Machine Learning HW14 Report

學號:B06901045 系級:電機三 姓名:曹林熹

1. (2%) 請以中文說明一下 lifelong learning 的中心概念是什麼?

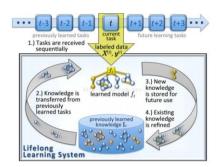
ANS:

Lifelong learning 的中心概念就是讓機器可以在有新的訓練 task 時,使用同一個神經網路將此 task 做好,同時不會遺忘先前所學好的 task 參數,類似一個模型可以學習多種技能的概念(Knowledge Retention but NOT Intransigence)。此作法出現的背景可以概括以下兩個方面:

- 1. 隨著科技的進步,各種資料呈爆炸式增長,如何有效率地在資料獲得時馬上 學好新的任務是關鍵。
- 傳統機器學習演算法對大資料環境下的應用問題很多都不再適用,因為傳統的機器學習演算法多數關注小樣本的分類工作等,對大資料環境缺乏學習與 適應的能力。

以下四點是基本要素,而Lifelong learning 的學習框架,可以用下圖來說明:

- 1. 維護可增長的資料庫:長期儲存知識且對儲存資料有效的檢索和再現能力
- 2. 按照一定順序學習:每個資料訓練是有條不紊的
- 3. 多個任務:可以對多個不同任務資料進行測試
- 4. 知識的正向遷移:選擇對新模型有用的知識進行遷移,幫助新模型的學習



2. (2%) 列出 EWC, MAS 的作法是什麼?根據你的理解,說明一下大概的流程該怎麼做 (不要貼 code)。

ANS:

在做 multi-task 時,其實可以將所有的資料重新合併成一本新的 dataset 再重新 training,但是如果使用這種方法,非常耗時間與空間。因此我們希望機器學習新的參數時,只使用當前訓練的 dataset,且不要大幅更動到以前好的參數,只更動以前不重要的參數(avoid Catastrophic Forgetting)。以下介紹 EWC 與MAS 算法實現此目標。

1. EWC

主要做法是將 loss function 改寫,新的 loss function 是 L_B ,他是當前訓練任務的 loss function $L(\theta)$ 加上一個 regularization term。此 regularization term 與先前的訓練任務參數有關, F_i 代表先前的訓練參數 $\theta_{A,i}^*$ 有多重要, F_i 愈大代表參數愈重要,那我們就會讓當前學習的新參數 θ_i 與 $\theta_{A,i}^*$ 差距小一點,才不會讓 loss function 太大。在 summation 前面有個係數 $\frac{\lambda}{2}$ 需要人工設定,最後就是 training 時使 L_B 愈小愈好。

$$\mathcal{L}_B = \mathcal{L}(heta) + \sum_i rac{\lambda}{2} F_i (heta_i - heta^*_{A,i})^2$$

而 F_i 的求得方法,助教很貼心地給出了下列公式。 $p(y_n|x_n,\theta_A^*)$ 代表 posterior probability(後驗機率)的概念, x_n 則代表之前 task 的 data, θ_A^* 則代表訓練完 task A 存下來的模型參數, y_n 則是對應的 x_n label。最後,針對這個後驗機率取 log 後再取 gradient 的平方即是我們的 F_o

$$F = \left[
abla \log(p(y_n|x_n, heta_A^*)
abla \log(p(y_n|x_n, heta_A^*)^T)
ight]$$

2. MAS

MAS paper 介紹:https://arxiv.org/abs/1711.09601

主要做法也是將 loss function 改寫,與 EWS 方法相似,不同的地方為 F_i 係數

改成 Ω_i 。

$$\mathcal{L}_B = \mathcal{L}(heta) + \sum_i rac{\lambda}{2} \Omega_i (heta_i - heta^*_{A,i})^2$$

而 Ω_i 由下列的式子給出, x_k 則代表之前 task 的 sample data,其中 l_2 為 12 norm,代表歐幾里得距離,在網路資源上有給出了定義的公式。我們將最後一層取 12 norm 的平方,再根據此值做 gradient 且最後加絕對值。

$$\Omega_i = ||rac{\partial \ell_2^2(M(x_k; heta))}{\partial heta_i}||$$

$$\left\|v
ight\|_2 := \sqrt{\sum\limits_{i=1}^n \left|v_i
ight|^2} = \sqrt{v^T v}, \; ext{ 2-norm}$$

3. (1%) EWC 和 MAS 所需要的資料最大的差異是什麼?

ANS:

EWC 是針對 supervised 的資料, MAS 則是 unsupervised 的,因此 MAS 可以使

用沒有 label 的資料。此外,在有關於 MAS 的論文中,作者提到使用 MAS 計算重要的 weight 時,是針對 the sensitivity of the output function 而不是 loss,可以減少 gradient 逼近 0 而跑進 local minimum 的機率。

Method	Type	Constant	Problem	On Pre-	Unlabeled	Adap-
		Memory	agnostic	trained	data	tive
LwF [17]	data	√	X	√	n/a	X
EBLL [28]	data	X	X	X	n/a	X
EWC [12]	model	✓	✓	✓	X	X
IMM [16]	model	X	✓	✓	X	X
SI [39]	model	✓	✓	X	X	X
MAS (our)	model	✓	✓	✓	✓	✓

Table 1: LLL desired characteristics and the compliance of methods, that treat forgetting without storing the data, to these characteristics.

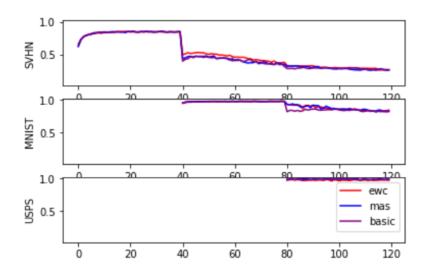
4. (5%) 秀出 part1 及 part2 最後結果比較圖,並分析一下結果,以及你跑的實驗中有什麼發現。

(EWC, MAS, baseline 比較圖 (2%) 與 EWC、MAS、SCP (或是你自己實做的演算法)、baseline 比較圖 (3%))

ANS:

1. EWC, MAS, baseline 比較圖

下圖給出了我們參數都沒調的圖片,預設值 λ 皆為 0。可以看到沒有調參數的狀況下,EWC、MAS、BASIC 在三個測試資料集的表現都是差不多慘的。



助教很貼心地給了我們 lambda 超參數的建議:ewc:80~400、mas:0.1~10。

而稍微調整超參數,經過幾次與同學合作的 trial and error 後,實驗結果發現 在 $\lambda_{\text{LWC}} = 400$, $\lambda_{\text{MAS}} = 0.1$ 有著較好的表現,結果如下圖。

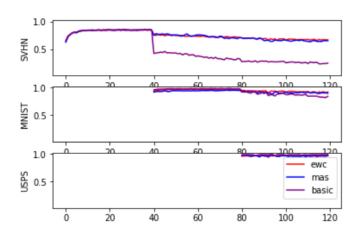
首先我們分析 SVHN,這是一個彩色的數字圖片資料集。只訓練 SVHN 去看準確率時,準確率大約為 7~8 成左右。當我們訓練完 MINST 與 USPS 再回去看 SVHN 的表現,可以發現 EWC 與 MAS 的表現比一開始稍差一點,但是表現算是穩定而沒有太多的遺忘,可見經過這兩個方法是有效的成果。

接著我們看到 MINST, 訓練完 SVHN 再訓練 MINST 後可以有逼近 100% 的準確率,可見我們的模型並沒有發生 Intransigence。當我們訓練完 USPS 再回去看

MINST 的表現,也比起初沒有調整合適的超參數好。

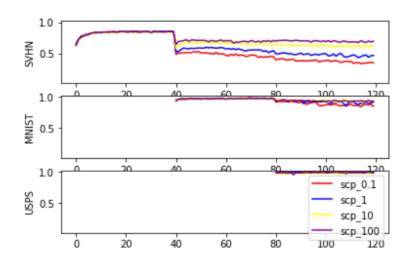
最後看到 USPS,三個方法都有不錯的成績,與前面相同。

總結來說,我認為使用 EWC 與 MAS 可以大幅增進 Knowledge Retention,不會遺忘先前的 task。



2. EWC、MAS、SCP、baseline 比較圖

在這裡我多使用了 SCP 方法,L 採用 100。由於此方法一樣要調超參數,因此我 先做了四種不同的超參數值,分別為 $0.1 \times 10 \times 100$ 。可以看到在 SVHN 上,當 我們的超參數愈大,表現效果愈好,而在 MINST 與 USPS 則表現差不多。



最後,我挑出一組超參數拿去與 EWC、MAS、BASIC 一同做比較,此時超參數分別為: $\lambda_{\rm EWC} = 400$ 、 $\lambda_{\rm MAS} = 0.1$ 、 $\lambda_{\rm BASIC} = 0$ 、 $\lambda_{\rm SCP} = 100$,可以看到其實 SCP、EWC、MAS 表現上是差不多的。在訓練時間的部分,我訓練的 SCP 會耗時比 EWC、MAS、BASIC 都還久,而且使用不同的 SCP 超參數值訓練時間也不太相同 (超參數愈大訓練愈久)。總結而言,此次作業訓練時間真的久,因此在相同的表現 結果下,我認為使用 EWC、MAS 會比較有效率。

