README.md 2025-03-08

Gestor de Producción para una Empresa

Juan Pedro Rodríguez Aranda.

1. Introducción

La fase de producción en muchas empresas presenta desafíos significativos debido a la falta de herramientas adecuadas para el seguimiento de pedidos y productos en tiempo real. En la actualidad, los empleados deben desplazarse físicamente para obtener información, lo que genera retrasos, descoordinación y problemas de stock. Este proyecto surge como una solución para automatizar y optimizar la gestión de producción mediante una aplicación web que centralice toda la información, mejorando la comunicación y eficiencia operativa.

2. Ubicación y destinatarios

Este proyecto está dirigido a empresas de manufactura que buscan mejorar y agilizar su proceso de producción. Se implantará en una Pyme del sector industrial que enfrenta problemas en el proceso productivo.

3. Objetivos Específicos

- **Crear una aplicacion web** que centralize la información relevante al proceso de producción de un pedido.
- Multiplataforma accesible tanto en ordenadores como dispositivos móviles independientemente del SO.
- Mejorar la comunicación interna entre los diferentes departamentos de producción.
- Minimizar el tiempo perdido en consultas internas sobre el estado de los pedidos.
- Gestionar pedidos en tiempo real permitiendo a los trabajadores identificar problemas o retrasos rápidamente.
- Interfaz intuitiva para empleados sin experiencia técnica.
- Desplegar la aplicación en la red interna de la empresa para mayor seguridad.
- Sistema de autenticación de usuario para agregar permisos especiales en base al cargo de trabajo.
- Implementar notificaciones para alertar sobre retrasos o problemas en la producción

4. Estudio de viabilidad

Frontend (Interfaz de Usuario):

- Framework: React para desarrollar una aplicación web responsiva.
- Estilos: TailwindCSS o BoostTrap para diseño atractivo y rápido.

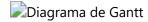
Backend (Lógica y Datos):

- Lenguaje: Java con Spring Boot para construir una API REST.
- Base de Datos: MySQL.

Herramientas de Desarrollo:

README.md 2025-03-08

- Control de Versiones: Git para gestionar el código.
- Entorno de Desarrollo: Visual Studio Code para frontend y IntelliJ IDEA para backend.
- **Despliegue:** Red local de la empresa para mayor seguridad.
- Documentación: Uso de Markdown.



Integrantes del proyecto y reparto de funciones

Juan Pedro Rodriguez Aranda: Todo.