

Criação de Checklists

Grupo: Adrian Holz, Emanuel Cardoso e Gustavo Joaquim

- Tarefa: Divididos em grupos, criem um checklist para um dos cenários abaixo:
 1. Publicar um novo aplicativo na Google Play Store.
 2. Entregar um projeto de software para um cliente.
 3. Iniciar um novo projeto de desenvolvimento do zero.
 4. Corrigir um bug crítico reportado por um usuário.
- Um representante de cada grupo apresentará o checklist criado.

Checklist do Resgate do Bug Crítico

☐ Receber o chamado e entender o problema

Antes de sair corrigindo, leia o relato do usuário e tente reproduzir mentalmente o que ele fez.

☐ Reproduzir o erro

Tente repetir o bug exatamente como o usuário descreveu. Se não aparecer, algo tá faltando.

☐ Registrar as evidências

Print, vídeo, log... Isso ajuda a entender o erro e mostrar depois que ele foi resolvido.

☐ Ler os logs e mensagens de erro

Nada como o bom e velho log pra dizer onde o sistema tropeçou.

☐ Descobrir a causa raiz

Entenda o que realmente tá causando o bug, não adianta só tapar o buraco.

☐ Corrigir o código

Agora sim, hora de meter a mão no código e resolver o problema de forma limpa e segura.

☐ Testar a correção

Rode o sistema, clique em tudo, e veja se o bug sumiu mesmo (e se não quebrou outra coisa).

☐ Revisar com o time

Peça pra outro colega revisar. Quatro olhos veem mais que dois.

☐ Atualizar no ambiente oficial

Depois da aprovação, publique a correção no sistema usado pelos usuários.

[] Avisar o usuário e documentar

Informe que o bug foi corrigido e anote o que foi feito, o histórico salva vidas no futuro.