

**VIETNAM NATIONAL UNIVERSITY-HO CHI MINH CITY**  
**UNIVERSITY OF SCIENCE**

Faculty of Information Technology



# **REPORT PROJECT**

Operating System

20CLC06

**Theoretical lecture:** Nguyen Van Giang – Le Quoc Hoa

Ho Chi Minh - 2022

## Contents

I. Member:.....	2
II. Work progress:.....	2
III. Systemcall explanation:.....	3

### I. Member:

Hồ Bá Nam	20127245
Lê Duy Tân	20127321

### II. Work progress:

Quiz	
1	✓
2	✓
3	✓
4	✓
5	✓
6	✓
7	✓
8	✓
9	✓
10	✓
11	✓
12	✓

### III. Systemcall explanation:

- a. IncreasePc: tăng giá trị thanh ghi được gọi sau mỗi lần sử dụng Systemcall exception
- b. Các Systemcall có sẵn: In ra thông báo shutdown.
- c. Đối với Systemcall exception:
  - ReadInt: đọc chuỗi từ màn hình console (dùng gSynchConsole->Read) -> xử lý chuỗi thành số -> trả giá trị của số về thanh ghi số 2
  - PrintInt: nhận vào 1 số nguyên -> biết đổi thành chuỗi -> dùng gSynchConsole->Write để in ra màn hình
  - ReadChar: đọc ký tự từ màn hình -> trả về thanh ghi số 2 ký tự (đầu tiên)
  - PrintChar: nhận vào 1 ký tự từ thanh ghi số 4 -> in ra màn hình bằng gSynchConsole->Write
  - ReadString: lưu địa chỉ con trỏ vào thanh ghi 4, lưu độ dài vào thanh ghi 5, dùng gSynchConsole->Read để đọc buffer và độ dài, chuyển giá trị đã đọc từ vùng nhớ hệ thống sang vùng nhớ người dùng (System2User)
  - PrintString: đọc địa chỉ con trỏ ở thanh ghi 4, chuyển chuỗi vào vùng nhớ hệ thống (User2System) -> dùng gSynchConsole->Write để in ra chuỗi