

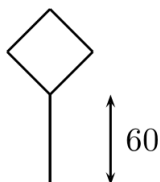
TP – Programmation avec GéoTortue

Ouvrir le logiciel GéoTortue préalablement installé.

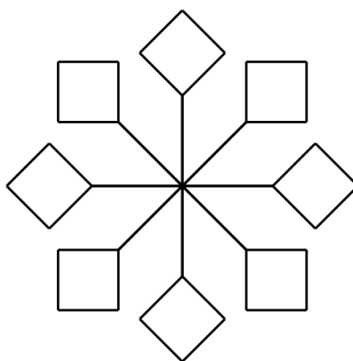
1. Tracer un carré de côté 40, puis créer une procédure « carré ».

On veillera à toujours ramener la tortue dans sa position et son orientation d'origine.

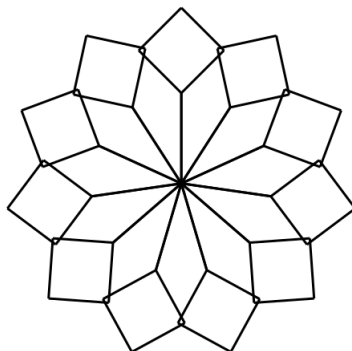
2. Utiliser la procédure « carré » pour créer une procédure « panneau ».



3. Utiliser la procédure « panneau » pour créer une procédure « étoile8 ».



4. Réaliser de même une procédure « étoile11 ».



5. Généraliser pour concevoir une procédure « étoile n » comportant un nombre quelconque n de panneaux.

