](#)

Kotlin相关

- [Kotlin-for-android](#)

Android报错记录

- [Android报错:Manifest-merger-failed-with-multiple-errors.see-logs](#)
- [Android报错-Client not ready yet](#)
- [微信“15。。。。。”背后的故事](#)
- [【Android】当关闭通知消息权限后无法显示系统Toast的解决方案](#)
- [使用Android内置WebView打开TextView中的超链接](#)

Android源码相关

- [Fresco源码解析 - DataSource怎样存储数据](#)

linux

- [Android-GitLabCi配置.md](#)

Git教程

- [Git详细教程](#)

IOS-Note

- [ios上架app需要的图标尺寸](#)

Java-Note

设计模式相关

- [设计模式概括](#)
- [单例模式](#)
- [单利模式的四种实现方式](#)
- [观察者模式](#)

Java基础相关

- [Java基础知识](#)
- [Java回调原理与实现1](#)
- [Java回调原理与实现2](#)
- [大量线程的同步操作](#)
- [Java反射机制](#)
- [ArrayList、LinkedList、Vector的异同](#)
- [Java中Error和Exception](#)
- [Des加密算法](#)
- [HashTable和HashMap的异同](#)
- [JVM虚拟机基础知识](#)
- [JVM类加载器](#)
- [Javase基础知识](#)
- [SparseArray 的使用及实现原理](#)

JavaEE相关

- [Spring入门教程](#)
- [最全的Spring学习笔记](#)
- [Spring-root入门](#)
- [Spring Boot 配置文件 – 在坑中实践](#)
- [Spring Boot 之 RESRful API 权限控制](#)
- [Spring Boot 整合 Redis 实现缓存操作](#)
- [Spring Boot 官方文档](#)

Mac-Note

- [mac上常用命令](#)
- [mac上安装java1.8](#)
- [mac上重置MySQL密码](#)
- [mac终端与服务器保持连接](#)
- [nodejs与npm的更新](#)
- [mac本地生成ssh-key](#)

ReactNative-Note

- [ReactNative入门](#)
- [短信验证码倒计时控件](#)
- [ReactNative报错记录](#)
- [ReactNative利用CodePush实现热更新](#)

- [Touchable系列组建讲解](#)
- [ReactNative调试心得](#)
- [React/React Native 的ES5 ES6写法对照表](#)

Script-Note

基础

- [简单的Shell脚本](#)
- [一篇文章学懂Shell脚本](#)
- [GitHub基础操作](#)
- [封装一些GitHub常用命令](#)

Web-Note

NodeJS相关

- [淘宝cnpm](#)
- [koa框架对post内容读取并解析](#)
- [nodejs查询数据库后将值返回前端](#)
- [nodejs项目在云服务器的部署](#)

MySQL相关

- [linux下安装MySQL](#)
- [MySQL基础操作](#)
- [MySQL导出数据库、表](#)
- [Error-ER_TRUNCATED_WRONG_VALUE_FOR_FIELD](#)
- [ERROR-1045-\(28000\)--Access-denied-for-user-'debian-sys-maint'@'localhost](#)
- [mysql设置远程链接权限](#)
- [关于初次安装mysql8.01遇到的问题解决](#)

网络协议相关

- [浅析socket](#)
- [浅析Hessian](#)
- [浅析RPC协议](#)
- [浅析dubbo服务](#)
- [SSH原理与应用](#)
- [理解OAuth 2.0](#)
- [OAuth 2和JWT - 如何设计安全的API?](#)

