















BOIS



BOIS



BOIS



BOIS



BOIS



BOIS



BOIS



BOIS



BOIS



BOIS



BETON



BETON



BETON



BETON



BETON



BETON



BETON



BETON



BETON



BETON



METAL



METAL



METAL



METAL



BETON



METAL



METAL



METAL



METAL



BETON



EAU



VERRE



BRIQUE



BRIQUE



BRIQUE



EAU



VERRE



BRIQUE



BRIQUE



BRIQUE



ARDOISE



ARDOISE



ARDOISE



EAU



EAU



ARDOISE



ARDOISE



ARDOISE



EAU



EAU



JOKER



BACHE



JOKER



POISON









Toit avec cheminée

+2



Toit avec antenne

+2



Toit avec antenne

+2



Toit simple

+1



Toit simple

+1



Toit simple

+1



Toit simple

+1



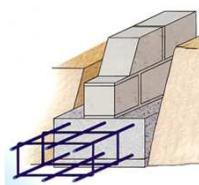
Toit avec velux

+3



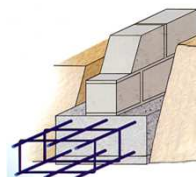
Fondation simple

+1



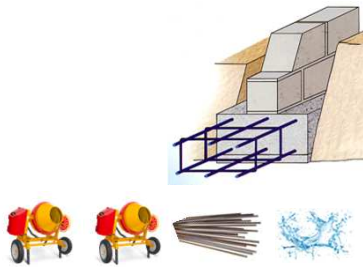
Fondation simple

+1



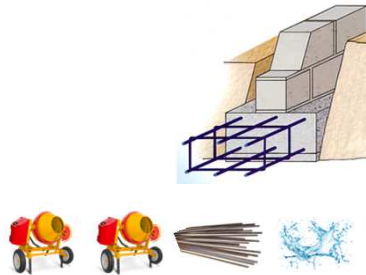
Fondation simple

+1



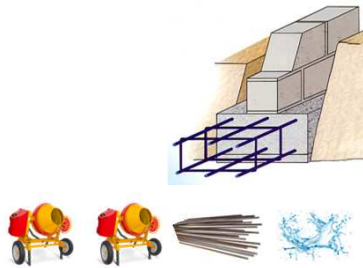
Fondation simple

+1



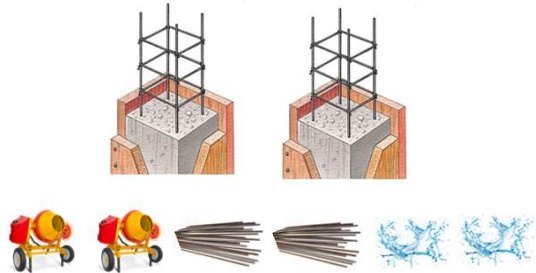
Fondation simple

+1



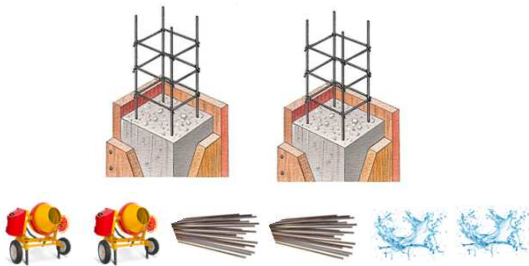
Fondation double

+1



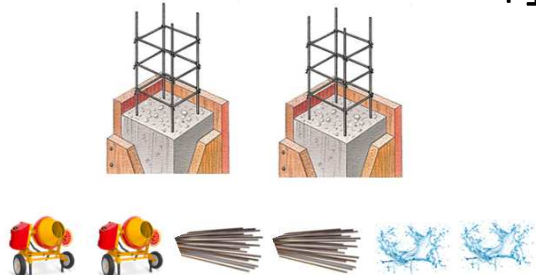
Fondation double

+1



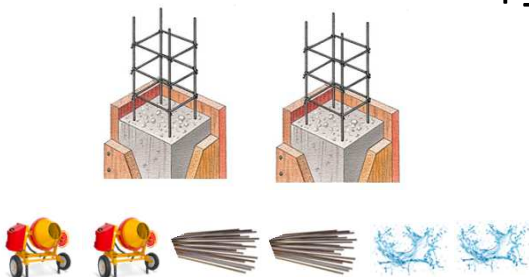
Fondation double

+1



Fondation double

+1



Chambre Simple

+3



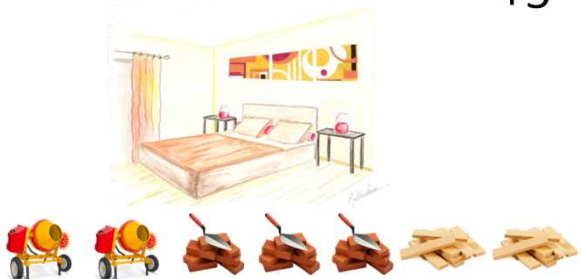
Chambre Simple

+3



Chambre Luxe

+5



Cuisine

+7



Cuisine

+7



Salle d'eau

+3



Salle d'eau

+3



Salon

+3



Salon

+3



Salon Luxueux

+7



Gazon simple

+1



Gazon simple

+1



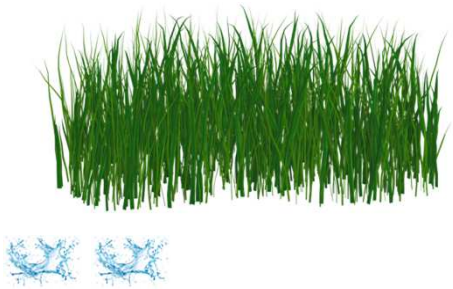
Gazon simple

+1



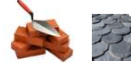
Gazon simple

+1



Barbecue

+2



Balanoire

+2



Potager

+2



Potager

+2



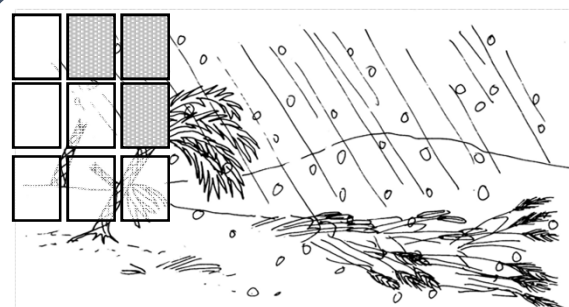
Terrasse

+3



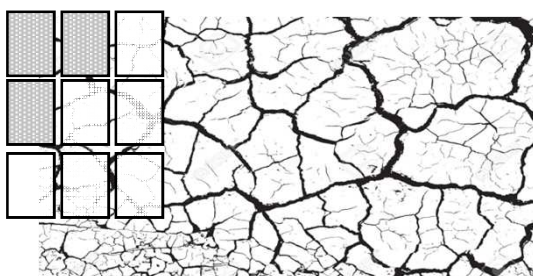
Terrasse

+3



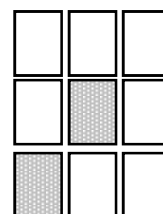
Grêle

Les cartes grisées non protégées par un toit sont perdues. La bâche annule l'effet de la grêle.



Sécheresse

Les cartes terrain grisées sont perdues. Une eau par carte peu annuler l'effet de la sécheresse.



Nuisibles



Les cartes grisées sont perdues. Le poison annule l'effet des nuisibles.



ARCHITECTE



Une fois par tour, il peut permuter deux cartes de rang 2 et 3 en défaussant l'équivalent de 3 étoiles en ressources

BANQUIER



Il a en main une carte supplémentaire tout au long de la partie. A chaque fois qu'il pioche, il reprend donc une carte de plus que les autres joueurs

MAÇON



A tout moment du tour, et une seule fois par tour, il peut apporter sans défausser de carte une ressource de type béton.

JARDINIER



A tout moment du tour, et une seule fois par tour, il peut apporter sans défausser de carte une ressource de type eau.

CONDUCTEUR DE TRAVAUX



Une fois par tour, il peut demander à un autre joueur de lui montrer sa main

LE BON VOISIN



Si un joueur ne peut pas ajouter de ressource pour compléter la construction, il peut l'aider, une fois par tour, avec une ressource de sa main. Les ressources concernées sont uniquement celles à une étoile (bois et béton).

MENUISIER



A tout moment du tour, et une seule fois par tour, il peut apporter sans défausser de carte une ressource de type bois.