

# Récurtivité

## Définitions

Une fonction récursive comprend dans sa définition un ou plusieurs **appels vers elle-même**.

Mal écrite, une fonction récursive **peut ne jamais s'arrêter**.

Une fonction récursive doit par conséquent comprendre **une condition d'arrêt**.

Une fonction qui n'est pas récursive est dite **itérative**.

## Exercice 1

La factorielle  $n!$  d'un nombre entier  $n \geq 1$  est définie par  $n! = 1 \times 2 \times 3 \times \dots \times n$ .

1. Compléter le tableau ci-dessous (calculatrice interdite !).

$n$	1	2	3	4	5	6	7
$n!$							

2. Quelle est la relation de récurrence vérifiée par la factorielle ?

(En d'autres termes, exprimer  $n!$  en fonction de  $(n-1)!$ )

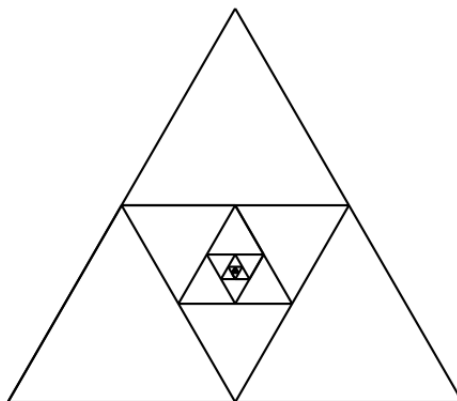
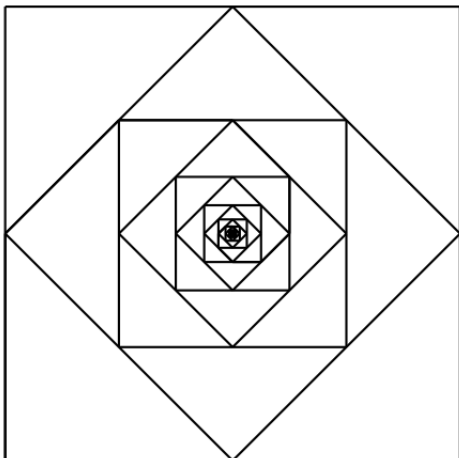
3. On considère la fonction ci-dessous.

```
1 def factorielle(n):  
2     return n*factorielle(n-1)
```

- (a) Expliquer pourquoi cette fonction ne renvoie pas la valeur attendue pour l'appel `factorielle(4)`.  
(b) Corriger la fonction pour qu'elle renvoie bien la valeur de  $n!$  pour une valeur entière du paramètre  $n$ .  
(c) Écrire un jeu de test permettant de vérifier les résultats (en se basant sur la première question).  
(d) Ajouter la précondition sur le type de  $n$ .  
(e) Combien d'appels récurtifs sont réalisés lors de l'appel `factorielle(4)` ?

## Exercice 2

Réaliser les figures suivantes en utilisant des fonctions récurtives.



### Exercice 3

On considère la fonction récursive `fibonacci` ci-dessous, qui prend en argument un nombre entier.

```
1 def fibonacci(n):
2     if n<=1: # condition d'arrêt
3         return n
4     return fibonacci(n-1)+fibonacci(n-2)
```

1. Quelle valeur renvoie l'appel `fibonacci(6)` ?
2. Combien d'appels récursifs ont été nécessaires ?
3. Proposer une version itérative de la fonction `fibonacci`.

### Exercice 4

La suite logistique de paramètre  $p \in [0 ; 4]$  est la suite  $(u_n)$  définie par

$$\begin{cases} u_0 = \frac{1}{2} \\ u_n = p u_{n-1} (1 - u_{n-1}) \quad \text{pour tout entier naturel } n > 0. \end{cases}$$

La fonction logistique ci-dessous renvoie une valeur approchée de  $u_n$ .

```
1 def logistique(p, n):
2     if n==0 : # condition d'arrêt
3         return 0.5
4     else :
5         return p*logistique(p, n-1)*(1-logistique(p, n-1))
```

1. Déterminer le nombre d'appels récursifs effectués lors de l'appel `logistique(p, n)`.
2. Quelle amélioration peut-on apporter pour diminuer considérablement le nombre d'appels récursifs ?

### Exercice 5

On considère un exemple de récursivité croisée : deux fonctions `foo` et `bar` qui s'appellent l'une l'autre.

```
1 def foo(n):
2     if (n==0) : # condition d'arrêt
3         return True
4     else :
5         return bar(n-1)
6
7 def bar(n):
8     if (n==0) : # condition d'arrêt
9         return False
10    else :
11        return foo(n-1)
```

1. Quelle est la valeur renvoyée par l'appel `foo(2020)` ? Par l'appel `bar(2020)` ?
2. Combien d'appels récursifs sont effectués lors de l'appel `foo(2020)` ?
3. Proposer des versions itératives des fonctions `foo` et `bar`.

### Exercice 6

La fonction d'Ackermann  $A(m, n)$  est définie pour tous entiers naturels  $m$  et  $n$  par

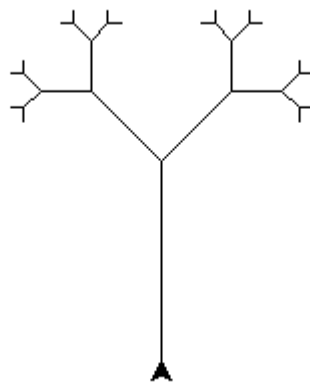
$$A(m, n) = \begin{cases} n + 1 & \text{si } m = 0 \\ A(m - 1, 1) & \text{si } m > 0 \text{ et } n = 0 \\ A(m - 1, A(m, n - 1)) & \text{si } m > 0 \text{ et } n > 0. \end{cases}$$

1. Écrire une fonction récursive `ackermann(m, n)` qui renvoie la valeur de  $A(m, n)$ .  
Vérifier que  $A(3, 3) = 61$  et  $A(3, 4) = 125$ .
2. Quelle est la valeur de  $A(4, 1)$  ? de  $A(4, 2)$  ?

### Exercice 7

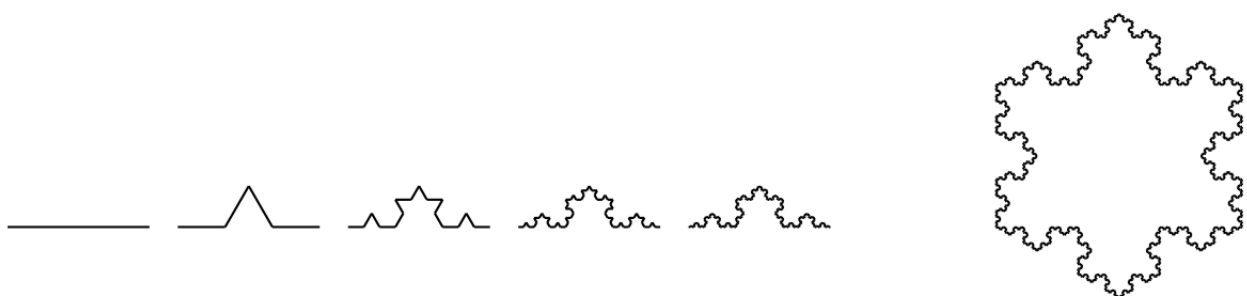
Réaliser la figure ci-dessous en utilisant une fonction récursive.

Chaque branche donne lieu à deux sous-branches dont la longueur est divisée par 2.



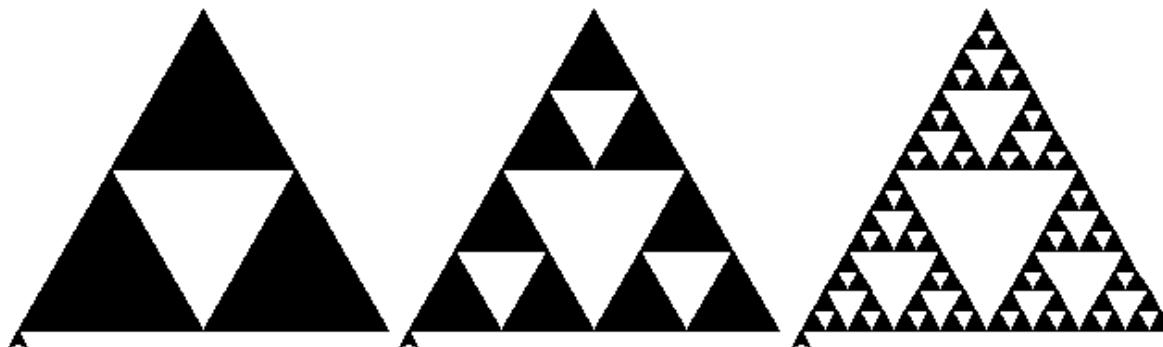
### Exercice 8

Écrire une fonction récursive qui permet de réaliser le flocon de Von Koch.



### Exercice 9

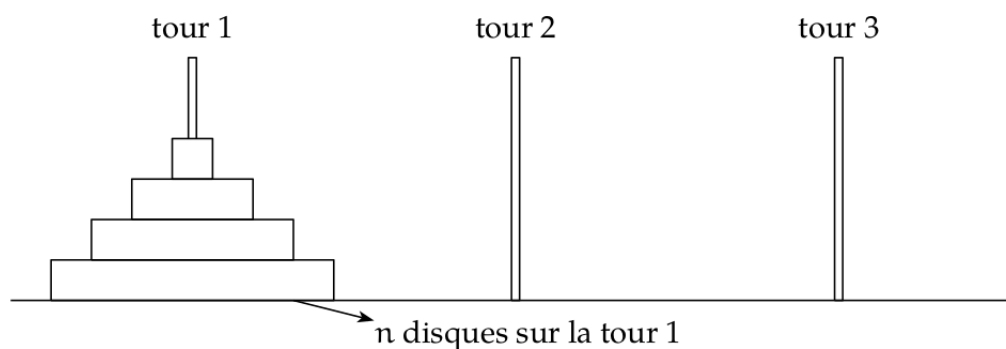
Utiliser une fonction récursive pour réaliser les triangles de Sierpinski ci-dessous.



### Exercice 10

Le problème des tours de Hanoï consiste à déplacer tous les disques de la tour 1 sur la tour 3 en respectant les deux règles suivantes :

- on ne peut déplacer qu'un disque à la fois ;
- il n'est pas permis de déposer un disque sur un autre plus petit.



Ce problème admet une solution récursive simple :

- déplacer  $n - 1$  disques vers la tour 2 ;
- déplacer le dernier disque de la tour 1 vers la tour 3 ;
- déplacer les  $n - 1$  disques de la tour 2 vers la tour 3.

Écrire une fonction récursive `hanoi(n, dep, dest, inter)` qui affiche la liste des déplacements à effectuer pour déplacer  $n$  disques de la tour `dep` sur la tour `dest` en utilisant la tour `inter`.

### Exercice 11

La valeur d'un nombre écrit en chiffres romains s'obtient selon le principe ci-dessous :

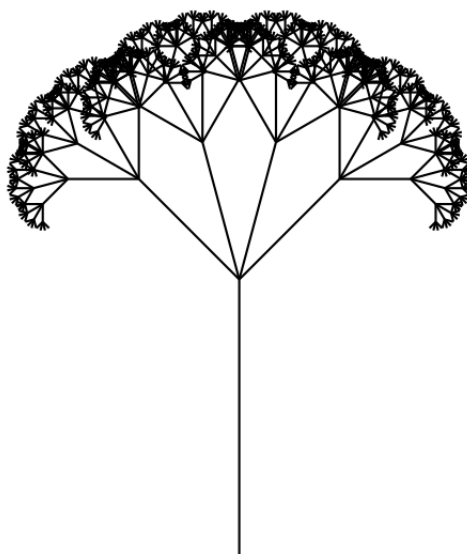
- si le nombre romain n'est constitué que d'un chiffre, sa valeur est donnée par la correspondance ci-dessous :  
\* M=1000 \* D=500 \* C=100 \* L=50 \* X=10 \* V=5 \* I=1
- Si le premier chiffre a une valeur inférieure au deuxième, alors on soustrait sa valeur à celle de tout le reste, sinon on additionne sa valeur à celle de tout le reste.

Écrire une fonction récursive `valeur_dec(s)` qui prend en argument une chaîne de caractères représentant un nombre écrit en chiffres romains, et renvoie sa valeur décimale.

### Exercice 12

Réaliser la figure ci-dessous en utilisant une fonction récursive.

Chaque branche donne lieu à quatre sous-branches formant des angles de  $30^\circ$  entre elles, et dont la longueur est divisée par 2.



### Exercice 13

Utiliser une fonction récursive pour réaliser l'arbre de Pythagore.

