

__name__ -> para inicializar a aplicação, flask é o método que está a lançar a aplicação do servidor, é uma blackbox (necessário mas não sei porquê)

App.route -> liga-se com a função index, servidor recebe requests e baseado nos requests que ele recebe executa diferentes funções. Conexão entre front end (html) e backend (classif, server).

App.route('/') -> faz "render" o html, mostra o html como o vemos no browser

Quando recebe request "/camera" executa aquela função

Primeiro while true é um loop infinito e na linha 20 do html é requerido que esteja sempre a funcionar.

Linha 30 até linha 33 recebe a imagem da camera e manda para cam.onmessage do html.

[1] -> dá um array e vai buscar o que está na posição 1

Transformar a imagem em bytes, conjunto de bits. Base64 para transformar num formato específico, codifica com base 64, e depois faz decode.

Ws.send com formato json ({key:value})

Sleep(segundos), frequencia com que corre o loop.

Ws.receive vem do html, linha 25 ou 44 dependendo da situação

If py_resp, apenas faz break se for true e sai do primeiro loop (linha 27)

Handler é o que recebe os requests

Serve forever -> corre para server