

# Entendendo Interoperabilidade e Conectividade

## Caça aos Exemplos:

1. O aplicativo do IFood, o sistema de pagamento, e o GPS.
2. O IFood informa o pedido para o restaurante, o preço a ser recebido pelo sistema de pagamento, e a localização do restaurante e do endereço de entrega.
3. Simplesmente o restaurante não iria saber o pedido, o sistema de pagamento não iria receber o valor, e nem seria possível saber a localização de entrega e nem do restaurante

## Jogo do Telefone Sem Fio Digital:

1. Da mesma forma que a mensagem tem que ser objetiva e padronizada ela não pode conter informações desnecessárias, para facilitar a comunicação e garantir a integridade da mesma.
2. Vai haver uma quebra na padronização dos dados impedindo a confirmação dos dados.
3. Se comunicando entre si, uma confirmação de dados entre os sistemas.

## Desafio:

### Situação 1:

- A matrícula dos alunos junto de uma senha, para garantir que quem está acessando é tal pessoa. Os empréstimos feitos por matrícula.
- A frequência tem que ser em tempo real para sempre ter o sistema atualizado e prevenir erros. (exemplo mais de um empréstimo por matrícula).
- A falta de abastecimento e alimentação de dados.