1. 为了方便各位同学整合写了这个文档
2. 实现了人物的移动，以及以正确的“物理”方式与地图场景进行互动
3. 更换了贴图方式，解决了贴图后无法发生物理互动的问题
4. 在负责做终点与箱子互动同学的基础上，加上了当所有箱子到达终点时判定成功，弹出对话框的功能
5. 能够通过对话框选择退出或换场景，实现了换场景了
6. 加入了记录步数功能，并将步数显示在界面左上角
7. 兼容了userfile类，能够在游戏结束时将每一关的游戏数据与之前的数据进行比对，并将数据以文本形式存在本地
8. 修改了目前游戏过程中遇到的所有bug
9. 真香，加入鼠标按钮控制后，在最开始用键盘操纵，或用鼠标操纵完之后再用键盘操纵会导致要按好几下才能再进入键盘模式（左2下，右5下，上2下，下5下）
10. 把代码风格改得更好了一些
11. 真香，不知道为什么鼠标类单独写一个类不能显示程序，把鼠标控制写到了Game类里，Game.cpp有点乱

|  |  |
| --- | --- |
| 类名 | 描述 |
| Game | 创建地图场景,有一个全局的game，不同类之间互相调用 |
| Player | 实现玩家操作，与其它item的互动，调用了step类 |
| Boxes | 用来判断游戏是否结束，结束时调用QMessage类弹出对话框，调用Userfile类存储文件 |
| Block | 没啥好说的 |
| QMessage | 弹出对话框，点击continue进入到下一个scene，点击quit结束程序 |
| Step | 用来显示步数，并实时改变 |
| Spot | 没啥好说的 |
|  |  |