Projeto: Sistema de Biblioteca Digital Escolar – "BiblioTech"

Cliente: Escola Técnica Inovação

Data: 03/09/2025

Analistas: Adrian Holz, Gustavo Fabiam e Emanuel Cardoso

Resumo: O sistema BiblioTech gerencia digitalmente o acervo da biblioteca escolar, automatizando empréstimos, devoluções, reservas e relatórios, além de oferecer

acesso rápido e notificações aos usuários.

Canvas de Modelagem de Negócio

1. Proposta de Valor

O que a empresa oferece para resolver os problemas ou satisfazer as necessidades dos clientes.

- Acesso rápido e digital ao acervo da biblioteca.
- Controle automatizado de empréstimos, devoluções e multas.
- Relatórios mensais para a direção.
- Facilidade para reservas de professores.
- Pesquisa e disponibilidade de livros via celular.
- Notificações automáticas de prazos e atrasos.

2. Segmentos de Clientes

Quem são os diferentes grupos de pessoas ou organizações que a empresa atende.

- Estudantes (800).
- Professores (15).
- Funcionários da biblioteca (3).
- Direção/coordenação pedagógica.

3. Canais

Como a empresa se comunica e entrega valor aos clientes.

Sistema web.

- Aplicativo mobile.
- Terminais na biblioteca.
- Relatórios impressos/exportáveis em PDF/Excel.

4. Relacionamento com Clientes

Como a empresa interage e mantém relacionamento com cada segmento.

- Notificações por e-mail/SMS sobre prazos e multas.
- Portal online para pesquisa de disponibilidade.
- Suporte presencial na biblioteca.

5. Fontes de Receita

Como a empresa gera receita a partir de suas propostas de valor.

- Multas por atraso (R\$ 0,50/dia).
- Economia de tempo e recursos (eliminação de fichas de papel).

6. Recursos Principais

Os ativos mais importantes para o funcionamento do modelo.

- Sistema web/mobile responsivo.
- Banco de dados do acervo.
- Servidor de hospedagem estável.
- Relatórios gerenciais.

7. Atividades-Chave

O que a empresa precisa fazer para entregar sua proposta de valor.

- Cadastro de livros e usuários.
- Gestão de empréstimos/devoluções.
- Controle de reservas.

- Geração de relatórios.
- Envio de notificações automáticas.

8. Parceiros Principais

Quem são os parceiros e fornecedores essenciais para que o negócio funcione.

- Empresa de desenvolvimento de software.
- Fornecedor de hospedagem/servidores.
- Coordenação pedagógica.
- Equipe da biblioteca.

9. Estrutura de Custos

Todos os custos envolvidos na operação do modelo de negócio.

- Desenvolvimento do sistema.
- Hospedagem e manutenção.
- Suporte técnico.
- Treinamento dos funcionários.

2. Lista de Requisitos Funcionais (RF)

O que o sistema deve fazer, as funcionalidades principais.

- 1. RF001: O sistema deve permitir o cadastro de livros, alunos, professores e funcionários.
- 2. RF002: O sistema deve controlar empréstimos, devoluções e renovações de exemplares.
- 3. RF003: O sistema deve permitir a reserva de até 10 exemplares por professores.
- 4. RF004: O sistema deve enviar notificações automáticas (e-mail/SMS) antes do prazo de devolução.

- 5. RF005: O sistema deve disponibilizar pesquisa de livros por título, autor, categoria ou disponibilidade.
- 6. RF006: O sistema deve gerar relatórios mensais de empréstimos, devoluções e multas.

3. Lista de Requisitos Não Funcionais (RNF)

Como o sistema deve se comportar, qualidades e restrições.

- 1. RNF001: O sistema deve estar disponível no horário escolar (7h às 22h).
- 2. RNF002: O sistema não pode ficar fora do ar por mais de 2 horas consecutivas.
- 3. RNF003: A interface deve ser responsiva e acessível em dispositivos móveis.
- 4. RNF004: O sistema deve garantir segurança com autenticação de usuários e criptografia de dados.
- 5. RNF005: O sistema deve registrar logs de acesso e operações realizadas.
- 6. RNF006: O sistema deve permitir exportação de relatórios em PDF e Excel.

4. Regras de Negócio (RN)

Regras específicas que definem como o sistema deve funcionar dentro do contexto da organização.

- 1. RN001: Cada usuário pode emprestar no máximo 3 livros simultaneamente.
- 2. RN002: O prazo de empréstimo padrão é de 15 dias, renovável por mais 15 dias.
- 3. RN003: Usuários com livros atrasados ou multas não podem realizar novos empréstimos.
- 4. RN004: Professores podem reservar até 10 exemplares para aulas.
- 5. RN005: Multa de R\$ 0,50 por dia de atraso deve ser aplicada automaticamente.

5. Glossário de Termos

Lista com definições de palavras importantes do projeto para evitar dúvidas.

- Acervo: Conjunto de todos os livros cadastrados na biblioteca.
- Empréstimo: Processo de retirada de um livro pelo usuário, com prazo definido.
- Devolução: Retorno do livro emprestado ao acervo.
- Reserva: Solicitação antecipada de um livro, garantindo sua prioridade.
- Multa: Valor cobrado pelo atraso na devolução.
- Usuário: Pessoa cadastrada no sistema (aluno, professor ou funcionário).
- Notificação: Alerta enviado ao usuário sobre prazos, reservas ou multas.
- Relatório: Documento gerado automaticamente com informações sobre movimentações da biblioteca.