Resolver un problema de mi entorno y caminos alternativos.

Hoy por hoy a diario las noticias hablan sobre el descubrimiento de planetas igual, similares y mejores que la tierra, pero a cientos a **años luz de distancia.** Son noticias que yo considero irrelevantes para solucionar el problema fundamental de la humanidad**. “Una población creciente”** Con unos recursos finitos**.** O que hablan de las inversiones y sueños para irnos a otro planeta , por que la tierra se va a extinguir como la terranovación de Marte.

Yo imagino que la solución del problema fundamental de la tierra no es irnos a otros vecindarios, sino transformar el entorno alrededor de la tierra para vivir en él.

* Construir ciudadelas en torno a la tierra, que sean lo suficientemente grandes y rápidas para que se cree una gravedad artificial.
* Crear un campo magnético que proteja a estas ciudadelas.
* Crear gravedad artificialmente
* gestión de la energía solar.
* Hacer minería espacial.

**Como simular un horno eléctrico y controlar su temperatura.**

Siempre me pregunte como realmente funciona un modelo matemático.

Y durante bastantes días estuve pensando en como construir un programa que simule el calentamiento de un horno y que controle su temperatura.

Algunos programas como Matlab tienen bloques de programación configurables. Pero yo me dije tengo que hacer un sistema así sin usar Matlab.

* Tome el concepto de newton (Su modelo en ecuaciones diferenciales) sobre el enfriamiento.
* Indague sobre como calcular numéricamente las integrales, las derivadas y la solución de una ecuación, diferencial. Y lo junte todo logrando construir un modelo que funciona. Quizás no sea la mejor manera de haberlo hecho por que existen herramientas poderosas y costosas para hacerlo, pero lo logré.
* Estoy en la idea de como mejorarlo para que simule diversas variables.

+ U(t))

Dentro de mi campo de estudio identificar 3 a 5 personajes creativos influyentes.

**John Von Neumann**

Este personaje producía ideas a grandes velocidades, y aporto al desarrollo de las matemáticas, la física, la tecnología , el desarrollo algoritmos y se le considera creador del modelo del computador (Unidad de procesamiento, memoria, programa almacenado).

Creo que fue una persona increíblemente creativa, no me conecto con la persona por que la considero “Personajes peligrosos”. El aportó a la creación de la bomba atómica y fue defensor del proyecto, pero se sabe que él era un personaje “Anticomunista extremo”, Y pienso que si la muerte no lo asecha tan temprano “Abría defendido el ataque con armas de destrucción masiva a pueblos que el considerase contrarios al mundo occidental”.

Cuando se ve que hay personas con esa capacidad de producir conocimientos a una velocidad increíble, “Llego a pensar que todos podemos mejorar pero no todos podemos llegar a ser cientícos a pesar de que queramos o lo intentemos”

.**Grace Hopper (1906–1992)**

Su profesión fue la de matemática y física.

Aunque su formación fue matemática, su verdadera especialidad como ingeniera fue la **programación de computadoras** y el **diseño de lenguajes de programación**. Trabajó como oficial de la Marina de los Estados Unidos y se convirtió en pionera en:

1. Desarrolló el primer compilador.
2. Elaboró el cobol.

Planteaba que los lenguajes de programación debían ser hechos para programar en lenguaje natural.

Hablaba de que los lenguajes de programación debían ser independientes de la máquina.

**1. La anécdota del “bug”**

* Mientras trabajaba en la computadora **Mark II** en 1947, un equipo encontró que el sistema fallaba constantemente.
* Al revisar el hardware, descubrieron que el error se debía a una **polilla atrapada entre los relés**.
* Hopper registró el hallazgo en el cuaderno de bitácora pegando el insecto y anotando: *“First actual case of bug being found”* (“Primer caso real de un bug encontrado”).
* Desde entonces, en programación se popularizó el término **“bug”** para referirse a errores, y **“debugging”** para depurarlos.

Seleccionar 5 profesiones diferentes a la suya y determine que aspectos de ellas resaltan lo creativo y como se conectan con la suya.

**. Alan Turing (1912–1954)**

* Considerado el **padre de la computación moderna**.
* Diseñó la **máquina de Turing**, un modelo teórico que permitió entender cómo una máquina podía ejecutar cualquier cálculo.
* Fue creativo al aplicar las matemáticas a problemas prácticos, como en la **Segunda Guerra Mundial**, donde ideó métodos para descifrar los mensajes encriptados de la máquina Enigma.
* Su pensamiento abrió la puerta a la inteligencia artificial.

[Formación](https://www.udea.edu.co/wps/portal/udea/web/inicio/investigacion/ciencia-abierta/formacion)

Forma

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.