

# NSI Première : installation de programmes utiles

## 1 GéoTortue

### 1.1 Qu'est-ce que c'est ?

GéoTortue est un logiciel éducatif inspiré du langage « logo » : il permet de dessiner des figures géométriques à l'aide d'une tortue se déplaçant sur l'écran et de faire le lien entre la programmation dite *graphique* et les concepts de base des langages de programmation.

### 1.2 Procédure d'installation

- Aller sur <http://geotortue.free.fr/> depuis votre navigateur préféré ;
- Cliquer sur l'onglet *Téléchargement* ;
- Dans la section *Installation de GéoTortue*, cliquer sur *geotortue-4.17.11.04-beta.jar* ;
- Vous pouvez maintenant exécuter le fichier.

Trouver la section de documentation nommée *La pinacothèque*. Qu'est-ce que c'est ? Noter votre réponse ici :

## 2 Thonny

### 2.1 Qu'est-ce que c'est ?

Thonny est un *éditeur de code* Python, c'est-à-dire un *logiciel* qu'on installe sur son ordinateur et qui permet d'éditer du code Python. On peut donc y créer ou y modifier des fichiers Python. L'extension d'un fichier Python est : *.py*. Thonny permet aussi d'*exécuter* ce code grâce à un *interpréteur Python* intégré au logiciel.

### 2.2 Procédure d'installation

- Aller sur <https://thonny.org/> depuis votre navigateur préféré ;
- Dans l'encadré *Download version x.x.x for*, survoler *Windows* (ou autre si vous n'êtes pas sur un ordinateur du lycée) ;
- Une fenêtrépop-up apparaît : cliquer sur le premier lien sous *Installer with 64-bit Python 3.10* ou ici ;
- Décompresser le fichier récupéré (c'est un *.zip*, c'est-à-dire une archive) dans votre répertoire de travail ;
- Exécuter le fichier *thonny.exe*, l'interface de l'éditeur doit s'ouvrir.

Trouver en naviguant dans les menus de Thonny quelle est sa version de Python :