和缓SDK对接文档 Uni-app Android版

一: Uni-App项目

参照项目HH-Uni_uniDemo

- 1. 拷贝 /common/plugins.js 至项目中,参照index.vue使用该plugin。
- 2. 操作HBuilder,发行_-> 原生App本地打包 导出App资源文件。

二: Android项目

参照项目HH-Uni_AndroidDemo

- 1. 导入App资源包。将HH-Uni_AndroidDemo 项目assets目录下的apps、data文件夹拷贝至工程中。并修改 dcloud_control.xml 的AppID 为自己项目的appid,将apps文件夹下的目录名称改为自己的Appid,demo中使 用的是 **UNI**E24BBCB
- 2. 导入PGPlugintest.java。将该类拷贝至项目中的某个目录下,并将该文件路径,填写至 assets/data/dcloud_properties.xml文件中

```
//demo中在dcloud_properties.xml的定义
<feature name="plugintest" value="io.dcloud.simple.PGPlugintest"/>
```

- 3. 配置AndroidManifest。增加如下配置,参照demo中的AndroidManifest.xml修改
- 4. 配置root gradle。参照demo中的 HH-Uni_AndroidDemo/build.gradle

```
maven {
    credentials {
        username 'hh-public'
        password 'OFGB5wX0'
    }
    url 'http://develop.hh-medic.com/repository/maven-public'
}
```

5. 配置项目 gradle 增加如下配置,参照demo中的修改 HH-Uni_AndroidDemo/simpleDemo/build.gradle 修改

```
ndk {
        abiFilters "armeabi-v7a"
    compileOptions {
        sourceCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8
        targetCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8
    packagingOptions {
        pickFirst 'lib/armeabi-v7a/libsecsdk.so'
        pickFirst 'lib/arm64-v8a/libsecsdk.so'
        pickFirst 'lib/armeabi/libsecsdk.so'
    aaptOptions {
        additionalParameters '--auto-add-overlay'
        ignoreAssetsPattern
"!.svn:!.git:.*:!CVS:!thumbs.db:!picasa.ini:!*.scc:*~"
    implementation fileTree(dir: 'libs', include: ['*.aar', '*.jar'], exclude:
implementation 'com.hhmedic.android.sdk:hh:3.0.4.10271705'
    implementation 'com.facebook.fresco:fresco:1.13.0'
    implementation "com.facebook.fresco:animated-gif:1.13.0"
    implementation 'com.github.bumptech.glide:qlide:4.9.0'
    implementation 'com.alibaba:fastjson:1.1.46.android'
```

- 6. 增加Application配置。参照HH-Uni_AndroidDemo/simpleDemo/java/io.dcloud.simple.Application.java 增加并修改Application文
- 7. 在Application.java中初始化 HHMedicSDK.
- 8. 配置完正常运行即可.

二: Demo及详细文档:

https://github.com/HHMedic/HHDoctorSDK_demo_iOS