改訂版ブルーム・タキソノミー」を利用した

「ソフトウェアドキュメンテーションの改善手法の提案

山川 陽亮 [†] 金城 篤史 ^{††} †ピクシブ株式会社 †† 沖縄工業高等専門学校

1 はじめに

ソフトウェア開発において知識の共有を目的として チーム内で熟練した開発者は社内の他の開発者向けに 対して開発・運用しているシステムのドキュメントを 作成することがある.例としては既存システムを開発 者感で引き継ぐ際に知識の断絶を防ぐために作成され るもの,組織に新しく参加した開発者に知識を共有す るためのもの,個人の属人性が高い知識・運用手順を チーム全体に共有し残すためのもの等が挙げられる.

しかし、熟練者が執筆したドキュメントは他の開発者にとって十分な情報を満たしたものとならないことが多い。これは熟練者がすでに理解している事象に対し、理解が追いついていない他の開発者の理解度を認識することが難しいためである。この熟練者と他の開発者の間に生じる認識の差を改善するために、開発者の認識や理解度を多角的・体系的に評価する枠組みが必要となる。この枠組みとしては改訂版ブルーム・タキソノミーが教育心理学にて広く知られている[1].

ブルーム・タキソノミーでは学習者の行動を認知的領域,情意的領域,精神運動的領域の3つに分類したものである.ブルーム・タキソノミーは土木分野において技術力を整理するものとして用いられている.[2]

本稿では教育学にて提唱されている「改訂版ブルーム・タキソノミー」における認知的領域に注目し、記憶、理解、応用、分析、評価、創造、の6段階に基づいたアンケート作成する。作成したアンケートをドキュメント利用者に回答してもらい認識を測定する。測定結果をドキュメント作成者へフィードバックし、熟練者と他の開発者の間に生じる認識齟齬を改善することを目指す。

2 アンケートの内容

ここに実際に取ったアンケートの内容を書く

"1. 認識・記憶できる例) ツール上の情報を認識し利用する・このツールで特定の CPU 使用率のグラフを見つけられるなど

2. 以下続く"

Applying the Revised Bloom's Taxonomy to Improve Software Documentation $\,$

pixiv Inc. (†)

Okinawa National College of Technology (††)

3 アンケートの対象とするシステム

システムに対する設問: 21 種開発に使用するツール・インターフェイス: 6 種インフラ・SRE に関連する設問: 2 種

4 アンケート対象者

(さらりと流す程度)

属人性が高い (だれか詳しい人はいる) が、ドキュメントが無いものを洗い出し、その詳しい人にドキュメントを書いてもらう

ブルームタキソノミーについての知識がない開発者 に答えてもらった

アンケートではシステムごとのブルーム・タキソノミーに基づく認識のみを回答させたわけではない.最初からブルーム・タキソノミーを元に作成した6段階の認知過程の次元のいずれかを回答することは、本来教育目標の分類として作成されたブルーム・タキソノミーの抽象的な説明のみで情報工学におけるシステムの認知度を評価することになり、異なる分野の評価法を自らが担当する分野に適用するとも言え、困難と予想した.そのため、アンケート作成者がアンケートが想定する状況の具体例を説明及び事前の設問として加えた

TODO: 設問の具体例を追記

以下にアンケート回答の流れを示す.

組織において開発・運用しているシステムに対する 理解度の確認を行うアンケートを作成する開発者がア ンケートに回答するドキュメント執筆者に対して FB を行うドキュメントを執筆する

誰も知らないがドキュメントも無いものについては 今回は対象外ドキュメントは書いてもきりが無いので、 優先度を付けて対応したい (背景) ドキュメントを書 くことにより開発する時間が減る (追記したい), が書 かなければいけない (こっちは述べてる)

5 結果

集計方法

今回は熟練した開発者を1人と想定し、この開発者への依存度が高いようなシステムを洗い出すことにした. 熟練者を1人想定し、理解度の数値を'熟練者-熟練者を除いた平均'によって求める. この数値を属人性の高さとする.

結果を表 hoge に示す

表 1. 属人性の高さ (3pt 以上) memo: 右側の個別

 $^{^{\}dagger}$ Yosuke Yamakawa

 $^{^{\}dagger\dagger}$ Atsushi KINJO

の開発者のやつ消す memo: 認識で 0 を選択した人は省く,開発に関わっていない人も含まれてしまう

属人性が高いものが n 個低いもの hoge 個

また、ドキュメントの充実度についての設問における熟練者を除いた平均をドキュメントの充実度とした.

表 2. ドキュメントの充実度 (2pt より小さい)

今回,属人性が高いがドキュメントの充実度が低い ものについて以下のように可視化された.

表 3. 属人性が高いがドキュメントの充実度が低い もの (TRUE のみ)

・アンケートによって執筆すべきとされるシステム を洗い出すことが出来た・ただブルーム・タキソノミー の6分類を学習者に評価してもらうことによる同じ数 値でも認識の相違がある

6 まとめ

属人性が低いシステムの特徴高いシステムの特徴 アンケートによる数値ベースでの議論

参考文献

- [1] 中尾 桂子: 「発問」に基づく授業デザイン振り返りの試み : 改訂版タキソノミーを援用した教師のための Can-Do リ ストの開発にむけて, 大妻女子大学紀要. 文系 = Otsuma Women's University annual report. Humanities and social sciences, Vol.52, pp.185-200, 2020.
- [2] '宮原 史, 堤 盛人': 戦略的な人材育成の実現に向けた 道路橋を維持管理する技術力の解明の試み ―ブルーム・ タキソノミーの応用―, 土木学会論文集 F 4 (建設マネ ジメント), Vol.76, No.1, pp.14-28, 2020.