#### 属性集

**概述**：

Java.util.properties继承于hashtable，来表示一个持久的属性集。使用键值结构存储数据，每个键及其对应值都是一个字符串，该类也被许多java类使用，比如获取系统属性时，System.getProperties方法就是返回一个Properties对象。是唯一能够和IO流结合的集合

#### Properties类

Public Properties()：创建一个空的属性列表。

**基本存储方法**：

Public Object setProperty(String key，String value)：保存一对属性

Public String getProperty(String key)：使用此属性列表中指定的键搜索属性值；

Public Set<String>stringPropertyNames()：所有键的名称的集合

load和store方法

存储键值对的文件中，键与默认的链接符号可以使用=，空格（其他字符）

存储键值对的文件中，可以使用#进行注释，被注释的键值对不会被读取

存储键值对的文件之，默认存储的都是字符串；