1. 在上一版基础上，能够根据level来显示不同的选关选项，能够记录用户曾经的游戏记录，并在下一次该用户玩的时候，显示的是上一次的通关状态（这个功能有一个纠缠态的bug，刚开始玩的时候没发现，后来发现了，有时显示的关会错误，但调的时候没发现）
2. 玩家数据会以文本形式存在本地的Data文件夹中（请手动创建）
3. 由于还没有添加用户登录部分，所以该版的userfile在最开始创建的时候用的是“Cys” “1010”的用户名和密码
4. 该版修改的地方有：
5. LevelChoose类，修改了有参构造函数的参数，多了一个level
6. 原本在mapx.cpp开头创建的userfile对象全部删掉，改为在top.cpp中创建（top类是凌驾于所有类之上的类）
7. Restart键可以用了，在每张地图类的源文件里
8. Mapx类 userfile类 levelchoose类 boxes类中有改动