

МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ
(НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ)

Институт №8 <<Компьютерные науки и прикладная
математика>>

Кафедра 806 <<Вычислительная математика и
программирование>>

Лабораторная работа №2
по курсу «Операционные системы»

Выполнил: Т. В. Балдынов
Группа: М8О-208БВ-24
Преподаватель: Е. С. Миронов

Москва, 2025

Содержание

1	Условие	2
2	Метод решения	3
2.1	График зависимости ускорения от количества потоков	3
2.2	График зависимости эффективности от количества потоков . .	4
3	Исходный код	4
3.1	Основной модуль	4
4	Логи выполнения программы	8
5	Результаты	12
6	Выводы	13
6.1	Анализ системных вызовов	13

1. Условие

Приобрести практические навыки в параллельном программировании путем реализации четно-нечетной сортировки Бетчера с использованием нативных средств ОС.

Цель работы

Целью является приобретение практических навыков в: Управление потоками в ОС Обеспечение синхронизации между потоками

Задание

Произвести сортировку массива из целых чисел.

Вариант

5

2. Метод решения

Данная программа реализует многопоточную четно-нечетную сортировку Бетчера с использованием библиотеки pthread для межпоточной синхронизации. Основной алгоритм: программа случайный целочисленный массив размером 2^{17} и сортирует его с различным количеством потоков (1, 2, 4, 8, 16, 32, 64). Каждый поток обрабатывает определенный диапазон подотрезков данного массива.

Ключевые компоненты:

ThreadData - структура для передачи данных в потоки

sort_thread - функция потока для сортировки конкретного подотрезка массива

parallel_odd_even_sort - основная функция управления потоками

Системные вызовы:

pthread_create - создание потоков

pthread_join - ожидание завершения потоков

mmap/brk - управление памятью для потоков

Программа использует разделение массива на отдельные подотрезки, которые сортируются независимо, что обеспечивает эффективное распараллеливание и минимальные накладные расходы на синхронизацию.

2.1. График зависимости ускорения от количества потоков



Рис. 1: Зависимость ускорения от количества потоков (Массив 2^{17} элементов)
На рисунке представлена зависимость ускорения $S = T_1/T_n$ от количества потоков.

2.2. График зависимости эффективности от количества потоков

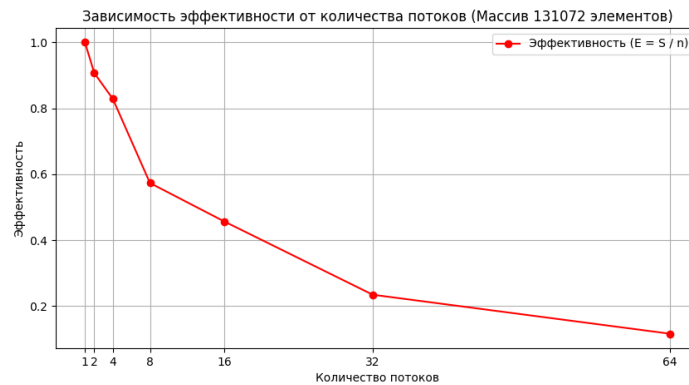


Рис. 2: Зависимость эффективности от количества потоков (Массив 2^{17} элементов)

3. Исходный код

3.1. Основной модуль

kek.cpp - точка входа программы:

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2
3 struct ThreadData {
4     std::vector<int>& arr;
5     int start;
6     int end;
7     int thread_id;
8     ThreadData(std::vector<int>& a, int s, int e, int id)
9         : arr(a), start(s), end(e), thread_id(id) {}
10 };
11
12 std::mt19937 rnd(123);
13
14 void unshuffle(std::vector<int>& a, int l, int r) {
15     int half = (l + r) / 2;
16     std::vector<int> tmp(a.size());
17
18     int cnt = l;
19     for (int i = l; i < r; i += 2) {
20         tmp[cnt] = a[i];
21         cnt++;
```

```

22     }
23     for (int i = l + 1; i < r; i += 2) {
24         tmp[cnt] = a[i];
25         cnt++;
26     }
27
28     for (auto i = 0; i < tmp.size(); i++){
29         if (l <= i && i < r) {
30             a[i] = tmp[i];
31         }
32     }
33 }
34
35 void Merge(std::vector<int>& v, int l, int r, int mid) {
36     std::vector<int> tmp(v.size());
37
38     int i = l, j = mid;
39     int cnt = 1;
40     for (int it = l; it < r; ++it) {
41         if (i < mid && (j >= r || v[i] < v[j])) {
42             tmp[it] = v[i];
43             i++;
44         } else {
45             tmp[it] = v[j];
46             j++;
47         }
48     }
49
50     for (int i = l; i < r; ++i) {
51         v[i] = tmp[i];
52     }
53 }
54
55 void OddEvenMergeSort(std::vector<int>& a, int l, int r) {
56     if (r == l + 2) {
57         if (a[l] > a[r - 1]) std::swap(a[l], a[r - 1]);
58         return;
59     }
60     if (r <= l + 1) {
61         return;
62     }
63
64     unshuffle(a, l, r);
65
66     int half = (l + r) / 2;
67     OddEvenMergeSort(a, l, half);
68     OddEvenMergeSort(a, half, r);
69
70     Merge(a, l, r, half);

```

```

71 }
72
73 void* sort_thread(void* arg) {
74     ThreadData* data = static_cast<ThreadData*>(arg);
75     OddEvenMergeSort(data->arr, data->start, data->end);
76     pthread_exit(nullptr);
77 }
78
79 void parallel_odd_even_sort(std::vector<int>& arr, int
num_threads = 1) {
80     size_t n = arr.size();
81     if (n <= 4 || num_threads == 1) {
82         OddEvenMergeSort(arr, 0, n);
83         return;
84     }
85
86     std::vector<pthread_t> threads(num_threads);
87     std::vector<ThreadData*> thread_data(num_threads);
88
89     int elements_per_thread = n / num_threads;
90     int remaining_elements = n % num_threads;
91     int current_start = 0;
92
93     for (int i = 0; i < num_threads; i++) {
94         int extra = (i < remaining_elements) ? 1 : 0;
95         int end_pos = current_start + elements_per_thread +
extra;
96         thread_data[i] = new ThreadData(arr, current_start,
end_pos, i);
97         current_start = end_pos;
98     }
99
100     for (int i = 0; i < num_threads; i++) {
101         int res = pthread_create(&threads[i], nullptr,
sort_thread, thread_data[i]);
102         if (res) {
103             std::cerr << "Ошибка создания потока " << i << std::endl
;
104             for (int j = 0; j <= i; j++) { delete thread_data[j
]; }
105             OddEvenMergeSort(arr, 0, n);
106             return;
107         }
108     }
109
110     for (int i = 0; i < num_threads; i++) {
111         pthread_join(threads[i], nullptr);
112     }
113

```

```

114     int step = 1;
115     while (step < num_threads) {
116         for (int i = 0; i < num_threads; i += 2 * step) {
117             if (i + step * 2 - 1 < num_threads) {
118                 int start = thread_data[i]->start;
119                 int end = thread_data[i + step * 2 - 1]->end;
120                 int mid = (start + end) / 2;
121                 Merge(arr, start, end, mid);
122             }
123         }
124         step *= 2;
125     }
126
127     for (int i = 0; i < num_threads; i++) {
128         delete thread_data[i];
129     }
130 }
131
132 std::vector<int> makerndV(int n) {
133     std::vector<int> v(n);
134     for (int i = 0; i < n; ++i) {
135         v[i] = rnd() % (int)1e8;
136     }
137     return v;
138 }
139
140 int main() {
141     int n, threads;
142     std::cin >> n;
143     std::cin >> threads;
144
145     auto v = makerndV(n);
146     auto v_ = v;
147     sort(v_.begin(), v_.end());
148
149     auto start_parallel = std::chrono::high_resolution_clock::
now();
150     parallel_odd_even_sort(v, threads);
151     auto end_parallel = std::chrono::high_resolution_clock::now
();
152
153     auto duration_parallel = std::chrono::duration_cast<std::
chrono::microseconds>(end_parallel - start_parallel);
154
155
156     if (v_ != v) return 1;
157
158     std::cout << duration_parallel.count();
159     return 0;

```


Listing 1: kek.cpp

4. Логи выполнения программы

```

execve("./kek", ["/kek"], 0x7ffedda17300 /* 94 vars */) = 0
brk(NULL) = 0x57f02cd10000
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffda108d6f0) = -1 EINVAL (Invalid argument)
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x78e8c7db8000
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=78560, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
mmap(NULL, 78560, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x78e8c7da4000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libstdc++.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=2260296, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
mmap(NULL, 2275520, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x78e8c7a00000
mprotect(0x78e8c7a9a000, 1576960, PROT_NONE) = 0
mmap(0x78e8c7a9a000, 1118208, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x78e8c7a9a000
mmap(0x78e8c7bab000, 454656, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x78e8c7bab000
mmap(0x78e8c7c1b000, 57344, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x78e8c7c1b000
mmap(0x78e8c7c29000, 10432, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x78e8c7c29000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libgcc_s.so.1", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=125488, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
mmap(NULL, 127720, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x78e8c7d84000
mmap(0x78e8c7d87000, 94208, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x78e8c7d87000
mmap(0x78e8c7d9e000, 16384, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x78e8c7d9e000
mmap(0x78e8c7da2000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x78e8c7da2000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784
pread64(3, "\4\0\0\0\0\0\0\5\0\0\0GNU\02\0\0\300\4\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0"..., 48, 848) = 48
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\00{\f225\==\201\327\312\301P\32$\230\266\235"..., 68, 896) = 68

```

```

newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2220400, ...}, AT_EMPTY_PATH)=0
pread64(3, "\6\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64)=784
mmap(NULL, 2264656, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0)=0x78e8c7600000
mprotect(0x78e8c7628000, 2023424, PROT_NONE)=0
mmap(0x78e8c7628000, 1658880, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_
mmap(0x78e8c77bd000, 360448, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
mmap(0x78e8c7816000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_I
mmap(0x78e8c781c000, 52816, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_A
1, 0)=0x78e8c781c000
close(3) = 0
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC)=3
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832)=832
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=940560, ...}, AT_EMPTY_PATH)=0
mmap(NULL, 942344, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0)=0x78e8c7c9d000
mmap(0x78e8c7cab000, 507904, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_I
mmap(0x78e8c7d27000, 372736, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
mmap(0x78e8c7d82000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_D
close(3) = 0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -
1, 0)=0x78e8c7c9b000
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x78e8c7c9c3c0)=0
set_tid_address(0x78e8c7c9c690) = 451072
set_robust_list(0x78e8c7c9c6a0, 24) = 0
rseq(0x78e8c7c9cd60, 0x20, 0, 0x53053053)=0
mprotect(0x78e8c7816000, 16384, PROT_READ)=0
mprotect(0x78e8c7d82000, 4096, PROT_READ)=0
mprotect(0x78e8c7da2000, 4096, PROT_READ)=0
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -
1, 0)=0x78e8c7c99000
mprotect(0x78e8c7c1b000, 45056, PROT_READ)=0
mprotect(0x57eff52cd000, 4096, PROT_READ)=0
mprotect(0x78e8c7df2000, 8192, PROT_READ)=0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY})=0
munmap(0x78e8c7da4000, 78560) = 0
getrandom("\x5e\x11\x38\xbe\x21\xf2\xf1\xd7", 8, GRND_NONBLOCK)=8
brk(NULL) = 0x57f02cd10000
brk(0x57f02cd31000) = 0x57f02cd31000
futexp(0x78e8c7c2977c, FUTEX_WAKE_PRIVATE, 2147483647)=0
newfstatat(0, "", {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0), ...}, AT_EMPTY_PATH)=0
read(0, "1024\n", 1024) = 5
read(0, "8\n", 1024) = 2

```

```

rt_sigaction(SIGRT_1, {sa_handler=0x78e8c7691870, sa_mask=[], sa_flags=SA_RESTORER|SA_ON
rt_sigprocmask(SIG_UNBLOCK, [RTMIN RT_1], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -
1, 0) = 0x78e8c6dff000
mprotect(0x78e8c6e00000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CL
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -
1, 0) = 0x78e8c65fe000
mprotect(0x78e8c65ff000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CL
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -
1, 0) = 0x78e8c5dfd000
mprotect(0x78e8c5dfe000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CL
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -
1, 0) = 0x78e8c55fc000
mprotect(0x78e8c55fd000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CL
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -
1, 0) = 0x78e8c4dfb000
mprotect(0x78e8c4dfc000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CL
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -
1, 0) = 0x78e8c45fa000
mprotect(0x78e8c45fb000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CL
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -
1, 0) = 0x78e8b77ff000
mprotect(0x78e8b7800000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0

```

```

rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CL
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
mmap(NULL, 8392704, PROT_NONE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS|MAP_STACK, -
1, 0) = 0x78e8b6ffe000
mprotect(0x78e8b6fff000, 8388608, PROT_READ|PROT_WRITE) = 0
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone3({flags=CLONE_VM|CLONE_FS|CLONE_FILES|CLONE_SIGHAND|CLONE_THREAD|CL
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
munmap(0x78e8c6dff000, 8392704) = 0
munmap(0x78e8c65fe000, 8392704) = 0
futex(0x78e8b7fff910, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 451561, NULL, FUT
munmap(0x78e8c5dfd000, 8392704) = 0
futex(0x78e8b77fe910, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 451562, NULL, FUT
munmap(0x78e8c55fc000, 8392704) = 0
newfstatat(1, "", {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0), ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
write(1, "4813", 4) = 4
lseek(0, -1, SEEK_CUR) = -1 ESPIPE (Illegal seek)
exit_group(0) = ?
+++ exited with 0 +++

```

Программа демонстрирует корректную работу механизма многопоточности и эффективное распараллеливание вычислений для умножения комплексных матриц согласно варианту 5.

5. Результаты

Разработанная программа успешно реализует многопоточную архитектуру для параллельной четно-нечетной сортировки Бетчера.

В ходе решения были достигнуты следующие ключевые результаты:

Корректная работа системы многопоточной сортировки массива

Реализовано эффективное распределение работы между потоками по подотрезкам результирующего массива

Обеспечено четкое разделение данных между потоками для параллельных вычислений

Достигнута синхронизация потоков через механизм `join` и ожидание завершения

Кросс-платформенная функциональность

Реализована унифицированная абстракция для работы с потоками через `pthread`

6. Выводы

В ходе лабораторной работы успешно разработана многопоточная система четно-нечетной сортировки целочисленного массива с использованием библиотеки pthread. Программа демонстрирует корректную работу в многопоточном режиме и эффективное распараллеливание вычислений.

6.1. Анализ системных вызовов

В ходе выполнения программы были использованы следующие ключевые системные вызовы:

- pthread_create() - создание потоков для параллельной сортировки массивов
- pthread_join() - ожидание завершения работы потоков и синхронизация
- mmap() - выделение памяти для массивов и структур данных потоков
- futex() - механизм синхронизации между потоками
- mprotect() - защита областей памяти
- brk() - управление кучей для выделения памяти под массивы

Программа демонстрирует корректную работу механизма многопоточности и эффективное распределение вычислений между потоками для умножения комплексных матриц согласно варианту 5.