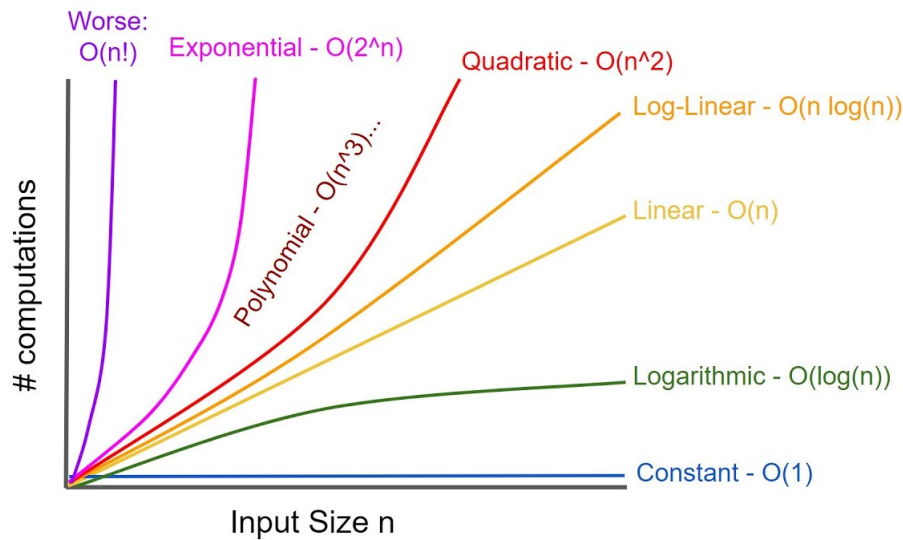


# Corrigé – Diviser pour régner

## Exercice 1



Complexité en temps :

- constant  $O(1)$  : calcul d'une ou plusieurs valeurs, **sans boucle** ;
- linéaire  $O(n)$  : parcours d'un tableau, **une boucle** ;
- quadratique  $O(n^2)$  : parcours d'un tableau à deux dimensions, **deux boucles imbriquées** ;
- logarithmique  $O(\log_2 n)$  : la recherche dichotomique ;
- quasi linéaire  $O(n \log_2 n)$  : le tri fusion.

## Exercice 2

1. Ces algorithmes ont une complexité quadratique (en  $n^2$ ).
2. Il est pertinent d'utiliser le tri fusion, car sa complexité est meilleure : la courbe la représentant se trouve en-dessous de la courbe de la fonction quadratique, pour une valeur de  $n$  donnée.

**Exercice 3** – (Les tris par insertion et par sélection : applications - révisions de 1ère -)

### 1. Tri par sélection

(a) [9, 7, 1, 4, -2, 0, 8, 3]

9	7	1	4	-2	0	8	3
-2	7	1	4	9	0	8	3
-2	0	1	4	9	7	8	3
-2	0	1	4	9	7	8	3
-2	0	1	3	9	7	8	4
-2	0	1	3	4	7	8	9
-2	0	1	3	4	7	8	9
-2	0	1	3	4	7	8	9

(b) [2, 6, 7, -2, 0, -5, 1]

2	6	7	-2	0	-5	1
-5	6	7	-2	0	2	1
-5	-2	7	6	0	2	1
-5	-2	0	6	7	2	1
-5	-2	0	1	7	2	6
-5	-2	0	1	2	7	6
-5	-2	0	1	2	6	7

## 2. Tri par insertion

(a) [9, 7, 1, 4, -2, 0, 8, 3]

9	7	1	4	-2	0	8	3
7	9	1	4	-2	0	8	3
1	7	9	4	-2	0	8	3
1	4	7	9	-2	0	8	3
-2	1	4	7	9	0	8	3
-2	0	1	4	7	9	8	3
-2	0	1	4	7	8	9	3
-2	0	1	3	4	7	8	9

(b) [2, 6, 7, -2, 0, -5, 1]

2	6	7	-2	0	-5	1
2	6	7	-2	0	-5	1
2	6	7	-2	0	-5	1
-2	2	6	7	0	-5	1
-2	0	2	6	7	-5	1
-5	-2	0	2	6	7	1
-5	-2	0	1	2	6	7

## Exercice 4

1. Ce qui se **répète** pour le tri par sélection :

- Parcourir un tableau pour prendre le minimum ;
- Échanger ce minimum avec le premier élément.

Ce qui **change** pour le tri par sélection :

- L'indice du premier élément du sous-tableau qu'on considère (sous-tableau droit de plus en plus petit) ;
- L'ordre des éléments du tableau.

Ce qui se **répète** pour le tri par insertion :

- Récupérer l'élément courant à partir du deuxième élément (ce qui laisse un « trou » pour mettre potentiellement un autre élément) ;
- Comparer l'élément courant au précédent ;
- Si plus petit que le précédent, on décale le précédent d'un cran vers la droite (dans le trou laissé, ce qui génère un autre trou) ;
- Si plus grand, on insère le courant dans le trou auquel on en est.

Ce qui **change** pour le tri par insertion :

- L'indice de l'élément courant considéré ;
- L'ordre des éléments du tableau.

2. Pseudo-code (langage naturel) du tri par sélection (attention aux indices, on n'est pas en Python) :

```
fonction tri_selection(tableau t)
  n ← longueur(t)
  pour i variant de 0 à n - 2
    min ← i
    pour j de i + 1 à n - 1
      si t[j] < t[min], alors min ← j
    fin pour
    si min != i, alors échanger t[i] et t[min]
  fin pour
fin fonction
```

Pseudo-code (langage naturel) du tri par insertion :

```
fonction tri_insertion(tableau T)
  n ← longueur(t)
  pour i de 1 à n - 1
    # mémoriser T[i] dans x
    x ← T[i]

    # décaler les éléments T[0]..T[i-1] qui sont plus grands que x, en partant de T[i-1]
    j ← i
    tant que j > 0 et T[j - 1] > x
      T[j] ← T[j - 1]
      j ← j - 1

    # placer x dans le "trou" laissé par le décalage
    T[j] ← x
  fin pour
fin fonction
```

3. Ce qui donne en Python :

```
1  def tri_par_selection(lst):
2      for i in range(len(lst)):
3          i_min = i
4          for j in range(i+1, len(lst)):
5              if lst[j] < lst[i_min]:
6                  i_min = j
7          lst[i], lst[i_min] = lst[i_min], lst[i]
8
9  def tri_par_insertion(lst):
10     for i in range(1, len(lst)):
11         el_courant = lst[i]
12         j = i
13         while j > 0 and lst[j-1] > el_courant:
14             lst[j] = lst[j-1]
15             j = j-1
16         lst[j] = el_courant
```

4. Pour tester le bon fonctionnement de notre programme précédent, il ne faut pas oublier que les modifications sont faites en place et que les fonctions renvoient None :

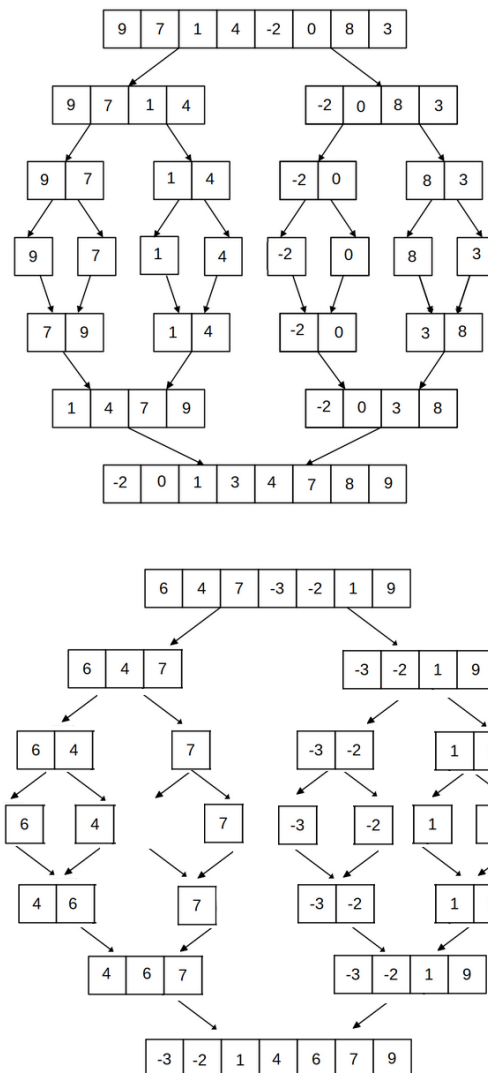
```

1  lst = [9, 7, 1, 4, -2, 0, 8, 3]
2  tri_par_selection(lst)
3  assert lst == [-2, 0, 1, 3, 4, 7, 8, 9]
4
5  lst = [2, 6, 7, -2, 0, -5, 1]
6  tri_par_selection(lst)
7  assert lst == [-5, -2, 0, 1, 2, 6, 7]
8
9  lst = [9, 7, 1, 4, -2, 0, 8, 3]
10 tri_par_insertion(lst)
11 assert lst == [-2, 0, 1, 3, 4, 7, 8, 9]
12
13 lst = [2, 6, 7, -2, 0, -5, 1]
14 tri_par_insertion(lst)
15 assert lst == [-5, -2, 0, 1, 2, 6, 7]

```

## Exercice 5

1.



## 2. (a) La fusion :

```
1  def fusion_it(lst1, lst2):
2      taille1 = len(lst1)
3      taille2 = len(lst2)
4      lst_trie = []
5      i1 = 0
6      i2 = 0
7      while (i1 < taille1) and (i2 < taille2):
8          if lst1[i1] < lst2[i2]:
9              lst_trie.append(lst1[i1])
10             i1 = i1 + 1
11         else:
12             lst_trie.append(lst2[i2])
13             i2 = i2 + 1
14     while i1 < taille1:
15         lst_trie.append(lst1[i1])
16         i1 = i1 + 1
17     while i2 < taille2:
18         lst_trie.append(lst2[i2])
19         i2 = i2 + 1
20     return lst_trie
21
22 def fusion_rec(lst1, lst2):
23     # premier cas de base, pour une valeur triviale de lst1
24     if len(lst1) == 0:
25         return lst2
26     # deuxième cas de base, pour une valeur triviale de lst2
27     elif len(lst2) == 0:
28         return lst1
29     elif lst1[0] < lst2[0]:
30         # on place le bon élément en premier
31         return [lst1[0]] + fusion_rec(lst1[1:], lst2)
32     else:
33         return [lst2[0]] + fusion_rec(lst1, lst2[1:])
```

## (b) Le tri :

```
34 def tri_fusion(lst):
35     if len(lst) <= 1:      # cas de base
36         return lst
37     else:
38         # on coupe le tableau en deux sous-tableaux
39         lst1 = [lst[i] for i in range(len(lst)//2)]
40         lst2 = [lst[i] for i in range(len(lst)//2, len(lst))]
41
42     return fusion_rec(tri_fusion(lst1), tri_fusion(lst2))
```