



Alumno—

Fernando Homero González Anguiano

ID—

00000204489

Asignación—

Producto 6 Aporte

Fecha—

22 de septiembre de 2023

Materia—

Laboratorio de Sistema de Embebidos

Profesor—

Dr. Oswaldo García Sánchez



INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SONORA



En el producto número 6 de la clase de Sistemas Embebidos también llamado aporte del producto numero 5 utilizando la WeMos y PlatformIO se programó la lectura del estado de tres botones, con base aprendido en las cuatro practicas anteriores se pudo desarrollar la lectura de los tres botones, del producto 1 al producto 4 se practicó el uso de PlatformIO dentro de Visual Studio Code para gestionar y programar la WeMos, durante los productos anteriores se vieron los conceptos de CadenaCruda la cual consiste en poner el código HTML dentro de una String, también los conceptos de programación en el lenguaje Arduino para hacer los proyectos para la WeMos, hablando del producto 6 se utilizaron los `pinMode(#pin, modo de pin)` dentro del `void main()` para la gestión de los pines a leer, también se utilizaron variables tipo entero para el numero de pin, el valor del estado del pin y el contador, dentro del `void main` se utilizó el método `digitalRead()` para leer el pin en ese momento y almacenar su valor en la variable asignada, y así para cada pin, en este caso son tres, por otro lado, se utilizó `<meta http-equiv='refresh' content='1'>` para refrescar la página cada segundo.