

Représentation des nombres réels

« En mathématiques, un nombre réel est un nombre qui peut être représenté par une partie entière munie d'un signe positif ou négatif, et une liste finie ou infinie de décimales »

in https://fr.wikipedia.org/wiki/Nombre_r%C3%A9el

.....

Capacités attendues

- ✓ Représentation approximative des nombres réels : notion de nombre flottant ;
 - ✓ Calculer sur quelques exemples la représentation de nombres réels : 0.1, 0.25 ou $1/3$;
 - ✓ $0.2 + 0.1$ n'est pas égal à 0.3. Il faut éviter de tester l'égalité de deux flottants ;
 - ✓ Aucune connaissance précise de la norme IEEE-754 n'est exigible.
-

1 Nombres à virgule

Tout comme dans le système de numération décimal, le système binaire autorise la présence d'une virgule.

Par exemple : $1001,1011_2 =$

Réciproquement, pour déterminer l'écriture binaire d'un nombre :

- on écrit la partie entière en binaire ;
- les chiffres de la partie fractionnaire s'obtiennent par des divisions par $\frac{1}{2}$, donc par des multiplications par 2.

Explication sur un exemple : soit à convertir en binaire le nombre $9,6875_{10}$.

On a d'une part $9_{10} = 1001_2$, et d'autre part :

$$\begin{array}{rcl} 0,6875 & \times & 2 = 1 + 0,375 \\ 0,375 & \times & 2 = 0 + 0,75 \\ 0,75 & \times & 2 = 1 + 0,5 \\ 0,5 & \times & 2 = 1 + 0 \end{array}$$

On retrouve bien que $9,6875_{10} = 1001,1011_2$.

Exercice 1

Déterminer l'écriture binaire des nombres $5,84375_{10}$ et $0,1_{10}$.

On démontre que l'écriture binaire d'un nombre x ne se termine que si x est une fraction dont le dénominateur est une puissance de 2. Il s'agit du même phénomène que dans l'écriture décimale de $\frac{1}{3} = 0,333\dots$

2 Les flottants

Si l'on souhaite réaliser des calculs exacts avec des nombres décimaux, il suffit de fixer une précision (par exemple 10^{-4}) et d'utiliser des entiers. Par exemple, $1,234 = 12340 \times 10^{-4}$: on a simplement changé d'unité, on compte en dix-millèmes. On parle de représentation des nombres réels , le nombre de décimales après la virgule étant fixé.

S'il est utile dans certaines situations (précision des calculs financiers), l'inconvénient de ce procédé est qu'il ne permet pas de représenter à la fois des nombres très grands (le nombre d'Avogadro $\approx 6 \times 10^{23}$) et très petits (la constante de Planck $\approx 6,6 \times 10^{-34}$).

La solution à ce problème consiste à faire varier la virgule en fonction des besoins, à l'aide d'un exposant comme dans la notation scientifique : c'est la représentation des nombres réels

Exercice 2

Déterminer la notation scientifique de 123 000 000 et $-0,000\,321$.

Définition

Dans la notation scientifique d'un nombre, $\pm m \times 10^e$:

\pm est le signe ; e s'appelle . m s'appelle .

Exercice 3

- Écrire le nombre 14,25 sous la forme $m \times 2^e$ où m est un nombre réel compris dans l'intervalle $[1; 2[$.
- Déterminer l'écriture binaire de : $e + 127 =$ et $m =$.

Définition

La norme IEEE 754 spécifie deux formats en virgule flottante en base 2. Sur 32 bits (simple précision), la structure est la suivante (chaque \square représente un bit) :



Si un nombre réel a , en base 2, pour notation scientifique $\pm m \times 2^e$:

- le signe est codé par 0 si le nombre est positif, 1 sinon ;
- l'exposant codé est l'écriture binaire de $e + 2^7 - 1 = e + 127$ (biais égal à 127) ;
- la mantisse codée est l'écriture binaire de m , privée du 1 devant la virgule et tronquée si nécessaire.

Exercice 4

Coder le nombre décimal 128 selon la norme IEEE 754 sur 32 bits (simple précision).

Exercice 5

En utilisant les résultats de l'exercice 3, coder le nombre décimal 14,25 selon la norme IEEE 754 sur 32 bits.

Exercice 6

Donner la valeur décimale des nombres flottants suivants codés sur 32 bits :

a) 1 0111 1110 111100000000000000000000

b) 0 1000 0011 111000000000000000000000

Exercice 7

On considère le script Python ci-dessous.

```
1 x=10
2
3 while x!=0 :
4     x = x-0.1
5     print(x)
```

1. Ce script ne se termine pas : pourquoi ?
2. Comment le modifier pour qu'il se termine ?

Exercice 8

Comparer et expliquer la différences d'affichage entre les instructions `print(2**1024)` et `print(2.0**1024)`.

Valeurs spéciales

- Le nombre zéro est représenté par une mantisse et un exposant tous à zéro. Selon la valeur du bit de poids fort, on a donc deux codages de zéro : $+0$ et -0 .
- Si l'exposant est 1111 1111 et la mantisse à 0, la valeur représentée correspond à $\pm\infty$ selon le signe. Ces « nombres » sont notés `inf` et `-inf` en Python.
- Si l'exposant est 1111 1111 et la mantisse est non nulle, la valeur représentée est « Not a Number », notée `nan` en Python : cette valeur est parfois renvoyée lors de calculs impossibles.

À retenir

- Les nombres flottants sont une représentation approximative des nombres réels dans un ordinateur ;
- Une norme internationale (IEEE 754) définit un encodage en simple ou double précision (32 ou 64 bits) ;
- Les opérations arithmétiques sur les nombres flottants n'ont pas toujours les mêmes propriétés que ces mêmes opérations sur les réels.