NSI Première : installation de programmes utiles

1 GéoTortue

1.1 Qu'est-ce que c'est?

GéoTortue est un logiciel éducatif inspiré du langage « logo » : il permet de dessiner des figures géométriques à l'aide d'une tortue se déplaçant sur l'écran et de faire le lien entre la programmation dite **graphique** et les concepts de base des langages de programmation.

1.2 Procédure d'installation

- Aller sur http://geotortue.free.fr/ depuis votre navigateur préféré;
- Cliquer sur l'onglet Téléchargement ;
- Dans la section Installation de GéoTortue, cliquer sur geotortue-4.17.11.04-beta.jar;
- Vous pouvez maintenant exécuter le fichier.

Trouver la section de documentation nommée La pinacothèque. Qu'est-ce que c'est ? Noter votre réponse ici :

2 Thonny

2.1 Qu'est-ce que c'est?

Thonny est un éditeur Python, c'est-à-dire un logiciel qu'on installe sur son ordinateur et qui permet d'éditer du code Python. On peut donc y créer ou y modifier des fichiers Python.

L'extension d'un fichier Python est : . DY .

Thonny permet aussi d' **exécuter** ce code grâce à un **interpréteur** intégré au logiciel.

2.2 Procédure d'installation

- Aller sur https://thonny.org/depuis votre navigateur préféré;
- Dans l'encadré Download version x.x.x for, cliquer sur Windows (ou autre si vous n'êtes pas sur un ordinateur du lycée) ;
- Une fenêtrepop-up apparaît : cliquer sur le lien sous Portable variant with 64-bit Python 3.10;
- Décompresser le fichier récupéré (c'est un .zip, c'est-à-dire une archive) dans votre répertoire de travail ;
- Exécuter le fichier thonny.exe, l'interface de l'éditeur doit s'ouvrir.

Trouver en naviguant dans les menus de Thonny quelle est sa version de Python :