

# Le module turtle de Python

## Exercice 1

1. Ouvrir la documentation Python du module turtle :

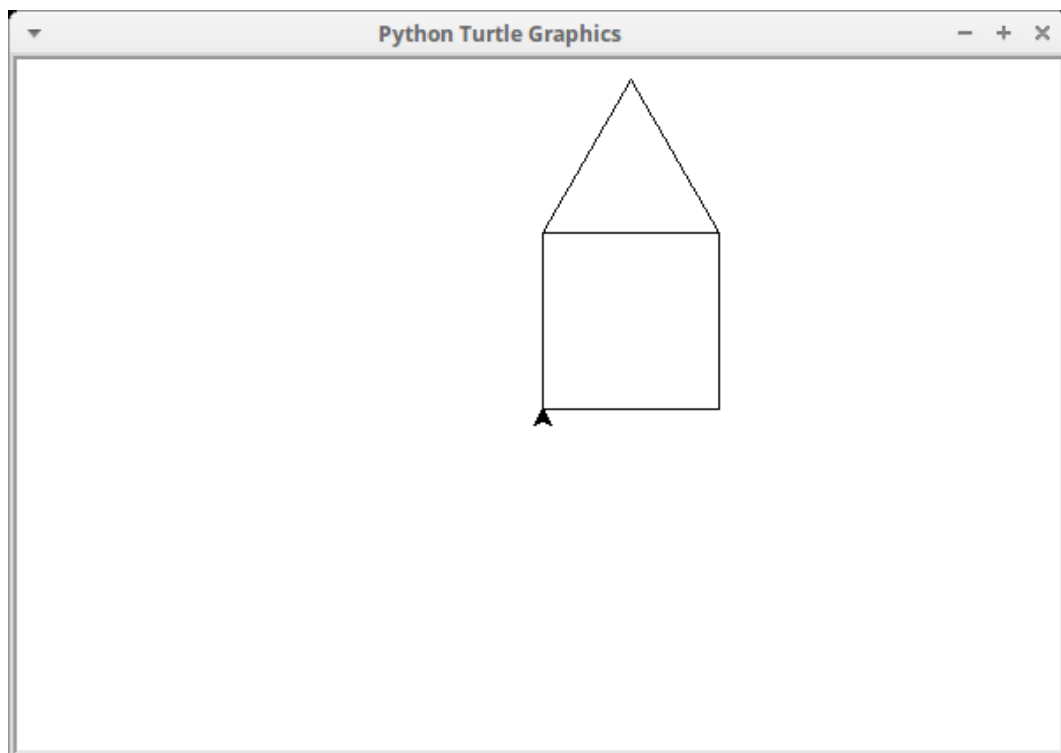
<https://docs.python.org/fr/3.7/library/turtle.html>

Vérifier que vous êtes sur la bonne version de Python et dans la langue qui vous convient.

2. Ouvrir votre éditeur Python et créer un nouveau fichier appelé `tortue.py`. Veillez à ce qu'il soit bien rangé dans votre répertoire de travail. Y copier le code suivant :

```
1 from turtle import *    # import du module turtle
2
3 # taille de la fenetre
4 setup(800,600)
5 # boucle maintenant la fenêtre ouverte
6 mainloop()
```

3. Exécuter le fichier.
4. Modifier le fichier pour réaliser la figure ci-dessous.

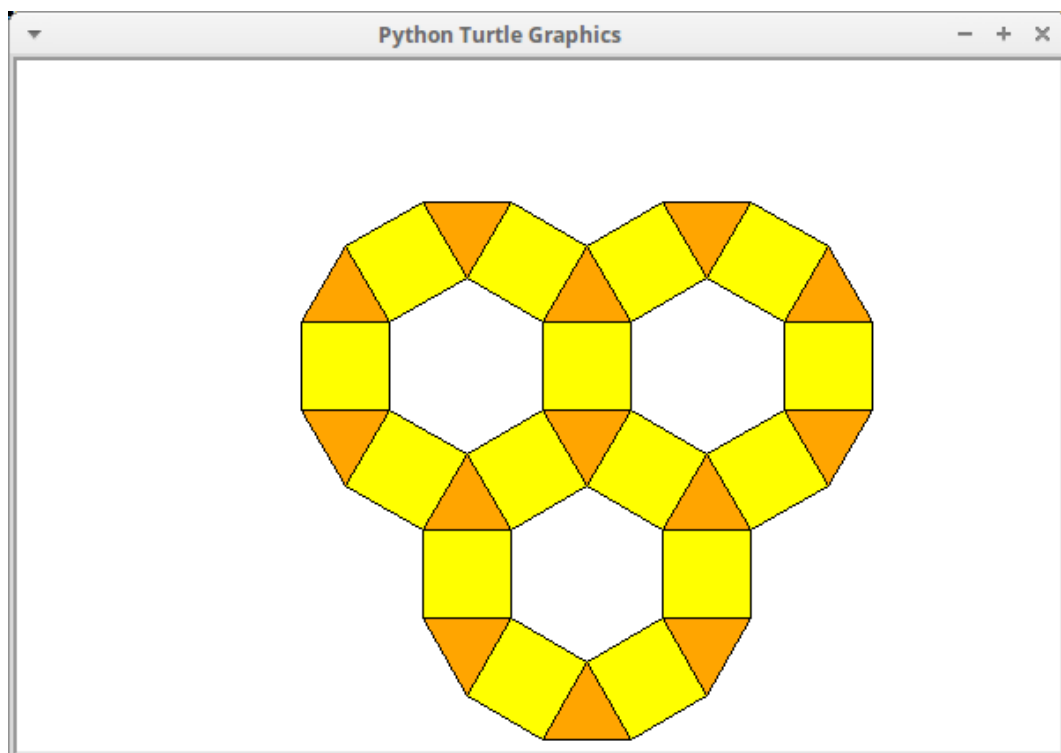
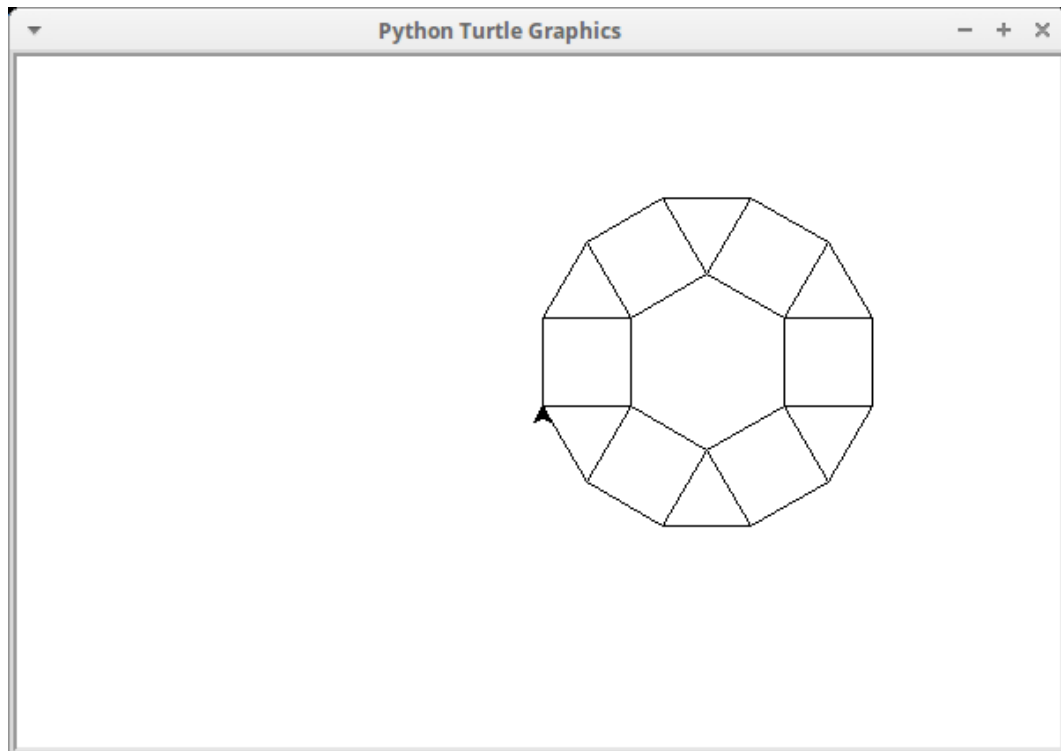


5. Créer une fonction `maison` qui réalise la figure précédente, avec la possibilité de passer en paramètre la longueur des segments.

La syntaxe est la suivante :

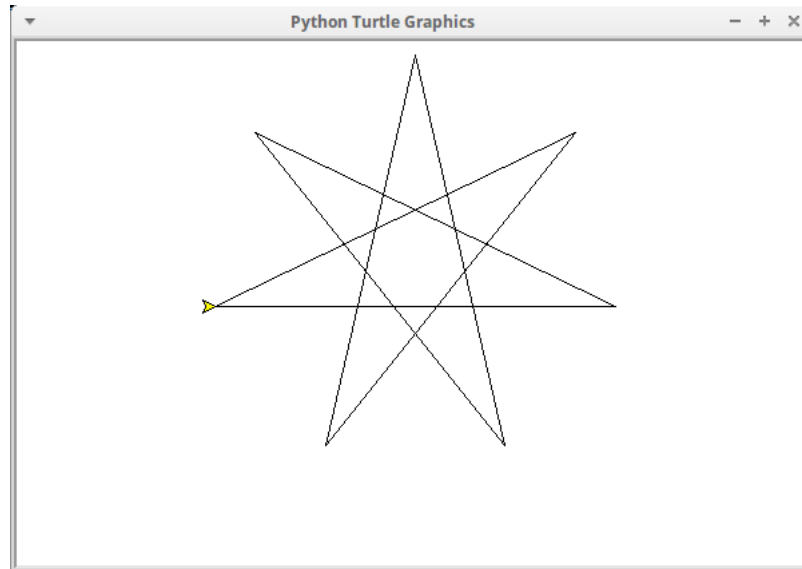
```
1 def maison(c):  
2     forward(c)  
3     ...
```

6. Utiliser la fonction `maison` pour réaliser les figures ci-dessous.



## Exercice 2

Réaliser la figure ci-dessous sachant que les segments sont de longueur 300 pixels.



Pour répéter un bloc de commande, on peut utiliser une boucle `for`.

```
1 for i in range(4):  
2     forward(50)  
3     ...
```

## Exercice 3

1. Écrire une fonction `square(c)` qui permet de tracer un carré de côté `c`.
2. Réaliser la figure ci-dessous (les carrés ont pour côté 20, 40, 60, 80 et 100).

