

## Devoir à la maison n° 3

### Consignes

Votre DM sera rendu sous forme d'un seul fichier Python impérativement nommé de la façon suivante :

<VOTRE\_NOM>\_<Votre\_prénom>\_1NSI\_DM3.py

Les parties entre <> étant à remplacer. Exemple : HOLZER\_Marie\_1NSI\_DM3.py

Vous me l'enverrez via la messagerie de l'ENT.

Vous devez suivre les conventions rappelées dans le document Mémo Python, notamment concernant les commentaires *# IMPORTS* / *# FONCTIONS* / *# SCRIPT*, et les conventions de nommage des variables et fonctions.

Il n'est pas nécessaire de faire des fonctions si l'énoncé ne le demande pas.

**Votre programme ne doit pas générer d'erreurs à l'exécution !**

S'il y a une erreur à l'exécution, vous perdez la moitié des points.

Le travail consiste à faire, **par groupes de deux**, l'**exercice 1** et **deux figures au choix de l'exercice 2** de la fiche de cours sur *Le graphisme en informatique (Pygame)* présente sur notre site :

<https://holzermarie.github.io/data/premiere/pygame.pdf>.