Battle 1 决斗

荒原，衰草连天。恍如刚从一场噩梦中惊醒一般，你惊魂未定地端详着眼前这陌生的世界。不远处有两个牛仔装束的人，似乎在发生着什么争吵。忽然，左边那个掏出了一把左轮，对着右边那个便来了一枪。而右边那个口中念念有词，一道无形的气墙便将这子弹挡下。而后右边那人反手一枪，将左边那人撂倒。你惊慌失措，正要逃跑，身边一位中年人却拦住了你：“年轻人，一看就是刚来这里没多久吧？”你不由自主地停下脚步，茫然地望着他。“这里是Clapping的世界，每个人都能用手势凝聚元气，使用出威力巨大的招式。像刚刚那两个人，便是用了最基本的补给，给枪和挡。”你满脸困惑：“这都是什么玩意儿？”中年人放声大笑，满脸的皱纹舒展开来。

“补给，便是将你的元气凝聚，浓缩成子弹的形状。

而给枪，便是将这发凝聚成的子弹射击出去，一次给枪需要消耗一发子弹，你累积凝聚出的子弹越多，能够给枪的次数也就越多。

挡，则是防御给枪的手段，只需在对方给枪的时刻凝聚出一道气墙，便能挡住对方的攻击。”

你照着中年人说的手势试了试，发现自己果然也可以完成他所说的补给，给枪和挡。

“对了，我再补充说明一点，在你行动的每一个回合，你的对手也同样可以行动，而且无论是攻击，防御还是补给，你们每一回合都只能采取一种行动。”

你似懂非懂地点点头，又突然想起了什么。

“那要是两个人同时给枪怎么办？”你问道。

“那两种攻击便会彼此抵消。”

正当你庆幸自己得知了如此宝贵的情报时，刚刚获胜的枪手突然手中作出凝聚子弹状，向着你身旁的中年人冲来。中年人神色变得严峻起来，同样作出补给的手势凝聚子弹，“砰”地一声对射，两颗子弹在空中相撞，爆出了振聋发聩的声响。接着，他们又进行了几轮攻防，而那个枪手也在防住了中年人的给枪之后一枪将正在补给的中年人击倒。

“呀，又能捞到不少钱了呢！接下来……到你了！”

枪手向你看来。

任务内容：击倒你面前的枪手

你的生命值：1

枪手的生命值：1

你可以采取的行动：补给，给枪，挡

枪手可以采取的行动：补给，给枪，挡

任务奖励：解锁行动【补给】【给枪】【挡】

Battle 2 双枪

小镇，终于走到了有人类聚居的地方，你开始继续打探关于这个地方的情报。小酒馆里，一个满脸通红的醉汉在高谈阔论着什么，引来众人围观。而你也好奇地接近了这谈话的中心，企图能够从醉汉的话语中得知什么线索。方才战斗中的一个疑惑在你心头萦绕着，久久不能散去。于是，在醉汉终于谈到“元气”的时候，你迫不及待地向他发问道：”如果在用元气战斗时不想赢，是不是一直使用“挡”就可以确保自己不会输掉了呢？“

醉汉哈哈大笑，一股浓烈的酒气喷在你的脸上：“小鬼，刚来这里没多久吧？怎么连双枪都不知道？“

你感到有些慌张，但是作出谦逊的姿态继续向他问道：“小弟不过是想知道您这样的豪杰对于元气的使用有何高见。“

“哈哈哈哈，也罢也罢，谁让我这么好心呢，就给你讲一讲吧。在你积攒了两发子弹之后，便可以从双手之中发出双枪，其威力可以击穿把防御重心放在中间的“挡”,还不会受到反弹的影响，大爷我可喜欢用这招了。“

“那双枪应该也有抵挡的方法吧？”

“那废话，没有什么攻击是无法抵御的，在防御的时候把重心放在两侧，就能用双挡把双枪挡住咯，给枪和双枪它自己同样也可以抵消掉双枪。”

“那反弹……又是什么？“

“消耗一颗子弹把对方给枪的伤害弹回去呗，至于要怎么用嘛……“

醉汉揽住了你的肩膀：“得加钱。你现在已经欠了我500个金币的情报费，再加200个我就告诉你。“

“很不巧，我现在身上是一分钱都没有。“

醉汉勃然大怒：“你拿老子寻开心吗？“

他的手中，开始凝聚出气团。

任务内容：击倒你面前的醉汉

你的生命值：1

醉汉的生命值：1

你可以采取的行动：补给，给枪，挡，双枪，双挡

醉汉可以采取的行动：补给，给枪，挡，双枪，双挡，反弹

任务奖励：解锁行动【双枪】【双挡】【反弹】

Battle 3 挑衅

街边，你把手背在脑后，悠闲地哼着小曲儿，两天前被你打倒的醉汉脑袋上裹着纱布又出现在你的面前，气势汹汹地破口大骂：“臭外地的，前两天我是喝醉了，才会出那样的丑，今天，我定将让你领教我的厉害！”

“你说的是反弹吗？那招我在打倒你之后让你教会我了啊。”

“废话少说，让你看看爷的绝技——挑衅的厉害！”

“挑衅啊……你那天不是一起吐出来了么？就是那个下回合如果不攻击你就会自爆一条命的那个？”

“绝无可能！你这混蛋……”

任务内容：击倒你的敌人，并探索挑衅的奥秘

你的生命值：1

敌人的生命值：1

你可以采取的行动：补给，给枪，挡，双枪，双挡，反弹

醉汉可以采取的行动：补给，给枪，挡，双枪，双挡，反弹，挑衅

任务奖励：解锁行动【挑衅】

Battle 4

密林间，你全神贯注地盯着眼前的城寨，关注着里面的一举一动。没有这个世界的通用货币，着实是个大问题。于是你便盯上了街边挂着的悬赏令，前往密林之中，去剿灭一伙善使刀剑的匪徒。他们能够将元气凝聚成刀剑的形状，使出威力不大，却变幻莫测，难以捉摸的“刺”和“砍”。根据现有的情报，匪徒可以通过“拔剑”获取一把剑。“刺”需要消耗一把剑，而“砍”需要消耗两把，消耗的剑并不会消失，只是会暂时无法使用，而到使用者没有使用剑的回合时，那些剑便会刷新冷却。至于抵挡方式和进攻优先级嘛……目前只知道其中一种需要用“重挡”来抵御，其他的……就只能等待你自己在实战中发掘了，祝你好运！

任务内容：依次击倒巡视基地的三名匪徒，探索“剑”之奥秘。

【1】在寨门前站岗的匪徒甲

你的生命值：1

你的初始资源：无

匪徒甲的生命值：1

匪徒甲的初始资源：剑\*1

你可以采取的行动：补给，给枪，挡，双枪，双挡，反弹，重挡

匪徒甲可以采取的行动：拔剑，刺，砍，挡，双挡，重挡

【2】前来巡视的匪徒乙

你的生命值：1

你的初始资源：无

匪徒乙的生命值：1

匪徒乙的初始资源：无

你可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，给枪，双枪，挡，双挡，反弹，重挡

匪徒乙可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，给枪，双枪，挡，双挡，反弹，重挡

【3】身法神出鬼没的匪徒丙

你的生命值：1

匪徒丙的生命值：1

你可以采取的行动：拔剑，刺，砍，挡，双挡，重挡，亮剑

匪徒丙可以采取的行动：拔剑，刺，砍，挡，双挡，重挡，亮剑

任务奖励：解锁行动【刺】【砍】【重挡】【亮剑】

Battle 5 能群殴何必单挑

在干掉三个匪徒之后，你悄悄地摸进了匪首——剑鬼的大寨，见四下无人，你心中暗喜，脚下生风，飞身一剑，直取那头把交椅。手起剑落，斩下的却是一个草人。你感到大事不妙，刚刚转身要走，周遭突然四剑齐出。

“敢闯俺们的营寨，不要命了？”

任务内容：击倒四名敌人

你的生命值：1

每名敌人的生命值：1

你的初始资源：剑\*3

每名敌人的初始资源：剑\*1

你可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，反弹，亮剑

敌人可以采取的行动：拔剑，刺，砍，挡，双挡，重挡，亮剑

（若三次挑战未通过则出现）

你奋力还击，与他们战作一团，但双拳难敌八臂，你很快就败下阵来。同时应对不同角度不同敌人的攻击着实令你为难，于是，一个大胆的想法涌入你的脑海：要是我能够同时防住刺和砍，还让他们下回合无法再使用所有的刀剑，该有多好。接着，一个三把剑架出一个缴械架的图景出现在了你的脑海之中。而你，即将验证这个招式！

任务内容：击倒四名敌人

你的生命值：1

每名敌人的生命值：1

你的初始资源：剑\*3

每名敌人的初始资源：剑\*1

你可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，反弹，亮剑

敌人可以采取的行动：拔剑，刺，砍，挡，双挡，重挡，亮剑

任务奖励：解锁行动【缴械】

Battle 6 鬼斩！

竹林中，溪边。你历经千辛万苦，终于从群匪中杀出了一条血路，追上了逃亡的重金通缉犯——剑鬼。关于此人，当地的警局也知之甚少。只知道此人可以使出六剑合一的绝技——鬼斩，其锋锐甚至可以轻松斩透子弹。而这个恐怖的男人，此刻就站在你的眼前。

“你为何要迫我至如此境地？”

“人为财死，鸟为食亡。”

“那便没什么可说的了。”

任务内容：击倒剑鬼

你的生命值：1

你的初始资源：子弹\*1，剑\*3

剑鬼的生命值：3

剑鬼的初始资源：剑\*6

你可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，亮剑，缴械

剑鬼可以采取的行动：拔剑，刺，砍挡，双挡，重挡，亮剑，鬼斩

任务奖励：解锁行动【鬼斩】【巨盾】

击败剑鬼之后，你站在俯视着那具倒在地上的躯体，一边擦拭手上的血迹一边思考为什么这人能抗住如此多次致命的攻击。

“什么？你说你想知道我为什么这么耐打？真是个可笑的问题！”剑鬼仰面朝天，一面咯血一面对你这个胜者大肆嘲笑。

“有何可笑的？”

“真没想到你明明拥有打败我的实力，见识却如此短浅。也罢，毕竟是在这样的穷乡僻壤。去外面的世界看看吧，无论是北上刑城还是东往光之国，你都能在那里发现，连我，也不过是个无名小卒。

Battle A-1 妙手神偷

刑城，边境。你怀里揣着剑鬼换来的高额悬赏，悠闲地哼着小曲儿，赶往这个剑鬼口中高手云集的城市。听说这座城市的刑法格外严苛，单是入关手续便费了你不少时间。好不容易进了城，你迫不及待地找了个旅店，点了份大餐，准备好好犒劳一下自己。但酒足饭饱之后，你猛然发觉，自己的钱包已然不翼而飞。一股凉意让你瞬间清醒。连饭钱也没来得及付，你一个飞身窜出旅店，寻找着贼人的踪迹，但你四处搜寻，却只能找到墙角的一片落瓦。你叹了口气，回到了旅店。一面大声吆喝着让老板接着加菜，一面有意无意地把手往衣服内兜伸去。接着吃了一会儿，你又佯装醉意，宽衣解带，瘫坐在椅子上。

终于，你捕捉到了那一丝极轻的微风，一个奋起与那名被你设饵钓来的窃贼撞了个满怀。对方一身黑衣，双手间凝聚的气场仿佛能虹吸周围的一切。

“这么能偷？想必阁下的赏金一定不低吧？“你露出了笑容。

“还挺能装的嘛，小子。看我不把你扒个精光。”

“那便来试试吧。”你勾了勾手。

任务内容：击败妙手神偷

你的生命值：3

你的初始资源：无

妙手神偷的生命值：3

妙手神偷的初始资源：无

你可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，亮剑，缴械

妙手神偷可以采取的行动：补给，拔剑，过来，刺，砍，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，亮剑，缴械

\*人机设定：第二回合与第三回合必有一次使用【过来】，在主角没有资源时必使用【过来】

任务奖励：解锁行动【过来】

Battle A-2 夜巡

灯火通明的旅店内，你刚刚打倒了妙手神偷，把被盗的钱财连同他的独门绝技一齐取来的你准备呼叫当地的当局，看看这个本事高强的惯偷能给你换来多少赏金。忽然，外围的人群骚动了起来，好像在围观着什么。你凑上前去定睛一看，原来是一队身穿制服的人正在夜巡。其中领头的那一人骑着高头大马，叼着根雪茄烟，一副得意洋洋的神情。好机会！你暗自思忖道。

你正要上前向这群人问问妙手神偷的赏金，却不料旅店老板先行一步，冲上去跪在了这群巡警面前。他对着为首的那个大声哭喊道：“治安官大人，请为小民主持公道啊！我店里有给住客，非但吃饭不付钱，甚至还酒后发疯，把小民的旅店拆得支离破碎！请大人一定要为小民做主啊！”

面对老板向你指来的那根粗胖的手指，你心中一阵无名火起。“我人还在店里呢，怎么就成了吃霸王餐了？你要钱我现在就付给你，我刚刚可是抓了个高额悬赏犯的！”

治安官向你走来，满脸皮笑肉不笑的表情：“外地的？”

“嗯。”

“那便让我来教教你咱刑城的规矩吧。”治安官清了清嗓子，

“该嫌疑人涉嫌触犯刑城治安管理条例第63章第4条，非法侵占公民资产和第3章第2节中禁止私斗的相关条例，现由刑城保安局第一大队第一分队进行逮捕！”

任务内容：击败刑城保安局第一大队第一分队

你的生命值：3

你的初始资源：无

你可以采取的行动：你已解锁的行动

敌人：

治安官的生命值：5

治安官的初始资源：子弹\*10

治安官可以采取的行动：补给，过来，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，RPG，双RPG

刽子手的生命值

刽子手的初始资源：剑\*4

刽子手可以采取的行动：拔剑，刺，砍，双砍，挡，双挡，重挡，巨盾，亮剑，缴械

巡捕A的生命值：1

巡捕A的初始资源：无

巡捕A可以采取的行动：你已解锁的行动

巡捕B的生命值：1

巡捕B的初始资源：无

巡捕B可以采取的行动：你已解锁的行动

\*人机要求：不会攻击彼此

\*本关无论是否通过都将直接进入下一关

Battle A-3 枷锁之舞

被羁押在暗无天日的牢狱中，你得知了自己已经被宣判死刑的消息。你不禁开始思考自己最近这段荒诞的经历。莫名其妙地来到了这个莫名其妙的地方，又莫名其妙地开始为了生存而战，开始一面享受与强者过招的快感一面猎获他们的悬赏金。直到现在，你莫名其妙地被捕，莫名其妙地被宣告了死刑，但这个世界对你而言还有太多未知值得去探寻。

刑场上，你披枷带锁，步履沉重。日上三竿，锐利的金光刺得你睁不开眼。时间在监斩官的报数声中被慢慢拉长，刽子手的大刀映着你许久未曾接触到的阳光。

要死了吗？怎能到此为止！

“午时三刻已到！“

“这可怨不得我。”刽子手嘟囔着举起了鬼头大刀。

而就在此时，你猛然一转身，将枷锁迎上了大刀。

在见识到自己所有想见识到的东西之前，怎能轻易放弃自己的人生？哪怕是镣铐缠身也要披枷带锁而舞，搏得一线生机！

任务内容：击败刽子手

你的生命值：2

你的初始资源：无

你可以采取的行动：你已解锁的行动

你的限制：你前4回合不能进行补给

刽子手的生命值：2

刽子手的初始资源：剑\*4

刽子手可以采取的行动：拔剑，刺，砍，双砍，挡，双挡，重挡，巨盾，亮剑，缴械

\*人机设定：第一次重置剑的冷却时间后使用【双砍】

任务奖励：解锁行动【双砍】

Battle A-4 白虹贯日

刑城，保安局总部。你孤身一人逃出法场的事迹引得全城轰动，而作为刑城那些严刑峻法的缔造者和这座城市的实际统治者，颜面尽失的治安官下令封锁全城。并且派出大量爪牙全城搜捕，一切可能与你产生关联的人都会被全家下狱。而你也在东躲西藏的时候，逐渐听明白了这个治安官暴虐执法，欺压百姓，擅用职权中饱私囊的事迹。因此，你决定，为这个城市的荒唐与自己无尽的逃亡，画上一个句号。

治安官又打发走了两个手下，满脸不耐烦。他孤身一人走出保安局，在山崖上对着如血的夕阳点燃了雪茄。

而你，终于等到了这个机会，宛若一道白虹般从藏身的地方钻出，径直袭向这片暮色。

治安官的嘴角勾起一丝笑容：“你果然来了。”

他转过身来，双手持着骇人的重炮。

“没有你，对我很重要。”

任务内容：击败治安官

你的生命值：3

你的初始资源：剑\*6，子弹\*1

你可以采取的行动：你已解锁的行动

治安官的生命值：5

治安官的初始资源：子弹\*10

治安官可以采取的行动：补给，过来，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，RPG，双RPG

\*人机设定：治安官前3回合必然有一次使用【双RPG】，在你使用【鬼斩时】有50%概率使用【RPG】

任务奖励：解锁行动【RPG】【双RPG】

Battle B-1 孤军深入

光之国，弹药库前。你蹑手蹑脚地爬过墙，熟练地放倒两个哨兵，翻过了铁门，终于摸到了这个光之国的军事重地。

“妈的，比尔那小子真是疯了，居然让我一个人来炸掉防守这么严密的地方。”你狠狠地骂道。“要不是他开的条件太诱人了，谁愿意接这倒霉差事？”

五天前，比尔，西部游击军总司令，在你经过他所在的城池时向你提出了会面的邀请。能见到如此的大人物，你自然是求之不得。从他口中，你得知了在东北方的某片森林里，有着神奇的“时空秘境”。秘境连接着许许多多个不同的世界，有的世界有着无穷无尽的秘宝，有的世界能给每个人赐福一份神奇的力量……但是，只有那些凤毛麟角的人中翘楚，才能找到，并且进入那个世外桃源。

“故事不错，我会考虑去找找看的，然后还有什么要说的吗？”

“从这里去时空秘境，必须借道光之国。而你知道，我们西部游击军跟他们正处于战争状态。本就有圣光加持的他们正在秘密研究威力巨大的核弹功法，要是真让他们得逞了，整个世界都将被他们所吞并。”

“嗯，然后呢？”

“我观你气宇非凡，有天纵之才之相。若是加入我的麾下，我便能告诉你时空秘境的真正所在之处，如何？”

“听起来不错，但感觉少了点。”你不为所动。

比尔咬了咬牙：“那若是我说你也能学到这威力无穷的核弹功法呢？”

“那倒是不错，但你又如何能保证你有呢？”

“不能说，但是君子一言，驷马难追。”

“那我便信你一回。”

“喂！那边那个！干什么呢！”巡逻士兵的叫骂声把你从回忆中拉回现实。

一门造型奇特的大炮将明晃晃的炮筒指向了你。

这下不得不战了。你苦笑了一声。

任务内容：击败炮兵和两个巡逻士兵

你的生命值：5

你的初始资源：无

你可以采取的行动：你已解锁的行动

炮兵的生命值：2

炮兵的初始资源：子弹\*9999

炮兵可以采取的行动：补给，给枪，双枪，挡，双挡，激光炮

巡逻士兵A的生命值：1

巡逻士兵A的初始资源：剑\*1

巡逻士兵A可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，亮剑，缴械

巡逻士兵B的生命值：1

巡逻士兵B的初始资源：剑\*1

巡逻士兵B可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，亮剑，缴械

\*人机设定：人机不会互相攻击，第一局游戏中，炮兵会在玩家第二次补给时对其使用【激光炮】

Battle B-2 并肩作战

光之国首都，镜城。你乔装打扮混进了城池，为了接应一个人——一个早已被比尔派去，窃取“核弹”的人。你不知道他的名字，只知道他的代号叫做“重水。”你顺利地接应到了“重水”，顺利地绕过无数个巡逻的士兵，最后顺利地抵达了城门。听说镜城有不少光之国的将领，能够使用“光剑”、“光刀”等威力无穷的招式，还好不用与他们正面交锋。你在心里暗自出了口气。只要过了出了这城门，就自由了。

“你们两个是什么人？”

“旅客。”

“那你倒是解释一下，为什么你的发信器是西部游击军的型号？”

糟了！你心里暗自叫苦，正在飞速思考对策。

就在这时，几名小将从城墙上跃下，手中隐隐放出光芒。

“跟他废话干什么，抓间谍啊！”

任务内容：击败三个敌人，并且保全自己和“重水”的生命

你的生命值：5

你的初始资源：无

你可以采取的行动：你已解锁的行动

重水的生命值：3

重水的初始资源：子弹\*5

重水可以采取的行动：你已解锁的行动+核弹

光剑使的生命值：3

光剑使的初始资源：剑\*3

光剑使可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，光剑，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，亮剑，缴械

光刀使的生命值：3

光刀使的初始资源：剑\*5

光刀使可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，光剑，光刀，给枪，双枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，亮剑，缴械

光枪使的生命值：3

光枪使的初始资源：子弹\*4

光枪使可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，光剑，给枪，双枪，激光枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，亮剑，缴械

\*人机设定：重水不会攻击你，三个敌人不会互相攻击，光剑使使用光剑的概率提高，逛到使使用光刀的概率提高，光枪使使用激光枪的概率提高

任务奖励：解锁【光剑】【光刀】【激光枪】

Battle B-3 镜花水月

棱镜塔，光之国重镇，你被派来牵制住这里的守将——飞镜。据说此人天赋异禀，不但能反射那些有圣光加持的攻击，还能将【鬼斩】进阶为威力更加巨大的【箭尾斩】，而你，将要与你的战友们一同击倒这个怪物。

“哦？你就是那个炸了我们弹药库还强闯镜城的那个间谍？看着也不过如此嘛。”

“水平如何试试便知道了。更何况，你还是以少敌多。”

“无妨，趁着现在还有时间，你们先想想遗言罢。”

任务内容：击败飞镜

你的生命值：5

你的初始资源：剑\*3，子弹\*1

你可以采取的行动：你已解锁的行动

副手A的生命值：3

副手A的初始资源：子弹\*2

副手A可以采取的行动：你已解锁的行动

副手B的生命值：3

副手B的初始资源：剑\*3

副手B可以采取的行动：你已解锁的行动

飞镜的生命值：10

飞镜的初始资源：剑\*9

飞镜可以采取的行动：补给，拔剑，刺，砍，光剑，光刀，鬼斩，箭尾斩，给枪，双枪，激光枪，挡，双挡，重挡，巨盾，反弹，亮剑，镜面反射，缴械

\*人机设定：你的两个副手不会攻击你，飞镜5回合内必使用箭尾斩，且优先使用高伤害攻击，镜面反射你的第一次光系攻击。

任务奖励：解锁行动【箭尾斩】【镜面反射】

Battle 14 幸存者之战（打通AB两条线后解锁）

比尔是个守信的人，在你协助他挫败了光之国之后将核弹功法和时空秘境的具体位置告诉了你。你即刻启程，兴致勃勃地赶赴秘境所在的北境森林。

你在这偌大的森林里穿行，敏锐地捕捉着一切与秘境相关的信息，可非但没有找到任何蛛丝马迹，反而察觉到了……几个人影？看来知道这地方的人还不少，你暗自思忖道。可为什么我就找不到比尔说的那个地方呢？难不成……他骗了我？

正当你的心中疑窦丛生时，一个雄浑却隐隐含着一丝暴戾的声音在空中炸响。

“森林里的六位勇士哟，你们能找到这个地方，想必已经付出了非常人可想象的努力。但是很遗憾，我要告诉你们，今天你们当中，只有一个人可以成功找到时空秘境的所在。只有你们当中最强的那个人，才有直面我的资格！”

“你是谁，我们凭什么信你的？！”你对着天空大喊。

“我？我是时空秘境的守门人，祝各位好运。”

震耳欲聋的声音戛然而止，就恍如一场梦境。

但你察觉到，这片林子里，已经有人开始行动了。

任务内容：在六人混战中生存到最后

你的生命值：5

你的初始资源：无

你可以采取的行动：你已解锁的行动+【核弹】

其余五人的生命值：5

其余五人的初始资源：无

其余五人可以采取的行动：你已解锁的行动+【核弹】

【系统提示】每击败一个敌人，可以获得3发子弹

任务奖励：解锁行动【核弹】

Battle 15 秘境之门

澄澈如镜的湖边，经历了一番苦战的你深吸一口气，扎进水中，终于在湖底找到了一个隐蔽的洞穴。你钻进洞穴中，拼命向上游动，终于照着提示来到了那个秘境所在的，与外界几乎隔绝的巨大洞穴。一大块六边形的黑色宝石放射出诱人的光彩，但宝石前面那只面露凶相的三头巨犬却令人望而却步。巨犬张了张口，和比方才的通知更大的声音近乎震破你的耳膜。

“欢迎来到时空秘境，我是守门人，刻耳柏洛斯。通过眼前的这道门，你便可以自由穿梭在各种各样的时空。当然，前提是，你能够得到我的认可。”

“我干掉了他们几个，这还不够么？”

“不够。”

“那要怎样才能得到你的认可？”

三头犬阴森一笑：“击败我。”

任务内容：击败刻耳柏洛斯

你的生命值：10

你的初始资源：0

你可以采取的行动：你已解锁的行动

\*刻耳柏洛斯拥有三个头，每个头拥有5点生命，每三回合每个头会回复1点已损生命，三个头之间共享资源。

刻耳柏洛斯的初始资源：0

刻耳柏洛斯可以采取的行动：你已解锁的行动

【通关文案】恭喜你，已经通过了我们的新手教程，成为了一名熟练的Clap!玩家。向前进发吧！更加有趣而神奇的世界等着你去探索！